

"Пора?"

Вместе с ветром пришла гнилостная вонь смрада и разложения. Демоны, символ разрушения, были полностью распростерты перед нами. От их огромной армии демонов из мириад измерений исходило огромное давление. Здесь даже один-единственный демон-солдат намного превосходил обычного человеческого героя.

Эти демоны столкнулись с бесконечной, безмолвной тьмой. Мне не нужно было описывать мужество и преданность воинов нежити ночи. Независимо от времени и места, где я хотел, чтобы они сражались, они всегда нападали на тех, кому я приказывал.

Кто был врагом? Насколько они были сильны? Каковы были наши шансы на победу? Моя армия нежити никогда не задавалась такими вопросами. Когда бы ни прозвучал боевой рог, их выбор был бы ясен по звуку шагов копыт скелетных боевых коней.

И в ответ на их преданность и ожидания я собирался привести их к победе - неважно, какой ценой.

"Время пришло!"

Я открыл серебряную книгу в своих руках, и мистические тайны превратились в загадочные руны, которые порхали по небу. Новейшая сила Чистого Порядка и свет этого Божественного Оборудования озарили весь мир.

"Оригинальный Кодекс Закона! Судите всех преступников перед собой! Запретное заклинание: Великий Суд!"

Не нужно было света судилища, чтобы определить, что эти потусторонние демоны и магические монстры были самыми злобными злодеями. Однако сейчас они были осуждены за свое вторжение в измерения и разрушение. Бесплотный серебристый свет опустился на их тела и превратился в настоящие ограничители. К сожалению, это масштабное ограничение зоны действия не было столь сильным против этих разрушителей высшего уровня. Все они смогли вырваться на свободу всего за несколько секунд.

Тем не менее, я достиг своей цели. Под действием Великого Суда мой уровень силы принудительно повысился на целый ранг, так как я был представителем класса Закона. Я превратился из Легенды в Святого.

Для других могущественных личностей повышение с Легенды до Святого не имело бы такого большого значения.

. Однако, если я смогу достичь ранга Святого, это будет иметь огромное значение как для моей армии, так и для меня самого.

Я закрыл глаза и вызвал перед собой знакомую ледяную тундру, а затем весь мир перевернулся передо мной: прямо перед нами появился горящий город из руин, близкий, но неприкасаемый. Какими бы сильными ни были враги, мои воины никогда не колебались, сражаясь с ними, ни тогда, ни сегодня.

Звучали военные барабаны, развевались боевые флаги. Рыцари не теряли надежды, какой бы кровавой ни была битва.

Ледяная тундра продолжала расширяться, когда начали падать крупные снежинки. Сцена того

дня вновь предстала перед нами.

"Непогрешимый Диффиндор..."

Когда заряженные рыцари-скелеты прошли через мою ледяную тундру, они вновь обрели физические тела, похожие на живые, как героические духи. Это возвращало их к пику их формы, когда они были еще живы - нет, даже сильнее, чем когда они были живы.

Я протянул руку и позволил снежинкам растаять на ладони. Этот знакомый холодок помог мне воспрянуть духом. Однако сейчас было не время для ностальгии. Я сжал кулак и позволил снежинкам развеяться по ветру.

"...Этого все еще недостаточно".

Именно так. Для противостояния бесконечной армии демонов уровня Главного Бога Хаоса полной армии героических духов уровня Легенды и выше было недостаточно.

Я открыл другую книгу вместо Оригинального Кодекса Закона Божественного Оборудования и пролистал ее - немного потрепанный блокнот, в котором были записаны все детали, шаги и приготовления для этого плана.

И когда я перелистнул на определенную страницу, строка слов начала светиться золотым светом.

"Моя личная сила должна достичь минимального уровня Легенды, чтобы я мог достичь Святого с эффектом баффа от Оригинального Кодекса Закона Божьего Оборудования. Все это ради... нового Мира Душ!".

Именно так. Я никогда не смогу сравниться с неразумным количеством силы и божественной мощи Эйха.

Она могла управлять четырьмя элементами и искажать их по своему усмотрению, чтобы создать новый мир. Но если бы я захотел создать мир, даже если бы я знал теории и необходимые технологии, на самом деле сделать это было бы эквивалентно использованию кирпичей и лопаты для создания целого мира, что было бы непрактично и невозможно.

"Даже если бы я мог сделать это таким образом, у меня нет на это времени".

Но, к счастью, в мире Эйха существовал метод, позволяющий использовать свою силу воли для создания мира. Именно так - специализация тех, кто имеет ранг Святого и выше: Миры Души!

Миры Душ были высшим проявлением мыслей и упрямства смертных. Мир Души был самым желанным упрямым желанием и идеалом своего создателя. Мир Души становился мечтательной утопией, способной исказить реальный мир. Мир Душ... был единственным способом спасти мир.

И вот сейчас передо мной белоснежная ледяная тундра начала искажаться, когда знакомый замок рухнул. Его героические рыцари-защитники снова превратились в кости.

"Диффиндор все еще пал..."

Мои заряженные рыцари безучастно смотрели на происходящее перед ними. Они не понимали, что произошло. Некоторые даже уронили свое оружие и боевые знамена от удивления.

Естественно, армия демонов воспользовалась этой возможностью и нанесла удар.

Я также безучастно смотрел на рухнувший передо мной мир, а таинственная боль в сердце заставила меня забыть о дыхании. Но когда я увидел, что мои рыцари безучастно смотрят на меня, все мои чувства превратились в гневный рев, который разнесся по всему полю боя.

"...Диффиндор действительно пал! Но, дорогие мои рыцари, наша битва еще не окончена! Мы признаем, что проиграли битву, но что с того, что мы проиграли? Мы не более чем остатки воинов, которые уже проиграли; мы уже потеряли тех, кого хотели защитить..."

Я знал, что в этом Мире Душ мы будем непобедимы, потому что все, в том числе и я, будут смотреть на вечно горящий город вдалеке.

Мы бы чувствовали, что наши семьи и друзья находятся прямо за нами, давая нам бесконечное количество мотивации с желанием защитить их. Но...

"Пришло время проснуться от этого сна! Страна и народ, которые мы поклялись защищать, уже давно мертвы!".

Разрушающийся Диффиндор был самым болезненным зрелищем. Рушащиеся камни отнимали у моих рыцарей желание сражаться, а мой гневный рев ранил мое собственное сердце до глубины души. Когда я так ранил своих верных рыцарей, мне казалось, что сердце мое обливается кровью. И все же...

"Но даже если мы проиграли, мы, оставшиеся побежденными воины, все равно не потеряли место, где нам место! Подумайте о тех, кто живет в Северных Землях, подумайте о том, что даже у таких ублюдков, как мы, так много потомков! Почему в бесплодных Северных Землях они готовы пожертвовать всем ради бесполезных индивидуумов и разгребать бардак, который мы устроили?"

Теперь молчаливые рыцари увидели Народ Тумана, который преодолел тысячи километров, чтобы вернуться на родину. Они видели вновь сияющий священный город Диффиндор, вновь налаженную жизнь в Северных Землях, семьи, которые они создали вместе со своими приемными детьми, и... детей, которые желали прекрасного будущего.

Кулаки рыцарей, слегка разжавшиеся, снова крепко сжались. Они подняли брошенное оружие и начали размахивать в воздухе боевыми флагами. Эти рыцари-скелеты никогда не боялись противника, каким бы сильным он ни был. Мои рыцари боялись только того, что у них за спиной нет семьи или друзей, которых нужно защищать. Им нужна была цель, которую они должны были защищать.

"Действительно, мы проигрывали в прошлом. Но в этот раз мы будем непогрешимы".

Отпечатки души могли превзойти пределы отдельного человека в той или иной области, потому что они были накоплением жизненного опыта и выбранного жизненного пути каждого человека. У меня было много жизней, поэтому, конечно, у меня было много путей.

Но Миры Душ были иллюзорными мирами, созданными из самой упрямой веры человека, достаточно упрямой, чтобы превратить мечты в реальность. И вот, чтобы никогда больше не потерпеть поражение в будущем, мечта о прошлом...

"У нас не будет будущего, если мы потеряемся, вспоминая прошлое. Битва за обретение

будущего находится прямо перед нами. Пришло время проснуться.

"На этот раз мы будем непогрешимы!

"Нам некуда отступать. Мы будем непогрешимы!

"За нами наша семья и друзья. Мы будем непогрешимы!

"Мы несем надежду на наших плечах. Мы будем непогрешимы!

"Мы будем бороться с богами ради всех смертных. Мы будем непогрешимы!"

Железная воля нас, побежденных воинов, достигла состояния синхронизации. Упорство в желании найти путь в будущее смогло преобразовать реальность. Я знал, что мои верные и отважные рыцари навсегда доверились мне. Они отдали мне все.

И теперь передо мной расстился новый мир, Мир Душ, полный решимости изменить будущее.

"Это страна для мертвых. И эти верные и искренние рыцари станут героическими духами-хранителями. Они будут обладать истинной и вечной жизнью, даже если это всего лишь сон, созданный из льда и снега".

Снег, который ранее прекратился, начал падать снова, так как земля начала замерзать. Тем временем позади меня возвышались белые башни, изображающие лед и снег.

В этом неполном мире, после того как смерть стала основой всех душ, был создан новый основной элемент: лед и снег, которые представляли жизнь.

"В этой стране мертвых умершие также будут обладать физическими телами и жизнями, которые принадлежат только здесь. Лед и снег дадут им новые тела для их душ".

Снег и лед опускались на скелеты, формируя новые физические тела. Эти тела не были похожи на тела духов-героев, которые были созданы из энергии, никогда не чувствующей усталости. Хотя эти тела были созданы из льда и снега, у них не было ни кожи, ни мышц, ни внутренних органов, ни чего-либо еще.

Мои рыцари-нежити смогут почувствовать настоящую боль и радость после столь долгого времени. Они наконец-то смогут иметь потомков и обрести чувство жизни. Более того, они даже смогут развиваться и эволюционировать!

Именно так. Это была настоящая "жизнь", а не мистическая иллюзия или временное заклинание. Границы между жизнью и смертью действительно были разрушены.

В этой стране мертвых душу помещали в сосуд из льда и снега. Грешные преступники должны были понести наказание за свои преступления в аду, поэтому, конечно же, они должны были иметь физические тела. Эти тела из льда и снега дадут преступникам новые жизни, которые можно будет поддерживать только в аду.

Но сейчас эти тела льда и снега помогали моим рыцарям-нежити вновь обрести жизнь.

Вам это знакомо? Конечно, знакомо. Я узнал секреты ледяных и снежных форм жизни, общаясь с Фригидными Кошмарами. Само их существование было лучшим примером того, как это делается. Особое создание душ Нортленда, Фригидный Кошмар, теперь получит

бесчисленное множество новых представителей своего вида в Аду. Если не учитывать, что эти тела обладали выдающимся потенциалом к эволюции, то это была эволюционировавшая форма тела Фригидного Кошмара.

В настоящее время эти тела льда и снега позволили моим возрожденным рыцарям стать еще сильнее. Но это была не единственная причина, по которой демоны теперь боялись.

"Почему они не умирают? Невозможно! Их тела и души были уничтожены, так почему же они возрождаются?"

Безголовый рыцарь поднял свою только что отрубленную голову и продолжил сражаться. Несмотря на то, что его физическое тело и душа были разрезаны на мелкие кусочки, он мгновенно смог восстановить себя.

Причина? Как можно было позволить умереть в аду мертвому человеку, который еще не был осужден и наказан адом? Это была самая главная причина существования этого мира. Это был основной размерный закон, который превосходил всё!

Но сейчас этот основной закон измерений стал самым сильным свойством нежити во всех мирадах плоскостей!

Эта новая жизнь льда и снега дала моим ранее неживым рыцарям возможность роста и эволюции. Проиграть один раз? Проиграть дважды? Кого это волновало? Эти рыцари уже давно привыкли к поражениям и будут непрерывно развиваться на основе своих поражений, превращаясь в кошмарного противника для любого врага, даже если этот процесс займет века, тысячелетия или десятки тысяч лет!

"Мы охраняем надежду будущего. Мы будем абсолютно непогрешимы!"

Именно так. По крайней мере, в этой битве мы абсолютно не можем проиграть!

"...Ты-ты слишком опасен."

Это внезапное заявление исходило от Бога Войны Хаоса Донатиса. Все это время он молчал, несмотря на то, что был представителем воли Хаоса, тайно оценивая уровень моей угрозы. Теперь он пришел к выводу.

"Хотя лично ты не силен, твои мысли и воля слишком опасны. Я, Донатис, считаю тебя самым опасным существом в мире..."

"...и поэтому ты должен умереть".

Как самый преданный воин Хаоса, Донатис обычно был весьма резок в выражениях. Любая цель, которую он решил убить, неудивительно, будет им убита.

Но у меня не было намерения прямо отвечать на его заявление убить меня любой ценой. Я просто слегка коснулся хрустального черепа в своей руке и произнес одну фразу.

"Айер, ты видишь это? Время пришло".