

[Главный сюжетный квест с рейтингом мифа: Взгляни на небеса из ада снизу... а затем затащи небеса в ад!]

[Требования квеста: Победите четырех Существ уровня Главного Бога до истечения "лимита времени". За победу над каждым Главным Богом вы получите 100 000 очков судьбы. Успешное уничтожение Главного Бога наградит вас дополнительным снаряжением Бога в момент уничтожения. Наказание за неудачу: Никакого. Очевидно, что нет необходимости наказывать вас в случае неудачи].

[Системное уведомление: Я награждаю вас Экипировкой Бога мгновенно каждый раз, когда вы побеждаете Главного Бога. Чем больше вы побеждаете, тем легче и легче становится! Не говори, что я тебе не помогаю! Что? Ты говоришь, что не можешь убить даже одного? Ну, обычно Главному Богу требуется несколько тысячелетий, чтобы вознестись, поэтому вполне естественно, что ты не можешь убить ни одного. Но неужели ты думаешь, что так просто использовать мою энергию, чтобы улучшить оборудование Бога для тебя? Кашель, просто таков мой характер. Есть ли правило, что такая Богиня, как я, не может быть влюблена в комментирование? Кто установил такое правило?]

Когда в моих ушах зазвенело уведомление моей Системы, я могла только беспомощно вздохнуть.

Изначально, мои самые большие сомнения в том, что моя Система является Богиней Порядка Астры, не были связаны с логикой или разумом. Дело было в том, что моя Система явно была бесстыдным типом, совершенно не похожим на легенды о личности Богини Порядка. К тому же, даже сам Айер говорил мне, что Богиня Порядка была любящей и материнской Богиней. Честно говоря, даже я восхищалась ее личностью, если не ее образом мыслей... Но теперь, когда я встретила настоящую... стиль казался неправильным. Могу я попросить вернуть деньги?

"Ха! Вообще-то, этого следовало ожидать. Любая женщина, которая была девственницей в течение нескольких десятилетий, будет истерить. Те, кто был девственником несколько столетий или несколько тысячелетий, практически сходят с ума (имея в виду Харлоис и Амелию тоже). Что касается древних артефактов, которым несколько десятков тысяч или даже несколько сотен тысяч лет... Хе-хе".

Но иногда можно было подслушать оскорбительные мысли в адрес других, даже если это было только в мыслях.

[Раньше я вел себя так, как рассказывали обо мне. То, какой я сейчас, - это все из-за вирусов, которыми ты заразил меня всем тем нелепым, что творится в твоей голове. Ты смеешь записывать все, о чем думаешь, чтобы показать другим?]

"Конечно, нет! Это было бы слишком постыдно!"

[Видишь? Думаешь, я все еще могу вести себя по-женски после того, как каждый день вижу только такие вещи? Чистота и доброта девушки только потому, что она еще не испытала жизненных испытаний. Ее мягкие и нежные руки - только потому, что от ежедневной работы по дому на них еще не появились мозоли. Она говорит по-женски, а не ругается, только потому, что еще не насмотрелась всех этих нелепых корейских и американских телесериалов. Мой стиль изначально был нормальным. Это ты виновата, что испортила меня своим загрязнением мыслей! Ты должна взять на себя ответственность!]

Кашель-кашель... Я потерял дар речи. Я вдруг почувствовал, что нынешний стиль Богини был вполне нормальным - ага, вполне нормальным! Это определенно не имело ничего общего со мной!

В некотором смысле, наши души жили вместе. Те, кто живет в одном физическом теле, обычно обнаруживают, что их характеры и привычки становятся все более и более похожими друг на друга. Даже глупый кот, который прожил со мной всего несколько лет, перенял мою привычку комментировать. После нескольких сотен лет совместной жизни я, очевидно - разумеется, непреднамеренно - вырастил Богиню Порядка в совершенно бесстыдную особу с нулевыми ограничениями. Если бы только ее поклонники могли видеть ее сейчас; вероятно, нашлось бы гораздо больше желающих охотиться на меня.

На этот раз задание, которое она мне дала, явно было призвано помочь мне. Если мне удастся убить Главного Бога, она тут же наградит меня пригодным для использования снаряжением Бога. Убив одного Главного Бога, со следующим будет легче справиться.

Но убить даже одного было выше моих сил.

У меня не было способа достичь этого. Вознесение или смерть любого существа уровня Главного Бога стало бы грандиозным событием, которое потрясло бы весь мир. Их истинная сила, хитрость и секретные тузы в рукаве превзошли бы воображение смертного. И сейчас мой грандиозный план был близок к завершению. Даже имея перед собой столь привлекательную награду, я не собирался завершать квест.

Моя Система знала это так же хорошо, как и я, поэтому она добавила дополнение - настоящую цель, к которой я должен стремиться.

[Системное уведомление: Если вы успешно защититесь, пока Мир Дракона не будет полностью заменен, вы получите 50 000 очков судьбы и бесплатную услугу по стабилизации вашего нового измерения. Ах! У меня такое чувство, что я получаю такую плохую сделку].

По сути, это было эквивалентно тому, что новичок завершает работу, а ветеран помогает проверить все после. Было хорошо, что моя Система стабилизирует новое измерение за меня, но у меня все еще не было гарантии, что я смогу успешно защищаться до истечения срока.

"Итак, я полагаю, это означает, что пришло время начать обман? Четыре существа уровня Главного Бога? Какая неприятность. Бог Святого Света, разве ты не всегда провозглашаешь себя смертельным врагом демонов? Разве ты не должен сначала убить Владыку Демонов, как подобает твоему статусу?"

Я выдал ужасную шутку, над которой даже я сам не рассмеялся. Хотя я действительно хотел быть таким же расслабленным, как и всегда, эти враги, с которыми я столкнулся, были совершенно необычными.

Наши действия здесь затрагивали самые фундаментальные преимущества как фракции Хаоса, так и фракции Порядка, поэтому обе стороны без колебаний послали силы высшего уровня, способные сокрушить нас. Четыре существа уровня Главного Бога, действующие в унисон, составили бы больше половины всех сил высшего уровня Фракции Порядка.

Если учесть, что Фракция Хаоса была, ну, хаотичной, и насколько высокомерными и не желающими слушать приказы были Владыки Демонов, это, вероятно, была вся сила, которую воля Бездны Хаоса была способна бросить на нас.

Демоны и дьяволы уже начали свою битву. Их бой напоминал мне о том, что постоянно происходило в Бездне Хаоса. Однако нынешняя ситуация была не из лучших. С нашей стороны только Повелитель Лжи был на уровне Главного Бога. Два других Повелителя Дьявола, вместе взятые, не могли сравниться по силе с одним Главным Богом. Нам явно не хватало боевой силы высшего уровня. Что касается боевой мощи низшего уровня...

"Способность демонов вызывать больше демонов действительно похожа на жука. Не могли бы они перестать так жульничать?"

Владыка демонов Ладвиока, окутанный зеленым туманом, просто поднял свой гигантский боевой молот, и в небе появились разрывы измерений, из которых выскочила бесконечная орда демонов. Среди них были обычные демоны высшего уровня, такие как Злые Четвероногие Демоны, Демоны Инферно Вспыхнувшего Меча, Демоны Страх Бездны, а также самые слабые Демоны-Младенцы и Крошечные Демоны. Для демонов не существовало такого понятия, как "слишком мало пушечного мяса".

Тем временем злой Бог Воин Хаоса Донатис стоял на своем месте, как неподвижная статуя. Вокруг него появились слабые следы боевых песен, а затем начали материализовываться бесплотные героические духи. Появились полярные викинги в рогатых шлемах, вооруженные боевыми топорами, а также разбойники с двумя кинжалами в теневых плащах. Толпа жаждущих битвы героических духов вышла на поле боя за своего могущественного повелителя.

В небе повсюду вихрился Святой Свет, сопровождаемый звуками боевых рожков. В небе материализовались крылья ангелов высокого уровня, искажающие сам воздух своим яростным святым пламенем. Эта эскадрилья ангелов была очень искусна в воздушных сражениях и, казалось, намеревалась напрямую атаковать наше ядро. Тем временем воплощение Бога Святого Света, казалось, чего-то ждало.

Хорошо.

Судя по общей ситуации, я, возможно, должен исправить свои слова.

Эта "боевая сила низшего уровня" вовсе не была низкой. Всего один демон высокого уровня был бы способен вызвать катастрофические разрушения на смертном плане, но здесь он был сведен лишь к пушечному мясу.

Каждый героический дух, которым обладал Бог Воинств Хаоса, имел свой собственный эпос или легенду. Многие из них даже бросали вызов самим Богам. Однако здесь они были лишь пушечным мясом.

И ангелы здесь не были ангелами низшего уровня, как те, что появились на смертном плане перед Эстрадой. Их горящие крылья доказывали, что они были, по крайней мере, третьего ранга Пылающего Ангела, но здесь они были не более чем пушечным мясом.

"Хотя, выбрав это альтернативное измерение в качестве поля боя, мы избежим больших проблем, здесь можно легко вызвать боевую силу высшего уровня. Может ли быть так, что я снова прострелил себе ногу?"

К счастью, с бессмертными дьяволами тоже было не так просто справиться. Дьяволы высокого уровня вызывали дьяволов среднего уровня, а дьяволы среднего уровня вызывали дьяволов низкого уровня. В этой цепочке призыва было столько пушечного мяса, что всех и не перечесать. И странный набор способностей бессмертных дьяволов был не менее силен. Под

командованием своих повелителей эти древние дьяволы собрали свои самые мощные боевые силы, прекрасно понимая, что победа здесь поможет исполнить самое большое желание всего их вида.

У нас было значительное количество войск в нашей армии древних дьяволов. По крайней мере, на данный момент проблем с боевой силой низшего уровня не должно было возникнуть. Однако разница в боевой мощи высшего уровня была абсолютно фатальной. Хотя Карвенц, Бог-Воин Хаоса и Владыка Разложения еще не начали действовать, само их существование оставалось для нас колоссальной угрозой.

Нам нужно было подготовиться к их боевой мощи, но это было невозможно с самого начала.

Ситуация была настолько плачевной, что я расхохотался от удовольствия.

"...Разве никто из твоих учителей никогда не говорил тебе правило здравого смысла номер один для искателей приключений? Никогда не вступай в бой с магом, если маг сам выбрал поле боя и успел подготовиться. Бог Святого Света, я искренне сожалею, что ты не пришел сюда в своем истинном теле. Иначе мой новый мир стал бы еще сильнее".

Именно так. Поскольку я с самого начала знал, что боевая сила высшего уровня придет сюда, чтобы выследить меня, я, конечно же, сделал достаточные приготовления. Я подготовил здесь ловушку, способную поглотить даже Главных Богов.

Я слегка коснулся земли, что послужило катализатором для рассеивания моей иллюзорной магии. Весь мир вокруг внезапно изменился, температура стремительно понижалась. Бесконечное количество снега и льда говорило всем о том, что они не находятся в диком и примитивном Мире Драконов. Вместо этого они оказались в ледяной тундре, где даже вдыхание холодного воздуха могло привести к смерти.

Причина, по которой Равнины Призрачного Ветра сохранили свою стабильность, несмотря на крушение всего Мира Дракона, заключалась в том, что Равнины Призрачного Ветра больше не принадлежали Миру Дракона. Вместо этого она стала частью моей Земли Фригидвинтера. А Земля Фригидвинтера была полем битвы, которое я выбрал для себя.

В первый же день своего прибытия я открыл Землю Фригидвинтера и начал соединять два мира. Учитывая тот факт, что мой неполный мир впитал правила и питание из Мира Дракона, точнее было бы назвать эти отношения паразитическими. Поскольку хозяин находился на грани полного краха, в маскировке больше не было необходимости. Настало время "паразиту" яростно поглотить хозяина и заменить его.

В красочном разрушающемся мире было одно особенно заметное белое пятно.

В то время как само небо и земля начали разрушаться от разрывов измерений, белое пятно воспользовалось возможностью поглотить землю вокруг себя. Все больше и больше цветов превращалось в белый цвет Земли Фригидвинтера, а мой монохромный мир также приобретал свои новые цвета.

"Ха! Какая прекрасная сцена. Придите, ангелы, демоны и героические духи. Станьте высококачественным питанием для моего нового мира!"

Маниакально смеясь, я развеял иллюзии и показал этот мир таким, каким он был на самом деле. После того как я перестал скрывать ледяную тундру, естественно, пришло время засадникам, прятавшимся за иллюзией, показать себя.

Черные рыцари безмолвно скакали на скелетных конях. Под командованием своего Императора Нежити эти рыцари-нежити не издавали ни звука.

Здесь были рыцари-нежить, рыцари смерти, черные рыцари, рыцари костяного дракона и так далее. Эта огромная эскадрилья рыцарей-нежити навсегда стала авангардом армии Йонгье. И сейчас они тайно прибыли на это поле боя, оставаясь такими же молчаливыми, как и всегда. Только бушующий огонь душ в их скелетах показывал, как сильно они желают убивать и собирать души.

И это было только начало. За авангардом этих рыцарей нежити было бесконечное море нежити. Поскольку моя Земля Фригидвинтера была способна хранить бесконечное количество нежити, и теперь, когда мне нужна была боевая сила, способная открыть будущее, воины-скелеты из Силуо и Города Серных Гор стали моей новой армией Вечной Ночи.

За морем нежити из промерзшей земли стала медленно подниматься башня Вызова Души из черного обсидиана. Глаза скелета, встроенные в нее, горели голубым огнем души, испуская бледное сияние, и казалось, что они жаждут душ живых.

Наконец, словно обезумев от смеха, голова скелета открыла рот. Башня вызова душ испустила черный свет, который превратился в гигантский столб, устремившийся в небо.

Небо, которое было окрашено в красный цвет, теперь снова изменило цвет. Темные тучи и ночь спустились на землю, и над ней подул прохладный ветер. Жизни стали пожирать их собственные тени, и даже тени деревьев начали шептаться. Пришла страна нежити!

Но это было еще только начало.

"Ха! Для того, чтобы создать страну нежити, нам, естественно, нужна нежить для первого акта. Я никогда не ожидал, что однажды соберу все семь своих Первородных Грехов".

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2145559>