

В древних мифах Орлодиодана мир был создан группой гигантов, которые покрывали небо и сотрясали землю. Племя Вечного Грома на равнинах Призрачного Ветра поклонялось колоссальному мифическому зверю.

Говорили, что этот зверь был настолько огромен, что мог пересечь всю равнину Призрачного Ветра всего за пятнадцать секунд. Его когти и клыки были настолько острыми, что даже горы не могли отразить его атаки. Всякий раз, когда он рычал в гневе, равнина содрогалась.

"Давайте не будем больше обсуждать мифы. Культура племени Вечного Грома примитивна. У них даже есть наскальные рисунки и иероглифы. Большинство их записей передается из уст в уста. Здесь авторитет их Бога Тигра превосходит даже Богиню-Создательницу".

"...Конечно, то, что утверждают их мифы, абсолютно невозможно. Но, судя по последним измерениям костей божественного зверя, его первоначальное тело должно было быть в десять раз больше, чем у Бессмертного Дракона. В основном, его длина составляла более ста метров... некоторые записи должны быть реальными. Он мог бы спокойно проглотить целого дракона. Такое ужасающее чудовище".

Эта равнина была превращена в археологический район. Многочисленные команды землекопов усердно работали, разыскивая оставшиеся кости. Как только они будут найдены, я смогу реконструировать это чудовище.

Для этого я использовал самое простое заклинание вызова души, которое почувствовало бы связь между костями. Затем я направил своих подчиненных выкапывать оставшиеся скрытые кости.

"Это похоже на большую головоломку..."

Восклицание Тимлада вполне соответствовало его возрасту, однако он становился все более важной персоной в моей фракции. Бесчисленные немыслимые технологии были разработаны им. Даже я не знал, насколько далеко продвинулись его научные исследования. Однако было совершенно ясно, что он намного превосшел самого себя по сравнению с тем же временем в истории игры.

"

Ха, если это пазл, то эта острая кость должна быть реберной костью. Даже реберная кость намного выше меня. Как страшно."

"...Почтенный маг, это не реберная кость. Это ноготь мизинца".

"Что?"

Тот, кто поднял шум, был старым ребенком, Каидом. Дракон, который принес его, оставил его позади, не заботясь о том, как он вернется, поэтому Каид остался здесь и не хотел уходить.

"Значит... когда он встает, это, по сути, движущаяся гора? Ничто не сможет заблокировать ни одной его атаки. Если даже боевой питомец так огромен, то насколько же велик его хозяин, гигант-титан?"

"...Я знаю. Если это вообще возможно, я не хочу сражаться с гигантами-титанами один на один".

Несмотря на то, что стихии становились более сбалансированными, а печать разрушалась гораздо медленнее, возвращение гигантов-титанов было неизбежным. Их воплощения уже были способны бродить в мире смертных, поэтому, естественно, они должны были посеять хаос в Мире Драконов. Любой, кто попытается помешать им вырваться на свободу, станет их смертельным врагом.

Что касается превращения этого гигантского зверя в нежить? С одной стороны, это поможет нам лучше понять истинную силу гигантов-титанов. С другой стороны, это был неотразимый материал высшего уровня, перед которым ни один маг нежити не смог бы устоять.

"Пока я могу оживить его, даже если это будет всего лишь скелетный солдат, который не знает ничего, кроме базовых атак, он все равно будет почти непобедимым существом". Инс... насколько он смешон?".

Обычно сила существа была пропорциональна размеру его тела. А размер тела, естественно, зависит от условий окружающей среды и мира, в котором обитает существо. Природа была жестока и вечно уничтожала тех, кто не мог приспособиться.

Звучит довольно запутанно? Тогда позвольте мне сразу перейти к выводу. При одинаковых условиях кислорода, гравитации, температуры и так далее у большинства существ не было бы существенных различий в том, как они работают.

Львы, тигры и слоны были в некотором смысле очень похожи друг на друга.

У живых существ были необходимые условия для существования. В мире Эйха для существования гигантских существ требовалась среда, богатая магией. Если среда резко изменится, такие существа больше не смогут выжить. В принципе, даже если бы я вырастил гигантского боевого зверя, его сердце и внутренние органы не смогли бы приспособиться к нынешней среде с низким уровнем магии. Скорее всего, срок его жизни будет очень коротким, так как его сердце откажет без достаточной магической поддержки.

Были и исключения, такие как гиганты и драконы. Но и они следовали правилам, поскольку происходили из незапамятных, великих незапамятных или даже более древних поколений. А существовать они могли главным образом потому, что не были чистыми зверями - это были магические звери, способные использовать силу стихий.

В плоскостях, связанных с Эйхом, было множество других примеров. Глубоководные осьминоги Мегаинк, гигантские песчаные черви в Плоскости Элемента Земли, полуэлементарное существо Небесный Кит и так далее. Однако тот факт, что они смогли вырасти такими большими, был в значительной степени связан с их физическими структурами и средой, в которой они жили.

Эти древние существа обычно считались обладателями Золотой или Алмазной линии крови. Они от рождения обладали способностью использовать магию. Сама их родословная содержала магические тайны, позволяя им инстинктивно использовать свой природный талант. Это было то, с чем другие виды не могли сравниться, сколько бы они ни трудились.

Однако такие преимущества были обоюдоострым мечом. Сильные магические существа привыкли жить в среде с высоким приливом стихий. Теперь же, когда порождение магии стало низким, они почувствовали невероятный дискомфорт. Подобно тому, как люди впадают в сонливость при низком содержании сахара в крови, драконы становились сонливыми при недостаточной концентрации магии в крови.

Только самые древние существа знали, что в незапамятные времена у драконов не было привычки спать по несколько десятилетий или столетий.

По мере того как магия в крови драконов уменьшалась, им становилось все труднее размножаться. Чем могущественнее было существо, тем сложнее ему было размножаться.

Что касается ангелов... здешние ангелы были не совсем такими же, как ангелы в легендах моего предыдущего мира. Напротив, эти ангелы были существами первого поколения Порядка. Поскольку они были чистейшими созданиями Порядка, у них были еще более высокие требования к среде, в которой они жили. В итоге весь вид ангелов исчез со смертного плана. Конечно, было весьма вероятно, что ангелы вернуться, как только прилив стихий достаточно усилится.

Однако этот божественный зверь, бывший Бог-тигр, находившийся передо мной, нарушил фундаментальное правило экологических требований.

Во-первых, это существо было особью, а не видом. Мало того, судя по его физическому строению, он ничем не отличался от современного племени Вечного Грома, кроме масштаба. На ногах у него были крючки, помогающие ему лазать по деревьям, а правая рука имела износ, обычный для человека, долгое время пользовавшегося мечом. Учитывая, что даже в незапамятном поколении, скорее всего, не было смехотворно высоких деревьев, на которые ему нужно было бы взбираться, передо мной встал пугающий вывод.

Возможно, этот горный "Бог Тигр" в прошлом был обычным членом племени Вечного Грома". Иньсы насильно исказили его базовую физическую структуру, чтобы сделать его таким огромным... Мы узнали, почему это существо умерло?"

"Ни одна из его костей не имеет явных повреждений. Качество костей также не ухудшилось. Если принять во внимание легенды племени Вечного Грома... наиболее вероятно, что оно умерло от голода".

Услышав это, я нахмурил брови. Это звучало довольно странно, но при ближайшем рассмотрении оказалось правдоподобным.

Гигантское тело требовало огромного количества энергии для поддержания жизнедеятельности. Когда боевое животное теряет хозяина и подчиненных, его инстинкты охоты и выживания будут недостаточны для удовлетворения энергетических потребностей. Всей добычи, которую он так усердно ловил, не хватило бы даже на то, чтобы заполнить трещину в зубах. Естественно, он умрет от голода.

"...Заставить обычного воина превратиться в горного магического монстра. Это и есть истинная сила гиганта-титана?"

Еще в Дубовом Городе я наблюдал способность Иньса Четвертого Титана приручать зверей. Обычный лев-альбинос мгновенно превратился в божественного зверя-полубога. А если бы Инс освободился от своей печати, его истинная сила стала бы еще более нелепой.

Конечно, я не верил, что создать таких воинов будет так просто. Иначе не было бы легенд о "сильнейшем воине под началом Титанов-создателей". Если бы это было так просто, легенды были бы о "воинах", во множественном числе, с буквой "с".

"Достаточно ли маны хранится в магических батареях?"

"...Достаточно. Плотность Элементарного Прилива здесь высока. Энергетические батареи работают с полной эффективностью. Кроме того, маги вливают свою собственную ману в батареи, так что скорость восстановления маны выше, чем скорость использования."

Хорошей лошади нужно хорошее седло. Вызов нежити магом имел свои пределы. С моим нынешним уровнем маны оживление монстра такого уровня превратило бы меня в зомби.

Но ранее здесь были построены башни магов. Если я использовал башню магов для усиления магии, я мог использовать накопленную башней ману, чтобы оплатить стоимость маны вместо себя. Конечно, обычный маг нежити вместо этого использовал бы башню вызова душ, но и обычные башни магов, усиливающие магию и пополняющие запасы маны, мне тоже подходили.

Вызов костяного дракона требовал от человека уровня лича Легенды. Теоретически, моих запасов маны золотого ранга не хватило бы на призыв даже одного обычного скелета.

Даже если бы меня поддерживала башня магов, этого было бы недостаточно. Но я был тем, кто однажды достиг вершины, поэтому я знал, как использовать короткие пути.

"Я не могу позволить себе полную оплату? Тогда я буду платить частями".

Я не оправдывал Каида, когда говорил, что не могу уйти. В настоящее время я, башня магов и скелет этого огромного зверя были незримо связаны. В каждый момент мое внимание было в высоком напряжении. Моя магия и мой разум были усилены башней магов, я использовал ее ману и постоянно вызывал этот скелет как нежить.

Обычно маг, вызывающий нежить, требует ментальной связи и единовременной выплаты маны. Это либо удавалось, либо нет. Однако я перевел этот процесс в непрерывное состояние, так что единовременная оплата превратилась в рассрочку, где я платил ману каждую секунду.

Каждую секунду меня мучила постоянная головная боль от умственной нагрузки. Мне хотелось спать, но я знал, что если я засну, то не только вызов провалится, но и я получу обратную реакцию на неудачу этого заклинания. Этот конкретный вызов нежити был на уровне запрещенного заклинания. Если бы я принял на себя весь магический удар от его провала, я бы мгновенно умер.

"Как и ожидалось, от умственной нагрузки, вызванной таким заклинанием, я хочу спать..."

"Это не имеет ничего общего с умственной нагрузкой при произнесении этого заклинания. Твоя душа неоднократно укреплялась в результате многочисленных реинкарнаций. К настоящему времени ты достиг того уровня, когда можешь игнорировать побочные эффекты реинкарнации. Ты почти полностью невосприимчив ко всем ментальным магиям. Это ничтожное количество магического бремени не может повлиять на тебя. Любой обычный маг нежити был бы на грани разрушения души после столь долгого применения запрещенного заклинания, но вы все еще живы. Это лучшее доказательство того, что ты еще далеко не достиг своего предела".

Поскольку глупая кошка носила титул "Всезнающей", ее выводы, как правило, не отличались от истины. Однако я все равно чувствовала, что все это странно.

"Тогда почему я чувствую себя так неудобно, голова раскалывается на части? Почему я хочу только спать..."

"Ты, идиот, это потому, что ты вообще не спал. Это нормальная физиологическая реакция! Любой нормальный человек, который не спит четыре дня и ночи подряд, ничем не отличается от того, кто находится на грани смерти. Тот факт, что у тебя только болит голова и ты хочешь спать, означает, что твое физическое тело намного превосходит тело обычного человека."

"...О, я понимаю."

Хорошо, я полагаю, что это правда, что слишком долгое отсутствие сна может повлиять на интеллект. Несмотря на то, что я пытался намеренно притвориться глупым в своем ответе, я действительно случайно оказался довольно глупым.

"Сколько еще дней это займет?"

"...С нынешним ходом раскопок и твоим заклинанием, это займет еще три дня. Продолжай в том же духе. Разве ты не заметил, что твоя магическая сила растет? Удачи."

Использование магии на пределе возможностей было тяжелым бременем как для души, так и для физического тела. Но постоянное поддержание такого состояния без смерти было бы полезно для совершенствования магической силы. Однако, поскольку это было слишком опасно, ни один обычный человек не стал бы рисковать своей жизнью и пытаться совершить подобное.

"То есть ты хочешь сказать, что я постоянно нахожусь в состоянии использования своей магии до предела?"

"Да, и одновременно ты находишься в состоянии постоянного применения магии".

Без сомнения, это было и испытанием, и возможностью. У меня была башня магов, снабжающая меня огромными ресурсами, мой прошлый опыт о душе и пребывании на пике силы, и большое количество магов, вливающих для меня свою ману в резервы маны. Без всего вышеперечисленного этот эксперимент давно бы провалился. Поскольку я уже достиг этого момента, отказываться от него было слишком жалко.

"

...Пока ты будешь выполнять это заклинание, по крайней мере, твоя магическая сила увеличится до следующего уровня силы".

"Значит, моя магическая сила будет на уровне Легенд? Хорошо, я продолжу. Тем не менее, мне немного скучно. Может, споешь для меня песенку, Харлоис?"

"Мяу... Мяу-мяу-мяу-мяу... Песенка котенка! Тебе понравилось?"

Харлоис закрыла глаза и мило махала лапой, намеренно мяукая в очаровательной и мягкой манере. Пока она вела себя мило, несмотря на то, что внутри ей было более десяти тысяч лет, я был занят записью этой сцены с помощью кристалла памяти.

"Хе-хе! Я покажу это всем нашим старым друзьям. Все узнают о том, как Королева Баньши забыла свое прошлое, превратившись в кошку. Сколько ты заплатишь мне за этот кристалл памяти? Эй, почему ты меня кусаешь!?"

"Роланд, ты ублюдок!"

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2145091>