

Задания для Героев Контракта не ограничивались одной фракцией. На самом деле, наоборот, было очень легко получить задание, так как в первой партии было не так много Героев-контрактников. В принципе, все фракции и страны, входящие во фракцию Айер, могли дать задание. Однако, увидят ли Герои Контракта задание или нет, зависело от того, было ли оно одобрено внутренними аудиторами.

Моя система Героев Контракта была сервисной платформой, поэтому я скопировал систему отзывов Amazon, чтобы иметь отзывы как покупателей, так и продавцов. Отзывы должны были быть и у тех, кто выдает задания, чтобы никто не мог намеренно расставить ловушки.

Однако моя система отзывов отличалась тем, что она не смотрела на то, сколько заданий выдала фракция или человек в прошлом. Вместо этого оценка их общей благонадежности основывалась на их личности, прошлой истории, преданности и так далее.

Проще говоря, если Святая Церковь или ее союзники хотели выдать задание, они могли даже не получить одобрения. И даже если его одобряют, информация о выдавшем задание будет помечена черной звездой несчастья, что означало полную недостоверность информации о выдавшем задание. Любой Герой Контракта, соблазнившийся потенциальным вознаграждением за работу, должен будет страдать от последствий собственного плохого суждения, если работа пойдет не так.

Хотя я и разработал планы этой системы, конечный результат выглядел бы совершенно иначе, когда все было бы реализовано. Мало того, что у каждого менеджера будут свои представления о том, как управлять этой системой, так еще и навсегда останется разница между идеалами и реальностью. И все же я никогда не ожидал, что в итоге сам создам себе такие проблемы.

Благодаря своему особому статусу, я получил наивысший уровень доверия в соответствии с системой оценки - по сути, я был эквивалентен самим Истинным Богам.

Это означало, что система Contract Heroes всегда будет рекомендовать любые вакансии, которые я выдам, в первую очередь, а также гарантировать, что я являюсь самым надежным работодателем.

Это не было злоупотреблением моими полномочиями. Это было потому, что я действительно был наполовину ответственен за всю систему Contract Heroes. В связи с моим участием, вполне естественно, что я хочу, чтобы система Героев Контракта работала как можно более гладко. Именно поэтому система присвоила мне наивысший уровень доверия.

Несмотря на то, что я не был Богом в небесах над головой, мне нужно было заниматься делами смертных и беспокоиться об общей ситуации. Любые возникающие проблемы означали, что я буду страдать первым, поскольку именно я находился на передовой... Проще говоря, я был похож на крестьянина, у которого есть только невкусный салат для еды в сочетании с заботами императора. Мне вдруг показалось, что я просто огромный козел отпущения за все. Я очень надеюсь, что у меня не будет типичного для козла отпущения конечного результата.

Переходя к основной теме, скажу, что мне было довольно легко выдать все задания, связанные с квестами на элементарные предметы. Я также объяснил в деталях задания, что информация, скорее всего, устарела и может быть не совсем верной. Конечно, была одна часть, где система не смогла мне помочь: моя самая большая проблема - то, что мне нужно было выплатить вознаграждение.

Но это не было для меня препятствием. Хотя мой кошелек сейчас был пуст, и у меня почти не было Очков Справедливости из-за моей личной Системы, я все равно смог бы выплатить

вознаграждения, которые люди хотели бы получить.

Моим вознаграждением за работу будут... долговые расписки.

Прекрасно, я знал, что платить людям зарплату было чем-то бесстыдным. Возможно, люди даже захотят избить меня за это. Но мои IOU можно было обменять на вполне реальные и практичные предметы: продукты магической инженерии.

С самого начала эти инженеры были моими подчиненными, как и весь остальной персонал и технологии. Поэтому, конечно, их продукция принадлежала мне.

И в настоящее время Амелия находилась в глубоком сне, поэтому ее Сад Терновника также был под моим контролем. И я все еще владел некоторыми сокровищами из прошлого. Как антагонист, за которым всегда охотились, я в свое время выкопал много тайников, чтобы помочь финансировать свою месть. Мне было бы достаточно просто нарисовать более десятка карт сокровищ.

Возможно, мой кошелек был пуст, но у меня все же было немного денег. И мои IOU определенно можно было обменять на магические инженерные изделия. Теперь, когда я об этом подумал, это сделало меня высоким, красивым и богатым...? Кто сказал, что 1,2 метра (~4 фута) не считается высоким? Выходи, я обещаю не убивать тебя!

"Я думаю, они должны принять это как плату. Даже если авантюристам не нужны магические изделия, они все равно могут продать их за деньги".

Однако в итоге я недооценил силу своих денег. Новые продукты магической инженерии были абсолютно уникальными продуктами, на которые у меня была монополия. Они были лишь слегка опробованы на этом поле боя, но уже получили поразительные результаты на другом поле боя.

Именно эти боевые результаты стали причиной известности продуктов магической инженерии, а также рыцарей Северных земель.

О каком поле боя я говорил? О водном поле боя Ауланда!

Пока я был занят здесь, битва в бывшей столице империи Ауланд - городе Кагерси, ныне известном как Город Дождя Морского Племена, столице Дофелоси, в настоящее время зашла в тупик.

Этот город был покрыт морской водой, что, очевидно, означало, что теперь это родная местность Морского племена и других водных видов. В своей столице они легко могли справиться с противниками, превосходящими их по силе. Даже могущественный человек высшего уровня погиб бы здесь, если бы оказался в окружении.

На таком водном поле боя самая искусная тактика человечества, заключающаяся в численном натиске и других стратегиях, стала бы бесполезной.

Даже самый сильный рыцарь не сможет двигаться вперед с большой скоростью в воде. Рыцари, гордящиеся своими тяжелыми доспехами и высокой защитой, вместо этого обнаружили бы, что их доспехи являются огромным бременем. Даже если бы они сражались на мелководье, где пехота едва могла вести бой, эти тяжелобронированные воины не смогли бы встать на ноги, если бы случайно упали в воду по грудь.

Морскому племени, независимо от численности врагов, нужно было лишь выдержать натиск, используя преимущество местности. В результате нападавшие, которые отказывались сдаваться, становились пищей для рыб.

Использовать корабли? Традиционные деревянные корабли было довольно легко потопить. Маленькие корабли опрокидывались от ветра и волн, которые могло вызвать Морское племя, а большие корабли даже не могли выйти на такое поле боя.

Исходя из здравого смысла боя, это была очень несбалансированная битва. Ни один здравомыслящий командир не решился бы атаковать такое место, где у защитников было абсолютное преимущество в местности. Но с тех пор, как Ауланд потерял свою столицу, бои на этом месте не прекращались.

В конце концов, это место было столицей империи Ауланд! Он был военным, политическим и экономическим центром целой мегаимперии и представлял собой коллективное лицо народа Ауланда.

Обычно захватчики считали, что нападение, завоевание и уничтожение всех жителей столицы может уничтожить волю народа страны к сопротивлению. Но на самом деле, независимо от того, что это была за страна, до тех пор, пока в людях оставалась хоть капля борьбы, они относились к этому как к пожизненному позору. Люди ставили на карту все, чтобы смыть этот позор. Я уже видел слишком много подобных примеров в истории, но всегда найдутся те, кто с гордостью строит такие планы, чтобы устроить засаду и завоевать столицу страны, не ожидая конечного результата - втягивания в тотальную войну.

"Король зимних волков"

Дарсос оставил после себя удивительные достижения в истории игры. С таким персонажем никогда не было легко иметь дело. А с ростом его опыта и уровня силы с ним будет только сложнее иметь дело.

Разницу между обычными людьми и амбициозными можно увидеть в том, как они ведут себя, оказавшись на краю пропасти. Обычные люди впадали в отчаяние или ярость и пытались решить возникшую проблему, борясь с негативными эмоциями. Но для амбициозных людей переломный момент был одновременно и возможностью. Они громко смеялись, встречая опасность лицом к лицу, и превращали ее в возможность.

Действительно, Дарсос потерял столицу Ауланда. Но не доходя тридцати километров, он построил новую временную столицу недалеко от Города Дождя. Эта временная столица также называлась Кагерси, и ее стиль намеренно имитировал старый Кагерси, как будто это был всего лишь пригород столицы. Дарсос также лично возглавил отряд, который каждый день патрулировал этот Новый Кагери, независимо от того, насколько коварной была погода.

Каждый день бесчисленное количество людей и ресурсов со всего Ауланда проходило мимо стен Нового Кагери. Каждый рассвет и закат император и императрица выходили на стены замка, чтобы помахать своим гражданам.

Дарсос стоял на переднем крае каждой атаки, чтобы отвоевать Город Дождя. Он никогда не дрожал, даже если рядом с ним ревели морские гиганты.

"Наш Император!"

Два года назад так обращались к Дарсосу только из-за его статуса. Но теперь жители Ауланда

искренне почитали его в своих сердцах.

Запретное заклинание, создавшее Город Дождей, все еще действовало. Город Дождей с каждым днем расширял свою территорию и рано или поздно утопит Нью-Кагерси, ведь Нью-Кагерси находился совсем рядом с Городом Дождей. Мощные морские чудовища, способные временно выходить из воды, часто устраивали засады и в Новом Кагерси. Тем не менее, Дарсос упорно оставался в Новом Кагери и отбивал все засады Морского племени.

Боевая ситуация действительно складывалась для Ауланда неудачно.

Даже если Ауланду время от времени удавалось отвоевать какую-то территорию, вскоре они снова теряли ее. Атака с целью вернуть Город Дождя была уже в шестьдесят седьмой волне, но прогресса не было. Тем не менее, если посмотреть на ситуацию под другим углом, жители Ауланда уже привыкли к тому, как Морское племя сражалось во всех этих битвах туда-сюда. Молодежь тоже выросла в боях, и вся страна участвовала в военных действиях. Все государственные учреждения и частные предприятия перешли от мирного времени к военным действиям. Хотя Ауланд никогда не побеждал, они также никогда не проигрывали.

Да, они никогда не проигрывали. Каждая их атака на Город Дождей была коротким, заранее спланированным сражением - засада в определенном районе, чтобы убить членов Морского племени, а затем быстро отступить. Они использовали только тридцать процентов своих сил для нападения из засады, оставляя семьдесят процентов для поддержки. Хотя это была довольно безопасная стратегия, она также не могла принести решающих результатов. Но судя по тому, что членов Морского племени, свободно разгуливающих снаружи, становилось все меньше и меньше, а линии обороны сужались, Морское племя, похоже, потеряло уверенность в том, что сможет покорить все вокруг.

К этому времени Город Дождя расширился и находился менее чем в десяти километрах от Нового Кагерси. Несмотря на это, Дарсос, как всегда, оставался амбициозным и терпеливо организовывал свои силы - он даже превратил эту территорию в тренировочное поле для своих войск.

Дарсос имел все основания быть своевольным, поскольку возглавлял мегаимперию. Однако, если посмотреть на это с чисто логической точки зрения, он мог бы просто проигнорировать потерю столицы Ауланда.

За два года войны погибли его отец, братья и потомки братьев. Изначально могущественный император мог наблюдать безграничный рост своей власти только в военное время. Нынешний Дарсос теперь имел полный контроль над всем Ауландом.

Конечно, в этом была заслуга и его мудрого, самого верного друга, и самой красивой, самой нежной императрицы. Первая стала премьер-министром номер один в Ауланде, а вторую все больше и больше людей в Ауланде считали идеальной женщиной. Но только самые близкие и доверенные соратники Дарсоса знали, что на самом деле она была номером два в управлении, только после Дарсоса.

Во всех отношениях Империя Ауланд уже превзошла могущественную Империю Ауланд из истории игры.

Хотя их враг, Морское племя, все еще завоевывало и владело Городом Дождя, их положение тоже было не самым лучшим. Все больше и больше членов Морского племени присоединялись к Городу Дождей. Теплый солнечный свет, бесплатные пляжи и горячая еда приводили

ветеранов Морского племени в восторг от их нового образа жизни, но в то же время разжигали в них желание сражаться. Они хотели лишь завоевать больше водных просторов и развлекательных центров Кагери, а на самом деле больше концентрировались на своих внутренних конфликтах, чем на внешних.

Попробовав вареное мясо, они захотели еще. Почувствовав теплый солнечный свет, они научились носить благородные наряды, которые невозможно было носить под водой. Никто не ходил к оружейникам, зато появились всевозможные новые рестораны и бары. Даже их подводные танцевальные залы начали играть всевозможную странную новую громкую музыку. И хотя информации было мало, говорили, что внутренние конфликты вспыхивали каждый день, несмотря на то, что новая королевская власть Морского племени изо всех сил старалась остановить внутренние конфликты. В конце концов, Морское племя состояло из множества различных "под" племен, и они были вполне привычны к племенным войнам. Так называемая новая королевская власть Морского племени была всего лишь одним из племен, и ее авторитета было недостаточно для подавления внутренних войн.

Даже когда люди становились все сильнее и сильнее с каждым нападением, и с каждым нападением погибало все больше и больше членов Морского племени, Морскому племени было все равно.

Они пассивно ждали, пока Город Дождя расширится, полагая, что этого будет достаточно. По их мнению, люди ни за что не осмелились бы войти в глубоководные районы для тотальной атаки. Их настоящими врагами были соперничающие племена, так что смерть большего числа членов других племен была очень кстати.

Морское племя было занято своими внутренними конфликтами, в то время как люди Ауланда были полностью объединены и сражались всеми силами. Таким образом, уравнивая дисбаланс сил между ними, более слабые люди получили право на активную позицию в этой битве.

И так получилось, что в это время их абсолютная власть Богини-Хранительницы, Королевы Бурь, погрузилась в ненормальное молчание. Прекрасно, это произошло потому, что она недавно была ранена Айером. А также по причинам, связанным со мной, их первоначальный союзник, Богиня Водной стихии Айлос, отозвала своих непосредственных подчиненных, оставив только низших существ водной стихии.

Поскольку два высших авторитета ушли без объяснений и не вмешивались в их дела, их внутренний хаос и конфликт могли только усугубиться.

На фоне всего этого Дарсос организовал шестьдесят восьмую волну атак. Однако на этот раз его целью было не просто убить нескольких представителей Морского племени.

И именно в это время появились Рейн и ее рыцари Нортленда, сопровождаемые "Завистливым" Марсолитом, который поклялся отомстить.