

Говорили, что когда Беяна самоуничтожилась, божественный золотой свет озарил все небо. Блестящие полосы видели не только жители Леса Снов и Города Найтрэйн, но даже те, кто находился в Стране Магов за морем, могли наблюдать это великое зрелище.

Если бы не тот факт, что Беяна тщательно контролировала радиус своего самоуничтожения, она могла бы взорвать весь Дубовый Город вместе со смертью своего воплощения.

Когда внезапно появившийся Марс продемонстрировал свой потенциал, создав реальную опасность для того, что осталось от Гиганта-Титана Грома, старший брат Гиганта-Титана Грома не мог просто сидеть и смотреть, как гибнет воплощение его младшего брата. В конце концов, гиганты-титаны все еще были запечатаны в статуях, и каждая частичка силы была ценна.

Инс "Мыслитель", который все это время сдерживался, наконец, вышел из себя. Он сокрушил часть армии нежити Марса и спас другого гиганта-титана, Хатли, но когда он это сделал, ни одно из воплощений Истинных Богов не двинулось, чтобы остановить его.

Если гигант-титан был поставлен на грань, его воплощения тоже могли самоуничтожиться. Никто из Истинных Богов не был достаточно уверен в себе, чтобы утверждать, что их воплощения смогут пережить самоуничтожение, подобное самоуничтожению гиганта-титана.

Именно поэтому было ужасной идеей использовать численность, чтобы окружить и атаковать воплощение высокоуровневого существа. Если поставить его на грань и заставить самоуничтожиться, это закончится лишь потерями для всех сторон - никто, конечно, не захочет иметь ничего общего с таким колючим дикобразом... Это как с некоторыми монстрами в видеоиграх. Никто не захотел бы бросить вызов монстру-боссу, с которым невероятно трудно сражаться и который не дает ни денег, ни опыта, ни особых предметов.

Поскольку главные бойцы - воплощения Истинных Богов - не хотели сражаться до конца, никто из нас не смог бы ничего сделать, чтобы остановить гигантов-титанов, решивших сбежать.

Хотя Марс хотел продолжить бой, он не обладал способностью передвигаться на большой скорости, поэтому не смог их догнать.

И вот, эта битва завершилась.

"Мы победили!" "Наконец-то мы выжили..." По всему Дубовому Городу раздались одобрительные возгласы, одновременно со вздохами, говорящими о том, как им повезло выжить. Могущественные существа выходили одно за другим, сражаясь с силой, способной одним прикосновением раздробить тело любого обычного искателя приключений. Вполне естественно, что все искатели приключений почувствовали, как по их позвоночнику побежали мурашки.

Для этих "Героев Контракта" первого поколения сегодня был день, который им суждено было никогда не забыть. Сегодняшние сражения будут иметь выдающиеся последствия.

Титаны-гиганты, Истинные Боги, Императоры Нежити и Нежить Каламити. Эти мифические существа не только появились в реальной жизни, но даже сражались друг с другом. Это уже давно выходило за рамки понимания Героев Контракта.

Обычно искатели приключений выполняли свою работу, чтобы заработать на жизнь или получить больше ресурсов для достижения следующего уровня силы. Но сегодня Титаны-Гиганты и Истинные Боги, казалось, сошли со страниц истории, предоставив им шанс

столкнуться с высшими силами мира. К этому моменту все они поняли, что оказались вовлечены в грандиозный инцидент. Это была революция, которой суждено произойти со сменой поколений. Это также была прекрасная возможность для смелых.

"...Возможно, однажды мы тоже сможем совершить что-то на таком поле боя, вместо того чтобы прятаться в углу и молиться".

В отношении некоторых вещей человек осознает их важность, только соприкоснувшись с ними. Только заметив разницу между ними, можно было бы побудить себя работать усерднее. Некоторые вещи на самом деле не были невозможными - просто люди не осмеливались думать о них. Но как только в умах людей загорался огонь амбиций, погасить его было практически невозможно.

Именно поэтому видеоигры в моем предыдущем мире в качестве рекламы выкладывали всевозможные крутые и яркие вступительные ролики. Возможно, вы не сможете сразу же выполнить то, что в них показано, а может быть, никогда не достигнете мастерства, показанного в рекламе. Но, по крайней мере, у вас были бы надежды и ожидания не только по отношению к самой игре, но и к тому, что вы получите от игры.

"Возможно, многое сейчас отличается от того, что было раньше". Я также полагал, что пребывание на грани жизни и смерти и сражение такого эпического масштаба заставит многих искателей приключений бросить работу уже завтра. И все же найдутся люди, которые станут еще более страстными. Это было испытание, данное им этим поколением, а также возможность. Они могли достичь вершины с помощью этого кратчайшего пути Контрактного Героя, так как никакой другой метод не дал бы им такой возможности - возможности достичь вершины с такой скоростью.

"Давайте увеличим количество Геройских Нарукавников, которые мы раздадим второй партии Контрактных Героев. Как насчет 300,000 для всего Эйха... нет... давайте сделаем 500,000!"

Это была и моя надежда. После сегодняшнего дня вторая партия Героев Контракта станет более популярной среди записавшихся. Если люди не примут этот контракт, они никогда не смогут даже соприкоснуться с боями такого высокого уровня.

Сейчас мне не нужно было заботиться о рекламных каналах. Своими действиями Истинные Боги фракции Айер доказали свою полную поддержку системы Контрактных Героев - еще одна причина, по которой Богиня Богатства решила в конце концов самоуничтожить свое воплощение.

Кто больше всего потеряет, если позволить двум гигантам-титанам уничтожить Дубовый город? Хотя древесные духи потерпели бы неудачу в освоении новой территории для Леса Грез, на самом деле они не понесли бы конкретных потерь. Большинство древесных духов смогли бы отступить, и всегда была возможность повторить попытку.

Но если эта первая в истории партия Героев Контракта встретится с непреодолимо сильным противником и погибнет толпой на первой же важной миссии, рейтинг доверия ко всей системе Героев Контракта сильно пострадает.

Если потеря людей не так важна, то потеря правдоподобия в "очках справедливости" важна гораздо больше.

Хотя первую партию героев-контрактников привлекли к нам предлагаемые нами награды, они

также присоединились к нам из-за силы и авторитета фракции Айер. В противном случае, сколько бы сокровищ мы ни предлагали, никто не захотел бы присоединиться к команде тонущего судна.

Ни один идиот не сможет обрести божественность. Беяна прекрасно знала эти скрытые факторы.

"Неудача хороша для второго или третьего раза. Большие риски связаны с большими наградами, и большинство людей могут это понять. Однако в первый раз нельзя допускать ни неудач, ни масштабных смертей. Иначе возникнет серьезная проблема с доверием". Именно поэтому Беяна тайно провела подготовку, чтобы предотвратить провал этой первой в истории крупномасштабной миссии. Она, как и несколько других Истинных Богов, спустилась на землю вместе со своими воплощениями. Она могла бы сделать так, чтобы ее воплощение сбежало вместо самоуничтожения, оставив гигантов-титанов на усмотрение других, более могущественных, чем она.

В конце концов, если бы ситуация развивалась в определенном направлении, возможно, даже сам Айер спустился бы и вмешался. Однако Беяна все равно выбрала действие, которое принесло бы ей самые большие потери, - самоуничтожение своего воплощения.

Она не решила защищать свое воплощение...

Беяна не только хотела успеха этой масштабной миссии, но и надеялась, что Герои Контракта понесут как можно меньше потерь. И, с другой стороны, ее самоуничтожение было доказательством отношения Богов: "Даже я готов самоуничтожиться, так чего же вы, смертные, боитесь?". С определенной точки зрения, ее самоуничтожение стало бы отличной пропагандой.

Когда даже Истинные Боги были признаны готовыми заплатить цену за потерю воплощения, когда даже легендарные гиганты-титаны были вынуждены отступить, когда не погиб ни один Герой Контракта, поддержка системы Героев Контракта поднялась бы до небывалых высот.

С другой стороны, потери Беяны могли быть возмещены ее союзниками. Из того, что я знал, Айер никогда не был скуп. Возможно, он даже дал бы ей больше, чем она потеряла. А ее самоуничтожение не только помогло ей добиться моей дружбы, но и сделало меня ее должником.

Услуга - это не много? Для некоторых людей одолжение вообще ничего не значило, поскольку некоторые способны отплатить добром за зло. Но другие были готовы скорее быть пронзенными мечом, чем оказать кому-то услугу... Ладно, признаю! Больше всего на свете я ненавидел одолжения, так как смотреть на других и чувствовать себя обязанным им было довольно неприятно. Давайте подумаем, как отплатить за эту услугу как можно скорее.

"...Как и ожидалось от Богини Богатства. Возможно, она даже получит выгоду от своего самоуничтожения. Вероятно, она все четко рассчитала с самого начала". На самом деле, Беяна, прыгающая сейчас в гнев в своем Божественном Королевстве, была лучшим доказательством того, что Роланд слишком много думал. У Беяны было лишь слабое предчувствие, что поражение в этой битве приведет к еще большим потерям, даже если она не потеряет свое воплощение. Но поскольку Роланд продолжал "подбадривать" ее, ее кровавое давление продолжало расти, и в итоге она в порыве ярости самоуничтожила свою инкарнацию. Мало того, это самоуничтожение даже не убило ее противника, что она сочла унижительным. Она была в такой ярости, что даже закрыла свое Божественное царство и отказалась видаться

с союзниками, которые пришли ее утешить.

Беяна никогда не была человеком с добрым и всепрощающим характером, поэтому обвинять других, когда она злилась, было вполне нормально.

Теперь, когда она подумала об этом, она даже записала имя Роланда в свой список обид, ища возможность отомстить.

Конечно, они все еще были на одной стороне, поэтому сделать что-то прямо ему было невозможно. Тем не менее, она была не против подшутить над Роландом и доставить ему неприятности.

Проклятие "Даже если я богат, покупка одного предмета роскоши принесет мне несчастье до такой степени, что в конце концов я смогу позволить себе только лапшу быстрого приготовления". Проклятие "Даже если у меня есть гарем, я могу позволить себе только комнату в три квадратных метра, и в конце концов весь мой гарем сбежал".

Проклятие "Несмотря на то, что на этом лотерейном билете четко указан номер, который я выбираю каждый раз, я обнаружил, что неправильно заполнил номер в тот раз, когда он выиграл".

Проклятие "Что значит жить от зарплаты до зарплаты? Моя зарплата длится меньше трех часов, а в моем кошельке никогда не будет больше пяти медных монет".

Проклятие "Отличная удача с женщинами, которые умыкнули все мои деньги".

"Черт возьми, я разработал слишком много проклятий бедности... только какое из них я должен использовать на нем...?".

Но, по определенным причинам, какое бы проклятие ни выбрала Беяна, она обнаружила, что не может получить никакой отдачи.

"Что? Оно действительно неэффективно? Может ли его судьба навсегда стать лучшей...? Это почти невозможно - даже Бог Судьбы не смог бы сделать такое. Или, исходя из законов природы, где слабое проклятие не может отменить более сильное, может быть, на него уже наложено еще более сильное проклятие бедности? Как такое возможно!" Даже мое "Бедность? Это прилагательное, которому я очень завидую. Я девушка из известной семьи, которая должна 30 000 000 золотых монет и не может найти никого, кто бы выкупил мой долг" проклятие не работает против него? Что происходит с его богатством?". На самом деле, с самого начала все проклятия, связанные с судьбой, были неэффективны против Роланда.

Возможно, с того самого дня, когда его Система была привязана к нему, или с того самого дня, когда он родился как дитя судьбы, ему было суждено нарушить все известные стандарты негативной удачи. На фоне его крайнего несчастья, как эти несколько неудачные проклятия бедности могли оказать на него какое-либо влияние?

"...Я действительно впечатлена тем, как он может упорно продолжать жить, несмотря на свое несчастье". Из любопытства Беяна получила записи о прошлом Роланда. Когда она увидела, что страна и семья Роланда были уничтожены, что его первая девушка обманула и зарезала его, что Святой Свет предал и зарезал его, что герой, которого он лично вырастил, сражался и зарезал его, а его ученица, которую он считал своей дочерью, осудила и зарезала его... Когда она прочитала о череде трагедий в жизни Роланда, даже Богиня Беяна, имевшая прозвище "Бессердечная и Бесслезная" Богиня, в конце концов, заплакала от сочувствия.

"Он действительно, действительно такой сильный. Его жизнь даже нельзя описать словом "трагедия". Его жизнь похожа на разделочную доску с бесчисленными ножами, воткнутыми в нее, или на губку... полную дыр! Роланд, у тебя действительно была тяжелая жизнь". В будущем люди также спрашивали Богиню Богатства, почему она сделала исключение только для Роланда и предоставила ему 1% скидку на свои товары и услуги, а также множество других льгот, когда она была известна как самая скупая Богиня во всем мире. Действительно ли, как сплетничали люди, они были любовниками? Любой, кто спрашивал, к своему удивлению обнаруживал, что эта Богиня, которая "заботилась только о деньгах", на самом деле плакала и становилась очень эмоциональной.

"Если ты можешь жить такой же жалкой жизнью, как он, и при этом улыбаться каждый день и как-то развлекаться, я могу дать тебе скидку в 1%".

Конечно, были и скептики, которые не верили в это и даже просили попробовать.

Однако Бейане достаточно было наложить на них несколько сотен различных проклятий бедности, даже не попросив Богиню Любви добавить проклятие "Один навсегда" или Бога Побед добавить проклятие "Вечно почти успешный", чтобы они жалко поползли к ней, стона и моля о пощаде. Легенда гласила, что если бы Бейана хоть на секунду промедлила со снятием своих проклятий, они бы действительно совершили самоубийство.

На самом деле, после того, как такие слухи начали распространяться, Роланд получил броское прозвище "посланник несчастья"...

Кашель, давайте вернемся к теме настоящего. Несмотря ни на что, эта битва закончилась победой стороны Роланда и окажет большое влияние на дальнейшие события.

И в настоящее время у меня не было времени на то, чтобы устраивать праздничную вечеринку, так как меня поджидали новые неприятные дела. В данный момент я извинялся перед Красной Малышкой и пытался реанимировать огромного Красного Дракона.

Жалкая Молли сейчас едва дышала после большой потери крови... возможно, дело было в том, что ее забыли в мире льда и снега - мире, который был ее самой большой слабостью.

"Может, попробуешь сделать ей искусственное дыхание... Почему ты меня бьешь? Разве не нормально делать искусственное дыхание, когда нет признаков дыхания? Ладно, если ты не хочешь делать ей искусственное дыхание, я сделаю - перестань меня бить! Даже у Будды бывают моменты, когда он злится! Я собираюсь выступить против вас, сумасшедших женщин!"