

Среди хаоса, внезапных изменений и появления множества могущественных существ, первоначальный большой босс был забыт.

Обнаружив давление и присутствие Неживого Императора Зеро, Дэйви почувствовал одновременно восторг и страх. Было очевидно, что она даже не собиралась сообщать ему о своем прибытии, а также оставался вопрос, как долго она скрывалась среди его армии.

"Я могла потерять доверие императоров..."

Однако у Дэйви не было времени даже на депрессию. Ему нужно было сначала придумать, как преодолеть выпавшее на его долю испытание. Наблюдая издали за битвой между гигантами-титанами и Истинными Богами, он прекрасно понимал, что энергетические волны, исходящие от их схватки, способны разнести в клочья человека ранга Миф. При виде этого зрелища Дэйви охватила нерешительность.

Должен ли он идти на помощь двум гигантам-титанам? Судя по тому, как развивалась битва, о том, чтобы послать своих подчиненных, не могло быть и речи. Даже сам Дэйви был бы разорван на куски ударной волной от их битвы. Даже если бы он смог помочь, он был бы полностью подавлен Истинными Богами. Возможно, его собственные союзники, гиганты-титаны, рассердятся на него и растопчут его до смерти первыми.

Идти на помощь Зеро? Прежде всего, он никак не мог объяснить ей, почему ему не удалось поймать виновника исчезновений в его армии. Кроме того, Зеро был очень известен своими АОЕ-атаками, которые наносили вред как врагам, так и союзникам. У него не будет времени сожалеть, если он случайно окажется слишком близко и превратится в вечную ледяную скульптуру. И, скорее всего, никто не захочет помочь ему разморозиться.

Дэйви был полон внутреннего смятения. Но ничего не делать казалось еще хуже. Как насчет того, чтобы обойти две битвы и атаковать крепостные стены Дубового города? Звучало неплохо, но откуда взялись эти два Бессмертных Красных Дракона, сражающиеся у ворот замка?

Гигантские красные драконы кусались и злобно скалились друг на друга.

Их тела врезались в стены замка и сокрушали их, а дыхание драконов испепеляло землю, превращая ее в огненные моря. Их драконья магия бушевала и уничтожала атакующие армии нежити. Самая ожесточенная битва из всех битв происходила именно здесь.

По другую сторону крепостных стен буйная богиня-карлица Мэри сражалась с громовым титаном-гигантом Хатли. Ее боевой молот то и дело сталкивался с его громовым копьём. Застигнутые врасплох зрители не могли остаться невредимыми, независимо от личности.

Но самым опасным сражением оставалась битва между двумя Императорами Нежити. Хотя ни один из них не находился в самом сильном состоянии, просто естественное подавление уровня силы этих двух ветеранов заставило Дэйви даже не осмелиться приблизиться.

"...Это должна была быть моя битва, но я стал не более чем побочным персонажем. Сильные люди так своевольны".

Многие, казалось бы, случайные события на самом деле были преднамеренными. Дэйви не понимал истинной природы вещей. В такое время любая крупномасштабная битва с большой вероятностью могла привести к тому, что могущественные существа лично примут в ней участие.

Была введена система Контрактных Героев, родился новый Серебряный Вид, пробуждались бессмертные Титаны-Гиганты, возвращалась неживая Республика Тарк. Любое из этих событий само по себе было способно привлечь внимание всего мира. Вполне естественно, что одновременное возникновение этих событий привлекло внимание крупнейших держав.

Нападение армии Дэйви на древесных духов было лишь катализатором. Шла Священная война, и ситуация, время и место были слишком чувствительны. Взоры многочисленных фракций были устремлены на империю Барди. Положение дел напоминало международную ситуацию, когда страны находились в крайне напряженном состоянии - крупные инциденты могли вспыхнуть в любой момент.

Эта битва стала катализатором, который разжег пламя, и множество могущественных существ бросились вперед ради своей личной выгоды - чтобы получить преимущества или защитить то, что им принадлежит. Некоторые даже не ставили перед собой цели и хотели лишь выставить свое существование напоказ, чтобы стать более известными и проложить путь к получению будущих благ. Однако для простых смертных все они были непреодолимыми бедствиями.

"Как насчет того, чтобы сначала вернуться на главную базу и попытаться контролировать армии нежити?"

С определенной точки зрения, это было действительно мудрое решение. Повелитель нежити без своей собственной армии нежити был бы только на треть от своей пиковой боевой силы. Более того, уйдя отсюда, он мог не беспокоиться о том, что его нечаянно втянут в одну из этих мощных битв.

К несчастью для Дэйви, этот выбор привел в действие последнюю бомбу замедленного действия, поджидавшую его. Когда он вернулся и поместил все свое сознание в свою армию, чтобы лучше контролировать ее...

человек, который должен был привести его к концу, пришел за ним.

"Эдвин? Разве ты не пропал?"

Из тени вышел лич - его старый друг, один из ближайших союзников Дэйви. Эдвин. Однако разве Эдвин не исчез две недели назад? Почему он появился перед Дэйви именно сейчас? Был ли разрешен инцидент с исчезновением? Удалось ли Эдвину узнать правду?

Плавающий лич не ответил своему старому другу, который также был его непосредственным начальником. Эдвин подошел ближе; его скелетное лицо было лишено выражения, а огонь души казался неподвижным. Не было видно ни следа эмоций.

В этот момент Дэйви обнаружил, что больше не может контролировать свое физическое тело. Он внезапно пришел в движение и начал идти к Эдвину.

Пока он шел, Эдвин потерял свою форму, превратившись лишь в черный теневой вихрь.

"Почему я не могу двигаться!?! Почему я вообще чувствую восторг?!"

Крики его души были беззвучны. Дэйви был вынужден раскрыть руки и обнять темную тень.

Этот черный вихрь мгновенно поглотил его. Несмотря на то, что душа Дэйви была еще

достаточно сильна - он сохранил желание сопротивляться - он не мог ничего сделать, кроме как смотреть, как черная тень пожирает его шаг за шагом.

"Пришло время объединиться"... А, так вот как все исчезли.

Только теперь он все понял. Дэйви получил много знаний и увидел много старых друзей. Однако это была его последняя мысль. С самого начала, когда "Марс войны" решил превратить всю эту армию нежити в свою пищу, Дэйви, который был высшим лидером этой армии, стал для Марса одним из самых важных факторов. Было практически решено, что он станет лишь дополнением к банкам знаний и ядрам Марса.

У других нежитей ранга Миф еще был бы шанс сбежать, но для Дэйви концепция того, что вся эта армия - часть его самого, стала тяжелой цепью, сковывающей его. Как только все "следствия" были подтверждены, "причины", которые были затронуты кармой, естественно, не смогли бы сбежать.

Вся земля начала реветь, как будто какое-то чудовище пронзало ее насквозь. Как только предводитель армии нежити был съеден, истинный хозяин Марса начал призывать его, и злобный зверь, известный как "Марс войны", наконец-то пробудился.

Я стяхнул с себя крупинки снега, шутливо глядя на стоящего передо мной призрачного императора нежити.

Как эксперт в магии льда... ладно, просто представьте, что я эксперт в магии льда. По крайней мере, я считаюсь наполовину мастером магии льда, верно? Даже такой человек, как я, понял стратегию этого Императора Нежити, как только я соприкоснулся с ее ледяным снегом.

"Поглощение жизни, или, если использовать более точный термин, истощение тепла".

Призраки сами по себе были наполнены негативной энергией. Любой контакт с ними вызывал слабость, истощение тепла и различные другие эффекты. Простая, низкоуровневая магия нежити, такая как "Призрачное прикосновение", была имитацией того, что действительно мог сделать призрак, когда касался вас своей негативной энергией.

Обычные люди считали, что прикосновение призрака только вредит живым, но редко задумывались о том, что он также крадет тепло тела живых. Очевидно, это тоже было одним из природных талантов призрака. Но поскольку это действовало очень медленно, требовало физического контакта, и должно было сохраняться в течение длительного времени, прежде чем привести к смерти, только самые слабые призраки использовали этот невероятно бесполезный природный талант. Даже я в основном игнорировал эту способность.

Но сегодня мой старший преподавал мне урок: не существует такого понятия, как слабая способность. Есть только слабые пользователи.

В одно мгновение она лишила весь этот район тепла и силой заставила опуститься меганиские температуры. Что касается ледяного тумана и снега, то это было сделано лишь для того, чтобы скрыть ее истинное оружие.

Если кто-то отнесется к ее атаке как к обычной, но мощной магии льда, думая, что все будет хорошо, пока они не коснутся ее, то это будет самой большой ошибкой в их жизни. Ее ледяной туман не был ее настоящей высшей атакой. Ее настоящей самой мощной атакой была невидимая, мега-низкая температура, которая опускалась вокруг нее.

"Поистине удивительно. Всего за одно мгновение температура стала ниже -80 градусов по Цельсию. Любой, кто не понимает логики этой атаки и обращает внимание только на ледяной туман и снег, вероятно, замерзнет еще до того, как поймет это. И это даже не полный уровень силы Зеро. Как и ожидалось от старшего, но..."

Снежинки на мне уже превращались в воду. Легкий слой ледяной брони отделял меня от ее мега-низких температур. Моя ледяная броня обладала концепцией [Самого холодного льда]. Даже если бы на улице было -80 градусов по Цельсию, моя ледяная броня Абсолютного Нуля навсегда сохранила бы температуру абсолютного нуля.

Когда я сражался с Эмордилорканом, эта броня помогла мне защититься от воздействия Холодного Пламени Отчаяния. Очевидно, она могла блокировать низкотемпературную атаку, которую использовал Зеро.

"...Этот тип низкой температуры не имеет смысла против меня!

Ха! Почему бы тебе не взглянуть на мой мир снега и льда?"

Я воткнул свой волшебный меч в землю и раскрыл свои серебряные крылья. Под моей ледяной броней была кожа, похожая на магму. Как только моя родословная Арбитра сошла на землю и я вызвал Землю Фригидной Зимы, Зеро почувствовала, что ее Мир Души был украден, хотя это был просто другой мир, где существовали только снег и лед.

Однако ее это не потрясло, она лишь заинтересованно улыбнулась. Если бы я не был способен хотя бы на такое, она была бы разочарована.

*Хлоп!

Она хлопнула в ладоши и зажгла бесчисленные огоньки среди тумана. Похоже, что хлопанье было действием, которое она включила в свое магическое заклинание. Сущность льда начала собираться вокруг нее, и различные звери начали пробуждаться в снежно-ледяном тумане вокруг нее. Там были самые разные виды нежити, но самыми страшными из них были два типа нежити с ранга Легенды: Зимний Демон и Тенекрыл.

Первый тип нежити был воплощением вьюги, и само его появление приводило к ухудшению погоды. Второй тип нежити был Легендарным магом, который мог легко преодолеть любое расстояние, не обращая внимания на время и пространство, а также был невосприимчив к магии уровня восьмого круга и ниже - поистине самый опасный из всех магов-тени.

Зимних Демонов и Теневых Крыльев было более тридцати. Среди них было много тех, кто эволюционировал один или даже два раза, что превратило их в гигантских монстров ранга Миф или даже Святой. Тот факт, что Зеро могла спокойно носить на себе армию нежити такого уровня, был поистине впечатляющим. Я мог только воскликнуть, насколько она была богата.

Когда встречался противник, с которым было трудно справиться, призыв большого количества нежити, чтобы занять его, чтобы можно было придумать стратегию, был довольно распространенной стратегией для любого мага нежити.

И если бы Император Нежити лично не взял с собой несколько отрядов нежити высшего уровня, то это считалось бы весьма постыдным.

Эта небольшая армия, состоящая только из нежити высшего уровня, представляла собой силу, с которой нужно было считаться. Они убийственно смотрели на меня, пока шли ко мне. Если

бы я был обычным магом нежити, то поспешно вызвал бы большую армию своей нежити, чтобы расправиться с ними. В конце концов, это был самый классический метод дуэли между магами нежити - использовать мясные щиты спереди, чтобы сражаться друг с другом, в то время как маг нежити использовал заклинательные атаки на врагов и буферные заклинания на свои собственные войска нежити.

Это было похоже на игру в шахматы. Обе стороны вызывали свои фигуры и проверяли друг друга, прежде чем одна из сторон, наконец, получала преимущество и одерживала победу.

Я действительно имел при себе несколько видов нежити высшего уровня, но у меня не было намерения вызывать их.

"Кроме Демонов Зимы и Теневых Крыльев в этой армии, вся остальная нежить намного слабее. А особенность этих двух видов нежити в том, что первая полностью невосприимчива к магии льда, а вторая способна питаться негативной энергией..."

Добавив к этому тот факт, что Зеро обладала способностью забирать тепло, и то, что она была искусна в магии льда, я пришел к выводу, что боевой стиль Зеро, вероятно, очень похож на мой. Если бы я вызвал большое количество нежити, чтобы справиться с ее армией нежити, она, скорее всего, использовала бы большое запретное заклинание АОЕ, чтобы атаковать все в поле зрения, не обращая внимания на врага или союзника. И это ее запретное заклинание, скорее всего, будет смесью магии льда и негативной энергии. Если она использует такое запрещенное заклинание, только эти два типа нежити смогут выжить после беспорядочного АОЕ-нападения.

Но если бы я вообще не вызвал мясной щит, меня бы окружили, и было бы уже слишком поздно.

Атаковать, атаковать и атаковать, заставляя противника работать в своем собственном темпе. Это был открытый заговор для всех, но справиться с ним было не так-то просто.

"

Хах, как интересно. В таком случае, я могу вызвать нежить, которую невозможно заморозить. Иди сюда, Война! Познакомься со своими маленькими друзьями!"

Когда я вызвал Марса Войны, в следующее мгновение я замер от удивления. Это было не потому, что у Войны были какие-то проблемы. Когда я обнаружил, что передо мной неожиданно сильный противник, я приказал Войне закончить последнее кормление и полностью пробудиться, но...

"Система, какого черта ты вдруг заявила о своем существовании в такое время!"

[Вы достигли пика Золота. Вы активировали более трех родовых способностей. Сочетание вашей души и физического тела достигло 100%. Активированы Отпечатки Души. В окрестностях обнаружена нежить полубожественного уровня, орден и предметы с божественной силой. Активирован охотничий квест на активацию кровной линии. Системное уведомление: Пришло время продемонстрировать истинную ценность своего физического тела и заставить тех гигантов-титанов, которые считают себя физически совершенными, увидеть, что такое настоящая линия крови Двойного алмаза].

[Активирован выбор квестов. Вы можете выбрать любой из следующих трех, и ваша родословная будет развиваться в зависимости от того, насколько хорошо вы их выполните. Помните, что сейчас ваша родословная может выдержать только одну эволюцию].

[После того как вы выполните этот квест на эволюцию родословной, перед вами откроется путь к Легенде. Ваши формы Ангела Войны и Демона Первородного Греха будут развиваться вместе с вашей родословной].

[Охотничий квест 1: "Я настоящий Кот... Король-лич, и моя задница точно не торчит на этом ледяном троне! Это всего лишь слухи!" Уничтожьте воплощение Зеро, которое находится перед вами, и украдите ее знания и ключ к Ледяной Длани. Награда: Вы продвинетесь в развитии своей магии нежити и магии льда. Системное уведомление: Иди, о юность, прекрасное будущее Короля кошек ждет тебя! Уровень сложности квеста: Миф. Поскольку перед вами не вся мощь Зеро, у вас есть шанс на победу. Используйте все свои коварные замыслы и беспринципные уловки, чтобы похитить сущность старшего].

[Охотничий квест 2: "Я легендарный герой-драконоборец, который купается в драконьей крови и не боится ни меча, ни копья. Однако, в отличие от моего неудачливого старшего, о котором я не буду упоминать, я не забыл вымыть ноги!". Победите Молли Эйн Мезус и получите количество свежей крови дракона Незапамятных времен, превышающее половину крови в теле дракона. Награда: Завершите ритуал купания в крови дракона и увеличьте базовые статистические показатели своего физического тела. Системное уведомление: Если вы выбрали этот путь, то идите и продолжайте стремиться к вершине в качестве физического бойца-варвара. Уровень сложности квеста: Ранг Легенды. Учитывая, что в этом бою вам поможет Маленький Красный, уровень сложности намного легче, чем у других. Но вам, вероятно, придется потом называть ее сестрой или матерью... о, это звучит замечательно, когда я об этом думаю. Вы должны выбрать это!]

[Охотничий квест 3: "Мои дорогие дальние родственники, не могли бы вы мне немного помочь... Не хлопайте передо мной дверью! Я здесь не за деньгами, а за кровью!". Охотьтесь на воплощения гигантов-титанов и получите сердце и кровь гиганта-титана. Награда: Омывшись в их крови и выполнив ритуал, вы значительно улучшите свои основные показатели и силу родословной. Системное уведомление: Если вы выберете этот путь эволюции и успешно завершите его, на следующем этапе вам потребуется кровь физического тела гиганта-титана, а не его воплощения. Уровень сложности квеста: Полубог, и даже Истинный Бог для того, что будет после. Тем не менее, самая высокая сложность дает самую высокую награду. Вы понимаете, как это бывает].

Хорошо. Независимо от моего выбора, с этого момента мое отношение к Зеро изменилось. Вместо того чтобы воспринимать ее как старшую, теперь я видел в ней вкусное пирожное.

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2144249>