"Всего пятьдесят очков справедливости? Какая жалость!"

Поскольку определенная группа наемников вызвалась помочь, я заработал только 50 очков справедливости в этом инциденте с "поиском шпиона", так как предоставил отпечатки пальцев.

И дело было не только в этом. Эти два "виновника" были непреклонны в своей вине. Они чистосердечно признались: Фейн настаивал на том, что его соблазнила перспектива расплатиться с игровыми долгами, а Дин утверждал, что его таинственным образом поработил лич. Их неоднократные признания привели к тому, что против них не нужно было предъявлять никаких улик - они взяли всю ответственность на себя.

Я без колебаний использовал запретное заклинание, чтобы вернуть их воспоминания. Правда, побочным эффектом этого запрещенного заклинания было то, что их мозг был пуст в течение нескольких недель, но даже после его применения я не получил ничего полезного. Тот слабый маг нежити бронзового ранга по имени Дин действительно находился под контролем запретного заклинания магии нежити. Он действительно оказался в рабстве у какого-то существа, хотя не было подтверждения, что заклинание наложил именно лич.

И что бы он ни говорил, отпечатки пальцев также доказывали, что Дин был тем, кто написал это письмо. Тем не менее, я чувствовал, что в этой ситуации что-то не так. Дин низкого ранга не смог объяснить, как он получил эту высокопоставленную информацию. Его единственным оправданием было то, что он узнал об этом из слухов.

"Слухи? Действительно, слухов очень много. Даже ходят слухи, что Бог Природы собирается лично сойти на землю - вы тоже в это верите?".

Но теперь больше не было никаких зацепок. В конце концов, утечка информации не привела к серьезным последствиям, поскольку я перехватил письмо. В конце концов, я мог наказать этих двоих, только лишив их статуса Героев Контракта. Остальное, что я мог сделать, это быть еще более бдительным, чем раньше.

Я все еще чувствовал себя довольно подозрительно в связи со всем этим. Иногда воспоминания, извлеченные из живых, могли быть и не настоящими.

Это было тем более важно, что моими противниками были нежити, которые владели заклинаниями неживой магии, способными изменять воспоминания и знания живого человека.

"Повысьте уровень нашей угрозы в лагерях. Пусть магические растения шпионят за всеми важными местами, а также установите наблюдение за следующими людьми..."

И так, даже если я ничего не говорил об этом на поверхности, я тайно сделал много приготовлений и был очень бдителен.

Два дня не были особенно долгим или коротким периодом времени. Но на поле боя, где дорога каждая секунда, это было очень ценно.

Может быть, шпионами действительно были те два низкоранговых мальчишки? А может, истинный виновник временно прекратил свою деятельность, чтобы избежать подозрений? В течение следующих двух дней не было никаких признаков утечки информации к нежити. Никто не пытался доставлять письма нежити... Теперь я превратил в своих подчиненных всех нежитей в этом районе. Если только у шпиона не было какого-то более надежного способа, я бы точно перехватил все сообщения. Но если бы у шпиона был более надежный способ, ему не пришлось бы в первый раз отправлять письмо.

Тот факт, что ни один Повелитель нежити не послал сюда огромную армию, свидетельствовал о том, что нежить не заметила ничего плохого за последние два дня. Это, несомненно, была хорошая новость для нас.

Около полуночи, на исходе второго дня, в ночном небе ярко вспыхнул магический массив заклинаний. Это был экстренный призыв к сбору всех искателей приключений. К этому моменту уже не было смысла скрывать свои намерения. Поскольку нас все равно рано или поздно обнаружат, гораздо важнее было собрать все наши боевые силы и встретить предстоящую битву лицом к лицу.

Но когда искатели приключений, которые все это время охотились, вернулись в лагерь, им показалось, что они заблудились и свернули куда-то не туда.

Их взору предстал совершенно непохожий на прежние лагерь.

В сказках духи были способны построить небольшой дом за одну ночь, а в этом мире именно эльфы умели использовать лес для возведения надежной защиты. Но лесные духи намного превосходили эльфов в этой области. Под властью Амелии они могли переписывать правила реальности, если, конечно, находились в пределах владений Амелии.

Старое дерево в центре лагеря сбросило свою маскировку. Его засохшая кора была выброшена на ветер, а на ее месте вырос гигантский корень, который тянулся из земли.

Этот уродливый и колоссальный корень был продолжением самого большого и сильного дерева во всем Лесу Снов, и он тайно распространился под всей территорией лагеря. Теперь из этого обширного основания вышло бесчисленное множество зеленых пятен, которые стали еще более энергичными, чем прежде, и давали растениям обильную пищу.

За последние два дня древесные духи сделали из корня небольшие деревянные лопаты и с их помощью вырыли яму - радиус ямы составлял десять метров, а глубина - один метр. Затем они закопали в эту яму два камня - важный шаг в их ритуале поклонения земле.

После этого лесные духи посадили семена из Леса снов в этом месте, а затем в течение десяти секунд молились, искренне благодаря свою Мать за ее дары. Дождевая вода, хранившаяся в различных емкостях, выливалась на семена - способ поблагодарить благословения природы и выразить уважение ее власти. На этом их ритуал завершался. Благодаря обильному питанию природы эти крошечные семена всего за три минуты превратились в гигантские деревья и опасные магические растения.

"Все это кажется таким сложным. Разве вы не просто выкопали яму, посадили семена и полили их? ...Почему это три минуты? Я только что вспомнил рамен быстрого приготовления. Это что, должны быть семена быстрого приготовления?"

Саманта сделала вид, что не слышит моих комментариев, но на ее щеках появился загадочный красный румянец. Роза, однако, была более чем счастлива рассказать мне.

"Да, ты права. На самом деле, нам даже не нужен ритуал - все, что нам нужно сделать, это посадить семена и поливать их. Мать сама ненавидит сложные ритуалы и никогда не скупится на нас". Однако сестра Саманта сказала, что так не годится, потому что это заставит других смотреть на нас свысока, поэтому она хочет сделать более сложный ритуал, который будет выглядеть значимым".

Хорошо, тогда я предположил, что усложняя себя, многие новые религии начинали именно с этого. В конце концов, они добавляли все больше и больше формальных процедур, чтобы казаться правильными, что в конечном итоге раздражало даже их собственных верующих.

"Маленькая Саманта, со временем этот ритуал изменится так, как ты и представить себе не можешь, проходя через поколения. В конце концов, даже ты не узнаешь его, а если ты попытаешься убрать часть ритуала, чтобы упростить его, твои верующие этого не допустят. Это может даже вызвать религиозную войну. Ты просто создаешь себе проблемы... роешь себе яму, в которую можно прыгнуть!"

Саманта кивнула с болезненным выражением лица. Она тоже уже заметила проблемы. Проблема заключалась в том, что она уже обнародовала шаги этого ритуала, и изменить его теперь будет не так-то просто.

Кашель, мне пора прекратить говорить о будущем, где даже Амелия была разочарована церемониями своей собственной религии. Как бы то ни было, новорожденный лагерь в настоящее время переживал полную эволюцию.

Сила Леса Снов значительно уменьшилась после того, как была передана на такое большое расстояние через корни одного дерева. Приблизительно только десять или двадцать процентов его силы смогли добраться сюда. Тем не менее, Лес Снов изначально обладал почти безграничной силой, и Лес Снов от этого ничего не терял, так что мы могли себе это позволить.

Самым рискованным было то, что подземный корень мог быть уничтожен силой, но эта часть уже прошла мимо нас. Корень стал настолько толстым и мощным, что даже уничтожить его было бы сложно.

Поэтому с помощью бесконечной силы природы всевозможные боевые деревья и магические растения росли с бешеной скоростью. Изначально импровизированная деревянная ограда увеличилась более чем в десять раз, превратившись в прочную крепостную стену высотой в несколько десятков метров. От первоначального корня расходились новые корни, которые впитывали питание из земли. По сравнению с прочной крепостной стеной, такая стена, способная к самовосстановлению, привела бы человека в еще большее отчаяние.

Возвышающиеся военные деревья могли быть грандиозными и внушительными, но их глаза были пусты. Из-за слишком короткого периода роста и отсутствия достаточного ухода со стороны Амелии они рождались недоношенными и имели короткую продолжительность жизни. Однако, в обмен на интеллект и потенциал, эти деревья рождались на пике своей боевой мощи и сохраняли свои боевые инстинкты. Под командованием древесных духов боевые деревья становились бесстрашными и непреклонными.

Если боевые деревья считались лучшими стражами, то магические растения представляли собой хитроумно сконструированные военные машины. На стенах через равные промежутки располагались огромные горохострелы - примерно три-четыре метра в высоту. Радиус одного только их рта достигал полуметра, и если бы вы приблизились к одному из них, то смогли бы услышать слабые звуки молитвы...

"Хвала Святому Свету!" "Сияние Святого Света очистит все зло!" "Во имя Святого Света добродетельный огонь погасит все зло!"

Да, все эти стрелки Святого Света молились Святому Свету. Их корни и боеприпасы уже были наполнены Святым Светом. Мои эксперименты уже давно доказали, что даже демоны

способны использовать силу Святого Света, поэтому растения, очевидно, тоже могут использовать Святой Свет.

Единственным побочным эффектом было то, что любой Святой Рыцарь или жрец Святого Света, ставший свидетелем этого переворачивающего мировоззрение зрелища, скорее всего, впал бы в шок.

Было очень жаль, что никто больше не спорит о религии, вероятно, из-за того инцидента со Святой Церковью в Нортлендсе. Иначе я мог бы попробовать использовать результаты этих исследований, чтобы еще пару раз ударить Святую Церковь по лицу. Можно было бы даже заставить еще больше людей потерять веру в Святой Свет и еще больше подпортить репутацию Святой Церкви".

Горохострелы Святого Света были лишь одним из многих членов кажущейся бесконечной армии магических растений. На самом деле это был горохострел четвертого поколения, который уже давно эволюционировал и обладал такими способностями, как "Накопление Святого Света" и "Перегрузка". Все магические растения уже значительно эволюционировали, так как мы приготовили много приятных "сюрпризов" для нежити.

Когда приготовления были завершены, Саманта, находившаяся в сердцевине корня главного дерева, слегка погладила семя из Леса Грез и пробормотала последние слова.

"Пробудись, моя младшая сестра".

Именно так - младшая сестра. Пока мы готовились последние два дня, Джилл, также известная как Смирение Трех Добродетелей, слилась с этим семенем. После пробуждения семя слилось бы со всем сознанием Джилл, вызвав рождение нового леса, прорастающего в жизнь и превращающегося в вездесущий улей.

Когда чистое и красивое лицо древесного духа Джилл открыло глаза, слабый зеленый божественный свет внутри них осветил всю эту местность.

Все вокруг начало меняться. Корни разрастались и быстро превращались в небоскребы. Однако зеленый божественный свет сиял и дальше, даря таинственное чувство питательности и близости всему растительному миру здесь.

Теперь, когда воздух наполнился этим слабым зеленым светом, сила природы помогла прорасти посаженным семенам.

Естественные законы мира были переписаны, и новый участок Леса Грез начал расти.

Джилл уже обладала способностью превращать себя в сад. Теперь она стала главным командиром этого нового леса, хозяином этой земли.

"Все искатели приключений и Герои Контракта, наша цель - расширить территорию Леса Грез. Скоро нежить придет, чтобы остановить нас. Если мы будем защищать это место достаточное количество времени, чтобы дать новорожденному Лесу Грез созреть, мы выиграем эту битву. Каждый, кто примет участие, получит щедрую награду, а также дружбу нас, лесных духов".

Наконец-то пришло время сообщить всем о нашей истинной цели. Армии Повелителей Нежити, несомненно, прибудут - было слишком поздно для тех, кто хотел уйти. Хотя это было довольно бесстыдно, поскольку мы технически вырыли яму, в которую должны были упасть искатели приключений, это был действительно лучший метод собрать каждую каплю их силы и

использовать ее наилучшим образом.

"Каждый искатель приключений получит сто бонусных очков справедливости за каждую убитую высокоуровневую нежить. Также все искатели приключений получат одноразовую возможность полностью исцелить серьезную травму, включая отсутствие конечностей. А заручившись нашей дружбой, вы получите шанс обменять на предмет, который нельзя получить обычным способом".

Поскольку искатели приключений сражались сами за себя, мы решили заманить их конкретными выгодами.

Тем временем божественный свет, пронзивший облака и породивший здесь измерение Амелии, был виден не только нежити в Асоливисе - скорее всего, даже Облачная Башня из-за моря могла видеть его невооруженным глазом.

В стенах Асоливиса городской лорд Дэйви беседовал с двумя своими почтенными гостями, когда вдруг встал. Сияние зеленого божественного света в небе, казалось, обогнало звезды. И в то же время в его ушах раздались гневные рыки нескольких Императоров Нежити.

"Дэйви!

Если ты позволишь этому зеленому существу вырасти до зрелости, ты будешь жалеть об этом целую вечность!" "Твоя душа будет разбита вдребезги!" "Я заставлю тебя выть от боли до конца света...!"

Императоры нежити не отличались добротой и терпением. Разгневанные, они немедленно приказали ответственному лицу во что бы то ни стало разобраться с этой проблемой. Неудача привела бы к участи хуже смерти.

У двух почтенных гостей рядом с ним тоже было выражение изумления - редкое зрелище.

"Воля природы? Может быть, это новый Бог Природы?"

"Нет, она находится на более высоком уровне, чем Бог Природы - угроза почти на уровне Творца. Это заставляет меня вспомнить ту сумасшедшую женщину и ее старшую сестру... это угроза, большая угроза для всех нас, гигантов-титанов! Мы должны как можно скорее устранить эту угрозу". [1] 1

Императоры Нежити смотрели на древесных духов свысока; в конце концов, в их создании было слишком много случайных факторов. Вполне вероятно, что даже их создательница, Амелия, не могла сравниться с Императором Нежити в обычных обстоятельствах.

Это высокомерие было частью их основ, подобно тому, как давние дворяне смотрели свысока на удачливого торговца, который разбогател и приобрел дворянский титул. Бессмертные существа, подобные им, привыкли наблюдать, как все вокруг увядает и умирает. В их глазах древесные духи даже не представляли угрозы. Единственными настоящими угрозами для них были драконы и маги - все остальные неживые существа считались равными им.

В их понимании древесные духи не представляли собой ничего особенного, поскольку они застряли в Лесу Снов. Даже если они были непобедимы в Лесу Снов, сам лес был неподвижен. Они считали, что когда они сойдут в полную силу, так называемая непобедимость станет не более чем шуткой. Поэтому они не стали обижаться на лесных духов и были готовы пойти на компромисс.

В общей стратегии Императоров Нежити самой важной целью сейчас было завоевание Империи Барди. Если они смогут снять печать с гигантов-титанов, то получат нового могущественного союзника - хорошая новость для них.

Что касается территории вокруг бывшего порта Виктория, которой владели древесные духи? Почему бы просто не отдать его древесным духам? Даже если искатели приключений придут через это место, чтобы напасть на нежить... пусть нападают!

Не стоило тратить столько войск и ресурсов на уничтожение столь незначительной силы. Даже если бы армия какой-нибудь страны прошла через Лес Снов, при выходе из леса им пришлось бы столкнуться с нежитью, наполненной астрономическим количеством нежити. Не похоже было, что лес способен двигаться к наиболее важным для нежити районам. У них было бы достаточно времени, чтобы разработать стратегию против нападения.

Именно так - вся стратегия нежити была основана на самом главном, здравом предположении: лес не будет двигаться.

Но теперь Лес Снов двигался!

Возможно, его новый участок был не очень большим, но пока семена могли быть посажены и участок мог расти, нежить, естественно, теряла территорию. Если бы значительные угрозы появились на восточном и западном фронтах, это означало бы, что их обошли с двух сторон: табу, известное каждому стратегу, которого следует избегать любой ценой.

"Этого нельзя допустить! Уничтожьте этих жалких муравьев и проклятые сорняки!"

Вся Республика Тарк начала действовать. Бесчисленная высокоуровневая нежить начала организовывать и созывать свои армии. Масштабная битва за право обладания этой территорией была не за горами.

Я долго ждал этого момента.

"Фростморн" - то есть Ледяной Каламити - голоден! Оно желает, оно жаждет больше душ, чем когда-либо!" [2] 2

Я поднял в руках меч из магического кристалла льда, а за мной собралась огромная армия нежити.

Настоящая армия нежити никогда бы не ожидала встретить на поле боя себе подобных, существ, которые точно так же желали собрать урожай их душ.

"Я не голоден! Я выпила две бутылки молока сегодня утром - мяу." Глупая кошка все еще притворялась дурочкой...

"...Тебе действительно так нравится идти против меня, не так ли? Почему ты не можешь просто дать мне повеселиться, притворяясь!".

Примечания:

[1] TL/N: "Эта сумасшедшая женщина и ее старшая сестра". Hmmm.....

[2] ED/N: отсылка к Hearthstone... шучу, шучу, это отсылка к WoW.

http://tl.rulate.ru/book/68805/2144225