

"Очки справедливости"? В качестве награды для тебя? Тебе нужны Очки Справедливости?"

Я не мог остаться в стороне от такой важной информации, поэтому я оставил этих ужасных товарищей по команде и поспешил обратно в лагерь лесных духов на вершине Эребеллы. Однако изумление на лице Саманты после моего разговора с ней было вполне реальным. Возможно, в ее голове не укладывался тот факт, что мне тоже понадобятся Очки Справедливости.

"Это все из-за этих мусорных товарищей по команде - они все время пытались выяснить, сколько очков справедливости стоит моя миссия и сколько они могут получить. Если я не дам им удовлетворительную сумму, они в конце концов надоедят мне до смерти. А еще..."

"Также?"

"Мне действительно нужны Очки Справедливости для себя".

Действительно, почему бы и мне не заработать Очки Справедливости? На самом деле, мне действительно не хватало Очков Справедливости.

Я использовал современную систему управления Землей и разделил свои учетные книги Очков Справедливости на одну для личного пользования и одну для официального. Однако на данный момент на обоих счетах не хватало Очков Справедливости.

Несмотря на то, что в Облачной башне дела у "Тернового сада" шли отлично, все архимаги были отшельниками, у которых почти не было очков справедливости. Большинство из них по-прежнему платили мне золотыми монетами. Продукты, которые мы продавали - и которые можно было купить только за Очки Справедливости, - продавались им по долговой системе...

Что значит продавать им по долговой системе? Если говорить прямо, то это означало, что они были должны нам Очки Справедливости. У архимагов ранга Легенды и выше, как правило, была хорошая репутация, и они не имели непогашенных долгов слишком долго. Пока я посылал их и заставлял работать за баллы справедливости, я достигал своей главной цели - не дать Облачной Башне спрятаться в отшельничестве и сплотить архимагов для работы на мое дело.

Конечно, я был уверен в своей способности собрать причитающиеся мне деньги. В наше время должники были бы более злобными, чем кредиторы. Не шутка сказать, что человек, которому должны деньги, был "дедушкой".

Тем не менее, если бы вы взяли кредит под высокие проценты у какой-нибудь преступной силы, вы бы, вероятно, захотели вернуть долг как можно быстрее. А в глазах масс я был, возможно, самой злой силой в обществе магов... даже несмотря на то, что в рейтинге бедствий передо мной было довольно много архимагов! Это была дискриминация!

Ладно, тогда я признаю, что брал тридцатипроцентную процентную ставку, а против тех магов, которые никогда не собирались возвращать мне долг, я использовал некоторые методы, которые никогда не увидят свет, чтобы, конечно, запугать остальных. Разве это не было просто использованием моих фирменных методов, чтобы заставить их усердно работать и выплачивать мне причитающиеся им Очки Справедливости? Это был мой способ выразить свою страсть к магам!

К сожалению, маги совсем не понимали моего образа мыслей; вместо этого моя репутация стала еще более странной. Как бы то ни было, я хотел обменять их на какие-нибудь предметы,

чтобы пополнить свою будущую личную казну - неужели в мире есть настоящие святые, у которых нет никаких корыстных желаний?

Возможно, моя тридцатипроцентная процентная ставка принесет мне большую прибыль в будущем, но пока что моя "официальная" учетная книга Пунктов Справедливости была пуста, за исключением кучи бумажек IOU, и я был в глубоком минусе. Моя Великая Промышленная Партия также нуждалась в большом количестве драгоценных экспериментальных ингредиентов, исторических секретов и знаний, поэтому мне требовалось огромное количество официальных Очков Справедливости.

Что касается очков справедливости для личного пользования - очков, которые я мог свободно тратить на повышение уровня своей власти, - то у меня их не было.

Почему ноль? Потому что у меня не было возможности заработать Очки Справедливости. Основная система начисления Очков Справедливости была создана только после провозглашения Богов. Тогда я был слишком занят сражениями с нежитью, чтобы получить один из тех геройских браслетов, которые могли начислять очки справедливости. Поэтому, сражаясь со всей этой нежитью, я не получил ни одного очка справедливости.

После этого я находился в Облачной башне, занимаясь тем и этим, что, естественно, не имело никакого отношения к получению очков справедливости - валюты, начисляемой за боевые достижения. Однако, несмотря на все это, я был полон ожидания и волнения по поводу списка обмена Очков Справедливости.

Мне нравились техники владения мечом святого меча бессмертного поколения. Также для обмена были доступны записи исследований, принадлежащие нежити первого поколения и демонам незапамятных времен, можно было выбрать даже секретную личную коллекцию нежити Айера. Записей о силах Порядка и Святого Света, а также о бессмертных богах тоже было не мало. Все эти знания были настоящим, бесценным сокровищем, не говоря уже о том, что они имели отношение ко всем моим различным областям знаний. Что? Вы спрашиваете, почему я не упомянул ни одного знания магии льда высшего уровня? Ну, даже если бы я обменял знания магии льда на знания высшего уровня, я сомневался, что смогу их понять. А если бы мне это было действительно нужно, то Фригидные Кошмары в снежной горе и Харлойс были отличными учителями. По крайней мере, их было более чем достаточно для моих текущих нужд.

Что касается фехтования, изучения нежити и сил Порядка и Закона, я уже был достаточно искусен, но найти высокоуровневых учителей в этой области было непросто. Я и сам уже был на довольно высоком уровне, поэтому мне требовались знания высшего уровня, которые помогли бы мне совершить новые прорывы.

"Говорят, что Святые Меча из незапамятного поколения на самом деле не ценили сложные техники владения мечом. Вместо этого они предпочитали убивать своих врагов с помощью простых, базовых техник - их основными характеристиками было то, что они были грубыми, но мощными. Однако очень жаль, что практически ни одна из их техник владения мечом не сохранилась до наших дней. Мои техники владения мечом по большей части самоучка, так что, возможно, я смогу извлечь большую пользу из получения их техник владения мечом."

"

Современная нежить представлена тремя основными видами: зомби, души и скелеты. Однако я слышал, что в незапамятные времена каждая нежить была своим собственным уникальным

видом. В те времена нежить якобы была способна изменять свою физическую структуру. У них были нормальные физические реакции и потребности, как и у живых - у них даже была способность к размножению. У них даже был безграничный потенциал для роста. Я бы очень хотел препарировать - то есть, увидеть одного из них своими глазами".

"Как Бог Святого Света стал таким могущественным с самого начала? Откуда взялся этот Святой Свет, обладающий силой Порядка очищать искажения? Если я смогу получить информацию из первых рук на эту тему, то моя сила Закона не только значительно улучшится, но и, скорее всего, я смогу использовать ее в своих интересах против Церкви Святого Света."

Я всегда испытывал подобные сожаления. И даже немного более дешевые предметы, такие как снаряжение Бога и магические секреты, которые побудили бы даже Мифических рангов и Полубогов работать на меня, были предметами, которые я, естественно, тоже желал. К сожалению, мой кошелек был пуст, и я мог только смотреть.

Почему я не пытался придумать какой-нибудь способ обмануть и получить их? Очевидно, потому что это абсолютно невозможно! Действительно, поскольку Очки Справедливости управлялись Истинными Богами фракции Айэр, я мог бы попробовать использовать Вумяньчжэ, чтобы дать себе несколько Очков Справедливости. Однако в тот момент, когда я попытаюсь сделать это, я, вероятно, потеряю больше, чем кто-либо другой.

Ведь если я действительно это сделаю, то, скорее всего, Бог Закона и Договоров Вумяньчжэ тут же погибнет!

Подобно тому, как Богиня Богатства Беяна получала власть через людей, ведущих бизнес и получающих богатство, каждый обмен Очков Справедливости помогал Вумяньчжэ получать больше власти через его Божественную Концепцию Договоров. Каждый абсолютно справедливый контракт был для него эквивалентен увеличению веры и верующих.

Но вместе с властью приходила и ответственность, а вместе с приобретениями приходили и потери.

В этой системе очков Справедливости Вумяньчжэ был также Концепцией Справедливости и Равноценного Обмена. И если Вумяньчжэ, представитель Справедливости, начнет тайно присваивать себе средства, то Справедливость станет не более чем шуткой, а сама Божественная Концепция может разрушиться. Мало того, что система обмена Очков Справедливости сломалась бы, Вумяньчжэ пришлось бы нести все последствия и, безусловно, погибнуть первым.

Возможно, у Вумяньчжэ, который был просто автоматической божественной сущностью, не было таких личных желаний, но я, связанный душой с Вумяньчжэ, определенно был эгоистом. И если бы мои эгоистичные желания были оценены естественными законами мира как равные его эгоистичным желаниям, то все наши усилия до сих пор были бы напрасны. Возможно, это даже привело бы к тому, что несколько Истинных Богов, которые помогли создать систему Очков Справедливости, умерли бы вместе с Вумяньчжэ.

Возможно, я мог бы что-то сделать до создания системы обмена Очков Справедливости, но сейчас не было другого способа, кроме как честно заработать свои Очки Справедливости. Я даже не смел думать об обмане, не смел переступать границы, как это делал в других делах. Единственный человек, которого я никогда не смогу обмануть, - это я сам. Если бы возникли проблемы с системой баллов справедливости, это привело бы к разрушительным последствиям.

И поэтому, несмотря на то, что именно я создал Очки Справедливости, в конце концов, мне

пришлось подчиниться собственной системе Очков Справедливости и придумать, как законно заработать Очки Справедливости. Мало того, я должен был быть начеку, чтобы не пропустить ни одной лазейки и разобраться со всеми, кто пытался злоупотребить системой, помогая Вумяньцзе стать еще более справедливым, пока он пребывал на небесах. Только это могло помочь Вумяньчжэ обрести силу и власть.

"Айер, старик, почему ты не дал мне бонусные очки справедливости перед тем, как запустить систему?"

"Хе-хе, ты ничего не упомянул! Как мы должны были вспомнить?"

Мы думали, что вы хотите работать, чтобы заработать себе на жизнь".

Ладно, тогда это была моя вина. Я даже подумал об использовании своей личной Системы для обмена на предметы из списка обмена Очков Справедливости, но все, что по сути создавалось из ничего, стоило астрономических денег. Возможно, дешевле было бы просто обменивать то, что я хотел, на Очки Справедливости.

"Техника иллюзорного меча мастера иллюзорного меча Святого стоит 30 000 очков справедливости для обмена, и это только копия оригинальной книги. Но ты можешь сделать столько копий этой книги, сколько захочешь! Это грабеж!"

"...Ты действительно думаешь, что сможешь так быстро ограбить такую книгу? Знания имеют свою цену. Кроме того, Вумяньчжэ был тем, кто назначал цену на все эти предметы, а не я. Почему бы тебе не попробовать обсудить это с ним?"

Действительно, поскольку книги по магическим знаниям и боевым техникам было легко скопировать, их цена была гораздо ниже, чем у таких предметов, как божественное снаряжение. Однако для по-настоящему сильных личностей эти незапамятные техники владения мечом и магические заклинания, утраченные временем, были ничуть не слабее снаряжения Бога.

Чтобы продать эти книги по более выгодной цене, люди, купившие их, должны были подписать магический контракт, который запрещал им передавать полученные знания кому-либо еще. Однако они могли доплатить дополнительные очки справедливости и купить право обучать еще нескольких человек. Но подождите, это еще не все! Книги высшего уровня имели ограниченный запас; например, технику иллюзорного меча, способного материализовать твердые иллюзии, можно было купить только десять раз, прежде чем она закончится... Почему мне казалось, что эти способы мошенничества с деньгами мне так знакомы?

"Да, это тоже была идея Вумяньчжэ.

Используя свои знания и воспоминания, он пришел к выводу, что "даже если это камень, если назвать его ограниченным тиражом и сказать "только по первому требованию", заставив людей почувствовать, что они будут сожалеть об упущенной возможности, так как в будущем его больше не будет, будет довольно легко продать что-то по высокой цене."

Как и ожидалось, это были те же самые методы, которым я научился у тех хитрых и коварных торговцев на Земле. Неужели это был еще один окольный путь к тому, как я сам себя подставил под удар?

"...Значит, если ты продашь все десять книг по технике иллюзорного меча, ты действительно больше не будешь их продавать?"

"Конечно, нет. Помимо мотивации людей работать на наше дело с помощью всех этих ощутимых преимуществ, еще одной нашей целью является повышение общей боевой мощи обычных людей в этом мире. Это будет противоречить нашей цели, если мы полностью прекратим продажу книг ограниченного тиража".

"Разве это не было бы возвращением к нашему слову? Это заставит Истинных Богов потерять разрушительное количество веры и верующих!"

"Нет, мы просто не будем продавать их напрямую. Мы можем создать "Тайный ящик с техникой" и брать всего 15 000 вместо обычных 30 000 Очков Справедливости за случайное получение техники меча или магического заклинания высшего уровня. А если они нарисуют книгу, которую не смогут использовать лично, что ж, спасибо за покупку... Подожди-ка, в чем дело? Почему ты стоишь на коленях на земле и хватаешься за лицо?"

"Никогда никому не говори, что эта идея пришла от меня! Все захотят меня убить!"

Помимо книг по технике, продающихся в порядке живой очереди и ограниченным тиражом, мое воплощение, Вумяньчжэ, действительно сумело использовать идею случайных коробок с лутом, этот в высшей степени злой подводный камень, способный разгневать даже богов. Я уже предвкусил, что произойдет, когда люди начнут узнавать о случайных ящиках после того, как первая партия ограниченного тиража книг по технике будет распродана.

Вполне вероятно, что тот, кому пришла в голову эта идея, станет смертельным врагом всего человечества. Возможно, это даже заставит Вумяньчжэ обрести новые Божественные концепции "Обман" и "Заставлять людей страдать".

Только те, кто действительно попробовал это, поймут боль, гнев и отчаяние от того, что из них высасывают кровь все эти случайные коробки с лутом. Все, что я знал, было: "Уже 17-й раз, а все, что я получил, это очередную улыбающуюся маску демона. Неужели здесь действительно есть золотой комплект снаряжения ранга Миф, который мне нужен!?". Эти мучительные вопли были наполнены ох какой мукой. Только те, кто подобным образом страдал, могли понять, каково это, когда действительно удачливые люди так легко достают из случайных ящиков с лутом все, что захотят, что так злит меня, что хочется врезаться головой в стену.

"Хм... Я думаю, что мы должны добавить дополнительный патч к этому. Если вы вытянули случайную книгу, которая вам не понравилась, вы можете бесплатно обменять ее на что-то равноценное с кем-то другим, кто также недоволен своим жребием. Конечно, этот обмен может быть только один раз".

Я сделал все возможное, чтобы придумать эту идею, чтобы не стать смертельным врагом человечества. Разрешить одноразовый эквивалентный обмен с другим недовольным человеком было для меня довольно редким актом щедрости. Тем не менее, существовало слишком много техник и книг магических заклинаний, поэтому даже при таком обмене было бы довольно сложно, чтобы у двух людей случайно оказались книги, которые нужны друг другу. Именно поэтому я был твердо намерен приобрести нужные мне книги ограниченного выпуска до того, как они закончатся, до того, как эта проклятая система случайного лутбокса появится в сети.

"Эй, я обнаружил, что в нашем лагере есть шпион-нежить. Разве это не считается вкладом? По правилам эквивалентного обмена, разве это не должно принести мне как минимум 1000 очков справедливости?"

Я чувствовал, что Саманта даст мне ответ, который я хотел услышать.

"

Действительно, это большая помощь для нас, так как это негативно повлияет на нежить. Я могу наградить вас от 154 до 210 Очков Справедливости, согласно расчетам Рукава Героя. Даже с моей властью, я могу наградить вас только 210 очками справедливости".

"Кто придумал эту систему подсчета очков справедливости! Какой ужас! 210 Очков Справедливости? Мне еще придется отдать половину этим моим мусорным товарищам по команде, так что у меня останется только около 100. Сколько времени мне понадобится, чтобы получить 30 000 очков справедливости за первый предмет, который я хотел?"

"Каждый Оружие Героя - это божественное творение Богов. Я сомневаюсь, что что-то можно сделать, даже если ты пожуешься им напрямую. Кроме того, ты все еще помнишь свой отчет по Плану W? Ты был тем, кто написал: "Сделайте самые дешевые предметы очень дешевыми, чтобы многие люди начали участвовать, особенно молодежь. В то же время, сделайте лучшие предметы очень дорогими, а также усложните зарабатывание очков справедливости. Это заставит всех отшельников работать изо всех сил, чтобы заработать очки справедливости, и это будет очень полезно для всех нас."

На этот раз на мою жалобу ответила Харлойс. Похоже, она была очень недовольна тем, что я не дал ей Рукав Героя, и тем, что я не согласился обменять его ни на один из предметов, которые она хотела... Она хотела только самые лучшие, самые высокоуровневые предметы - как же я мог себе их позволить?

"Ха, разве было такое? Я уже забыл".

Ну ладно. Я притворился дурачком, пока холодный пот стекал по моей спине. Сколько раз я прострелил себе ногу, да еще и сегодня? Как и ожидалось...

"...Ты думаешь: "Как и ожидалось, я должен тщательно обдумать свои будущие действия, иначе я снова случайно выстрелю себе в ногу", не так ли? Расслабься, я уже вижу твое будущее. Все станет намного лучше для тебя..."

"Ты собираешься напомнить мне, чтобы я не стрелял себе в ногу в будущем?"

"

Нет, было бы очень странно, если бы вы меня послушали, ведь вы никогда не измените своего мастерства в стрельбе себе в ногу. Я имею в виду, что ты привыкнешь стрелять себе в ногу до такой степени, что тебя это больше не будет волновать".

И вот, как раз когда я собирался в десятый раз начать бороться со своим домашним котом, Саманта прервала наше "дружеское общение".

"Хотя я могу дать тебе только 210 очков справедливости, отец, тебе нужно лишь выполнить следующую часть задания "Найти и поймать шпиона". Это вознаградит тебя гораздо большим количеством очков справедливости".