

Итак, вы хотите сразиться с нежитью? Большинство людей найдут себе в помощники либо Святого Рыцаря, либо священника Святого Света, ведь они, в конце концов, были смертельными врагами нежити. Многие способности и божественные искусства этих двух классов были направлены непосредственно против нежити, а их специализированные божественные искусства обнаружения нежити окажутся очень полезными.

"Ни одна нежить не избежит суда Святого Света!" Члены рабочего класса Святого Света всегда были уверены в этом своем высказывании.

Однако, на мой взгляд, их способность обнаруживать нежить была не так велика, как казалось на первый взгляд. Это работало по принципу естественной устойчивости Святой Светы к магии нежити. Они выпускали в окружающее пространство небольшое количество Святого Света и, соответственно, охотились за нежитью.

Прежде всего, поскольку сила Святого Света была ограничена, он не мог обнаружить значительно больший радиус. Даже высокоуровневые Святые Рыцари могли почувствовать нежить в радиусе нескольких километров от своей позиции, что уж говорить о низкоуровневых Святых Рыцарях - они могли охватить радиус, эквивалентный дому. А если они пытались обнаружить нежить на открытой ровной местности, то ничто не мешало нежити обнаружить их в ответ. Хуже всего в этом божественном искусстве было то, что его основные принципы помогали гарантировать, что нежить найдет вас в тот же момент, когда вы обнаружите ее.

На самом деле, я знал несколько старых нежитей - каждой из которых было более трехсот лет - со способностью обнаруживать членов класса должностей Святого Света, просто основываясь на плотности Святого Света в воздухе: это работало точно так же, но в обратном направлении. Небрежное использование магии обнаружения нежити в такой местности, где нежити было так много, было бы сродни самоубийству.

Типичные классы разведчиков, рейнджеры и воры, не умели обнаруживать нежить. Рейнджеры полагались на божественные искусства, обнаруживающие присутствие жизни, что делало их бесполезными для нежити по очевидным причинам.

Между тем, маги нежити имели в своем распоряжении множество заклинаний против обнаружения, которые доставили бы ворами немало хлопот. Большинство нежити обнаруживали своих врагов с помощью души, что делало бесполезными типичные для воров приемы скрытности - прятаться под покровом ночи или в тени... Ладно. Теперь вы, должно быть, поняли всю нелепость действий А Гена - он действительно верил, что его не самые лучшие навыки скрытности могут обмануть благородное племя крови!

Тем не менее, какой класс профессий больше всего подходит для работы с нежитью?

Во-первых, этот класс должен был обладать множеством способов обнаружения нежити. Следующим по важности было то, что этот класс должен был уметь выживать во время борьбы с нежитью - если нет, то, по крайней мере, должен был иметь возможность сбежать.

В таком случае, окончательный вывод был очевиден. Самым подходящим классом, способным доставить нежити неприятности, был... маг нежити!

Щелчок.

Щелкнув пальцами, я произнес одно из самых основных заклинаний магии нежити - "Контроль над нежитью". Трупные зомби, которые только что охотились на меня, как стая диких собак, теперь должны были подчиняться каждому моему приказу. От их прежнего босса осталась

лишь груды раздробленных костей.

Как только я уничтожил лича, командовавшего ими, эти низкоуровневые трупные зомби потеряли всякое подобие порядка, став похожими на бешеных собак, которые нападали на все, что попадало в поле зрения. Мне оставалось только запечатлеть на них свою душу, и они мгновенно превратились в моих марионеток.

Я закрыл глаза и мысленно ощутил присутствие нежити. Маги нежити гораздо лучше обнаруживали нежить, чем святые рыцари - их природный талант позволял им быть гораздо более эффективными разведчиками против нежити. В конце концов, без такой способности, как магии нежити, могли найти ингредиенты и трупы нежити?

"В трех километрах впереди есть небольшая команда нежити. Лидер команды, похоже, рыцарь смерти".

Я небрежно надел черный плащ того неудачливого младшего лича, хорошенько встряхнув его. Похоже, добыча была в изобилии. Сегодня я буду очень занят...

Я окутал себя аурой смерти и замаскировался, подгоняя внешний вид под уровень своей силы. В итоге мой образ мерцал среди черного тумана. Любой святой рыцарь или маг нежити, почувствовавший меня, подумал бы, что я - низший лич, лишь недавно ставший высокоуровневой нежитью.

А почему я не маскировался под обычного лича? Я был здесь, чтобы охотиться, а не для того, чтобы на меня охотились. Самый слабый лич был бы Легендой, и если бы такой лич проявился так близко к лагерю лесных духов и приключенцев, лесные духи наверняка послали бы большие силы, чтобы уничтожить его. И хотя под властью Повелителей нежити было много высокоуровневой нежити, каждый лич был известной могущественной личностью. Если я попытаюсь замаскироваться под какого-нибудь случайного лича, то велика вероятность, что моя маскировка будет замечена. Я также не мог больше использовать личность Рекса, так как он уже давно был раскрыт.

Ну что ж. Возможно, вы уже догадались, что я собирался сделать... ага, мой старый фаворит, Нежить Каламити!

"О боже, вот еще одна маленькая команда во главе с рыцарем смерти. Куда это ты собрался бежать!"

Поскольку я уже был здесь, как я мог удовлетвориться простой разведкой? Вся эта нежить, которая была здесь повсюду, была как бесплатные подчиненные. Поскольку вскоре мне предстояла большая битва с нежитью, почему бы мне не принять всех этих бесплатных солдат? Возможно, я даже мог бы воспользоваться тем, что замаскировался под нежить, и получить кое-какую информацию.

Хотя внутренние разборки между нежитью и были обычным делом, пока они находились в Плоскостях Нежити, здесь теперь командовали Повелители Нежити. У нежити с интеллектом больше не было внутренних конфликтов. Тем не менее, междоусобицы среди нежити низкого уровня не привлекали особого внимания.

Но намеренное уничтожение нежити или ее массовая реорганизация привлекли бы слишком много внимания.

"Помните, встречайтесь со мной, когда я прикажу вам это сделать".

Именно поэтому я не стал заставлять своих новых приспешников следовать за мной. Я просто приказал нежити высшего уровня остаться позади с отпечатком моей души и попросил их оставаться там, где они были. Только теперь они слушались моих приказов и возвращались ко мне, когда я приказывал.

Конечно же, я без колебаний принимал любую специально модифицированную нежить или сильную нежить, которую видел, и обменивал их на низкоуровневую нежить.

Это было похоже на деревянный корабль, который постоянно меняет свои части по мере плавания. В конце концов, физически он может выглядеть тем же самым, но будет ли он все еще оригинальным кораблем, если все его части были заменены? Мне не было нужды размышлять над таким философским вопросом. По крайней мере, нежить под моим командованием быстро становилась сильнее, так как развивалась и под моим началом.

"...На этот раз добыча довольно хлопотная".

У скелета-мечника, сражающегося с моей нежитью, на костяных мечах горел слабый зеленый свет. Похоже, что его мечи были ядовитыми. Мало того, его кости были тускло-желтого цвета, что указывало на то, что он был усилен элементом земли. Было очевидно, что это усиленная нежить, но, судя по отсутствию эмоций, она не была разумной нежитью.

Трупные зомби под моим командованием были слишком низкого уровня. Скелет-мечник легко прорезал их, прежде чем броситься ко мне. Тем временем за скелетом-воином стоял скелет-маг в черном плаще, идентичном тому, который я украл. В данный момент он накладывал на свою нежить заклинания.

"Маг-скелет, эксперт по изменению нежити? Кости этого скелета были элементализированы землей, его костяной меч был зачарован магическим ядом, и он был как минимум дважды усилен. Совсем неплохо.

Хотя, безусловно, лучший выбор - прямое нападение на вражеского мага в дуэли..."

Скелет теперь был прямо передо мной, мерцающая тень от его горящего огня души в глазницах прямо у меня перед глазами. Он был так близко, что я даже мог уловить запах гниения. И все же, моя реакция была такова: я покачал головой и сделал один шаг вперед.

"Это так глупо с твоей стороны, что ты бросился прямо ко мне".

Простым пронзительным движением я обнажил меч и вонзил его прямо в грудную клетку воина-скелета, в его позвоночник. Затем я крутанул меч вокруг себя, ломая кости скелета на части.

Маги нежити обладали беспрецедентным пониманием слабых мест скелета. Эти высокоуровневые воины-скелеты вообще не чувствовали боли. Даже если проломить череп воина-скелета, он все равно будет в полном порядке и продолжит атаковать вас. Даже если бы вы отрубили ему правую руку, его левая рука все равно пронзила бы вас. Однако самым слабым местом воина всегда было место соединения костей. Если разрушить позвоночник скелета, он уже не сможет стоять на ногах.

Остальное было проще. Этот маг-скелет был умен и сразу сдался, увидев, что его главное оружие не выдержало ни одного моего удара. Он прямо сказал мне о своей задаче и даже

подписал со мной строжайший контракт души.

И вот я принял командование над его скелетом-воином, починил его и сделал одним из своих личных охранников. Затем я оставил несколько наиболее тяжелораненых трупов зомби, чтобы маг-скелет нежити вылечил их для меня. Я оставил его там с горьким выражением лица.

Это был лишь один из примеров того, что я сделал сегодня. К тому времени, как солнце начало садиться, десять с лишним нежитей из команд разведки и логистики стали моими подчиненными. Со всеми этими новыми слугами у меня были глаза и уши на всю Вендскую гору, где находился лагерь лесных духов.

Там тоже было что-то странное.

"Как странно.

Почему я не чувствую дискомфорта?"

Управление нежитью требовало определенных затрат. Для того чтобы низкоуровневая нежить, которая от природы была кровожадной, подчинялась приказам мага нежити, маг нежити должен был нанести на нежить отпечаток своей души. Чем более точный контроль вы хотели получить над нежитью, тем более сложный отпечаток души требовался, что также означало большие затраты для мага нежити. А чтобы контролировать высокоуровневую нежить, которая инстинктивно сопротивляется, требовались длительные затраты маны и концентрации.

В настоящее время мой уровень маны был равен уровню любого другого рыцаря Золотого ранга. Этот уровень маны также был примерно равен среднему уровню маны высокоуровневой нежити. С моим запасом маны я бы выдохся, пытаясь контролировать двух высокоуровневых нежитей, поэтому вместо этого я подписал с ними контракты душ, по которым я мог убить их в любое время, когда захочу, и если я умру, они умрут вместе со мной. Это побуждало их усердно работать на меня по собственной воле, без необходимости контролировать каждое их действие.

Большинство армий нежити действовали точно так же. Даже Император нежити не смог бы лично контролировать каждую нежить под своим командованием, поэтому требовалось большое количество командиров среднего и высокого уровня. Высокоуровневые командиры нежити устанавливали отношения "хозяин-подчиненный" или подписывали контракты душ с командирами среднего уровня, а командиры среднего уровня несли прямую ответственность за управление нежитью.

Конечно, это был лишь теоретический способ организации армии нежити. Поскольку командиры среднего уровня были редкостью, большинство армий нежити просто использовали давление, которое естественно исходило от высокоуровневой нежити, чтобы заставить низкоуровневую нежить инстинктивно броситься в атаку. Вся низкоуровневая нежить, по сути, действовала сама по себе... Ага, возможно, вам это знакомо? Это легендарный бой под управлением ИИ: это просто бой с миньонами, которыми вы не можете управлять.

Пусть они просто нападают. Если ты победил - празднуй, а если проиграл - проиграй.

Конечно, существовали и совершенно противоположные существа, такие как Омар. Он не только был способен лично контролировать каждую нежить под своим началом, но даже получал от них энергию вместо того, чтобы тратить концентрацию и ману. Это полностью нарушало здравый смысл магов нежити.

С моей нынешней маной, которая была только на уровне Золотого ранга, изменить более трехсот нежитей в этих элитных эскадрильях должно было быть довольно сложно для меня. К моему удивлению, я все еще был в хорошем психическом состоянии, словно у меня оставалось еще много энергии, чтобы контролировать еще больше нежити. На самом деле, мне казалось, что я смогу контролировать вдвое большее количество без проблем.

"...Что-то здесь кажется странным. Может ли быть, что родословная моего тела дает мне бонус при использовании магии нежити? Но мой показатель Воли ничуть не изменился".

Это был единственный вывод, к которому я смог прийти, глядя на свой личный импринт души магии нежити.

Концентрация была способностью, привязанной к душе. В статистике Системы единственным числом, связанным с душой, была Воля. Воля также была тем показателем, который меньше всего менялся во всех моих реинкарнациях. Хотя она немного улучшалась каждый раз, я также терял 1 очко Воли за каждую смерть - в общем, она оставалась неизменной.

Воля была самым важным показателем для тех, кто занимался божественными профессиями. Только достаточно решительная воля позволяла общаться с богами. Это позволит им принимать божественную благосклонность и божественную силу, не перегружаясь. Что касается магов, то воля была полезна только против магии иллюзий, так как воля помогала укрепить душу и решимость.

Возможно, более высокая Воля также немного увеличивала скорость восстановления маны, но никто в обычных обстоятельствах не стал бы проверять это, расходуя всю свою ману.

И, возможно, более высокая Воля также позволяла магам нежити одновременно контролировать большее количество нежити, но, скорее всего, преимущества были настолько мизерными, что даже сами маги нежити не знали об этом.

"Система?"

Если я не знал, я просто обязан был спросить. Как я мог прогрессировать, не понимая собственного тела?

Моя родословная считалась частью королевской семьи Горного племени, и в некотором смысле я был тесно связан с родом Айера, а также с бессмертными великими демонами. Поскольку они были самыми первыми пользователями магии нежити, они действительно были весьма талантливы в ней.

[Поздравляю с открытием своего скрытого расового таланта: Шепот Бессмертных Демонов. Эта способность дает вам естественное сродство к магии нежити, контрактной магии и магии проклятий, и вы не будете испытывать никакой обратной реакции от этих видов магии. Системное уведомление: Эта способность является скрытой пассивной способностью вашей родословной. Ее специфические эффекты в настоящее время не поддаются анализу. Вы не узнаете о скрытых расовых талантах, пока не откроете их сами".]

После получения этого тела у меня почти не было времени на изучение магии нежити, что, очевидно, означало, что я упустил возможность изучить и свою родословную.

"Она может даже превзойти родословную арбитров титанов. Поскольку моя родословная была родословной Двойного Алмаза - как у древних драконов и гигантов-титанов - секреты, скрытые в ней, должны быть намного больше, чем я мог себе представить. Похоже, я многое упустил из

виду".

Чтобы пробиться в ранг Легенды, мне нужно было исправить три других Отпечатка Души, а это заняло бы значительное количество времени. Возможно, было бы эффективнее использовать это время, чтобы сосредоточиться на раскрытии потенциала своего тела. Это мое новое тело казалось мне полным неразвитым потенциалом теперь, когда прошел двухлетний период роста.

"Во всяком случае, у меня осталось много силы воли. Может, попробовать что-нибудь создать?"

Например, тот лич Рекс, который обладал способностью использовать как магию нежити, так и магию льда. Так получилось, что у меня под рукой оказалось много экспериментальных ингредиентов..."

Мой взгляд был полон гнусных намерений, когда он прошелся по моим новым подчиненным. Однако внезапно в моих ушах раздался хриплый голос души - он принадлежал моему приспешнику, магу-скелету.

"Ма-ма-мастер, один человек только что передал мне письмо и велел передать его высшему руководству нежити. Судя по предмету, который он показал мне для подтверждения своей личности, он работает на нас, нежить!"

"Шпион?"

Не успел я удивиться, как позади меня появилась знакомая фигура. Он начал приближаться ко мне, поднимая ветки, к которым были привязаны гнилая капуста и морковь. А за большим камнем неподалеку стояли те мои товарищи по мусорной команде, которые специализировались на том, чтобы злить людей. Они толкали друг друга, очевидно, увлеченные жаркой дискуссией.

"Иди уже! Разве ты не священник? Поторопись и очисти этого низшего лича!"

"...Очищение нежити - это для жрецов Святого Света. Я жрец Богини Богатства, тот, кто специализируется на зарабатывании денег. Ты спрашиваешь не того человека! Может, ты будешь первым?"

"Хотя я, может быть, и опытный искатель приключений, но три минуты назад я получил стрелу в колено..."

Простое магическое заклинание донесло их разговор до меня вместе с ветром. Тем временем "незаметный" варвар-бесконвойник медленно, но решительно приближался ко мне со скоростью улитки, по сантиметру за раз...

"Нет, ты только посмотри! Вся эта нежить вокруг - высокоуровневая нежить. Этот парень - не типичная нежить, раз он может контролировать столько нерегулярной высокоуровневой нежити одновременно. Возможно, он действительно лич!"

Кто-то наконец-то указал на важную часть, но проблема с самого начала была не в этом. Никто из них не был чистым новичком, поэтому, конечно, они узнали бы своего противника.

Однако сильные противники означали экстравагантные награды, поэтому они продолжали убеждать друг друга выйти первыми и привлечь внимание и огневую мощь противника... Обычно этим должен был заниматься Святой Рыцарь или какой-нибудь другой воин, но без

меня эта команда состояла только из бойцов заднего ряда.

Я уже собирался прекратить слушать их, не в силах больше терпеть, когда Бетти вдруг удивленно воскликнула.

"Черт возьми, где А Ген?".

"Черт?! Он уже там! Не надо! Скорее возвращайтесь!"

Далекие товарищи А Гена по команде из всех сил старались подать знак и жестом показать опрометчивому варвару, что он должен вернуться... поэтому А Ген ответил мягким голосом:

"Расслабься, этот парень спит!"

Хорошо. С чего бы мне начать свой ответ на это? Что он верил, что нежити действительно нужно спать? Или его "мягкий голос", который потряс весь лес? Даже я был поражен тем, насколько пронзительным был его грохочущий голос. Но, что еще важнее, я из всех сил старался сдержать смех, иначе ситуация стала бы еще более сложной.

Посмотрим... Прошло некоторое время. Позвольте мне вспомнить, что я должен сказать в такой ситуации...

"Вы, живые люди! Поскольку вы осмелились войти на нашу территорию, вы должны быть готовы заплатить за это... своими душами!"

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2144073>