

"Как и ожидалось, уличная реклама абсолютно не соответствует действительности".

Рано утром следующего дня я встретился со вчерашней жрицей, которую звали Бетти, в том же ресторане. Меня представили ее команде. Но мне, как бывалому искателю приключений, достаточно было взглянуть на ее команду, чтобы заметить, что в ее команде было гораздо больше странного, чем просто название команды - "Лесные духи такие милые".

На самом деле, даже не нужно было быть ветераном-авантюристом. Даже начинающий искатель приключений смог бы заметить их проблемы! Неудивительно, что именно Бетти пыталась набрать людей. Все остальные в этой команде были просто смешны!

Команда состояла из трех человек, кроме Бетти и меня. Первым и самым знакомым был... варвар, которого я вчера видел хвастающимся в ресторане!

Его рост составлял 2,3 или 2,4 метра, а запястья были толще моих бедер. Его доспехи лопались по швам из-за чрезмерно мускулистого телосложения. Его лицо казалось таким злобным, что одним лишь взглядом можно было убить. Его врожденное преимущество в силе, а также расовый талант - неистовство - делали варваров наиболее подходящими воинами для вступления в класс берсеркеров. Однако в тот момент, когда я его встретил, он довольно неловко произнес:

"Насилие - это неправильно. Вот почему я уже давно не прибегаю к грубой силе. Я, А Ген, не воюющий вор".

Небоевой вор? Он говорил мне, что варвар - не боевой вор? Бог войны варваров был бы до смерти разгневан, услышав такое!

Конечно, я знал, что такое не боевой вор. Такие воры были экспертами в исследовании руин, отключении и демонтаже всевозможных ловушек и механизмов, не говоря уже об очевидном воровстве. Самыми важными показателями для них были не ловкость и сила, которые были нормой для большинства воров. Вместо этого им требовался интеллект - много знаний, чтобы понять, как избегать и обезвреживать ловушки и так далее. Ни один идиот не смог бы стать вором без боя.

А поскольку воры, не участвующие в боях, обычно тратили все свое время на обучение своим специальным навыкам, а не боевым навыкам, их боевая сила обычно была намного меньше пятидесяти процентов от боевой силы их коллег-воров. Фактически, боевая сила была равна нулю.

Поскольку от воров, не участвующих в боях, не требовалось концентрироваться на боевой силе, они, естественно, стали самым любимым классом гномьих искателей приключений, поскольку им, естественно, не хватало Силы, и они были готовы действовать исподтишка. Их маленькие тела позволяли легче уворачиваться от ловушек, рассчитанных на людей, к тому же они обладали природной гибкостью тела и расовыми бонусами к Интеллекту, что делало их лучшими из всех небоевых воров.

Насколько я помню, у варваров был расовый бонус таланта к силе и расовый штраф таланта к интеллекту. Когда они входили в состояние берсерка с помощью своего расового навыка "Безумие", их интеллект снижался еще больше, до 3 или около того. Они ничем не отличались от зверей. Даже говорить полными предложениями под воздействием Бешенства было сложно.

Если бы он использовал свое врожденное преимущество в силе и поступил в какой-нибудь класс убийц, специализирующихся на боевых действиях, я бы счел его "слегка необычным".

Однако этот парень поступил на работу в класс воров, не участвующих в боях, с очень высокими требованиями к интеллекту. Все, что я мог сказать, это то, что этот парень, вероятно, был ужасным товарищем по команде, который всегда тянул свою команду вниз вместе с собой.

'...Я должен оставаться стильным. В настоящее время я Святой Рыцарь. Если я поддамся своему гневу и буду кричать или злобно комментировать его, я испорчу свой имидж".

Я изо всех сил старался подавить свои порывы и как-то сумел улыбнуться и кивнуть.

"Друг, да благословит тебя Святой Свет".

При этих словах огромного роста варвар вдруг бросился ко мне и обнял меня, огромные слезы стекали по спине и мочили рубашку.

"Ты-ты-ты - первый человек, который не смеялся надо мной!"

"

Мой дорогой друг-варвар, каждый имеет право выбирать свой собственный путь в жизни. Как я могу смеяться над тобой?"

"С сегодняшнего дня ты брат А Гена! Все, кто смеялся над А Геном, заслужили побои!"

Видя, что А Ген не попытался избить своего нового товарища, остальные члены его команды выразили явное разочарование. Было очевидно, что они намеревались наблюдать за веселой сценой, которая, безусловно, была веселой для них, но не для меня. Что это были за товарищи по команде?

Второй, кто подошел и представился, была Бетти, вчерашняя жрица. Она выглядела вполне нормальной.

"Меня зовут Бетти Венле. Вы можете звать меня просто Бетти. Кстати, я мальчик".

Хорошо. В одно мгновение самый нормальный на вид человек превратился в самого странного из всех...

"Я святой рыцарь, я святой рыцарь, я святой рыцарь. Самое главное для святых рыцарей... Запомни: даже если ты истекаешь кровью, даже если ты умираешь... твоя прическа и улыбка никогда не должны умереть!".

Я продолжал бормотать это про себя, пытаюсь успокоиться, но все равно не мог предотвратить, чтобы мое выражение лица на мгновение застыло. Секунды спустя, однако, я пришел в себя, использовал стандартную улыбку Святого Рыцаря #59 и протянул Бетти правую руку.

"Я очень рад познакомиться с вами, мистер Бетти".

"Вау! Этот парень все еще способен улыбаться! Как и сказала Бетти, его фальшивая улыбка кажется такой реалистичной! Я слышал, что сила Святого Рыцаря прямо пропорциональна тому, насколько хорошо они могут поддерживать свою фальшивую улыбку. Раз он все еще способен улыбаться, узнав, что сестра Бетти на самом деле мужчина, разве это не делает его супер удивительным?"

Я слышу все, что ты только что сказал, ублюдок!

Вены запульсировали у меня на лбу. Тем не менее, я продолжал бормотать про себя "Я ничего не слышал, я ничего не слышал" и продолжал улыбаться этой команде, полной чудаков.

Маленькая девочка, которая только что комментировала меня, теперь казалась самым обычным членом этой команды.

Она была невероятно маленького роста и коренастая, с обычной внешностью. Кувалда на поясе, низкий и глубокий голос, длинный светлый хвост, доходивший почти до земли, - все это указывало на то, что она родом с гор Алайдун... девушка-гном!

Гномы были довольно распространены в этом мире. В Подземье жили серые гномы, а в горах на поверхности - горные гномы и гномы-щитовики. Хотя гномы были невысокого роста, у них были бонусы к силе и конституции, и они обычно становились кузнецами, воинами или шахтерами. Как правило, они были прямыми и смелыми и являлись прирожденными воинами.

Конечно, наряду с преимуществами были и недостатки. Гномы не только были низкорослыми, но и обладали медленной реакцией. Заставить их скакать, как эльфов, было бы невозможно. Тем не менее, гномы славились своей высокой защитой, особенно щитами. Если в их команде есть гном, то почему им не хватает танка?

"Здравствуйте, сэр Святой Рыцарь. Я Мэри, лучница Мэри".

Эта женщина-гном даже указала прямо на лук из железного дерева на своей спине, когда представлялась.

Ладно, стоит ли говорить, что этого следовало ожидать? В этой команде вообще не было нормальных людей. Гномка стала лучницей, специализацией эльфов? Ее горная родословная, наверное, плакала!

"Очень рад познакомиться с вами, мисс Мэри".

"Вообще-то, это должна быть миссис Мэри. Я уже замужем и у меня двое детей. Мой муж - никудышный, поэтому он сидит дома и заботится о детях, пока я работаю, зарабатывая деньги на содержание семьи".

Пхахахах, так она все это время была карликовой тетушкой!

Я даже не знал, что сказать, глядя на ее довольно приземистое лицо.

Говорят, что единственное заметное различие между гномами-мужчинами и гномами-женщинами заключается в том, что у гномов-мужчин более высокие голоса. Да, это так. Именно у гномов-мужчин были более высокие голоса, а не у женщин.

В основном это происходило потому, что женщины-гномы говорили грубовато, у них были низкие и мужские голоса. Их глубокие и рокошущие голоса всегда привлекали внимание и отдавались многократным эхом.

Если посмотреть на их внешность, то женщины-гномы отращивали бороды, как и мужчины-гномы, а мужчины-гномы также любили носить конские хвосты. Посторонним было невероятно трудно отличить гномов-мужчин от гномов-женщин, основываясь только на физических особенностях. Кроме того, у них были странные стандарты красоты по человеческим меркам. Я совершенно не понимал, что такого привлекательного в "местной гномьей девушке с сексуальной талией и густой бородой" - обычная гномья поговорка.

Из-за различий в стандартах красоты посторонним было также трудно угадать возраст гнома. Тем не менее, большинство гномьих искателей приключений были "молодыми людьми", которым было около 70-80 лет, поэтому я предположил, что она была просто гномьей "девушкой". Но так как эта Мэри сказала, что у нее уже есть двое детей, то при подсчете, что гномы считаются взрослыми в 120 лет, ей, вероятно, было чуть больше 200.

Ладно, с тремя странными товарищами по команде я уже начал засыпать. Четвертым и последним членом команды был симпатичный эльф. Его шикарные кожаные доспехи и трехструнная арфа на спине подсказали мне его род занятий. Он был очень красивым эльфийским бардом.

"Привет, я Солонор. Приятно познакомиться".

Неплохо. Его этикет был вполне нормальным, его внешность казалась нормальной, его имя казалось нормальным, и его класс работы казался нормальным для его вида. Но, по какой-то причине, мое инстинктивное чутье подсказывало мне, что этот Солонор не был обычным человеком. Холодок, пробежавший по позвоночнику, подсказал мне, что я в опасности.

"...Как и ожидалось, Соло проявил к нему интерес".

"Старший брат Солонор такой хороший парень во всех отношениях, кроме этого его маленького интереса. Он уже отпугнул нескольких воинов... но мы не смогли бы стать такими хорошими сестрами, если бы он не был таким".

Мой острый слух уловил их шепот. На этот раз моя улыбка окончательно перестала быть улыбкой.

"Я-я-я... ты гей?!"

"...Пожалуйста, не нужно так говорить. Мне просто нравятся молодые люди с приятной внешностью".

Говоря это, Солонор пожимал мою руку и вдруг ущипнул меня. От этого по моей коже побежали мурашки.

"Черт! Что с вами со всеми!? Отпустите меня! Ты хочешь, чтобы я бросил в тебя ботинком!?"

Итак, первая встреча с Солонор оказалась похожа на то, как я обычно приветствовал Бейфенга. Я запыхался после того, как растоптал Солонор под ногами.

"Кроуз все еще должен быть в местной Церкви Закона здесь, верно? Думаю, мне нужна его исцеляющая улыбка".

По какой-то таинственной причине я чувствовал, что мое настроение значительно улучшится, если дикий эльф Кроуз улыбнется мне.

"Хахаха! Тебе было противно, когда кто-то из геев приставал к тебе, и ты собираешься вылечить себя, найдя ловушку? Тебя не спасти".

Как всегда, оскорбление глупой кошки пришло вовремя, но у меня даже не хватило духу ответить ей. Кто все эти люди? Я сомневался, что во всем Лесу Грез мне удастся найти хоть одного незнакомого авантюриста. Неужели мне действительно так ужасно повезло?

"Глупая кошка, мяукай для меня и веди себя мило".

"Мяу, хозяин, я хочу выпить немного молока. Я люблю белое, мутное и вонючее молоко".

И тут глупая кошка мгновенно превратилась в молодую золотую кошку, у которой были золотые кошачьи уши, золотой кошачий хвост и мохнатые лапы. Она намеренно произнесла свои слова так, что их легко было понять неправильно, и даже облизывала губы, глядя на меня соблазнительным взглядом, отчего казалось, что она жаждет чего-то определенного. Часть меня мгновенно встала... ага, все мои мурашки теперь стояли дыбом.

"Уходи, ага, Харлоис, иди и превратись в небесный метеор".

И вот, я немедленно заставил Харлоис вернуться в ее кошачью форму, затем топнул ногой по земле и использовал позу метания копья, чтобы подбросить ее в воздух так далеко, как только мог.

"

Ты тупая деревяшка, ты заслужила быть одинокой всю свою жизнь... Мяу, мне не нравится это чувство...".

Я сердито обернулся и обнаружил, что моя новая команда в данный момент обсуждает меня.

"Он действительно превратил своего питомца в женщину? Должно быть, он **** превращает своего питомца. Может быть, это легендарный Бэй... как там его звали?"

"Бэйфэн! Этот легендарный извращенец!"

Хорошо, похоже, что даже случайные низкоуровневые авантюристы знали, кто такой Бейфенг. Поздравляю, Бэйфэн, ты достиг цели своей жизни! Ты знаменит, действительно знаменит!

"Расслабься, даже если ты уже стал Бэйфэном, мы не будем тебя дискриминировать. Каждый имеет право свободно выбирать, кого он любит". Солонор даже, казалось, искренне кивнул головой в знак понимания.

"Ахххх! Кто-то, кто является геем, сочувствует моему тяжелому положению с женщинами!"

В этот момент я всерьез задумался о том, чтобы вернуться в реку Стикс и начать все сначала.

"На самом деле, теперь мы все чувствуем себя гораздо более уверенно на твой счет. Только такой человек, как вы, будет по-настоящему подходящим для нашей команды; ни один нормальный человек не задержится здесь надолго!"

Слова Бетти заставили всех кивать, а я не знала, смеяться мне или плакать.

"Я тоже нормальный человек!"

[Король всех джентльменов...]

"Система, заткнись!"

После того, как мы все закончили основные представления, новое правило для новых команд авантюристов заключалось в том, чтобы выбрать случайное легкое задание для совместной работы, чтобы увидеть, насколько хорошо все сотрудничают. В конце концов, практический бой

был гораздо убедительнее, чем чьи-то слова.

Огромная операция лесных духов должна была начаться через три дня. Однако это не повлияло на обычные, легкие охотничьи задания. Мы наугад выбрали легкое задание "Собрать 100 ядовитых зубов трупного зомби", сели в повозку, запряженную лошадьми, - это обошлось нам в две серебряные монеты, - и вышли из Леса Снов.

Трупные зомби были немного сильнее обычных зомби. Они напоминали более коротких, худых и уродливых зомби, и хотя они не были физически сильными, но были более ловкими.

Их зубы и когти были ядовитыми. Если кто-то не был осторожен и умер от них, то была большая вероятность, что он тоже превратится в трупного зомби.

Все нежити трупного типа обладали способностью использовать другие трупы для своего усиления. Название "трупный зомби" не требует пояснений. Трупные зомби были довольно агрессивны, имели отличные носы и считались обычным явлением в Лесу Снов.

Вскоре мы обнаружили орду трупных зомби на холме. Похоже, их было примерно от десяти до двадцати. Самым сильным среди них был король трупных зомби.

Я уже спросил свою команду об их силе. Эта странная маленькая команда на самом деле обладала приличной боевой силой по сравнению с обычными командами авантюристов. Все они были, по крайней мере, серебряного ранга или выше. Даже бронзовый воин смог бы победить обычного трупного зомби, а короли трупных зомби были эквивалентом сильного серебряного ранга, не более. Это должно быть довольно легкой задачей.

"За Святой Свет!"

Я притворился типичным Святым Рыцарем, который ненавидит нежить, чтобы немного исправить тот образ, который сложился у моей команды. Я зарычал, как это было принято, и бросился первым в авангард.

А затем я побежал назад с еще большей скоростью...

В одно мгновение я понял, почему эта команда не смогла набрать никого на роль танка.

Солонор и "Бетти" были игроками задней линии поддержки, или, говоря более прямо, бесполезными в прямом бою. У Мэри, которая была лучницей, тоже не было причин сражаться на передовой. Воры, не участвующие в боях, согласно обычаям авантюристов, были освобождены от необходимости сражаться. Так что, в конце концов, я был единственным, кто вышел вперед.

Хотя у трупных зомби были ядовитые зубы и когти, но чего мне бояться, когда у меня был щит "Стена вздохов Эмордилоркана", оцененный по Мифу? Я бежал, спасая свою жизнь, из-за своих товарищей по команде!

"Вы на самом деле тайные мои враги, не так ли!"

Скажите мне правду, вы все действительно убили своего последнего товарища по команде?"

Лук Мэри был сделан из железного дерева. Этот вид дерева рос только в горах и был назван так из-за того, что его кора была в буквальном смысле твердой, как железо. Деревянные мечи, изготовленные из железного дерева, могли работать так же, как и железные. Однако лук из

железного дерева означал, что ни один обычный человек не сможет им владеть.

Однако Мария была гномом-воином с более чем столетним боевым опытом. Ее грубая сила ни в чем не уступала любой профессии ближнего боя. Стрелы, которые должны были стремительно пронестись мимо меня, вместо этого стали похожи на выстрелы из тяжелой пушки, которые прозвучали как *ВООМ! Это были не стрелы, пролетающие мимо меня, а скорее смерть, несущаяся прямо на меня. Если бы я пригнулся хоть на секунду медленнее, я бы сейчас, наверное, был лысым.

Тем временем, король зомби-трупов был занят сражением с нашим так называемым "не боевым вором", А Геном.

Небоевые воры не должны были уметь драться? Вы когда-нибудь видели небоевого вора с огромным мечом? Вы когда-нибудь видели некомбатского вора, который разрубил труп короля зомби пополам? Этот не боевой вор даже впал в состояние берсерка!

Судя по тому, что мышцы А Гена увеличились почти вдвое, а на глазах остались только белки глаз, это была техника варвара высокого уровня "Полная берсеркность". Это означало, что его сила не только взрывообразно возрастала, но и превращалась в машину для убийства, которая не чувствовала боли и не умела рассуждать. Он разрубил труп короля зомби пополам всего двумя взмахами своего меча, и, судя по тому, как А Ген пускал слюни, глядя на меня, он теперь считал меня своей самой большой угрозой!

"Бегите скорее, сэра Роланд! У А Гена фобия видеть кровь. Как только он увидит кровь, он автоматически впадет в ярость и полностью сойдет с ума, не отличая друга от врага!"

Хорошо, теперь я понял, почему этот парень не присоединился к классу воинов. Полная безудержность должна была стать козырем, но он даже не мог себя контролировать? Это означало, что он даже не сможет отличить друга от врага на поле боя!

"Вы все эксперты в том, чтобы заставлять людей страдать! Почему у меня такие ужасные товарищи по команде!"

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2144069>