

Район вокруг улицы Лойю изначально был одним из самых незаметных во всем Арло. В конце концов, это был район гномов и гномов. Они не были популярны в этой стране магии, и цены на недвижимость здесь были самыми низкими.

Это была Страна магов. Инженерные технологии гномов и гномов всегда казались экстравагантными, но непрактичными перед таинственной силой магии, как фейерверк, красивый, но бесполезный.

"Пушки инженеров? Взрывчатка гномов? Они даже не обладают силой трехкруговых магических заклинаний, и так легко случайно поранить себя взрывом. Самое главное, они очень дорогие, очень тяжелые и очень ненадежные".

"Мехи гномьих комбайнов? Серебряный ранг может легко справиться с маленькими, а большие требуют астрономических цен из-за необходимости источника энергии. Большие мехи также не могут производиться массово, и я сомневаюсь в их практической пригодности".

"Продукты повседневной жизни гномов? Ты шутишь со мной? Вы собираетесь попробовать их туалет с водяным смывом, который может поднять вас в облака? Или использовать гномью маску для сна, которая легко поджарит ваш мозг? Да, вы также можете попробовать их большие "мега-комфортные" массажные кресла, которые, по слухам, настолько удобны, что сломают все кости в вашем теле. Забудьте об этом, всем этим вещам место на свалке".

Уже довольно долгое время к продуктам инженерного искусства всегда относились как к ненадежным. Помимо того, что гномы и гномы, преуспевшие в инженерном деле, действительно имели проблемы с моральным поведением, дело было скорее в ограничениях технологии.

"Невозможно для инженерии производить надежные продукты без надежного источника энергии".

Если использовать аналогию из моего предыдущего мира, чтобы вы, читатели, могли понять, ни один человек не купил бы автомобиль, который при нажатии на педаль газа случайным образом выбирал бы число от 1 до 100 лошадиных сил.

Если бы в фене или микроволновой печи напряжение произвольно скакало на несколько десятков тысяч единиц за раз, они ничем не отличались бы от бомбы замедленного действия.

Источники энергии, которые использовали гномы и гномы, были слишком грубыми. Либо они использовали в качестве источника энергии легковоспламеняющиеся вещества, такие как нефть, что означало, что трудно контролировать мощность энергии, либо они использовали редкие ресурсы, полученные от магических зверей или драгоценных минералов. Это стоило бы астрономических денег, к тому же эффективность преобразования в энергию была бы низкой. Не говоря уже о том, что эти магические источники было бы трудно контролировать, если бы они вышли из-под контроля. Таким образом, развитие энергетики было, по сути, огромным беспорядком.

И дело не в том, что гномы и дварфы не считали энергию важной. Дело было в том, что каждый природный или древний источник энергии имел различные методы активации и фундаментальные механизмы работы. Эти источники энергии можно было исследовать только по отдельности. Поскольку все различные части для источников энергии были столь разнообразны, как они могли придумать универсальный источник энергии, пригодный для массового производства?

А поскольку не было способа массового производства надежных источников энергии, то вполне естественно, что инженерные продукты также не могли быть массово произведены. В инженерном деле вообще не было никакой последовательности.

Конечно, гномов и гномов не устраивали подобные ограничения. Гномья инженерия была типично гномьим образом мышления... или, возможно, я должен сказать, гномьим способом не заботиться о последствиях.

"Поскольку я не знаю, когда оно взорвется, давайте просто сделаем из него взрывчатку, цель которой - взорваться в первую очередь".

И так были изобретены всевозможные мины гномов. Прошло много времени, и гномы потеряли из виду свою первоначальную цель - улучшить гномью инженерию. Вместо этого их цель стала ненормальной - делать все более и более мощные взрывы, что они считали славным делом.

"

Поскольку нет способа надежно контролировать выход энергии, давайте вместо этого просто подумаем, как максимизировать выход энергии". И вот, были изобретены гномьи ракетомобили и ракеты, которые имели такой высокий процент смертности...

Надо ли говорить, что именно благодаря тому, что гномы изобрели парашют, у пилотов появился шанс вернуться на землю живыми? Однако мне было непонятно, как гонки на ракетных машинах стали самым любимым видом спорта гномов.

"Опасность? Что это? Пожалуйста, называйте это непредсказуемым волнением!"

Это был бы очень типичный для гномов ответ. Возможно, он был бы более убедительным, если бы не тот факт, что гонки гномов на ракетных машинах ежегодно приводили к гибели нескольких сотен гномов - все из-за взрывов.

Между тем гномы рассуждали гораздо нормальнее. По крайней мере, они упорно работали над тем, чтобы восполнить свои технологические недостатки. В процессе поиска лучших энергетических механизмов они изобрели шестеренки и попытались использовать их для передачи крутящего момента, изменения скорости и направления крутящего момента. Гномы пытались использовать шестеренки для управления выходом энергии и контроля над тем, что изначально было неконтролируемым.

Именно благодаря гномьим шестеренкам и проводникам гномы обладали гораздо более качественной инженерной продукцией в области механизмов и транспортных средств по сравнению с гномами. Кроме того, изделия гномов были гораздо более изысканными.

В конце концов, гномы считали все "большие и скрипучие изделия" "расходными продуктами, которые приносят возбуждение и взрывы", поэтому у гномов не было причин для более глубокого изучения этого вопроса. Однако гномы намного превосходили гномов в отношении всего опасного и скоростного, например, ракетных машин.

При нынешней технологии в этом мире использование шестеренок, которые были еще относительно новым изобретением, для управления источником энергии, который был совершенно непредсказуем, ничем не отличалось бы от использования весел, предназначенных для деревянной лодки, для управления тяжелым линкором, построенным из металла. Естественно, это было бы ненадежно, и даже при случайных успехах сумма,

вложенная в строительство, намного превысила бы выручку от продажи. И, в конце концов, его все равно нельзя было бы производить серийно.

Хуже всего было то, что, хотя гномы еще не освоили изобретенные ими шестеренки, они все равно верили, что "все как-то получится, если использовать как можно больше". Гномы создали большое количество продуктов повседневной жизни для практического использования, которые стали известны как "убийцы". В итоге, независимо от того, исходили ли созданные продукты от гномов или от гномов, все они стали известны как плохие, ненадежные сделки.

Что касается меня лично, то я считал, что гномы, по крайней мере, более надежны, чем гномы. Если бы гномам дали еще две-три тысячи лет времени, возможно, они смогли бы случайно обнаружить какой-нибудь источник энергии и разработать технологию, похожую на технологию паровых двигателей из моего первоначального мира. Но поскольку этот мир столкнулся с многочисленными надвигающимися бедствиями, такое время было явно недоступно.

Честно говоря, если бы гномы и дварфы сотрудничали, они, возможно, смогли бы изобрести несколько удивительных новых технологий. Однако те, кто занимается одним и тем же делом, всегда воспринимали других как конкурентов, не говоря уже о том, что ученые всегда были упрямым типом. Исследователи с немного разным мышлением считали естественным рассматривать друг друга как конкурентов и даже врагов. Это было практически ежедневным явлением - нападать на чужие исследования просто за то, что они отличаются от собственных. У гномов и дварфов никогда не было хороших отношений.

Только в таком месте, как Город Серных Гор, эти два вида, которые всегда относились друг к другу с враждой, смогли отбросить свои разногласия и начать сотрудничать, что привело к появлению таких аномальных продуктов, как Титан Роланда. Конечно, даже в Городе Серных Гор эти два вида все еще часто ссорились. Только когда их вместе заперли в тюрьме в качестве заключенных, им наконец удалось прийти к временному взаимопониманию.

Но теперь Волшебная шкатулка Олив означала, что у них есть надежный источник энергии. Инженеры наконец-то смогут отбросить свои старые устаревшие и ошибочные идеи и сосредоточиться на разработке более важных технологий.

Каждое изменение в способах получения энергии представляет собой новую промышленную революцию". И для Эйха то, что принесет Olive Magic Box, возможно, станет первой в мире промышленной революцией".

Хотя в основе "Волшебной шкатулки Оливы" лежал магический массив цикла сохранения энергии Чудо-алхимика Оливы, то, что позволяло ей стабильно работать, было в основном работой мастеров-инженеров под руководством Тимлада. Текущая новейшая версия, "Магическая шкатулка Оливы 8.1", имела гораздо более высокие характеристики, чем даже версия в "истории" игры. Именно поэтому в текущей версии истории так быстро были разработаны всевозможные инженерные продукты.

И дело не только в том, что для этого пришлось приложить немало усилий Джинье, Миллхаусу [1]¹ и различным гномьим и гномьим инженерам, информация, которую предоставил Тимлад, была основана на тайных знаниях, которыми обладали древние расы. В конце концов, Тимлад был последним оставшимся представителем этого древнего вида. Это был чудо-продукт, рожденный в силу необходимости времени. Если бы Тимлад в "истории" игры не был поставлен на грань и не отчаялся, он никогда бы не передал свою драгоценную информацию другим.

Теперь весь район Лойю Стит стал районом Великой промышленной партии после покупки, слияния и вербовки всего района.

Да, слияние.

По сути, я просто покупал целый магазин, что, естественно, делало его сотрудников нашими. Затем я сносил магазины и превращал их в фабрики. Хотя это стоило больших денег, я заработал много за последние дни, не говоря уже о ранее накопленных средствах. Это не было слишком тяжелым финансовым бременем.

В Стране Магов было много гномов и гномов-инженеров, зарабатывающих на жизнь. Однако большая часть их бизнеса приходилась на кузнечное дело, алхимию и чары. В любом случае, кузнечное дело было довольно близко к инженерному, а мне очень не хватало людей в этой области. Я также жаждал больше алхимиков.

Что касается гномов и дварфов, то инженерное дело было частью их повседневной жизни. Даже гномы-мастера-алхимики были достаточно искусны в инженерном деле, а их архимаги охотно работали на меня в обмен на новейшие технологии, которыми я владел. Нет, я должен сказать, что поскольку это была революция, которая возвестит о новом поколении, а гномы и дварфы - виды чувствительные к важности новых технологий, они практически сходили с ума от технологий, которые я им показывал.

Их взбесило то, что это изобретение, которому суждено стать историческим достижением, не было изобретено ни одной из их рас. Это вызвало у них желание выплеснуть разочарование из гордости.

На самом деле, когда я разбросал объявления о наборе инженеров и алхимиков в Торн Гарден, упомянув, что требуется долгосрочный контракт на десять лет, многие гномы мастера-чародеи и алхимики высшего уровня добровольно пришли предложить мне свои услуги. Был даже гномий маг ранга Миф, Кромвель Манасторм, мастер по изготовлению магических кукол, который пришел показать мне свой сертификат инженера уровня аколита в жалкой попытке быть нанятым мной.

"Вообще-то, я всегда хотел стать инженером - эй, пожалуйста, не уходите! Я могу работать на вас, исследуя новые технологии!"

Разве вы не хотели бы увидеть сочетание рунических магических кукол и инженерных технологий? Это будут, безусловно, самые страшные, то есть самые милые маленькие существа, которых когда-либо видел этот мир!"

Хриплый голос гнома-архимага эхом разнесся по комнате, в которой потрескивали блестящие и опасные фиолетовые волны маны. Я даже подозревал, что если я откажу ему, он попытается взорвать всю комнату.

"Отлично, просто подпиши вот этот десятилетний контракт, и с этого момента ты будешь работать на меня, Роланд... Эй, ты подписываешь контракт, даже не прочитав его? Я настолько надежен?"

"Хе-хе, если ты дашь мне эту технологию, я даже готов заплатить тебе все свои богатства. Это всего лишь работа на тебя в течение десяти лет, такая мелочь. Кроме того, я уже слышал о тебе от других гномов, и мне очень хочется работать на тебя".

Белобородый гном-архимаг рассмеялся от восторга, как будто это я подписал десятилетний

контракт, чтобы работать на него. Не говоря уже о том, что этот гном-архмаг был даже не первым, кто проявил дружелюбие к нашему делу. Неожиданностью было то, что почти все маги, выразившие интерес присоединиться к нам, до сих пор не были человеческими магами.

У меня было много подчиненных, денег и технологий. Фабрики были построены довольно быстро, и улица Лойю стала моей территорией.

Конечно, следствием этого стало то, что другие маги больше не могли приходить к гномам и гномам за первоначальными услугами. Теперь магам приходилось искать человеческих кузнецов и алхимиков. Естественно, это вызвало бы враждебность в мою сторону, так как в своих действиях я был весьма великодушен. Тем не менее, почему меня это должно волновать?

"Следующие товары, которые мы собираемся начать продавать? Меха Starcraft Marine и Sith Warrior уже готовы, так что давайте начнем их продавать. Хм, пора увеличить скорость, с которой люди начинают использовать Очки Справедливости.

Мы собираемся продавать меха только тем, кто может заплатить 10 очков справедливости в дополнение к цене в золотых монетах. Это очень малое количество Очков Справедливости, но это заставит магов начать думать о том, как их заработать".

Однако иногда все складывалось не так, как планировалось.

"Прошу прощения, но у нас недостаточно денег для закупки и создания такого количества производственных линий".

"Как это возможно? Сад Торн очень прибыльный, верно? Я даже отложил некоторую сумму денег на покупку земли, так почему же денег больше нет? Была ли ошибка в твоих расчетах?"

"Милорд, вы подписали столько мастеров-инженеров и архимагов на десятилетние контракты, поэтому расходы на их размещение и первые взносы на выплату жалования составляют немалую сумму. Расходы превысили бюджет! Кроме того, милорд, в настоящее время у вас одновременно активны четыре исследовательских проекта. Особенно ваш Roland #7, он стоит смешную сумму денег каждый день. Все в финансовом отделе считают, что Милорд должен остановить один из ваших исследовательских проектов".

Я не знал, что ответить нерешительному молодому бухгалтеру, которого его коллеги заставили принести плохие новости. Хотя я все еще мог придумать другие идеи, чтобы перевести финансирование из других источников, это определенно замедлило бы общий прогресс того, что я хотел. Я колебался мгновение и в итоге придумал небольшую схему для получения дополнительных денег.

"Как насчет того, чтобы попробовать что-то немного кривое?"

Однако, когда я рассказал всем о своем плане, все отнеслись к этой идее спокойно.

"Если ты ограбишь или обманешь кого-то, разве ты не потеряешь способность использовать силу Закона? Милорд..."

Услышав это, я удовлетворенно рассмеялся.

"Хмф! Это вовсе не грабеж и не мошенничество. Такие бездарные действия, как грабеж или мошенничество, не могут принести столько денег, сколько эта моя идея!"

Примечания:

[1] TL/N: В глоссарии указано Miheuer, но я меняю его на Millhouse, потому что Millhouse Manastorm - это отсылка к WoW.

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2143743>