

"Великий Каменный Скульптор Аинсло и другие хотят жить здесь?"

Это было довольно удивительно услышать, но, похоже, что окружающая среда и условия жизни здесь отвечали их требованиям. Владыки Земных Элементов, пришедшие с Бэйфэном, ни с того ни с сего попросились жить здесь, в Лесу Снов.

Это были шесть существ ранга Святого и выше, особенно Аинсло, которая обладала силой, способной бороться за мантию следующего Бога Земных Элементалей. Она была одной из сильнейших Владык Земных Элементалей, поэтому, конечно, я хотел узнать, почему эти шесть Владык Земных Элементалей захотели жить здесь. Но сначала... мне нужно было остановить себя от смеха.

"Вы тоже собираетесь жить здесь? Это было бы замечательно... Я так буду скучать по вам".

Да, это было то, чему я был так рад. В конце концов, шесть Повелителей Земных Элементов сейчас находились в Море Душ дракона. Если они все останутся здесь, в Лесу Снов, разве это не означает, что этому ублюдку тоже придется остаться? Хотя я чувствовал извинения перед здешними обитателями, мне было все равно, ведь Бейфенг не интересовался лесными духами.

"Нет, господин. Только моя сестра и пять братьев останутся здесь. Я не могу быть без вас (потому что с вами я всегда буду встречать удивительно странные виды), поэтому я буду продолжать следовать за вами и служить вам (чтобы искать новую пищу), милорд". Ах! Пожалуйста, не топчите меня!".

Он даже попытался намеренно обнять меня, когда говорил это, а затем...

"Неужели ты думал, что я не понял, что ты имел в виду? Вот что ты получишь за то, что вызвал у меня такое отвращение к себе!".

Избавив его, чтобы выпустить воздух, я, наконец, перешел к основной теме.

Оказалось, что Повелители Земных Элементов считают эту среду вполне пригодной для жизни даже без поддержки Мира Души Бэйфэна, и она была гораздо более комфортной по сравнению с его крошечным Миром Души.

Они надеялись, что смогут подписать контракт и стать Воинами Контракта и сражаться за Очки Справедливости, чтобы получить право жить здесь.

Согласно магической системе этого мира, земля, вода, огонь и ветер - четыре основных элемента - были основой всего. Как магия льда была ветвью магии воды, так и магия природы, управляющая растениями, была, конечно же, ветвью магии земли.

Это небольшое измерение, наполненное магией природы, естественно, было полезно для Повелителей Земных Элементов.

С определенной точки зрения, возможность укрепить защиту Леса Снов была хорошей вещью. Не говоря уже о том, что, только сделав возможным движение земли вместе с деревьями, Лес Снов действительно сможет стать живым, движущимся лесом. Если бы Повелители Земных Элементалей помогли мне, я бы получил помощь в осуществлении некоторых моих планов относительно Леса Грез. Защитные свойства леса также были бы улучшены в несколько раз.

Однако проблема заключалась в следующем...

"Надежны ли они? Бэйфэн, скажи мне чистую правду. Доверяешь ли ты им?"

"Капитан Роланд, хотя они мои заклятые братья и сестра, и этот Аинсло действительно хорошо ко мне относится, я действительно не доверяю им. Раз уж они восстали против Эмордилоркана, то вполне нормально, что потом они восстанут и против нас. Не говоря уже о том, что Аинсло весьма амбициозна; она действительно хочет стать новым Богом Земного Элементалей".

С определенной точки зрения, Бэйфэн Хэро, который был со мной с Города Серной Горы, был одним из моих самых близких и доверенных помощников. Услышав его слова, я немного расслабился. По крайней мере, Бэйфэн знал ситуацию и даже был готов сказать мне об этом прямо, а значит, Бэйфэну можно было доверять.

Я уже давно знал, что эти Повелители Земных Элементов не заслуживают моего доверия.

В конце концов, я был главным виновником страданий Повелителей Земных Элементалей, разрушив Трон Земных Элементалей так, что новый Бог Земных Элементалей не мог родиться в течение следующих нескольких сотен лет, по крайней мере. С определенной точки зрения, можно даже сказать, что Аинсло была вынуждена покинуть свой дом из-за меня. Даже я бы не поверил, если бы они сказали, что не имеют на меня зла, но она и остальные ничего не сказали и даже стали очень послушными, что заставило меня быть еще более бдительным по отношению к ним.

Хотя они не были надежными или заслуживающими доверия, их силы были бы слишком полезны для этого леса. Если Повелители Земных Элементалей действительно помогут, они значительно ускорят мои планы по укреплению здешней обороны.

Согласно моим ожиданиям, древесным духам даже не нужно было жить на поверхности. Поверхность можно было оставить для волшебных растений и скоро прибывающих гостей. Они станут первой линией обороны против нашествия нежити, а древесные духи, обладающие талантом общения с растениями, смогут жить на вершинах божественных деревьев (так древесные духи называли эти возвышающиеся деревья, почти достигающие облаков) и наслаждаться забавой "я могу ударить тебя, но ты не можешь ударить меня".

На самом деле, разработка этого развлечения уже началась. Через божественные деревья были перекинута различные веревочные мосты, а чтобы увеличить скорость подъема и спуска на такую большую высоту, в полых центрах божественных деревьев были установлены веревочные лифты. Каждый день бесчисленные лесные духи выбирали себе новые дома и придумывали, как их замаскированно украсить, чтобы никто не мог увидеть их жилища с земли.

К тому времени, когда все будет закончено, древесным духам уже не нужно будет появляться на поверхности.

Можно сказать, что если бы древесные духи не желали видеть кого-то, то человек мог бы пройти через весь этот лес, не встретив ни одного древесного духа.

Но одного этого было недостаточно. Лесным духам все еще нужно было надежное убежище и дом, и было бы лучше, если бы у них также был постоянный рынок для торговли с другими видами. Однако было бы небезопасно размещать эти основные сооружения на широких вершинах деревьев. В конце концов, если произойдет воздушная атака, древесные духи смогут скрыться на деревьях, но строения не смогут двигаться.

"Раз уж небо не годится, давайте спустимся под землю".

Подземные лабиринты Эмордилоркана в Антуане и на Плоскости Элементалей Земли произвели на меня глубокое впечатление. Я хотел создать подземный лабиринт, который простирался бы под всем лесом, создавая целый подземный мир, по которому могли бы передвигаться только древесные духи. Если бы это действительно удалось, это означало бы, что любой, кто сумел бы покорить этот лес, все равно не смог бы прикоснуться к древесным духам.

Хотя у меня уже были планы на этот счет, а магические растения были довольно искусны в копании, очевидно, что на это уйдет много лет. Кроме того, на это уйдет астрономическое количество ресурсов и труда. И даже если бы он был завершен, он, вероятно, не мог бы сравниться с подземными дворцами Повелителей Земных Элементов, поскольку все они были специалистами по рытью. В конце концов, Эмордилоркану понадобилось всего один или два коротких месяца в Антуане, чтобы создать такой масштабный подземный лабиринт, который был настолько прочным и защищенным. Мы не смогли бы достичь такого уровня мастерства копания, даже если бы у нас было десять лет.

Однако шесть братьев (и одна сестра) Повелителя Земных Элементов Бэйфэна были в ранге Святого, и если бы они начали копать вместе, то, вероятно, намного превзошли бы Эмордилоркана, который в то время был еще не в лучшем состоянии.

Мне даже импульсивно захотелось пересмотреть свой слишком консервативный план и сделать гигантский подземный лабиринт в 999 этажей, чтобы заставить всех возможных захватчиков страдать до смерти. Я бы сделал его отвратительным до такой степени, что выход находился бы прямо перед человеком, а между ними была бы только стена, но чтобы добраться до него, потребовалось бы две недели. Несмотря на то, что в нем было всего 999 этажей, я написал бы на входе: "Входите в лабиринт на 1000 этажей, если осмелитесь".

Это было еще не все. Я планировал сделать и другие неприятные препятствия в лабиринте, например, поднимающиеся в гору тропинки, которые заставляли человека заметить, что он случайно вернулся на первый этаж, с надписью "Герой, пожалуйста, попробуй еще раз". Или же, следуя всем подсказкам, захватчик, наконец, проходил последний этаж, но потом обнаруживал, что для того, чтобы дойти до конца, необходим предмет, находящийся рядом со входом на первый этаж. (Отрывок из лекции архимага Виктора, более чем через 1000 лет в будущем: Кстати, Роланд Мист действительно осуществил свою мечту. Этот бесконечный лабиринт, полный отвратительных ловушек и ужасных психологических уловок, стал самым ненавистным местом для приключений. Его прозвали: "Лабиринт, в который войдет только идиот". Как создатель такого лабиринта, имя Роланда Миста было проклято бесчисленным количеством людей).

Поскольку я сейчас так увлечен созданием ужасающего лабиринта, предложение Аинсло и других Повелителей Земных Элементов остаться здесь было огромным благом. Однако такое секретное дело не могло быть поручено ненадежным посторонним людям, да и спешить с его завершением не стоило.

"Конечно, мы согласны. Нет причин не соглашаться".

Я сразу же согласился, но на самом деле я думал о том, как проверить искренность Лордов Земных Элементалей. Если бы они действительно искренне хотели помочь нам, это был бы наилучший вариант. Если же у них на уме что-то другое, то это была прекрасная возможность узнать, что они замышляют, и разобраться с этим.

"Как продвигается работа над дирижаблями?"

"

Завершение строительства "Лиги плюща" составляет чуть более 50%. Модификации Мизара проходят не так гладко и, вероятно, займут больше времени, чем ожидалось".

Когда я шел по лесу и смотрел на огромные деревья вокруг, у меня создалось ошибочное впечатление, что я стал крошечным. Тем временем в районе леса у моря уже начали строить доки.

Все сухопутные пути к Лесу Снов в настоящее время были заблокированы нежитью. Если лесные духи хотели связаться с внешним миром, они, естественно, обратились к водным и воздушным путям - корабли были совершенно необходимы.

Амелия, очевидно, не знала, как создавать воздушные корабли, что, естественно, означало, что и лесные духи не знали. Именно я должен был дать им технологию и знания для создания дирижаблей. Конечно, у них не было необходимых материалов или кузнецов для дирижаблей, но, как я использовал материалы нежити для замены некоторых материалов, так и они могли использовать растительные материалы для того же. Просто методы строительства древесных духов оставались непонятными для посторонних.

Я назвал их первый дирижабль "Лигой Плюща", и по силе он был равен любому из семи моих дирижаблей эскадры Большой Медведицы (например, "Мизар"). Длина "Лиги Плюща" составляла 300 метров, и если бы вы поставили дирижабль вертикально, то обнаружили бы, что на самом деле это просто гигантское выдолбленное дерево. Однако твердость внешней коры намного превосходила твердость обычной стали.

Прямо сейчас Лига Плюща подвергалась детальным изменениям. Большие листья дерева превращались в ветровой парус и мачту, а корни связывали все вместе в качестве опоры. По внешнему виду он напоминал древнее дерево, а по форме был похож на древесного духа. Большая часть его атакующих механизмов была скрыта под корой дерева.

В конце концов, это действительно было дерево - живое дерево, божественное дерево, которое только что выкорчевали. Это было

"Небоскресная сосна". (названное мной).

Да, это была их невообразимая технология - все их воздушные корабли нужно было только посадить. Эта огромная сосна, которую я назвал "Сосна-небоскрес", была любимым деревом лесных духов, в котором они жили. Это конкретное дерево было выдолблено; с помощью специальных методов его создал сам Лес Мечты.

Конечно, кроме "Лиги Плюща", которая должна была стать первым кораблем в воздушном флоте древесных духов, были и божественные деревья-кандидаты, такие как "Первородный бамбук", "Великое персиковое дерево" и так далее... ага, все эти странные названия были созданы мной, не правда ли, здорово?

Это был слишком удобный метод создания дирижаблей. Если бы не тот факт, что эти невообразимо большие деревья после долгого пребывания в Лесу Грез начинали вянуть и в конце концов умирали, что делало невозможным их дальние путешествия, я бы немедленно создал несколько сотен таких дирижаблей из божественных деревьев.

"Лига Плюща" умрет, если не вернется в Лес Грез через шесть месяцев, и начнет слабеть, если не вернется через три. В конце концов, нельзя получить качественный товар по дешевой цене.

В таком случае воздушный флот духов леса можно будет использовать только в этом районе. Тем не менее, это будет отличный воздушный флот, по крайней мере, для оборонительных сражений".

Тем временем "Мизар" также проходил модификацию в строящихся доках. Мы получили много шкуры гидры от семиглавого водяного дракона (гидры) во время предыдущей битвы с Королевой Бурь, и ее сердце уже стало запасным двигателем "Мизара". Поскольку Мизар был сконструирован точно так же, как и Бореалис, он был совместим с теми же технологиями питания. Теперь, когда Мизар оброс слоем кожи гидры и частями тела гидры, он стал гораздо больше похож на Бореалиса.

На данный момент я только что закончил проект будущего Леса Грез.

Я временно разделил лес на шесть районов.

Район проживания древесных духов должен был находиться среди самых высоких деревьев леса, их божественных деревьев. Этот район будет замысловато соединен бесконечными веревочными и деревянными мостами, и в нем будут обитать в основном древесные духи. Скорее всего, он станет запретной зоной для других видов.

Район доков был местом стоянки бесконечного количества дирижаблей и военных кораблей. Недалеко от доков находился деловой район, где собирались торговцы других видов. Был также божественный район, где можно было встретить все церкви Богов, даже если сейчас там находился лишь одинокий каменный двор и церковь Церкви Закона. Конечно, этот район также станет местом обслуживания всех вопросов, связанных со Священной Войной.

Центральный район предназначался для будущих искателей приключений и жителей Леса Грез. Хотя сейчас здесь были лишь пустые земли, в будущем он станет самым густонаселенным и большим из всех районов; здесь будут располагаться различные магазины товаров первой необходимости, развлекательные заведения и общественные учреждения.

Шестым и последним районом был подземный лабиринт, который все еще оставался лишь наброском в моем воображении, но он будет предназначен исключительно для древесных духов.

"Когда Лига Плюща будет готова, мы отправимся туда!"

Пока я терпеливо ждал, ко мне пришел неожиданный гость: посланник нежити из Республики Тарк. Их намерения? Провести переговоры со мной!

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2143574>