

"Я, Айер, Бог Смерти, Хранитель Цикла Реинкарнации и Защитник Порядка, отныне заявляю, что в этой Священной Войне мы провозглашаем сражение против Фракции Хаоса, а также всех захватчиков из других измерений!".

Это было простое провозглашение, которое услышал весь мир, но оно потрясло всех живых существ. Не только обычные люди были шокированы, но даже другие Истинные Боги и демоны были потрясены спокойным, но внезапным провозглашением этого древнего Истинного Бога.

Возможно, это было простое объявление войны, но скрытый смысл и политические последствия, скрытые за ним, заслуживали глубокого рассмотрения.

Объявление войны? Зачем объявлять войну? Разве все Священные войны в прошлом не начинались именно так, без необходимости в подобных провозглашениях?

Почему Бог Смерти Айер объявил войну? Исходя из текущего положения дел во Фракции Порядка, даже если бы они хотели объявить войну, разве не должен был объявить войну самый сильный Бог Порядка, Бог Святого Света?

Ни один Истинный Бог не делал подобных заявлений, так почему же Айер, который не участвовал во многих Священных Войнах и сохранял нейтралитет, вдруг выступил с таким заявлением? Что хотел сказать Айер? Не боялся ли он недовольства Бога Святого Света?

О, и он даже использовал термин "мы". Это означало, что кроме него были и другие! Была ли это внутренняя борьба за власть среди Богов Порядка? Неужели среди Истинных Богов Порядка начали образовываться фракции?

Только первая часть этого заявления уже заставила проницательных людей заметить, что назревает огромная буря. Это заставило бы любого бояться слишком глубоко задумываться о том, что происходит на самом деле.

Тем не менее, я кивнул, так как ожидал всего этого.

"Сражаться без объявления войны? Сражаться, не показывая этого на поверхности? То есть мы все будем просто делать вид, что ладим, а сами втайне заниматься своими делами?"

"Да.

Нам не нужно напрямую вступать в конфликты с Богом Святого Света и его Богами-последователями. Нам нужно лишь право говорить о Священной войне. Только те, кто считается на стороне справедливости, найдут больше всего последователей! Когда вокруг царит хаос, только те, кто кричит громче всех, считаются справедливыми. Только те, кто имеет право высказаться, могут считаться справедливыми. Поскольку это, естественно, сценарий о борьбе справедливости со злом, мы должны найти способ стать самыми большими представителями справедливости и морали".

Это провозглашение битвы было первым шагом в моем плане по краже микрофона. Оно должно было провозгласить амбиции и цели фракции Айера. Это бессмысленное на первый взгляд провозглашение на самом деле использовало Священную войну как предлог, чтобы поднять гигантский флаг, представляющий фракцию Айера, дав начало новой фракции Порядка, отличной от фракции Бога Святого Света.

Да, хотя внешне фракция Айера и была на стороне Ордена, но внутренне... поскольку было совершенно очевидно, что они были фракцией, отколовшейся от фракции Ордена, как они

могли считаться фракцией Ордена? Ну, они не были бы на стороне Хаоса в любом случае, так что это была скорее нейтральная фракция.

Но только поднять флаг и дать людям знать о существовании фракции Айера было недостаточно. В конце концов, никто не захочет садиться на тонущий корабль.

Поскольку Бог Святого Света и его система верований в нынешнюю эпоху были чрезвычайно сильны, все знали, кого они должны поддерживать. Несмотря на то, что из-за Священной Войны на стороне Ордена пока не будет тотального внутреннего конфликта, поскольку мы так явно дали понять, что отделяемся от фракции Бога Святого Света, если Бог Святого Света выйдет победителем в этой Священной Войне, мы определенно станем его следующими целями сразу же после этого.

Поэтому мы должны воспользоваться возможностью этой Священной войны".

Нам нужно не только найти способ продолжать действовать активно, но и увеличить нашу фракцию. По крайней мере, мы должны стать фракцией, схожей по силе с фракцией Святого Света".

Это звучало довольно противоречиво. Поскольку наша фракция не была достаточно большой и мощной, мы не смогли бы привлечь последователей. Без достаточного количества последователей мы не смогли бы увеличить нашу фракцию. Однако я знал метод, как разрешить это противоречие.

"Вы слышали о страховой компании "Анли"? Нет? Замечательно! Мы не так плохи, как Anli, и мы не финансовая пирамида. В конце концов, мы занимаемся только прямыми продажами. Хорошо, тогда я буду говорить просто. Что нам нужно сделать, так это заставить покупателей поверить в нас и потратить деньги на наши различные товары, которые обогатят нашу фракцию. По сути, они будут инвестировать в нашу фракцию. Как только они заплатят и инвестируют в нас, это сделает их личные выгоды связанными с нами, так что, естественно, они не смогут покинуть нас." [1] 1

Как конкретно все это сделать? На самом деле, это было довольно просто, поскольку у меня уже был пример - моя Система, которая любила заставлять меня страдать.

Если говорить о том, как заставить людей попадать в ловушки, то кто может сравниться с этой моей ублюдочной Системой, которая заставляла меня страдать уже несколько столетий? Мы планировали дать каждому человеку "Систему", которая, естественно, наделила бы всех "Главных Богов" нейтральной фракции правом голоса. Затем люди будут сражаться за нас на нейтральной фракции, получая вознаграждение и постепенно повышая уровень власти. Это был мой самоназванный "План массового производства протагонистов гарема боевых искусств".

Действительно, по мере того, как битва постоянно увеличивалась в масштабах, в "истории" этой Священной войне было суждено стать последней Священной войной.

Постоянно растущий уровень силы врагов в конце концов даже привел к тому, что большинство игроков игры, которые были похожи на читеров по скорости повышения уровня по сравнению с естественными жителями Эйха, не смогли выдержать скачка сложности и не дошли до конца игры.

Но, вспоминая "историю" игры, я чувствовал, что это вполне естественно. В конце концов, довольно долгое время эти гости из другого измерения не чувствовали себя в этом мире. Все,

что они делали, было продиктовано только их личной выгодой. Возможно, сегодня они сражались за честь и славу во фракции Порядка, а завтра предавали Порядок ради экстравагантного меча ранга Миф, который обещал им в награду могущественный демон. Было бесчисленное множество игроков, которые даже превращались в демонов или нежить.

"Меч, который сражается без веры за ним, бессмысленен. Сила без направления только навредит себе".

Между тем, первобытные жители были совсем другим делом. У них были свои виды, семьи и дома, и они уже решительно встали на ту или иную сторону. Однако их рождение определило, на чьей они стороне, и было слишком трудно изменить их глубоко укоренившийся образ мышления. Они были ограничены рамками своих стран и видов и продолжали вести бесчисленные внутренние конфликты между собой, теряя элиту и ресурсы. К тому времени, когда они узнали, кто является настоящим врагом, было уже слишком поздно.

Со всеми этими ограничениями против них, первоначальные жители Эйха были ограничены и в скорости роста. Они не могли угнаться за врагами, которые становились все сильнее и сильнее, и в конце концов оказались слишком слабы, чтобы что-то сделать.

Однако в этом мире, который стал для меня реальным, не было никаких пространственных путешественников, представляющих игроков, у которых не было своих убеждений или связей в этом мире.

Первобытные жители - это все, на что я мог положиться, но одних только нынешних жителей все равно было недостаточно.

"Итак, мы должны дать им направление, куда направить их мечи, а также помочь им с короткими путями к росту. Мы должны дать им возможность выпрыгнуть из их узкого образа мышления".

Это была главная цель, о которой я упомянул в своем докладе. До тех пор, пока мы сможем достичь всего этого, коренные жители мира станут нашими острыми мечами. Даже не считая силы веры новых верующих, которая будет питать Истинных Богов нейтральной фракции, сила, которой мы обладали, естественно, также будет расти.

Был ли мой план невообразимым? Невозможно воплотить в жизнь? Все, что нам нужно было сделать, это имитировать то, что моя Система делала для меня. Хотя моя Система была действительно уникальной в этом мире, на моей стороне были Истинные Боги. То, что моя Система могла сделать для меня, было довольно легко имитировать Истинным Богам Эйха, которые были связаны с основными естественными законами мира.

"Я, Катио, Бог Судьбы, Ткач Судьбы и Защитник Порядка, отныне заявляю, что в этой Священной Войне мы объявляем битву против Фракции Хаоса, а также всех захватчиков из других измерений!".

Второй свиток, золотой, открылся, и провозглашение Катио эхом разнеслось по всему Эйху. Однако по-настоящему важная часть провозглашения должна была прозвучать после.

"Я, Патриция, Богиня Лунного Света, Хранительница Ночи и Защитница Порядка, отныне заявляю, что в этой Священной войне мы провозглашаем сражение против Фракции Хаоса, а также всех захватчиков из других измерений!".

На этот раз серебряный свиток был разорван, и еще один могущественный Истинный Бог

произнес провозглашение. Женский голос Патриции, звучащий мягко, произнес такое стальное провозглашение.

"Мы будем действовать как стражи и отмечать всех захватчиков из других измерений, а также злых членов Хаоса! Все герои, готовые сражаться за справедливость и Порядок, получат награду непосредственно от Богов Порядка!"

Золотые и серебряные свитки с божественной силой превратились в чистейшую божественную силу, объединившись в запретное заклинание с божественной силой. Оно превратилось в столб света, покрывший небо, и в следующее мгновение, хотя еще был день, на весь Эйх опустилось бесконечное количество лунного света.

"Небо потемнело!!!"

"Галактика... как это возможно!"

Когда два могущественных Истинных Бога объединили свои силы и произнесли запретное заклинание, весь мир накрыла ночь, и перед всеми предстала прекрасная галактика. Ни один человек не осмелился проигнорировать это прямое заявление Богов.

В своем собственном Храме Бога Судьбы Катио распутал сплетенную им Паутину Судьбы. Потерявшая контроль Паутина Судьбы распалась на бесчисленные узлы, а затем узлы распутались в бесчисленные линии Судьбы. Все судьбы спутались воедино, и все судьбы стали совершенно неизвестны. С этого момента вся гадательная магия перестала работать, так как будущее всех людей стало неопределенным.

В тот момент, когда Катио перестал контролировать линии судьбы, его божественная сила мгновенно начала сильно уменьшаться. Он мгновенно превратился из могущественного Бога в Бога средней силы, и его сила продолжала уменьшаться!

Тем временем, то же самое происходило в Божественном Королевстве Богини Лунного Света, где собирались звездный и лунный свет.

Богиня Лунного Света, потратившая много божественной силы на запретное заклинание, сейчас тоже находилась в самом слабом положении. За короткий миг из могущественной Богини она превратилась лишь в Богиню средней силы.

Эти два Истинных Бога потратили десятки тысяч лет накопленной силы и, по сути, разорвали все возможные отношения с Богом Святого Света. Естественно, заплатив такую огромную цену, эти два Истинных Бога надеялись получить еще больше взамен в будущем.

Божественная сила, которую они потратили на запретное заклинание, взаимодействовала друг с другом и создала звездную сеть, которая покрыла весь мир, превратившись в совершенную систему наблюдения, способную уловить все.

По небу пронеслись метеоры, и звезды засияли ярким светом в маниакальной манере. Все разумные существа почувствовали, что за ними будто бы кто-то наблюдает.

Вместе с этой божественной силой распространялись бесчисленные тонкие и невидимые нити. Серая звездная пыль упала на нежить, только что вторгшуюся в мир смертных, которая в данный момент стояла за пределами Леса Снов. Красные эмблемы несчастья [2] 2, символизирующие бедствие, обозначали этих захватчиков, в то время как жители смертного

плана были отмечены вместо этого эмблемой спокойного синего звездного света.

Эта звездная сеть, созданная силами Судьбы и Лунного света, была вечным запретным заклинанием. С этого момента и до бесконечности каждое существо, попавшее в смертный мир, будет затронуто звездной сетью. Те существа, которые входили в смертный мир без разрешения, были отмечены эмблемой несчастья. Эта эмблема имела нулевую атакующую силу, и единственное ее применение заключалось в том, чтобы отмечать врагов Порядка, чтобы их можно было легко найти на картах святого храма любой крупной церкви.

Два Истинных Бога Судьбы и Лунного Света заплатили огромную цену за создание этой звездной сети. Отныне жрецы этих двух Истинных Богов и члены класса божественной работы получили бы возможность использовать все виды божественных искусств поиска и обнаружения. Ни один человек не смог бы избежать обнаружения звездной сетью, которая была буквально повсюду.

Это также было одной из важнейших частей моего плана.

"Во-первых, нам нужно выяснить, кто является врагом смертных, а кто - союзником. Это первичный шаг, а также самый важный шаг из всех. Хм, будет лучше, если мы сможем использовать божественную силу, чтобы произнести вечное запретное заклинание.

Хотя за это, возможно, придется заплатить огромную цену, только это поможет получить наибольший авторитет, а также позволит людям доверять его нейтральности и точности. Точно, не забудьте оставить программу бэкдора для манипуляций. К тому времени, когда все поверят, что мы лишь указываем на их истинных врагов... хе-хе."

В этот момент даже Айер вздохнул с облегчением: звездная сеть была создана успешно. Хотя звездной сети требовалось еще много дней, чтобы закончить развитие и достичь своего полного потенциала, единственный критический момент, когда ее можно было остановить, наступил именно сейчас. Вскоре звездная сеть станет основным фундаментальным законом этого мира. К тому времени, когда другие Истинные Боги поймут, на что действительно способна эта звездная сеть, кроме убийства Истинных Богов Судьбы и Лунного Света, не останется другого способа помешать звездной сети.

И если бы они хотели найти Истинных Богов Судьбы и Лунного Света, которым для восстановления божественной силы требовалась бы спячка... им пришлось бы сначала спросить Айера! С сегодняшнего дня эти три Истинных Бога присоединятся к своим Божественным Царствам. Как Истинный Бог из незапамятного поколения, Айер не боялся вызова со стороны любого другого Истинного Бога.

Прямо сейчас, в Лесу Снов, я любовался ярким звездным светом, просматривая слова, которые приготовил для меня Айер. Я знал, что мне нужно делать, и поэтому заговорил.

"Я, Вумианже, Бог Закона и Договоров, Хранитель Закона и Защитник Порядка, отныне заявляю, что в этой Священной Войне мы провозглашаем сражение против Фракции Хаоса, а также всех захватчиков из других измерений!"

"Я, Бенни, бог-хранитель кузнецов и гномов, надзиратель за разработкой и исследованием новых технологий и защитник порядка, отныне заявляю, что в этой Священной войне мы объявляем битву против фракции Хаоса, а также всех захватчиков из других измерений!"

"

Я, Беяна, Богиня Богатства, Повелительница Богатства и Защитница Порядка, отныне заявляю, что в этой Священной войне мы провозглашаем сражение против Фракции Хаоса, а также всех захватчиков из других измерений!".

Один Главный Бог, два могущественных Истинных Бога и три Истинных Бога среднего ранга. Теперь ни одна фракция не посмеет смотреть на силу фракции Айера свысока. Ладно, тогда, наверное, стоит сказать, что сейчас сила одного Главного Бога и пяти Истинных Богов среднего ранга. Однако это определенно не вся сила фракции Айера. Возможно, никто доподлинно не знал, что еще у Айера в рукаве.

В этот момент я глубоко вздохнул, потому что знал, что когда я произнесу следующую часть прокламации, весь мир изменится.

"Как создатель и хранитель Контрактов, любой, кто желает сражаться за справедливость и Порядок, может подписать со мной контракт, чтобы стать воином-хранителем, защищающим свой дом и Порядок. Независимо от того, кем вы были в прошлом, после подписания со мной контракта воина-хранителя Порядка вы все станете союзниками и друзьями на одной стороне, которые должны поддерживать друг друга. Те, кто предаст смертный мир и своих союзников, будут наказаны силой Контракта, а храбрые воины, сражающиеся за смертный мир, будут вознаграждены Богами в соответствии с условиями контракта."

Бог-кузнец Бенни снова заговорил после того, как я закончил свое провозглашение.

"Для того чтобы успешно обеспечить воинов-хранителей договора о порядке, все, кто подпишет договор, могут получить от меня бесплатно "Оружие Героя". Этот геройский нарукавник будет автоматически записывать боевые достижения и опыт воина и рассчитывать количество "очков справедливости", которые воин должен получить за свои подвиги. Первая партия будет состоять всего из 10 000 Геройских Нарукавников. Что касается второй партии... подождите, пока у меня будет немного свободного времени, чтобы создать их!"

Когда Бенни был смертным, он изначально был гномом. Его голос сохранил резкие гортанные звуки гномьей речи, и тон его был таким же. Несмотря на то, что теперь он был Истинным Богом, в нем все еще оставался шутливый характер гнома.

"Как Бог-хранитель богатства, ты можешь обменять у меня очки справедливости, которые представляют собой славу и богатство, на сокровища Богов! У нас десятки тысяч лет накопленных сокровищ, и наша сокровищница довольно полна! Эликсир молодости, который может сделать вас неумирающим, оружие уровня мифа и снаряжение бога, божественное вино, красивые женщины и красивые мужчины, благородный или королевский статус, и даже возможность вознестись к божеству - любые мистические сокровища, которые вы можете себе представить, у нас есть! Однако... мы не принимаем никаких долговых обязательств! Мы принимаем только наличные!"

Заявление Богини Богатства Беяны было по-своему забавным. Однако на самом деле это был самый важный фактор мотивации для всех. Без вознаграждения и выгоды зачем кому-то еще работать на тебя? На этот раз Айер и его союзники-боги действительно выкладывались по полной. От одного взгляда на доступные для обмена предметы мне захотелось пойти и ограбить их!

Прекрасно, к этому моменту, наверное, все читатели моего журнала уже заметили. В то время как большинство людей относятся к играм как к разным мирам, которыми можно наслаждаться, я относился к этому другому миру как к игре, в которую можно играть.

Поскольку в этом мире не было игроков, которые были бы эквивалентом жульнических существ по сравнению с местными жителями, все, что мне нужно было сделать, это создать эквивалент.

"План массового производства протагонистов гарема боевых искусств! Что самое страшное в мире? Протагонисты с массивной сюжетной броней из-за их удачи быть главным героем! Вот почему все главные герои любой легенды похожи на неумирающих тараканов! Потому что те, кто не может дожить до конца, естественно, не будут иметь никаких легенд, рассказанных о них!

На этот раз, с первой партией из 10 000 Оружия Героя, покажите мне, скольким из вас посчастливилось стать главным героем! Большие боссы, трепещите от страха! Армия геймеров идет за вами!".

Примечание:

[1] TL/N: Anli Insurance - страховая компания, известная в Китае печально известной финансовой пирамидой.

[2] ED/N: "Несчастье" в астрологии означает недоброжелательное влияние; планета или аспект, вызывающий это; особенно Сатурн или Марс (более полно "большее несчастье" и "меньшее несчастье" соответственно). (Источник: Оксфордские словари)

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2143570>