

"Мир перед нами меняется каждый день".

Это, несомненно, было самым подходящим объяснением того, что происходило в этом Лесу Снов. Просто, возможно, слова "каждый день" следовало заменить на "каждое мгновение".

Под контролем мерной воли - хорошо, Амелия была в глубокой спячке, так что следует сказать, что под моим руководством - этот лес менялся каждое мгновение. То, что в одну секунду было лесной тропинкой, в следующее мгновение превращалось в глубокую яму.

Это не только сбивало с толку любые атакующие армии нежити, но даже сами лесные духи могли заблудиться в собственном лесу.

Не будем упоминать о так называемых природных способностях, которые рассказывают о том, что дети леса никогда не заблудятся в лесу. Насколько я знал, эти друиды и рейнджеры демонстрировали свои притворные знания только после того, как заучивали некоторые карты.

В конце концов, память была ограничена в возможностях. Если, например, кто-то спал ночью на берегу озера, а проснувшись на следующий день, увидел процветающий город, то вполне естественно, что он почувствовал незнакомые обстоятельства. Было бы странно, если бы человек действительно знал, что ему знакомо.

"...Почему рынок снова исчез? Почему Синий Смурф №356, который жил рядом со мной, теперь живет на вершине дерева? И, самое главное, почему я нахожусь посреди озера! А-а-а! Все мои коллекционные предметы испорчены!".

Этот невезучий ребенок потратил полчаса на то, чтобы вытащить все свои вещи из воды. Однако это не было редким явлением; больше всего не повезло тем, кого после пробуждения отправили на самые верхушки деревьев.

Лесные духи умели общаться с деревьями, и им не требовалось никаких усилий, чтобы спуститься с верхушек деревьев - если, конечно, у них не было акрофобии. А вот с транспортировкой коллекционных предметов дело обстояло иначе - это действительно была большая головная боль.

Коллекционные предметы? Что вообще может коллекционировать новорожденный вид древесных духов?

Действительно, было очень странно, что у этого новорожденного вида было хобби - собирать различные бесполезные предметы, подобно белке. Они собирали всевозможные семена и плоды, а особенно тщательно собирали тонкие предметы, такие как победная добыча нежити - бедренные кости личей или полости зомби.

Они не выглядели спокойными лесными духами, когда обсуждали свои любимые предметы коллекционирования; напротив, они вели себя как покупатели, спорящие о скидках в магазине, где проходит большая распродажа. Тем более что они считали, что лучшие сокровища можно найти за пределами леса. На самом деле, первое, что они делали после битвы с нежитью, - это пытались добыть как можно больше победного лута.

"...Это хорошо. По крайней мере, у них есть свои увлечения. Это поведение разумного вида, демонстрирующего свою независимость".

Хотя я говорил это мысленно, едва уловимое чувство дискомфорта становилось все сильнее и сильнее, когда я наблюдал, как маленькие лоли вокруг меня хвастаются кишками Мерзости с

милыми и невинными улыбками.

"Забудь об этом. Поскольку они - вид Амелии, будет еще более немыслимо, если они будут слишком нормальными."

[Ты говоришь так, как будто это совершенно не имеет отношения к тебе, отцу вида. Верно, мне дать тебе "славный титул", который невозможно скрыть? "Отец Десяти Тысяч Лоли". Тогда все узнают радостную весть о том, что ты стал отцом!]

"Пожалуйста, не надо!"

Хорошо. Я немедленно сдался. Эта моя Система была слишком злобной. Если бы я носил этот титул каждый день, разве все не смеялись бы надо мной вечно? Это было бы настоящей пыткой.

Кашель, давайте вернемся к основной теме. Поскольку география этого региона менялась слишком быстро, первое, что делал каждый древесный дух после пробуждения, это использовал свои ментальные способности для связи с другими древесными духами и окружающими деревьями, чтобы загрузить в свой разум новейшую карту.

Иначе они бы точно заблудились в окрестностях.

То, что я потратил все свои усилия на развитие этого леса, очевидно, означает, что эти изменения не были бессмысленными. На самом деле, все было наоборот. Это было доказательством того, что весь лес развивался.

"Какой тип противника самый страшный? Самый быстрый? Самый сильный? Нет, страшнее всего тот, кто в сто раз больше тебя. Один шаг от него равен нескольким сотням шагов от тебя. Сможете ли вы превзойти его в скорости? Если его мизинец такой же большой, как все твоё тело, то каким бы сильным ты ни был, сможет ли муравей поднять слона?"

На самом деле, именно так все и было в реальной жизни. Если уменьшить дракона в сто раз, то это будет всего лишь крошечная огнедышащая ящерица. Миниатюризация гиганта-титана превратила бы его не более чем в маленькую куклу. Но если увеличить до размеров дракона таких существ, как скорпион, муравей или таракан, то сила муравья по отношению к пропорциям его тела, яд скорпиона или неумирающая природа таракана станут несравненными ужасами.

Поэтому, чтобы полностью повысить общие защитные свойства этого леса, я считал, что достаточно увеличить его размер в десять, сто или даже тысячу раз. В этом случае все различные магические растения, созданные здесь, естественно, тоже станут больше, что значительно повысит уровень их силы.

На самом деле, результаты оказались лучше, чем я ожидал. Бомбы из сосновых шишек, которые были в десять раз больше меня, было совершенно невозможно оценить. Их взрывы могли достигать облаков, и я подозревал, что они были на уровне небольшого ядерного оружия из моего предыдущего мира. Корни, которые изначально предназначались для того, чтобы ставить подножки нашим врагам, превратились в паутину смерти, способную убить все, что угодно. Даже те большие укрепленные внешние оболочки, которые любили носить древесные духи, превратились в гигантов-титанов, достигающих облаков.

С поддержкой размерной воли все было настолько неразумно. Тем не менее, существовали

пределы.

Законы измерения могли переписать естественные законы измерения. Однако эти формы жизни, превосходящие естественные законы, процветали в этом измерении - это была их естественная среда. Как только они покидали это измерение, они резко ослабевали. Однако в лесу воля измерений была самой сильной. Пока они оставались в лесу, Амелия могла помочь им и превратить то, что не должно было быть физически возможным, в реальность. Неразумное станет разумным.

Это было несомненным преимуществом для нас при обороне. Казалось, что с течением времени разрыв между нами и нежитью будет только увеличиваться. Если бы я был командиром нежити, я бы точно не позволил размерной воле продолжать развиваться. Я бы как можно раньше перешел к полномасштабной битве.

Возможно, мое существование оказало слишком сильное давление на двух знакомых командиров с другой стороны. Возможно, у них не было опыта в этой области. Или, возможно, они просто бездельничали. Хотя они продолжали прощупывать оборону леса, они так и не направили свои основные силы. На мой взгляд, они действовали слишком консервативно.

Это казалось неразумным. Раньше мерная воля была в спячке, и лес защищался инстинктивно. Теперь же, когда я был здесь и выступал в роли стратега леса, эволюции явно шли в направлении против нежити. Им следовало отправить все, что у них было, как можно раньше, что дало бы им наибольшие шансы на победу.

Конечно, слишком высокая скорость эволюции породила несколько небольших проблем. Например, древесные духи, которые все еще были слишком стройными и маленькими, иногда испытывали трудности с балансировкой и управлением своими окрепшими внешними оболочками.

Некоторых ждали большие приключения, когда они каждый день находили дорогу домой. В конце концов, лесные духи теперь действительно стали самостоятельным видом - они больше не могли менять себя по своему желанию. Молодая птица, покинувшая гнездо, уже не вернется.

Однако это также означало, что древесные духи были разумным видом, равным человечеству и эльфам. Будучи одним из немногих видов, недавно появившихся на свет, они имели безграничный потенциал для развития. Я сделал очень грубые подсчеты и решил, что средний зрелый древесный дух в сочетании с усиленной внешней оболочкой, пригодной для использования на смертном плане, сможет легко достичь боевой силы Серебряного ранга. Это делало их равными эльфам высшего ранга, недавно родившемуся виду Серебряного ранга. Амелии было суждено оставить свое имя в истории, просто создав древесный вид духов.

"Ты совершила нечто невероятное, даже не осознавая этого, Амелия".

Последние несколько дней я отдыхал у озера, где жила Амелия, где мне было удобнее руководить эволюцией леса.

Я легонько расчесал слегка растрепанные волосы Амелии. Казалось, чистая спящая принцесса не собиралась просыпаться. На ее чертах лица, когда она спала, не было и следа типичного для нее безумия. Напротив, на них было редкое для Амелии выражение слабости, напоминающее мягкость намокших после дождя цветов белой лилии. Мне очень хотелось заботиться о ней.

"Если она не говорит, то на самом деле она довольно милая".

Я легонько смахнул упавшие на нее листья, обратив внимание на ее лицо, которое вновь приобрело нормальный цвет.

С тех пор как она погрузилась в глубокий сон, Амелия улыбалась почти по-детски. Обычные темные круги вокруг глаз исчезли, а естественный цвет ее кожи был более сияющим, чем даже самый лучший макияж.

С чистым видом, который заставил бы успокоиться любого, ее прежде бледные губы стали красными и сочными.

Как будто она была спящим ангелом, который не должен быть осквернен.

Однако, даже любуясь красотой, я думал о том, что разрушает идиллический пейзаж.

"Похоже, мне все еще нужны новые жертвы, чтобы помочь разбудить тебя".

Души были источником всего. Двум высшим Богиням Порядка и Хаоса требовалось поглощать питание из осколков душ, которые попадали в Цикл Реинкарнации, чтобы помочь себе восстановиться. Амелии тоже требовалось большое количество душ, чтобы восстановиться после того, как она стала новорожденной мерной волей. И нежить, несомненно, была для нее лучшим источником душ.

"Ты мне должен, и я запомню этот долг. Лучше верни его мне позже".

Я легонько щелкнул ее по вздернутому носу, но, к моему удивлению, это было довольно приятно, так что я воспользовался этим и потер ее нос еще два раза...

Пока я вздыхал про себя, что она действительно стала такой легкой добычей, Роза послала мне срочное сообщение через нашу ментальную связь.

Она сообщила мне о новой волне, казалось бы, разных вражеских атак. Когда она сказала мне, что удивительным образом потеряла контроль над ситуацией, я понял, что мне пора уходить.

"Гораздо интереснее придирается к тебе, когда ты бодрствуешь. Я помогу тебе проснуться снова".

Это не было ни клятвой, ни обещанием. Это было просто то, что я хотел сделать - решение, к которому я пришел.

Я не заметил, как рот спящей красавицы изогнулся дугой вверх, как будто она тайно улыбалась, когда я уходил.

По деревьям затрепетали листья - тонкое послание, раскрывающее внутренние мысли красавицы о плотной глыбе дерева, которую она только что покинула.

"Я использую все, что у меня есть, чтобы вернуть тебе мой долг, дорогой Роланд. Ты не имеешь права отказываться. Пока ты не покинешь меня, я буду рядом с тобой и при жизни, и в смерти".

Этот Лес Снов стал самостоятельным измерением, и с ним было невероятно трудно иметь дело из-за существования мерной воли.

Однако его настоящие враги были не просто нежитью среднего и низкого уровня.

У Феймана не было достаточного опыта работы с мерными волями, поэтому он ничего не знал о происходящем. Однако бывший первый сенатор Грикасио обладал и силой, и опытом. Он уже давно догадался, что здесь действуют законы измерений. И все же он не собирался ничего говорить.

В конце концов, Грикасио знал, что если он расскажет о ситуации, и все узнают, что это ограниченное по времени сражение, где лучшей стратегией будет как можно быстрее броситься на лес, то его, скорее всего, отправят в авангард. В такой момент, если он не захочет сопротивляться против воли Императоров Нежити, ему не только придется столкнуться с этим человеком лицом к лицу, но и его собственное гигантское тело станет лучшей мишенью. Вероятность того, что он станет пушечным мясом, составляла девяносто девять процентов.

Сражаться с этим человеком на его родной территории? Одновременно бросая вызов новорожденной воле измерений? Грикасио можно было считать довольно мудрым, а он все еще хотел прожить гораздо дольше.

"Какая разница. Не мне об этом беспокоиться. Даже если небо рухнет, найдется кто-то выше меня, кто сможет все уладить. Императоры нежити не собираются выходить лично, так почему я должен работать изо всех сил и рисковать своей жизнью ради чьей-то выгоды?"

Первый сенатор Грикасио, который находился на пороге ранга Полубога, был действительно невероятно силен. Однако Императоры Нежити недооценили его эгоизм. Поскольку он мог стать Полубогом, просто подождав еще двести лет, зачем ему рисковать своей жизнью, сражаясь за других? Грикасио никогда не был хорошим человеком, готовым пожертвовать собой ради других, как не был он и храбрым воином, верящим в понятие справедливости. Иначе он не дожил бы до сегодняшнего дня.

И вот так хитрый Бессмертный Дракон намеренно ничего не делал и наблюдал за тем, как Фейман с тревогой пытается придумать решение.

. Но, когда единственный спутник Грикасио не выдержал ожидания и собрался лично отправиться в лес сражаться, Грикасио остановил его и тайно рассказал ему о законах и секретах измерений. А потом... оба высокопоставленных командира армии нежити намеренно сидели и ничего не делали!

С определенной точки зрения, Император Нежити Асо с Плоскости Осквернения действительно выбрал не тех людей для руководства своей армией. И Фейман, и Грикасио обладали достойными уровнями силы, но им не хватало смелости, чтобы выйти на бой. У них обоих, вместе взятых, были и мозги, и сила, но как бы они оказались там, где оказались, если бы были способны на великие дела?

Грикасио был прирожденным жеребцом. Он прошел через все виды тяжелой работы и унижений. "Ничего страшного, если со мной обращаются как с собакой или как с жеребцом. Все хорошо, пока я жив", - так он говорил о том, что хочет жить как дракон. Заставить его сражаться с жизнью на кону было практически невозможно. Тем более, что Императоры Нежити были достаточно глупы, чтобы наградить его знаниями, которые он хотел получить заранее, так что он еще меньше хотел сражаться за свою жизнь.

"...Пока я жив, я войду в ранг Полубога! Асо хочет, чтобы я встретился с этим человеком лицом к лицу? Невозможно."

И все же кто-то не мог смотреть на то, как ситуация постоянно ухудшается. Несмотря на то, что он потратил столько ресурсов на перенос этих двух Повелителей нежити сюда, Лес Снов

становился все сильнее и сильнее.

Когда очередная эскадрилья нежити покинула лес - похоже, они шли скорее накормить лес, чем разведать его - черный столб пространственного перемещения сильно задрожал. Вся местность вокруг него начала сотрясаться, а темные облака собирались с бешеной скоростью. Землетрясение было настолько сильным, что в земле разверзлись большие трещины, похоронив под собой множество мелкой нежити.

Воздушные войска успели убежать в более безопасные места, но даже сильные костяные гиганты были вынуждены укрыться.

И тут... черный столб света, достигший неба, исчез. Да, он исчез полностью. Хотя следы еще оставались, связь с измерениями, очевидно, была разорвана.

На месте черного столба остался лишь белесый скелет. Когда в черепе вспыхнул голубой огонь души, казалось, что весь мир изменился. Испуганные души со всех сил бежали во все стороны, а бесчисленные кости сами собой выползали на поверхность. В кромешной тьме ночи были видны радостные пляски нежити - наконец-то спустился император!

"Император Асо!!!"

Фейман и Грикасио поспешно бросились докладывать, но Асо даже не взглянул на них. Было очевидно, что их намеренная задержка не могла обмануть Асо. И хотя Асо не собирался прямо указывать на это и ополчаться на них в данный момент, он все еще был полон гнева.

Что ж, это было вполне естественно. Асо заплатил огромную цену за то, чтобы спуститься в этот мир. Он потерял так много, что уже никогда не сможет восстановить свои потери.

"Только смерть вечна. Когда нежить будет контролировать земли, души станут новым хозяином этого мира..."

Низкий голос разнесся по землям, и все живые существа почувствовали приближение своей смерти. Как только Император Нежити спустился, он начал произносить хвалебную речь про себя - "Песнь, покончившая со всеми душами".

"Запрещенное заклинание!!!"

Хотя я находился в лесу, волны маны, посылаемые этим запретным заклинанием, заставили дрожать сам воздух. Как я мог пропустить его?

"Проклятье! Это худший из возможных результатов".

Если город был непобедим, то все, что мне нужно было сделать, это уничтожить весь город. Именно так я и поступил в свое время, будучи Юнъе, и Асо, очевидно, собирался сделать то же самое.

Хотя такое развитие событий было в пределах моих ожиданий, с этим определенно было нелегко справиться.

"Я уже говорил, что мне не нравится, как Императоры Нежити могут просто бросать столько запрещенных заклинаний, сколько им вздумается, пользуясь своей неумирающей природой и способностью менять тела, чтобы игнорировать физические последствия. По сути, это ничем не отличается от переворачивания стола, если вы не можете выиграть в настольную игру! В

этом нет никакого изящества!".

"...Вы когда-нибудь смотрели в зеркало? У тебя хватает наглости делать такие заявления? Знаешь, кто выбросил больше запрещенных заклинаний, чем кто-либо другой в этом поколении? Это ты, ублюдок!"

Как и ожидалось от Харлойс, которая становилась все более и более искусной в язвительных комментариях. Эти уколы в мой адрес были частью ее натуры, и это была ее первая реакция после пробуждения.

"Вкусный был молот Святого Света?"

"Он был ужасен, хуже, чем даже твои вонючие ботинки".

Услышав это, я прикрыл лицо и притворился смущенным.

"Ах, ты действительно тайком нюхал их? Ты извращенец! А ты их еще и лизал? О, прости, я забыл. Все кошки лижут, чтобы попробовать что-то на вкус. Вместо этого, я должен спросить: как на вкус?"

В обычной ситуации глупая кошка пришла бы в ярость, но сейчас Харлойс не собиралась шутить. Огромные волны запретного заклинания вдалеке уже привлекли все ее внимание.

"Песня конца всех душ? Это мега АоЕ запретное заклинание, которое убивает абсолютно все. [1] 1 Оно входит в десятку лучших по силе атаки. Исходя из текущего развития событий, Асо понадобится чуть меньше десяти часов, чтобы закончить его петь. Есть ли у тебя уверенность, что ты сможешь достичь его за это время?"

Это был довольно глупый вопрос, который вызвал у меня усмешку.

"Пока мы не сразимся, кто знает? Только смелые выйдут победителями в конце концов. Думаешь, эти отбросы смогут меня заблокировать? Эти бесполезные трусы? Что за шутка!"

Через несколько минут мы закончили наши боевые приготовления. Я надел доспехи изо льда и снега и взял в руки блестящий серебряный молот, который материализовался из воздуха. Древний костяной дракон Грия спустился с неба, чтобы я мог оседлать его.

"Верно. Харлойс? Раз уж мы столкнулись с Императором Нежити, стоит ли нам кричать "За Святой Свет" в такое время? ...но почему это так неправильно? Это как-то слишком неудачно".

"Нелепо! В прошлом году мы были теми, кому не повезло, на кого нападали другие - и все из-за ситуаций, в которые ты нас загонял. Ты когда-нибудь приносил нам удачу?"

"Как и ожидалось, обращение к вам было ошибкой. Ты расшатываешь боевой дух наших войск перед битвой? Я прикажу казнить тебя, глупая кошка!"

"Я сомневаюсь, что боевой дух наших войск пошатнется. Просто посмотри назад".

Когда я оглянулся, то увидел, что лесные духи тоже закончили свои боевые приготовления. Эти молодые на вид девушки вошли в свои мощные усиленные внешние оболочки, их мягкие глаза были полны решимости защищать свой дом. Теперь, когда их матери и дому угрожала опасность, эти лесные духи приготовились покинуть безопасный лес, чтобы защитить все, что им дорого.

"Ради матери!"

"Ради наших сосен!"

"Ради моей коллекции костей! Никто не отнимет у меня кости ребер лица, кости пальцев скелета и черепа мерзости!"

Я беспомощно покачал головой. Как родители никогда не понимают своих детей, так и мне суждено было никогда не понять этих молодых людей. После некоторого колебания я тихо произнесла голосом, который мог слышать только я.

"Для... для Амелии".

"Хех, я слышал это. Я скажу Амелии". Упс, кажется, я забыл, что молоток, который я держал в руках, был трансформацией этой проклятой глупой кошки...

"Хмф! Я тоже это слышала". Отлично, Грия сейчас находилась прямо под моей промежностью... Даже если я должен был делать что-то крутое, как катание на драконе, почему мое описание этого звучало так неловко?

[Я также слышал тебя.]

"Хватит! Какого черта даже моя Система присоединилась!? Разве это не слишком, что ты каждый день думаешь только о том, как заставить меня страдать от твоих комментариев? Неужели ты не можешь сделать что-то нормальное и хоть раз поучиться у систем других протагонистов!?"

[Вы уверены? На самом деле, я размышлял над тем, стоит ли мне превратить себя в безграничную систему для вызова Главных Богов. Если вы не выполните свои квесты, вы будете удалены. Как насчет того, чтобы бросить вызов Айеру в одиночном бою?"]

"Я прошу прощения! Пожалуйста, нет! Это ничем не отличается от самоубийства!"

"Эй-эй, мы сейчас начнем драться. Можешь быть немного серьезнее!?"

Ну вот, даже Грия начала уставать от меня.

Примечание:

[1] ED/N: Область действия (или AoE) - это термин, используемый во многих ролевых и стратегических играх для описания атак или заклинаний, которые могут поражать несколько целей в пределах определенной области. (Источник: League of Legends Wiki)

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2143565>