

Небрежно сорвав печать письма, я обнаружил, что это была магическая печать высшего уровня, вписанная в серое письмо восковыми рунами. Если бы письмо вскрыл кто-то другой, кроме адресата, то письмо внутри конверта разрушилось бы или даже взорвалось.

"Вишня? Я не знаю этого имени. Да, ты никогда не упоминала его раньше".

Хотя Рыжая постоянно качала головой, в ее глазах был смех. Хотя драконы обычно смотрят свысока на необходимость лгать, исходя из моего представления о ней, ее выражение лица означало, что она ждет чего-то интересного, и спрашивать ее было бы бессмысленно.

Поэтому я без колебаний слегка вскрыл конверт письма и положил его на стол. Затем я встал на пороге и с помощью ледяной руки вскрыл его с достаточно безопасного расстояния... Хаха! Я слишком умный! Если бы только саперы в моем предыдущем мире обладали такими же магическими техниками, как я, не нужно было бы приносить столько жертв.

"Вахахаха!"

Я полностью проигнорировал дракона, который намеревался наблюдать, как я выставляю себя на посмешище, и смеялся до упаду, держась за живот. По какой-то причине, когда я увидел это имя Черри, похожее на эльфийское имя, в моем разуме возник зуд, который, казалось, инстинктивно предупреждал меня, что это имя сулит неприятности и что мне следует быть осторожным.

Чтобы избежать ловушек, я осторожно спрятался за дверь и отменил свою магическую руку льда в тот момент, когда я использовал ее, чтобы открыть письмо, и тогда...

"Ты шутишь со мной? На самом деле ничего не произошло!"

Не было ни внезапной вспышки белого света, ни вопля баньши. Не было ни взрыва, ни даже плавающего белого или зеленого порошка. По крайней мере, в нем не должно быть смертельного проклятия? Непрофессиональное письмо-страшилка, не содержащее ни одной ловушки.

"Хахаха! Ты такой смешной; что ты делаешь? Проверяешь куст?"

Используя собственные ноги для проверки ловушек?". [1]

Хорошо. Я решил продолжать игнорировать этого дракона, который катался по полу от смеха, когда я поднял письмо, чтобы увидеть несколько простых предложений.

"Древний эльфийский язык? Кто-то действительно использует этот язык в наше время? Дай-ка подумать; как мне прочитать это снова?"

Письмо было написано на древнем языке эльфов, который давно вымер. Было бы нормально, если бы автор письма использовал обычный человеческий язык или язык драконов, но зачем было использовать древний эльфийский язык? Неужели этот Черри был археологом?

Слова были написаны очень красиво и чисто. Было очевидно, что их написала женщина, но содержание было настолько непонятным, что я ничего не мог понять.

"...Вы осмелились вернуться?"

Когда я прочитал это вслух, чтобы проверить свою грамматику, я был уверен, что не сделал

никаких ошибок при переводе древнего эльфийского языка. Но почему я так и не понял, что имел в виду автор письма? Неужели это должна была быть жалоба, направленная на меня?

Но, как только я закончил говорить вслух, письмо вдруг засветилось белым светом, а затем...

"Проклятье! Это был тот тип, который активируется при чтении вслух!"

\*Бум!\*

Письмо действительно взорвалось. По крайней мере, взрыв не был мощным, но он принес с собой странный дым. Когда дым наконец рассеялся, я был весь покрыт чем-то синим.

"Кашель-кашель-кашель" - она специально использовала сложный древний эльфийский язык, чтобы обмануть меня и заставить прочитать письмо вслух, что привело бы к взрыву. Так зло! Кашель-кашель-кашель".

Я не знал, из чего сделана эта ловушка. Даже пыль, которую я выкашлял, была синей. Единственное, что меня радовало, так это то, что я чувствовал, что эта ловушка нетоксична.

"Хахаха! Я так и знала!"

Женщина-дракон позади меня каталась по полу в смехе еще более энергично. Похоже, она ожидала этого.

И что сопровождало эту ловушку, так это внезапная вспышка, которая выскочила за пределы комнаты. Видимо, с открытием письма ушло что-то, что сообщило устройству ловушки, что письмо было активировано, как она и планировала.

И в то же самое время, когда я был весь измазан синим, на пол упал небольшой кулон. Это был сапфир в форме сердца, который светился ясным сиянием, подобно лунному свету.

Увидев все это, я понял, что это только начало. По-настоящему сложная часть, вероятно, будет ждать меня дальше.

"Такая целенаправленная ловушка, рассчитанная только на меня; невозможно поверить, что это незнакомый мне человек..."

Поскольку я не мог вспомнить, кто такая Черри, это еще больше меня беспокоило. Все это явно было направлено лично на меня, поэтому это мог быть только кто-то, хорошо знакомый со мной. Почему же я никак не мог вспомнить это имя?

Что ж, отсутствие впечатлений о ком-то было нормальным явлением, ведь после стольких жизней я уже многое забыл даже о себе. Но чтобы даже в моей библиотеке памяти не было никаких записей, это было совершенно ненормально.

После долгих раздумий я пришел к двум вариантам. Либо в то время я еще не начал записывать свои дневники... Впрочем, эту возможность я, в принципе, мог проигнорировать. Оставалось только то, что я намеренно не хотел записывать, не желая помнить некоторые вещи, надеясь, что после реинкарнации я полностью забуду об этом.

"Ну, если я не могу вспомнить это, я просто перестану беспокоиться. Поскольку это было то, что я намеренно хотел забыть, очевидно, что лучше не вспоминать".

Я решил забыть обо всем этом, что вызвало недовольство Рыжей, которая все еще хотела посмотреть на мои выходки.

"Ты точно живешь такой беззаботной жизнью. Если ты не можешь вспомнить, значит, ты просто откажешься от воспоминаний? У тебя такой завистливый образ жизни.

Не боишься ли ты, что тебя ждут неприятности, если ты не сможешь вспомнить?"

"...Я ничего не смогу сделать, если не смогу вспомнить. Кроме того, если эта Черри захочет искать неприятности, даже если я вспомню, разве она все равно не будет искать неприятности? Это только добавит мне проблем. Поскольку она враг, мне придется разбираться с этим, когда придет время. Разве она не просто "старая знакомая"? Количество моих старых знакомых, которые желают мне смерти, может составить достаточно длинную линию, чтобы протянуться отсюда до западного океана. Почему я должен бояться?"

Хотя я и сказал это, я тайно усилил оборону вокруг наших комнат. Конечно, это было не совсем просто для защиты от неизвестной угрозы.

Когда наступило мирное утро, я немного успокоился. Хотя рыцари-драконы вели себя по отношению к Лилит довольно уважительно, а рыцари, как правило, были кучкой тупиц, которые думали о рыцарском благородстве только в своих консервных банках, мы все равно технически находились на вражеской территории, и нам нужно было соблюдать повышенную осторожность. Быть начеку было совершенно необходимо.

Пока мы разговаривали с рыцарями-драконами, я получил информацию об Империи Барди, которой мне так не хватало. Информация местных владык домена была слишком устаревшей по сравнению с рыцарями дракона, которые получали свежие новости из столицы каждый день.

Поскольку амбициозный правитель-тиран Орлосс все еще прекрасно держался за свою власть, нынешняя империя Барди действительно находилась в руках Орлосса. Однако, даже если внешне все выглядело спокойно, в тайне бушевали бури. Поскольку возраст старого императора постоянно увеличивался, ситуация в империи Барди только усложнялась.

Хотя император Орлосс все еще считался подавляющим авторитетом, почти все надеялись на его смерть. Особенно это касалось его десяти или около того еще живых приемных принцев.

Хотя внешне все они казались чистыми и добрыми, все они имели свои собственные крупные фракции и ждали, что после смерти Орлоса они будут бороться за трон. Конечно, никто из них пока не осмеливался предпринимать какие-либо военные шаги - по крайней мере, на первый взгляд. Однако некоторые семьи жен принцев, похоже, пытались задобрить военные фракции.

Что касается местных владык? Нужно ли вообще об этом говорить? Между централизованной королевской властью и местными лордами-доменами вечно будут возникать неразрешимые конфликты. Хотя метод Орлосса, заставившего всех владык доменов отправить в столицу в качестве заложников своих старших сыновей, был довольно эффективным, он также ухудшил отношения между королевской властью и владыками доменов.

Этот метод применялся на практике уже двадцать лет, и первая партия старших сыновей владетелей доменов уже выросла во взрослых. Однако тех, кто вернулся в свои домены, чтобы унаследовать положение владыки домена, было ничтожно мало. Это происходило не потому, что Орлосс отказывался их отпускать, а потому, что большинство владык доменов выбрали себе вторых сыновей, которые не были заложниками в столице.

Нет второго сына? Тогда они просто сделают все возможное, чтобы родить второго сына. Что касается вторых сыновей, которые становились владыками домена, то они не испытывали никаких дружеских чувств по отношению к своим старшим братьям, которые по закону должны были стать владыками домена. Тех, кто действительно приветствовал возвращение сына-первенца, чтобы унаследовать титул владыки домена, было меньше, чем мало.

Подавляющая власть, которой обладала королевская власть, вызвала множество жалоб. И поскольку все эти жалобы накапливались, то рано или поздно они непременно должны были взорваться.

После смерти императора Орлосса, независимо от того, кому удастся захватить трон, у этого человека не будет достаточно власти, чтобы подавить всех владык доменов.

Можно сказать, что из-за чрезмерной централизации королевской власти все владыки доменов подавляли свои амбиции в течение последних нескольких десятилетий. Все они с нетерпением ждали, когда этот император, который давил на них сверху, умрет от старости, чтобы они смогли снова подняться.

Судя по тому, как все реагировали на союз императора с нежитью, в империи Барди было множество внутренних разногласий только по этому вопросу. Хотя Орлосс использовал свою власть, чтобы насильно подавить недовольство большинства дворян, отсутствие полного единства по этому вопросу привело к образованию множества внутренних фракций.

Помимо всех церквей Богов, которые напрямую порвали с Империей Барди, самую яростную реакцию по поводу нежити вызвали королевские маги.

В первый же день, когда было сделано официальное объявление о союзе с нежитью, главный королевский маг Венст решил взять отпуск по болезни. Все остальные королевские маги также стали замыкаться в себе и работать только над изучением магии. Покидание столицы рыцарем дракона эрцгерцогом Халентом и его рыцарями дракона в знак протеста уже считалось более мягкой формой протеста по сравнению с другими.

Пока Халент и его рыцари-драконы использовали свой собственный способ выразить недовольство политикой императора Орлоса, на западной границе находилась группа рыцарей-драконов, которые оставались верны императору. Эти рыцари-драконы собирались выйти на поле боя и начать мстить Стране Магов.

Потомки драконов обладали особым статусом. Во-первых, большинство из них были полудраконами и могли считаться и драконом, и человеком. Но поскольку большую часть своей жизни они провели в человеческой империи, то в "период взросления" они были привязаны к своей человеческой сущности. Поскольку у них был статус рыцарей, они считали вполне естественным участвовать в войне, когда их император давал команду отправиться на войну.

По возможности, я не хотел, чтобы между двумя мегаимпериями началась тотальная война, тем более что Страна Магов была тесно связана со мной.

Тот странный квест, который я получил некоторое время назад и который заставил меня выбирать между повышением уровня репутации в Стране магов и Империи Барди, вероятно, еще тогда свидетельствовал о том, что грядущая война между двумя странами неизбежна и что мне придется выбирать сторону.

Я уже мог предположить, что когда я прибуду в Облачную башню, чтобы продолжить этот так называемый главный сюжетный квест, меня, скорее всего, заставят официально выбрать сторону в этой войне и принять участие в сражении.

"Я надеюсь, что эти рыцари-драконы не присоединятся к войне. Это сразу же повысит уровень войны. Вторжение нежити уже началось, и чем дольше мы будем тянуть время, тем лучше будут наши приготовления и тем больше шансов на победу. Если обе страны немедленно направят все свои боевые силы высокого уровня, это пойдет только на пользу нежити, которая рано или поздно придет".

Я обдумывал не только эти вопросы. Отдавать Империю Барди Императорам Нежити казалось слишком большой тратой времени. Поскольку в Империи Барди была нестабильная внутренняя ситуация, возможно, что-то изменится изнутри, если мне удастся потянуть время. Например, если император Орлосс в конце концов внезапно умрет, то велика вероятность того, что новый правитель сразу же обратится против нежити.

[Поздравляем Хозяина за активацию секретного побочного квеста: Предотвратить вступление эскадрона рыцарей дракона в эту бессмысленную битву].

[Требования квеста: Как можно дольше удерживайте эскадру рыцарей-драконов от участия в битве. Если вы успешно удержите их в течение трех месяцев, этот квест будет завершен].

[Награда за квест: Подсказка о местонахождении бывшей королевы драконов Молли. Наказание за провал квеста: Гнев Маленькой Красной. Системное напоминание: Продолжайте тратить свое время, выполняя побочные задания. Вам нужны очки судьбы? Никогда!]

Похоже, что многие вещи, связанные с основным сюжетным квестом о двух крупных странах, находящихся в состоянии войны, можно активировать в качестве побочных квестов. Хотя в качестве вознаграждения не было никаких Очков судьбы, исходя из того, что я знал, я не мог оставить незамеченной даже одну маленькую деталь, чтобы правильно завершить основной сюжетный квест. Накопление как можно большего количества преимуществ обеспечит мне безопасность и будет самым надежным способом победить.

Стоит упомянуть, что хотя многие люди недоверчиво закатывали глаза, когда я предупреждал их о грядущем нашествии нежити, после того как нежить действительно появилась, эти страны по-прежнему делали вид, что на первый взгляд ничего не замечают, но тайно посылали нам множество посланников, надеясь получить от нас соответствующую информацию и помощь.

Конечно, я преувеличил все настолько, насколько мог, и указал все точки вторжения нежити, которые были зафиксированы в истории. Что касается того, будет ли что-то изменено, то это не имеет ко мне никакого отношения.

В "истории" империя Барди была одной из самых крупных точек вторжения. После того, как нежить начала свое полномасштабное вторжение, мегаимперия, ранее известная как Империя Барди, была полностью уничтожена всего за три месяца. Это, несомненно, было чем-то невообразимым, но после систематизации всего, что я знал об Империи Барди, я узнал о множестве внутренних и внешних угроз для нее. Мне вдруг показалось, что то, что она сможет просуществовать три месяца, уже было бы невероятно.

В истории не было подробных записей о том, что случилось с рыцарями-драконами, но были записи о том, что после того, как Империя Барди уступила нежити, появилось большое количество костяных драконов... Если экстраполировать на текущую ситуацию, то даже если

эти рыцари-драконы не погибли против Страны Магов, они, вероятно, погибнут позже от нашествия нежити. Следовало ожидать, что все до единого погибнут.

Но сейчас было бы нелегко остановить этих рыцарей дракона от вступления в бой. В конце концов, мы все еще были для них чужаками и даже могли считаться в некотором роде врагами. Даже если Лилит попытается убедить их, эффективность ее слов неизвестна. А поскольку они были рыцарями Барди, то пока император Орлосс официально издаст указ о том, чтобы они сражались со Страной Магов, у них не будет причин отказываться, если только Халент и остальные не захотят прослыть предателями империи.

"...Особенно если учесть, что они будут считать, что все это ради справедливости и мести за преждевременное нападение Страны Магов. Если, конечно, мы не докажем, что император уже сошел с ума или совершил какие-то преступления, которые сильно противоречат их рыцарскому кодексу".

Но когда я понял это, я громко рассмеялся. Разве Орлосс не совершил множество таких преступлений?

"Слезы Касолана будут лучшим доказательством из всех; похоже, мне нужно пойти побеседовать с Халентом. Верно, рыцари-драконы наверняка присоединятся к битве против Страны Магов, чтобы отомстить за то запрещенное заклинание. Но почему мне кажется, что это не в стиле Страны Магов? Я должен расследовать это".

Примечание:

[1] ED/N: Urban Dictionary хорошо объясняет "facechecking the bush". Цитирую: "В видеоиграх - сбор информации о местности, скрытой в тумане войны, с помощью зарядки. Проверять наличие врагов лицом". Похоже, возникло в League of Legends, где скрывающие зрение кусты позволяют чемпионам ждать, спрятавшись от глаз, в непосредственной близости от своих противников."

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2143401>