"Зеро из Ледяной Длани? Асо тоже пришел? О боже, такое грандиозное собрание. Союзная армия со всех Планов Нежити, и Императоры Нежити лично возглавляют ее?"

Труп, Лед, Осквернение, Кровь и Тьма - пять из шести основных Планов Нежити, о которых уже известно, что у них есть планы на смертном плане. Начальником Рекса - или я должен сказать, начальником его начальника - был Император Нежити Ледяной Длани, Зеро.

Истинное имя Императора Нежити Зеро давно забыто песками времени. Он был личем уровня Полубога, прославившимся примерно тысячу пятьсот лет назад. До этого о нем ничего не было известно, и не похоже, чтобы он действительно был родом из Ледяной Длани. Он обладал огромным боевым опытом и считался "новичком" среди всех Императоров Нежити.

Неудивительно, что этот маленький лич Рекс владел не только магией смерти, но и магией льда. Говорили, что средняя температура в Ледяной Длани составляла -20 градусов по Цельсию; ни одна нормальная форма жизни не смогла бы выжить в таком месте. Естественно, основным видом магии там была магия льда.

Хотя общим для всех Плоскостей Нежити было то, что там было много нежити, способы создания нежити в каждой Плоскости были многочисленными и удивительными. Каждая плоскость также имела свои собственные природные законы. Некоторые из них имели более естественные размеры, но оказались особенно подходящими для жизни нежити, например, Плоскости Льда и Тьмы. На Плоскости Льда ничто не могло выжить, кроме нежити, а Плоскость Тьмы обладала способностью превращать жизнь и смерть, позволяя нежити размножаться так же, как если бы они были живыми.

А поскольку существовали естественные Плоскости нежити, то были и неестественные. Например, хозяин Плоскости Осквернения, Император Нежити Асо, расширил свое Божественное Королевство до целой Плоскости Нежити.

Да, Божественное Царство. Хотя Асо и не был Истинным Богом, он был древней и могущественной сущностью, которую не смог бы победить даже Истинный Бог.

В конце концов, Истинные Боги этого поколения все еще должны были быть почтительны к своим старшим. Возможно, Асо и не был Истинным Богом, но он определенно был гораздо могущественнее большинства Истинных Богов.

Те, кто превзошел Три Тяжелые Двери ранга Миф, но не стал Богом, становились Полубогами. Однако в прошлом было много древних могущественных личностей, которые достигли стандарта для того, чтобы стать Богом, но не имели намерения этого делать. Хотя Божественные Обязанности и статус Бога представляли собой славу и силу, они также представляли собой обязанности и ограничения. Одновременно с возможностью получить Концепции, достаточно мощные для того, чтобы влиять на мир, личность и душа человека частично поглощались Концепцией и превращались в ее часть. Лучшим примером, вероятно, является неудачливый Бог Святого Света.

Достижения каждого Полубога могли быть описаны только в эпосах и легендах. Те, кто достаточно могущественны, чтобы достичь этого ранга, как они могли так легко поддаться обещанию ненадежной силы? Некоторые полубоги даже считали, что восхождение к божественности - это всего лишь обман, компромисс с миром. Они считали, что сила, которую они смогут получить своими руками, будет ничуть не меньше, чем та, которую они получают, вознесясь к Истинному Богу.

Возможности любой плоскости были связаны с Элементальным Приливом. Даже воплощение

Истинного Бога в смертном мире в лучшем случае сможет поддерживать уровень силы Полубога. Бросить вызов пределам способности плоскости выдержать уровень своей силы означало, что вся воля плоскости атакует вас. Для смертного плана это были воли Богини Порядка и Богини Хаоса. Даже если бы они не нападали лично, огромный поток воли смертного плана не оставил бы в покое ни одного претендента. Это было бы похоже на то, как если бы весь мир возненавидел само ваше существо.

Например, бесконечные катастрофы, такие как случайное наступание на банановую кожуру, постоянное невезение во всем, и бесчисленные бедствия, как природные, так и рукотворные, например, бесконечное количество врагов, прибывающих к вашему порогу. Кто знал, каким будет конечный результат? Скорее всего, претенденту придется искать новый дом, чтобы хоть немного побыть в тишине и покое.

А благодаря существованию Айера, место Бога Смерти уже давно было занято. Если не родится новый Концепт, в наши дни было бы трудно даже подняться до статуса Бога. Однако стать Богом-последователем было довольно просто. Нужно было лишь изо всех сил подлизываться к Истинному Богу. Но как Императоры Нежити, пережившие столько трудностей, могли быть готовы служить кому-то другому? Большинство из них были Полубогами, которые не умерли, но по разным причинам не могли больше оставаться в мире смертных, поэтому они скрывались в разных измерениях, чтобы избежать неприятностей.

Что касается обитателей Планов Нежити, то их появление было еще более странным. Хотя некоторые из них были непосредственно созданы Императорами Нежити, а другие были магами нежити, которые "добровольно" решили отправиться в другие измерения из-за невозможности оставаться в смертном мире, самыми многочисленными из всех были, конечно же, коренные жители Планов Нежити.

Естественные законы Планов Нежити, конечно же, склонялись в пользу нежити, подобно естественным законам Планов Элементалей, которые благоприятствовали элементарным существам. Планы нежити могли естественным образом производить новую нежить, но источник душ для этой нежити всегда оставался загадкой. До меня дошли слухи, что Императоры Нежити тайно крадут души из реки Стикс, но я не был уверен в правдивости этих слухов.

Конечно, если это правда, Айер должен был нести ответственность, так как именно он контролировал реку Стикс. Как минимум, его обвинят в халатности.

С усилением Элементарного Прилива Императоры Нежити вскоре получают достаточно силы, чтобы вернуться в свой изначальный дом, на смертный план. Тем не менее, следует сказать, что эти долгоживущие существа с самого начала ожидали прихода новой Священной войны и готовились к ней веками. По крайней мере, то, что касалось некоего Орлосса, было подготовлено ими еще до того, как он взшел на трон Императора Барди.

Императоры нежити имели преимущества во времени и местоположении, особенно благодаря своей проактивности. Кроме того, в их рядах было довольно много единства.

Было известно о существовании бесчисленного количества Плоскостей Нежити. В конце концов, с того дня, как нежить появилась на свет, они продолжали бесконечно накапливаться, так как их было трудно уничтожить. Смертный план не был единственным планом, способным породить Императоров Нежити. Императоров нежити могли породить не только маги нежити. Возможно, какой-нибудь могучий герой Мифа или дракон отдал себя на служение

смерти, став частью нежити.

И это несмотря на то, что у нежити был жалкий рост для достижения высшего ранга силы. В конце концов, Три Тяжелые Двери Мифа включали в себя физическое тело и душу человека, ограничивая уровень силы бесчисленной древней нежити. Некоторые даже считали ее непреодолимым препятствием для нежити.

Однако существование существ, способных стать Императорами Нежити, выходило далеко за рамки здравого смысла. Даже если обычная нежить не смогла бы подняться выше Мифического ранга, это не означало, что Императоры Нежити не могли повысить уровень своей силы. У них были тысячи, а то и десятки тысяч лет, чтобы сформировать свое сильнейшее основополагающее накопление. Никто не знал, в чем именно они специализируются, да и невозможно было бы узнать это, не сражаясь с ними.

Даже когда я был на пике своей силы, у меня не было никакой гарантии, что я смогу победить любого Императора Нежити в одиночном бою.

Конечно, за редким исключением, не было гарантии, что я проиграю.

К счастью для меня, не каждый Император Нежити был заинтересован в этой Священной войне, которая случалась раз в две или три тысячи лет. В конце концов, потребовалось бы много усилий, чтобы соединить их плоскость со смертной плоскостью. Исходя из текущей ситуации, единственными Императорами Нежити, которые были заинтересованы в смертном плане, были "новички" в рядах Императоров Нежити.

Всего было шесть Планов Нежити и восемь Императоров Нежити на уровне Полубога, которые предприняли действия, доказывающие их интерес к смертному плану. Это была информация, которую мой "пес" добыл для меня в качестве шпиона.

Еще одной удачей было то, что ни один из восьми Императоров Нежити, нацеленных на смертную плоскость, не был существом с уровнем силы, который мог бы привести меня в отчаяние. По крайней мере, я знал, что в определенной Плоскости Нежити есть древнее существо, не уступающее Айеру. Перед самым древним из всех костяных драконов по имени Грегори все должно было закончиться.

В каждой Плоскости Нежити Император Нежити, по сути, был неудержимым существом. Иначе их не называли бы императорами, и как единственный "новичок" за последние несколько столетий, а также обладатель награды "Лучшему новичку" за победу над Святой Церковью в прямой конфронтации, имя Йонгье уже распространилось далеко и широко в Плоскостях Нежити.

Благодаря своей славе, мне нужно было только упомянуть, что я - Роланд, неумирающий; мне даже не нужно было пытаться душу Рекса или что-то еще. Этот лич, который так упорно твердил, что никогда не сдастся, и даже продолжал угрожать мне, сразу же сдался. Он не только послушно рассказал мне все, о чем я его просил, но даже предоставил мне всю информацию, которую тайно собирал в течение многих лет, а также свои собственные умозаключения.

Я не знал, смеяться мне или плакать, глядя на эту скелетную голову лича, чьи зубы так и лязгали от страха. Неужели "неумирающий Роланд" был так страшен для него?

Одно только мое имя заставляет нежить дрожать от страха?

Я действительно хороший человек. Вот почему этот маленький лич, который так боялся меня,

определенно испугался не из-за моей плохой репутации. Да, должно быть, другие Императоры Нежити были слишком жестоки, что создало мне плохую репутацию.

"Цок, такой мягкий. Похоже, голова этого Гулдана не сможет стать оборудованием Бога. Ой, упс, я должен сказать голова Рекса, да? Что? Опять ошибся? Ладно, ладно, как насчет головы Даниэля Ву? Да, как я и говорил, память у меня отличная. Я никогда не запомню неправильно". [1]

И этот лич "Дэниел Ву" был не совсем стар. Рексу было всего чуть больше века, и он стал личем только благодаря накопленным достижениям, которые позволили ему получить помощь своего начальника в превращении в лича. Уровень его силы был немного слабее, чем у настоящих личей, и он не пользовался большой популярностью среди своих сверстников. (По слухам, которые я слышал, он был признан самым красивым личем в Ледяной Длани, что делало его очень популярным среди женщин-нежити, но вызывало невероятную зависть у всех его сверстников). Именно поэтому его и отправили сюда на такую работу, которая явно была "пустой тратой времени".

Поскольку он совсем не ожидал, что его пошлют на это задание, он не подготовился заранее и мало что знал о смертном мире. Он прибыл лишь на короткое время.

Но уже то количество информации, которое он знал и рассказал мне, было достаточно удивительным.

Император Нежити Длани Осквернения Асо лично прибыл на смертный план. Очевидно, он запечатал себя и заплатил тяжелую цену, чтобы остаться на смертном плане; он не мог сражаться на своем настоящем уровне силы Императора Нежити, но Асо все еще был здесь высшим авторитетом. Это означало, что высокоуровневая нежить будет организована и будет действовать с хорошо спланированными целями. Никакой внутренней борьбы между ними быть не может.

Поскольку мы были их врагами, для нас это, несомненно, была плохая новость.

Тем более что мы все еще бродили по гигантской империи Барди. Если бы нас раскрыли, и Асо захотел бы поболтать со мной, как со своим младшим, это было бы очень неприятно.

"...Мы абсолютно не можем встретиться с ним лицом к лицу или вести себя нелепо прямо сейчас? Похоже, мой выбор был правильным".

Примечание:

[1] ED/N: Для тех, кто не знает, цитирую из Википедии: "Дэниел Ву Инь-чо - американский актер, режиссер и продюсер, с 2015 года играет роль Санни в драматическом сериале AMC о боевых искусствах Into the Badlands." Он также считается суперкрасавцем. Между тем, Рекс упоминается как "красивый" и "популярный" лич.

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2143262>