

[Дзинь! Поздравляем! Вы успешно активировали эпический квест: Возрождение тумана].

[Требования квеста: Устраните опасность аннексии или принудительного превращения Страны Общины Восточного Тумана в подчиненную страну. Помогите Стране Зимних Волков на Крайнем Севере вернуться - перед лицом Истинного Короля Зимних Волков даже Дарсос ничтожен].

[Награды за квест: Получите Экипировку Бога, Священный Меч Роланда, а также подсказку, ведущую к Экипировке Бога Терновый Венец. Я знаю, что ты очень хочешь найти пропавшее снаряжение Бога Тумана, которое является национальным сокровищем].

[Наказание за провал квеста: Ты будешь превращен в девушку. Я серьезно. Очень серьезно. Если ты даже не можешь защитить свою страну, ты можешь превратиться в девушку".]

Это было похоже на те абсолютно нелепые Эпические Квесты в прошлом. Когда я активировал его в этот раз, я сразу понял, что выполнить этот квест будет не так просто, как кажется.

Устранить опасность аннексии или принуждения к подчинению? Просто преодолеть угрозу со стороны Ауланда в то время было достаточно сложно. Должен ли я был превратить такую слабую в своей основе страну в страну уровня мегаимперии, чтобы предотвратить ее легкое запугивание или аннексию?

Помочь Стране Зимних Волков на Крайнем Севере? Если бы речь шла только о возвращении Королевства Тумана, то изменение названия не имело бы большого значения. Однако помощь Восточному Туману в обретении независимости, вероятно, считается квестом, и он будет выполнен, если я смогу возродить Восточный Туман до уровня прежнего Туманного Королевства.

Возрождение Тумана? Да, это была основная и единственная важная цель квеста. Если Королевство Тумана и Люди Тумана будут возрождены, то все проблемы решатся сами собой.

Именно так я понимал ситуацию, когда получил этот квест, и так же я поступил и в дальнейшем.

Я вернулся на поверхность чуть больше года назад.

С созданием новорожденного Альянса Тумана был достигнут большой прогресс в военном деле, политике, религии и различных других аспектах. Возможно, новорожденный Союз Тумана еще нельзя было назвать зрелым, и предстояло пройти еще долгий путь, прежде чем Восточный Туман сможет достичь статуса прошлого Королевства Тумана и править всеми Северными Землями, но, по крайней мере, он больше не был хлюпающим помидором, на который может наступить любой.

Незаметно Система снова помогла мне. Если бы она решила произвести окончательный расчет вознаграждения еще в Антуане, когда мои планы относительно Туманного союза - включая религиозные изменения, мирное сосуществование нескольких видов и культур и другие подобные политические изменения - еще не воплотились в жизнь, итоговая оценка вознаграждения была бы не очень высокой. Теперь все основы были завершены. Оставалось только, чтобы все развивалось само по себе, и я получил бы желаемые результаты. Несомненно, это было лучшее время для расчета вознаграждения.

"На самом деле, даже если бы я хотел управлять делами, я мало что могу сделать. Так что пусть будущие поколения решат все остальное со временем..."

Моя невыносимая Система, займись расчетами".

После того как я отдал команду, весь мир, казалось, остановился и затих. Бесчисленные серые линии, как вертикальные, так и горизонтальные, пересекались в пространстве и сталкивались друг с другом, образуя узлы. Эти линии судьбы соединили мириады людей и предметов, изменив порядок времени и пространства и породив силу судьбы, способную исказить реальность и само будущее.

Затем эти линии кармы задрожали, как будто невидимые руки вырвали их, а затем выдернули из меня. Они перестроились в воздухе, прежде чем вернуться в мое тело. В этом беззвучном пространстве время и пространство были бессмысленны. Казалось, прошло лишь мгновение, прежде чем эти выброшенные нити и снаряды снова соединились с несметным количеством людей и предметов, устанавливая новые кармические связи.

Небо и земля замерли. Я тоже не мог двигаться и мог только наблюдать за происходящим. Я осознал, что если бы не тот факт, что я смог создать свой собственный мир Земли Фригидвинтера, то я был бы таким же, как и прошлый я; мое сознание застыло бы в тот момент, когда я сказал ему рассчитать, лишено ли силы или права наблюдать такую сцену.

"Линии кармы? Концепции высшего уровня порядка, времени и пространства? Это и есть истинный эффект Судьбоносных Точек?"

От одного только наблюдения за происходящим у меня по спине пробежал холодок. Меня прошиб холодный пот. Это был не страх или удивление, а инстинктивное смирение, которое испытывает любой человек, увидев способности Создателя воочию. Я чувствовал, что, хотя я тоже достиг границ этой силы, мне все еще не хватало чего-то по сравнению с ее полным могуществом. Это было сродни разнице между муравьем и огромным драконом - никакого сравнения.

"Если бы я не смог "Создать мир", я бы даже не имел права понимать эти вещи? Что именно представляет собой моя Система? Почему она способна контролировать Время и Пространство, а также искажать карму?"

Я впервые смутно уловил основные способности моей Системы, но не осмелился задуматься об этом глубже.

[Теперь ты видишь? Это моя сила! Вот почему ты, ублюдок, должен уважать меня больше! Хе-хе! Перед мной такой новичок, как ты, все еще свежий зеленщик. Однако будет хорошо, если ты захочешь стать моим учеником. Если ты будешь оставаться в образе принцессы Персика и каждый день смотреть на себя в зеркало, я рассмотрю это предложение. Ага, ага! Какая отличная идея! Почему бы тебе не начать завтра с твоего любимого кружевного наряда? О! (высокопарно) хехе~ О~~~~~ хехехехе~ О (высокопарно)~~~~~ хехехехехехехехе!].

Как только я начала его немного уважать, все исчезло в пузырях вместе с бесстыдством моей Системы и классическим "тройным смехом женщины-антагониста".

"Птуи! Мечтай!

Этого никогда не случится!"

Однако механический звук появляющихся передо мной сообщений не дал мне времени на размышления об этом.

[Первая цель квеста: Устранить опасность аннексии Страны Общины Восточного Тумана или принуждения ее стать подчиненной страной. Подсчет результатов...]

[Первоначально было пять стран, которые имели амбиции в отношении Восточного Тумана. Располагаясь от самого высокого уровня угрозы до самого низкого, они были следующими: Королевство Слеувейр, поверхностные зверолоуды во главе с племенем Bloodaxe, Королевство эльфов Тассел, Королевство Касолан и Империя Ауланд].

[Эти пять фракций больше не имеют возможности или амбиций аннексировать или подавлять Восточный Туман. Это квест-требование было выполнено с оценкой "Отлично". Вы были вознаграждены 100 000 Очков Судьбы и материалом Эпического ранга "Непоколебимый Нефрит". Системное напоминание: Tsk! Вы просто счастливый слепой кот, которому удалось поймать дохлую мышь].

Ну что ж. Это тоже был подводный камень. Империя Ауланд, которую все считали самой большой угрозой, на самом деле была самой маленькой угрозой, а самой большой угрозой было, на самом деле, королевство Слеувейр. И все же, немного поразмыслив над этим, я смог все понять. Если говорить о мотивах, то Королевство Слеувейр имело ту же культуру и тот же вид, а значит, у него было больше всего причин для вторжения. В конце концов, любой маломальски амбициозный правитель захотел бы завершить главное достижение - воссоединение Народа Тумана, что определенно стало бы похвалой, оставленной в анналах истории.

Возможно, Слеувейр всегда ждал, когда Восточный Туман ослабнет еще больше, втайне надеясь получить выгоду. Вполне вероятно, что если бы Империи Ауланд удалось насильно подавить Восточный Туман, то первая реакция или военное вторжение было бы со стороны Слейвейра.

А что касается зверолоудей на поверхности и Королевства Тассел?

Их действия уже доказали их амбиции в отношении Восточного Тумана и даже всех Северных Земель - они оба предприняли военные действия... Что касается Королевства Касолан - хорошо, Империи Сан-Антонио - у вас тоже не было добрых намерений. Возможно, их целью были все Северные Земли, и они уже отправили свою шахматную фигуру, Касолан.

В сравнении, в итоге, естественно, Империя Ауланд представляла наименьшую угрозу. Они лишь хотели, чтобы Восточный Туман подчинился им, и даже если бы они, наконец, были готовы аннексировать нас, то, вероятно, это случилось бы спустя целое столетие. Я все понял. Да, Система определенно была самой мудрой, поскольку ничто не могло ускользнуть от ее глаз.

"Мудрейший!?" Я все понял, черт возьми! Как тебе только не надоело? Ты фактически притворился моим собственным мысленным рассказом! И еще, что это за напоминание о том, что "даже Дарсос ничтожен"? Это должен был быть намек на то, что у меня есть враги, с которыми справиться гораздо сложнее, чем с Дарсосом? Ты смеешь заставлять меня страдать еще больше? Как кто-то может догадаться о таком обходном намеке, в котором более десяти поворотов?"

[Tsk!]

"Что это ты так? Ты так несчастен, если я не страдаю? Ты так недоволен, что не смог превратить меня в девушку? Есть ли еще какая-нибудь Система, подобная тебе, которая всегда пытается придумать, как заставить своего хозяина страдать? Просто посмотри на все другие Системы в других историях, где главные герои изучают боевые искусства в два года, бизнес и

экономику в три, как завести гарем в четыре, стать благородным в пять..."

Ладно, я просто выдумывал вещи о главных героях других историй без каких-либо надлежащих ссылок, но я слишком много страдал. И я не мог отомстить своей Системе, поэтому, по крайней мере, мне нужно было немного пожаловаться, чтобы выпустить воздух.

Однако, говоря все это, я утирал холодный пот. Эта Система была слишком коварна.

Если бы я считал, что достаточно позаботиться только об Ауланде, то, вероятно, в итоге получил бы ноль наград, так как процент завершения не превысил бы и 20%.

[Нет, ты можешь отомстить мне. Если ты будешь каждый день слушать концерты Грии или наслаждаться личной жизнью членов Альянса Джентльменов, например, посещать тренажерные залы Омара, то ты точно сможешь отомстить].

"Ты действительно думаешь, что я настолько идиот? Что я послушаю твой совет, который убьет нас обоих? Нет, подожди - в это время ты просто отключишь все свои чувства, а я точно умру сам!"

[Вторая цель квеста: Помочь правителю Северных земель, Стране Зимних Волков Крайнего Севера, вернуться к власти: Королевство Слеувейр, Страна Общины Восточного Тумана и Автономная Область Шарал присоединились и стали важными частями недавно родившегося Туманного Альянса, это означает возрождение Страны Зимних Волков, и можно начинать расчеты].

Хорошо, - я широко раскрыл рот от удивления, но в итоге ничего не сказал. Разве это не было просто игрой слов со стороны моей Системы? С самого начала этот квест включал всех Потомков Тумана, в том числе и королевство Слейвейр. Если бы я сосредоточился только на Восточном Тумане, то получил бы максимум 50% выполнения, нет, возможно, даже 33%.

Самым коварным было то, что Система подстроила мне ловушку под названием Автономный регион Шарал. Эти полукровки действительно имели половину своей родословной от Людей Тумана. Похоже, они тоже считались Людьми Тумана, и отбрасывать их в сторону, не заботясь о них, было бы нехорошо.

"Просто продолжай копать для меня подводные камни. Рано или поздно они станут настолько нелепыми, что ты уже не будешь знать, как писать эту историю. Разве это не доставит тебе удовольствие?".

Я не знал, что подумает моя Система о моей реплике, разрушающей четвертую стену, но тут я услышал ледяной звук отчета моей Системы рядом с моими ушами.

[Анализ Туманного Альянса завершен. В настоящее время Альянс Тумана состоит из шести основных стран. Анализируя перспективы его будущего развития... Потенциальные будущие члены альянса включают: (Вы можете использовать их в качестве рекомендаций по стратегическому развитию)]

[Зверолюди с плато. После того, как подземные зверолюди закончат ассимиляцию зверолюдей с плоскогорья, и до тех пор, пока вы сможете подавлять влияние на них зверолюдей с равнин, вероятность этого возрастет. Согласно текущим прогнозам, если в них будет вложено достаточное количество дипломатии, торговли и ресурсов, вероятность присоединения этой области к Туманному Альянсу в течение следующих двадцати лет составит более 70%].

[Союз подземных миров: Общая мощь этой фракции больше, чем у нынешнего Туманного Альянса. Замедление процесса их вступления в Альянс Тумана было правильным решением. Кроме того, Подземный Мировой Союз имеет слишком сложную внутреннюю структуру, и ему потребуется долгий и медленный процесс реорганизации и правления перед интеграцией. Вы можете рассмотреть возможность того, чтобы сначала присоединились Город Серной Горы, Город Черного Железа и другие подобные подземные города, которые особенно дружелюбны по отношению к поверхности. Согласно текущим прогнозам, вероятность того, что эта территория присоединится к Туманному Альянсу в течение следующих пятидесяти лет, составляет более 90%. Я рекомендую вам принять дополнительные меры для обеспечения плавности этого перехода"].

[Три других эльфийских королевства Нортленда: Королевство эльфов Тассел больше не существует, а в трех других королевствах сейчас царит хаос. Они боятся мести со стороны людей и еще больше ненавидят Эльфийских Богов за то, что те вернулись к своим словам и обманули их.

Из всех возможных вариантов, если вы используете королеву эльфов Суану в качестве посланника и добровольно установите с ними дружеские отношения, одновременно подавляя вражду со стороны королевств северных эльфов и эльфийских богов, они с большой вероятностью присоединятся к крупнейшей фракции Северных земель - Альянсу Тумана. Системное напоминание: У них больше нет условий, в которых они могли бы позаботиться о себе. Еда, вода, одежда и другие подобные ресурсы для них теперь зависят от других стран, и вступление в Туманный Альянс - это обязательное условие для их выживания. Вы понимаете... Если вы будете относиться к ним слишком плохо, вас поразит гром. С вашим типичным бесстыдным и безграничным поведением, вероятность вступления этой области составляет более 80%. Время вступления в Альянс Тумана ограничено только человеческими факторами (я говорю о том, насколько вы бесстыдны), поэтому невозможно рассчитать прогноз времени".]

Как я должен был ответить? С одной стороны, оно говорило мне не относиться к ним слишком плохо и перестать быть таким бесстыдным, а с другой - настоятельно рекомендовало воспользоваться их слабостью, чтобы заставить их присоединиться к Альянсу Тумана. Это должен был быть легендарный пример цундере, которая не может говорить то, о чем думает? Я был в полном замешательстве.

[Семь стран Северных земель: Королевство Слеувейр, Страна Общины Восточного Тумана и Королевство Родос - все они теперь входят в Туманный Альянс. Королевство Касолан является полностью подчиненной страной Империи Сан-Антонио, и вероятность того, что Королевство Касолан присоединится к Альянсу Тумана, составляет менее 1%, если только Сан-Антонио не развалится. Вероятность присоединения Королевства Фэнци и Королевства Суя к Туманному Альянсу будет зависеть от темпов роста и могущества Туманного Альянса, от того, какие преимущества вы им предложите, и от многих других факторов. Невозможно рассчитать вероятность того, что они присоединятся".]

[Исходя из текущего состава Альянса Тумана и вероятного будущего развития событий, подсчитывая ваше вознаграждение в очках судьбы...].

На экране с непонятными целями продолжали появляться различные цифры, такие как "Религия: Единая церковь, +12", "Улучшение новых военных технологий, +7" и так далее. Эти загадочные числа продолжали накапливаться, и когда они, наконец, сошлись, окончательный ответ был готов.

Все, что вычисляла Система, относилось к будущему - будущему, которое с наибольшей вероятностью должно было произойти из-за всех кармических связей. Однако даже нынешний Альянс Тумана уже не был крошечной страной, которую легко могли сокрушить другие.

О наших победоносных сражениях и о том, что перемены здесь были очевидны, знали все, и нынешний Восточный Туман Северных Земель уже воспринимался человечеством как страна чудес. Здесь зародилось множество новых технологий, новая политическая система, новый образ жизни, и именно здесь обрел власть новый Бог Порядка.

В этом бедном и холодном краю религия, культура, политика и технологии начали объединяться и влиять друг на друга. Учение Вумяньчжэ открыло возможность совместного существования многих видов и культур. Этот уникальный видовой состав и культурная атмосфера помогли создать новые технологии и произвести революцию в обществе. А рождение этих технологий отразилось бы и на военных и политических делах. Никто не мог предсказать конечный результат, когда все эти факторы смешались в цепной реакции, но люди знали, что он уже привлек внимание всего мира. Каждый день бесчисленные гости из других стран приезжали сюда, чтобы учиться у нас, и теперь этой бедной и холодной земле суждено больше не быть такой изолированной и одинокой, какой она была в прошлом.

Самое главное, здесь находился главный штаб Церкви Закона Вумяньчжэ, и учение Закона уже начало распространяться и медленно менять образ жизни во всей этой местности. Учение Святого Света встретило самого сильного соперника в своей истории. Возможно, на это потребуется еще много времени, но оно было способно изменить все в самой основе.

Я чувствовал многое, наблюдая за тем, как эти цифры постоянно увеличиваются. На протяжении всего этого пути происходило бесчисленное множество горьких, трудных и печальных событий. Страдания были частью моей повседневной жизни, и то время, когда я заставлял страдать других, тоже было чем-то неисчислимым, и я, казалось, вырыл множество ловушек, обманул, украл и обманул - кашель - несмотря ни на что, после всех этих трудностей я был более чем на полпути к своей общей цели.

На данный момент репутация Святой Церкви успешно перенесла огромный удар, а члены класса Law job получили признание всего мира. У меня также была новейшая технология для нового поколения, а Королевство Тумана наконец возродилось в новой форме. Народ Тумана, состоявший из множества культур, теперь обрел новых членов семьи и культурные аспекты, а у нас появился собственный дом, за который мы снова могли бороться.

Я больше не был одинок...

[Расчеты будущего Альянса Тумана: С Церковью Закона Вумяньчжэ в качестве национальной церкви, этот Альянс Тумана, состоящий из многих стран-членов, имеет потенциал достичь и превзойти силу мегаимперии. Вы выполнили все части квеста с оценкой "Отлично". В награду вы получаете дополнительные 100 000 очков судьбы, а также мистический артефакт "Эмблема зимнего волка" и снаряжение полубога "Контракт жажды крови", которое является одноразовым расходным материалом...].

Хотя мне пришлось немало помучиться на этом пути, но, увидев эти системные уведомления, которые свидетельствовали о моем успехе, я почувствовал себя вознагражденным за свои усилия. Я был по-настоящему счастлив.

Мои усилия не пропали даром.

"Наконец-то у нас есть дом".

Благодаря этому все трудности и страдания, через которые я прошел, стоили того.

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2143086>