

[Роланд Мист. Сила 32 (+10), Ловкость 22, Конституция 22, Интеллект 29, Воля 20, Харизма 19. Расовые таланты: Ангел войны, Форма демона первородного греха, Меч порядка, Тело титана, Ноги бесплотной тени, Божественное дитя, Барьер хаоса. Основные классы профессий: Рыцарь порядка 60 уровня / Король личей 60 уровня / Король хаоса 10 уровня / Четырехэлементный мастер меча. Профессии высокого уровня: Владыка Фригидвинтера 3-го уровня. Общий уровень: 91, уровень фактической боевой мощи: 100].

[Оценка системы: Отличный мясной щит, способный сразить древнего дракона; новичок золотого ранга, способный противостоять любому воину Легенды... если ты действительно хочешь найти дракона Времени и доказать, что я не прав, это тоже хорошо].

По сравнению с прошлым мои показатели изменились не так уж сильно. Как классу, основанному на силе, рост моего показателя силы был приятен, а полубожественное снаряжение, которое я получил от Эмордилоркана, даже улучшило мою силу на 10 пунктов, что, можно сказать, изменило всю мою модель атаки.

Огорчало лишь то, что, хотя это снаряжение помогло моей Силе преодолеть новые границы, у меня по-прежнему не было ни фундаментальных изменений, ни активации новых расовых талантов. Но для класса ближнего боя сила всегда была основой, и ее улучшение всегда помогало во многих областях.

Мегатяжелые доспехи рыцаря дракона, антигигантские копыта рыцаря, пушки с дыханием дракона и ручные баллисты - даже не принимая во внимание улучшение моей реальной боевой силы, я мог теперь пытаться использовать эти типы сверхтяжелого снаряжения, которые не смог бы использовать ни один нормальный человек.

Моя новая способность "Ноги бесплотной тени", основанная на ловкости, была специализированной. Я мог временно прыгать в плоскость теней на очень короткий промежуток времени, а затем снова выходить в плоскость смертных... но сколько бы я ни думал об этом, кроме спасения своей жизни против некоторых высших способностей, этот навык не казался мне полезным.

Не говоря уже о том, что у меня никогда не было шансов использовать ее в реальном бою.

Поскольку я уже выбрал двуручный меч и магический мечник, ловкость была в основном вспомогательным показателем для моей силы. Или, возможно, из-за бремени тяжелого снаряжения, я не мог заметить особой разницы в показателе ловкости. Тем не менее, низкая ловкость была бы критическим недостатком.

Интеллект, несомненно, был самым важным показателем для любого мага, и, теоретически говоря, я значительно улучшил свою магию с помощью культивации. Я должен был добиться определенного прогресса. Но так же, как разрыв между 19 и 20 представлял собой разрыв между обычным смертным и Легендой, разрыв между 29 и 30 представлял собой разницу между Легендой и следующими рангами Святого и Мифа. Без какого-то фундаментального изменения было бы трудно добиться дальнейшего прогресса.

Но чем труднее было преодолеть этот разрыв, тем большие преимущества можно было получить. Ледяное пламя Божественного Греха, Земля Фригидной Зимы, мой теперь уже фиксированный отпечаток души Ледохода, моя фундаментальная магия, Спящая Прохлада и Печать Меча Четырех Элементов - за этот долгий период времени я накопил гораздо больше магических знаний, чем улучшил свой статус воина. Базовые показатели напрямую влияли на эффект моих заклинаний и способностей, в то время как получение магических знаний и

боевого опыта напрямую влияло на мои базовые показатели. В конце концов, мои старания будут вознаграждены, и я с нетерпением ждал, какие преимущества получу, преодолев это узкое место.

Воля была основным показателем любого класса профессии, связанного со священником. Воля была связана со способностью общаться с Богами, а также с тем, насколько хорошо человек понимал концепцию веры и учения Истинного Бога. Конечно, воля также была связана с силой Божественных искусств, а также с сопротивляемостью проклятиям или магии разума.

Изначально этот показатель был самым бесполезным для меня, но способность Барьера Хаоса, которая пробудилась раньше, когда я находился под давлением Божественного Домена Феликса, обладала невероятно полезной защитной способностью.

[Барьер Хаоса: Защищает ваш разум от подавления Божественными доменами или мирами душ. Уменьшает эффекты всего, что пытается уменьшить вашу силу воли или зрение].

Воля всегда была самым сложным показателем для увеличения, и не существовало никаких коротких путей. Только те, кто был благосклонен к Богу, могли немного ускорить процесс, а среди жрецов было слишком много тех, кто застрял на золотом ранге. По этому поводу даже существовала поговорка: "Боги должны были использовать свою собственную божественную силу, чтобы помочь жрецам пробиться к рангу Легенды". (Примечание автора: На самом деле, понимание Роланда о Воле неполное. Воля - это способность контролировать себя, и это единственная характеристика, которая будет вечно сопровождать душу. Умирать и перевоплощаться - это кратчайший путь к улучшению Воли).

Думая о том, как все эти старые Жрецы с белыми волосами и огромными бородами навсегда застряли на 19 Воле и Золотом ранге, если бы слух о том, что мой класс, полностью игнорирующий Волю, действительно превзошел этот барьер, распространился, эти старые и вечно одинокие Жрецы, вероятно, были бы возмущены до смерти.

Помимо расового таланта Барьера Хаоса, после того, как я совершил над собой Божественный Спуск, я также получил расовый талант под названием Божественный Ребенок. Я не знал, назвать ли его бесполезным или полезным. Это был пассивный бафф к моему телу, который уменьшал нагрузку на тело при выполнении Божественного Спуска. Это также значительно увеличивало процент успеха "Божьего спуска".

Последний показатель, Харизма, был общим показателем. Она не только отражала внешность, ауру и личное обаяние человека, но и включала в себя его статус, личность и славу, полученную за прошлые деяния. Как правило, она оказывает молчаливое влияние на любой тип общения.

Это было похоже на то, как если кто-то красивый выполняет точно такую же работу, то этот красивый человек получает большее вознаграждение, и даже если некоторые новички, пришедшие в компанию в одно и то же время, быстро находят друзей среди своих коллег, то другие никогда не находят друзей вообще... Ладно, возможно, моя аналогия была не совсем уместна, но в основном это было то, что она означала.

Хотя харизма может быть очень полезной для некоторых, для меня она не имела особого значения, поэтому я просто пропущу ее... Хмф! Это точно было не потому, что я завидовал 33-му уровню Харизмы Харлоис или чему-то подобному.

Всего за два года я был очень рад, что достиг такого уровня, даже несмотря на множество опасностей и несколько раз чуть не погиб.

И в этот раз получение Земли Фригидвинтера стало взрывным результатом накопленных мною наград. Достигнув Золотого ранга, я также завершил организацию своего личного пути развития в будущем. Оставалось только дойти до конца.

Сейчас, когда передо мной возникла небольшая проблема, я как нельзя лучше подходил для своего первого соперника-испытателя.

"Кстати, как она создала такой демонический лес в Плоскости Земных Элементалей? Разве это не та область, где сильно не хватает воздушных и водных элементов?"

Растениям никогда не требовалось так много для выживания, как думали люди, но для того, чтобы семена проросли и созрели, воздух, вода, почва и удобрения все еще были основными требованиями. Очевидно, что, кроме земляной почвы, здесь больше ничего не было. Я действительно не знал, как ей это удалось.

"Мир ее души? Или что-то еще более сложное..."

Это было единственное объяснение, которое я мог придумать. Вторжение в ее Мир Душ без видимой причины ничем не отличалось от объявления битвы против силы Амелии ранга Полубога, а сами Миры Душ, как правило, всегда имели механизмы самозащиты.

Честно говоря, мне совсем не хотелось входить в лесной домен Амелии.

Как бывший Смотритель Истины и член высшего совета Страны Магов, Амелия находилась на вершине власти смертных магов, в ранге Полубога, и она была ветераном, достигшим этого ранга двести лет назад. Никто не знал истинного масштаба ее силы.

Если бы я погиб от руки своего товарища по команде, а не Эмордилоркана, это выглядело бы глупо, с какой стороны ни посмотри. К сожалению, такая возможность не только существовала, но даже была довольно высокой.

По крайней мере, если проявится одна из трех ее текущих Добродетелей, мне может прийти конец, так как в данный момент я не мог использовать свою Землю Фригидвинтера.

"О боже, это действительно такая неприятность. Амелия, не забывай быть благодарной мне".

Я убрал свой серебряный Священный Меч за спину. Для этих безумных растений, наполненных силами природы, Святой Свет и Закон были явно не лучшим средством борьбы с ними. Я сжал свой переплетенный меч льда. Эта сила льда, к которой я все больше и больше привыкал, была олицетворением самой жестокой силы природы, и она определенно будет эффективна и против растений.

Как только я шагнул вперед, я словно перешел невидимую границу. Все растения вокруг внезапно активизировались, и волшебный лес послал незваному гостю сигнал "убирайся".

"Проклятье! Я не должен был давать тебе задание "растения против зомби". И еще, Амелия, когда ты успела присоединиться к культуре "как можно больше пушек?"

Никому бы не понравилось, если бы в него целились многочисленные орудия растений. Это определенно не были милые версии из той игры в моей прошлой жизни; эти волшебные горохострелы были вдвое выше среднего человека и имели рты, в которых могло поместиться сразу несколько баскетбольных мячей; они даже были особого типа, которые обладали

несколькими ртами, которые могли стрелять одновременно.

\*Бум!\* \*Бум!\*

Растительные пули покрыли небо, и мне некуда было уклониться, но это было еще не самое опасное.

Не успел я приблизиться, как множество крупных растений мандрагоры протянули руки и вырвались наружу. Они устремились ко мне и Харлойс, выкрикивая проклятия, похожие на те, что выкрикивает человек, умирая.

"Перец? Капсаицин [1] 1 попадет в тело человека и засыплет его специями до смерти? Не шути так".

Амелия без колебаний отказалась от концепции перцовых бомб из оригинальной игры, и вместо них использовала растения мандрагоры, которые уже обладали смертельными проклятиями, как лучшие "самоуничтожающиеся мины" из всех возможных.

"Это считается, что я снова выстрелил себе в ногу?".

Но не успели они приблизиться, как внезапный холодный ветер превратил их в кубики льда. Затем они разлетелись на куски.

"Холодный северный ветер".

Энергия моего ледяного меча превратилась в холодный ледяной ветер, который мог справиться с неприятностями, устремившимися ко мне с большого расстояния.

Я небрежно взмахнул мечом, от которого исходил холодный воздух. Он создал в воздухе плавающие ледяные кольца, чтобы подготовиться к предстоящей битве.

Для Четырехэлементных Мастеров Меча добавление Печатей Меча к их магическим мечам уже было основой основ. Что касается моего противника, то для него самым опасным будет уже не острота лезвия моего меча.

"Фригидный Бейфенг? Я не ожидал, что он тебе так дорог..."

Услышав это, моя нога соскользнула, и я чуть не споткнулся и не упал. Но в следующий момент я окончательно уверился, что Бэйфэн, должно быть, завидовал моему превосходному чутью на имена, поэтому я решил изменить название этой моей новой атаки. [2] 2

"Как насчет... Холодного Южного Ветра? Или Холодный Ветер? Весенний ветер? Ветер Мира?"

"...Только потому, что он родился на Земле Фригидной Зимы, ты называешь его Фригидно-южным ветром? Что это за случайно звучащие имена, которые ты постоянно придумываешь? Все хорошо, пока тебе это нравится. Я не собираюсь утруждать себя комментариями".

"Тогда перестань смотреть на меня с сочувственным выражением лица! И вслух тоже ничего не говори! Ахх, твоя жалость убивает меня!"

Такими темпами даже я поверю, что я действительно жалок".

Пока мы непринужденно "болтали" на поле боя, некоторые другие больше не могли этого

ВЫНОСИТЬ.

"Ah!!!!"

Идентичные растения мандрагоры выскочили прямо под нами, и мы даже не заметили этого.

\*Cling!\* \*Clang!\*

Это был звук разбивающихся кубиков льда. Эти подземные убийцы, похоже, не заметили, что я уже давно заморозил все вокруг.

"Все, куда я ступаю, станет холодными Северными Землями".

Легким шагом из-под моей ноги распространилась белизна, которая быстро превратила это место в мою территорию, окутав все снегом.

С тех пор, как я получил Землю Фригидной Зимы - нет, с тех пор, как я получил Отпечаток Души Ледохода, - мой стиль боя уже был определен.

Замедление шагов для накопления снега было лишь моей ловушкой, ревущие ветры с метелями были моим оружием, ледяные кольца, внезапно спускающиеся с неба, были моими убийцами, и даже ледяная река, которая заморозила все, была продолжением моей воли.

Бореалис, который я построил, был моим замком и крепостью, и стоило любому моему врагу войти на мою территорию, как он становился врагом самой природы.

Я медленно шел вперед, не обращая внимания на снаряды горохострелов, заполнившие небо. Все эти снаряды застыли в воздухе, их тепло и время были заморожены. Растения пирании превратились в изысканные ледяные цветы еще до того, как они смогли приблизиться, добавив этому миру декоративности.

"Хотя у него хорошая площадь поражения, на самом деле, чем больше АОЕ, тем больше маны уходит на его поддержание. Как долго ты сможешь поддерживать это? Еще пять или десять минут?"

"По моим расчетам, примерно пятнадцать минут. Но если "мой мир" будет завершен, то я смогу просто напрямую брать оттуда лед и холодный воздух, что в принципе ничего не будет стоить."

"Хмф! Какой ты богатый и экстравагантный маг".

Не заметив этого, Харлоис надела толстую куртку из лисьей шкуры. На ее меховой шапке из тигровой шкуры даже были два живых, похожих на драгоценные камни глаза. Самое смешное, что она жаловалась, обнимая теплую чашку. Судя по аромату горячего пара и цвету содержимого, это было горячее какао высшего качества.

Изначально я не думал, что мне холодно, но после того, как я увидел, как она себя чувствует, я почему-то вспомнил об обморожении по всему телу. Из-за этого я начал дрожать, стуча зубами, и вот...

"Конфисковано!"

Я мгновенно украл ее горячее какао, понюхал этот сладкий аромат, а затем одним глотком

вылил его себе в глотку.

"Эй-эй, это мое... забудь, это никогда не закончится, если я вступлю с тобой в спор".

Харлоис беспомощно вздохнула, так как не смогла отобрать у меня напиток, даже встав на цыпочки. Однако она тут же достала откуда-то еще одну чашку горячего какао.

Холод помог горячему какао легко проскользнуть в мое горло. Вкус был замечательный, но сразу же я почувствовал, что что-то не так. Странный привкус копошился в моем желудке, а сразу после этого я услышал звук, которым моя Система наслаждалась моими страданиями.

[+1 к прогрессу достижения "Пищевой бог". Системное напоминание: Я давно говорил тебе прекратить воровать конфеты у лоли, и теперь ты страдаешь по заслугам].

"Кашель! Кашель! Что это за вкус! Слишком сладко, и такое странное послевкусие!? Это так удушливо!"

"Специально приготовленное горячее какао Харлойс, с пикантной кошачьей мятой и киви. Хочешь еще чашечку?"

На лице Харлойс действительно было написано "беспокойство", когда она протягивала мне новую чашку, наблюдая за моим сухим дыханием. Почувствовав этот слишком возбуждающий аромат, мой желудок почувствовал себя еще более неуютно.

Мои щеки дергались, когда я наблюдал, как Харлоис медленно лижет этот пугающий напиток ее особого приготовления, вспоминая тот пугающий вкус.

Возможно, это было связано с тем, что она слишком долго оставалась в кошачьей форме, не говоря уже о том, что она, наконец, вновь обрела ощущение вкуса после слишком долгого отсутствия. Ее чувство вкуса явно исказилось. Кроме того, со своей загадочной способностью создавать странные предметы, казалось бы, из ниоткуда, Харлойс с момента обретения жизни становилась все более похожей на некую синюю кошку без ушей. [3] 3

[Магический питомец: Харлойс (Грид), вид: ? (Как я могу классифицировать ее, если она частично золотой эльф, слизь, Божественный Грех, Фригидный Кошмар и банши? Полагаю, она живая). Сила: 6 (У лоли есть три преимущества: маленькая, мягкая и ее легко придавить), Ловкость: 7 (При низкой ловкости до такой степени, она может споткнуться ни о что для вас; неуклюжие девушки довольно милы, вы знаете), Конституция: - (Как ваше связанное с душой оборудование, она не может умереть, пока не умрете вы... так что расслабьтесь и используйте лоли как мясной щит, но вам придется беспокоиться о молочных зубах лоли после этого)].

[Интеллект: 40 (Да, она действительно намного умнее вас; вы для нее не более чем идиот, так что даже не думайте играть с ней в карты или делать ставки. Да, я определенно не подтруниваю над тем нелепым фактом, что ты вчера играл в карты со своим волшебным питомцем и проиграл даже свои трусы); Воля: 29 (Она ненавидит богов и отказывается принимать любое благословение от любого бога); Харизма: 33 (Этой красоты достаточно, чтобы соблазнить любого смертного); Класс профессии: 60 уровень маг / 20 уровень архимаг-генералист / 10 уровень магический великий святой / 10 уровень божественный грех (ненормальный); Общий рейтинг: 120+ (Эпический ранг), Расовый талант: Трансформация (Эпический ранг) [4] 4, Отщепление тел жадности (ранг Легенда), телепортация теней, Ледяная катастрофа, живая магическая родословная].

[Расовый талант, Трансформация (Эпический ранг): Превращение в безобидную кошку - самая слабая из ее способностей, а милая лоли - просто ее любимая маскировка для того, чтобы вести себя мило и безобидно.

У нее есть несколько десятков мощных трансформаций, способных мгновенно убить любого Золотого ранга, а в качестве вашего снаряжения, связанного с душой, она также может выбрать трансформацию в оружие. В настоящее время это посох мага (Дыхание смерти) и меч (Ледяное бедствие)].

[Расовый талант "Отщепление тел жадности" (ранг "Легенда"): Она может отделять небольшие тела Жадности, которые будут обладать частью способностей и характеристик Харлойс. Пока отделенное тело находится на определенном расстоянии, оно будет полностью под контролем Харлойс и может действовать как ее глаза и уши. Когда людям не везет, они всегда думают, что черные кошки, приносящие несчастье, находятся повсюду. Что касается Харлойс, то быть везде - это так просто. Она всегда может превратиться в ворону/черную кошку/остроязыкую лоли, чтобы посмеяться над вашим несчастьем. Оценка системы: Хотя эта способность совсем не развилась, из-за общего увеличения силы Харлойс, сила каждого из ее тел Жадности также значительно увеличилась. Если вы не хотите быть убитым этой лоли, то не злите ее].

[Расовые таланты, телепортация теней и ледяная катастрофа: Это расовые таланты из Божественного Греха, поэтому постарайтесь не использовать их на смертном плане. В противном случае... Системное напоминание: Обе ваши способности "Озноб" нельзя использовать без Харлойс, так что вам стоит носить с собой побольше кошачьей мяты].

[Специальная способность родословной: живая магическая родословная. Как представитель вида, создавшего магию, золотые эльфы обладают талантом в магии, намного превосходящим все остальные виды. Она способна проанализировать любую магию в мире, увидев ее всего два раза, изучить ее и легко сделать ее сильнее, чем первоначальная версия].

[Оценка системы: Это ваш магический питомец, но если не считать ваш маленький мир, похожий на жульнический, она намного сильнее вас. В прошлом она никогда не могла достичь вершины из-за своей неживой конституции, но теперь ее десятки тысяч лет магических знаний наконец-то могут пригодиться.

По сути, она - живая, ходячая версия магической сокровищницы. И сейчас... она достигла своего пика".]

Моя система перечислила ее основные статистические данные и расовые таланты, и самой сильной стороной Харлойс по-прежнему оставалось ее смехотворно высокое количество магических знаний. И теперь, когда она снова была среди живых, все магические заклинания, которые она не могла произнести раньше из-за нежити, были открыты. После того, как я увидел эту оценку, жалкий случай, когда я оказался слабее своего магического питомца, повторился снова.

И, насколько я мог судить, по мере того, как я продолжал повышать свой ранг силы, ее потенциал роста также становился все выше и выше. Казалось, что разница между нами станет еще больше.

Увидев, что к нам приближается массивная, тусклая черная тень, у меня возникла отличная идея.

"Я выбираю тебя! Харлойс! Выходи, кошка!" [5] 5

"Мяу!" Глупая лоли набросилась и укусила меня.

"Ах!"

Поймите правильно, Харлойс не прикидывалась мертвой. Это мне нужно было беспокоиться о лишней "шляпе" на моей голове.

Примечание:

1. Согласно Википедии, капсаицин - активный компонент перца чили, растения, принадлежащего к роду *Сарсисум*. Он является раздражителем для млекопитающих, включая человека, и вызывает ощущение жжения в любой ткани, с которой он вступает в контакт.
2. Непереводимая шутка. "Северный ветер" по-китайски произносится "Бэйфэн", как и имя Бэйфэн. Это омоним.
3. Отсылка к Дораэмону.
4. Эта часть непоследовательна. Я на 100% уверен, что в gaws говорится, что здесь ранг Бога. Однако в следующем абзаце написано, что расовый талант Харлойс, Трансформация, имеет Эпический ранг. Возможно, автор допустил ошибку в последовательности? Я не удивлюсь, если это случилось однажды, учитывая сложность этой серии :р Пока что мы будем использовать Эпический ранг, так как я сомневаюсь, что Харлойс обладает силой ранга Бога.
5. Да, это отсылка к Покемонам!

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2142731>