

За то время, пока мы готовились перед боем, мы провели бесчисленное количество обсуждений.

"Элементарные клоны от расщепления? Уничтожить их с помощью разницы температур между горячим и холодным".

"Алмазоподобное непробиваемое тело? Это возможно. Корректировка собственной элементарной структуры и превращение в более твердую субстанцию кажется все более вероятной, чем больше я об этом думаю. Что нам делать в таком случае?"

"С алмазоподобными структурами на самом деле легко иметь дело. Их твердые структуры также означают, что они больше боятся структурных изменений. Перепады температуры изменяют структуру, так как она обычно не выдерживает сильного нагрева. Нам просто придется испечь все поле боя. Я пойду найду гномов и приготовлю масло высшего уровня".

"Возможно ли превращение в огромного гиганта? Разве финальные боссы в историях не всегда внезапно обретают большую форму в конце..."

"Рейн, тебе действительно следует поменьше читать эти ненадежные книги о Легендах и рыцарях. Хотя более крупные тела могут увеличить физическую силу, скорость и время реакции определенно уменьшатся". Внезапное увеличение себя на поле боя только превратит его в большую мишень, и если общая физическая масса не изменится, то потребуется огромное количество энергии, чтобы воссоздать и изменить форму тела. Насколько глупым должен быть человек, чтобы сделать это... но для подстраховки давайте установим механизм самоуничтожения на Желтую Утку. Давайте оставим механизм самоуничтожения на усмотрение гномов".

"...Мне кажется, что он может обладать способностью перемещаться на большой скорости в пределах земли. В промежуточной магии земли есть заклинания, похожие на Двери Измерений".

"Хорошо, тогда давайте подготовим несколько дополнительных шахт для гномов, а также введем большое количество бромида свинца и сульфида ртути в землю, в которой будет перемещаться Бог Земных Элементов".

"Это полезно?"

"Чрезвычайно полезно. Все, что вступит в контакт с бромистым свинцом, будет неспособно использовать любой вид пространственной магии.

Что касается сульфида ртути, то он имеет прозвище "Яд земли". Всего один грамм может разложить элемент земли. Если Эмордилоркан действительно намерен двигаться через участок земли, наполненный сернистым купоросом, то хе-хе."

"Какие еще способности у него могут быть? Давайте рассмотрим это еще раз..."

"...Ах да, мы можем подготовить антигравитационную ловушку? У нас есть тонны магов земли, и пока мы можем снизить гравитацию до нуля, с огромной массой Эмордилоркана, я отказываюсь верить, что он сможет больше стоять."

Если бы это была дискуссия воинов, то, вероятно, не прошло бы и десяти минут, как обсуждение превратилось бы в "Пойдем, нарежем этого ублюдка", "Пойдем туда, чтобы нарезать этого ублюдка" и "После его убийства, куда нам всем пойти праздновать - в бар или на

барбекю?". Они даже не задумывались о том, что делать в случае проигрыша: "Что, ты спрашиваешь, что делать в случае проигрыша? Ты посмел пошатнуть наш боевой дух? Казнить его!"

"Сила и слава, кровь и гром! Кстати, этот лозунг действительно хорош? Он звучит как лозунг для кормления. [1] 1 По крайней мере, добавьте что-нибудь стратегическое, использующее мозги".

А если бы это была группа магов, ведущих дискуссию, то обсуждение заняло бы гораздо больше времени, чем реальная продолжительность битвы, которую они планировали. Обычно к одному сражению готовились не менее двух недель, и хотя бесконечные обсуждения были довольно скучными, обычно они были весьма эффективными.

Пока враг был подтвержден, а времени было достаточно, они изучали все слабые и сильные стороны противника, разрабатывая несколько или даже десятки планов против него. Если они встречались с врагом, как и планировали, в нужном месте и в нужное время, то результат обычно был предreshен.

Сейчас перед нами была типичная битва магов с воинами ближнего боя.

"Ах, этот парень действительно провалился под землю!"

"Он забежал во все шахты гномов - смотрите, он вышел!"

Хаха! Он весь зеленый и черный от бромида свинца и сульфида ртути, так жалко".

"...Он изменил свою форму! Его белый нефрит превратился в алмаз. Какая жалость, почему это черный алмаз? Как и ожидалось, все те, кто ведет себя как богатые игроки, которые платят за победу, в следующую секунду превратятся в бедных игроков free-to-play, эти богатые игроки, которые платят за победу, должны умереть... Вы не понимаете? Не нужно понимать, это профессиональная лексика".

"Антигравитационная ловушка активирована! Вот это да! Он действительно взлетел в небо, как воздушный шар".

"Он падает, он падает, быстрее, пусть пушечное мясо сбежит!"

"Этот ублюдок собирается снова использовать мгновенное перемещение! Используй на нем 200 габаритных якорей, огонь!"

"Хаха! Этот парень смог телепортировать только свою верхнюю половину, теперь он разбит на две части!"

"О, он действительно смог собрать себя снова. С ним так же отвратительно иметь дело, как с ящерицей".

Рейн вся покрылась холодным потом, слушая, как эти маги радостно обсуждают беды, постигшие Эмордилоркан. Впервые она задумалась, не ошиблась ли она с выбором профессии. С Эмордилорканом, который был практически непобедим в ближнем бою, вот так вот шутили. В этот момент она не могла не вспомнить несколько классических фраз этого мира.

"В глазах магов, в мире есть только два класса профессий. Маги и пушечное мясо А, В, С и D".

"Никогда не сражайтесь с магом на поле боя, где у него было достаточно времени для предварительной подготовки. В противном случае вы даже не узнаете, как вы умерли. Обратите особое внимание на эту часть - никогда не атакуйте личную башню мага. Со всеми доступными ресурсами и десятками лет подготовки он легко сможет иметь под рукой боевую мощь, в десять раз превышающую его обычную!"

"Как чистый воин, первая реакция, которая должна быть у вас при виде вражеского мага, - броситься на него и зарубить до смерти.

Либо прикончить его мгновенно, либо быть запытанным им до смерти после того, как он оправится от нападения - выбор за тобой".

"Маги - как первородные сыновья. Это несправедливо? Прости, но в этом мире никогда не было ничего подобного справедливости. Почему бы тебе не подумать о том, что магам во много раз, даже в десятки раз труднее получить уровень по сравнению с другими профессиями? И неужели вы думаете, что получить знания для повышения уровня - это такая же трудность, как и орудовать кулаками для повышения уровня? Вы знаете, сколько магов застревают на Серебряном ранге? Более 99%!"

"Хочешь победить высокорангового мага? Смените боевую ситуацию на засаду или партизанскую войну. Хочешь броситься на него спереди? Как тебя зовут? Почему я спрашиваю твое имя? Ну, я думал, что написать на твоём надгробии - как насчет "Тысяча восьмой идиот, бросившийся на смерть?".

На самом деле, в этот момент Рейн даже хотела попросить Роланда помочь ей сменить класс работы. В конце концов, Роланд уже преуспел в культивировании обоих этих классов.

После некоторого колебания, она вспомнила другой случай, когда она просила Харлойс научить ее магии в прошлом, но беспомощно сдалась почти сразу.

"Ты хочешь научиться у меня магии? Хорошо, если ты пройдешь этот тест, я научу тебя. Попробуй немного математики высокого уровня с этим исчислением и производными. Если ты не понимаешь, то поймешь, когда разберешься. Расслабься, это не так сложно. Это Роланд придумал, и он часто использует это для тренировки своих способностей логического мышления. Мы также намерены распространить это по всему магическому миру, и это очень хорошо воспринимается. Если ты можешь понять исчисление и производные, это свидетельствует о том, что у тебя есть необходимый талант, и я научу тебя настоящей магии".

Поначалу Рейн была полна надежд, ведь она посещала два занятия, которые заполнили ее голову цифрами и символами, и чем больше она слушала, тем сильнее кружилась голова. В конце концов, она даже упала в обморок на уроке, прямо посередине!

"

...Какая пустая трата моего времени. Если воспользоваться цитатой этого ублюдка Роланда, "Идиоты, у которых даже нет 9 интеллекта, должны иметь хоть какое-то самосознание и просто идти служить пушечным мясом"."

Оценка, данная Харлойс Рейну, в свое время вызвала у нее недовольство, но она чувствовала, что лучше продолжать упражняться с мечом, чем начинать изучать магию с этой нелепой математикой. Кроме того, сила Хаоса не была слабее силы магов. Наоборот, сила Хаоса исходила прямо из источника и, возможно, была даже сильнее.

Однако сейчас, когда Рейн наблюдала за тем, как Роланд, Амелия и другие маги веселятся над своим обсуждением, она почувствовала необъяснимую досаду. Ее сердце внезапно затрепетало, когда огромная сила Хаоса пробежала по ее кровеносной системе.

"Действительно, мне нет нужды завидовать им. У меня тоже есть свой путь. Демоны смотрят свысока на использование ловушек и расследований, а они все равно непобедимы".

Учение Карвенца внезапно зазвучало в ее ушах.

"С того самого момента, как логика была использована для объяснения силы элементарей, элементарной магии было суждено не иметь ничего общего с Хаосом. Для управления Хаосом никогда не требовалась логика. Сила воли - вот что важно. Э, вы можете думать о его силе как о гражданине, и все, что вам нужно сделать, это использовать свою волю как Повелитель Хаоса. Кого волнует, что думает гражданин. Я могу наблюдать это, значит, оно существует. Я хочу, чтобы это произошло, значит, это произошло. А что касается почему? Это никогда не было важно с самого начала. Чем упрямее и решительнее личность человека в этом вопросе, тем больше он подходит для управления Хаосом, вот почему Роланд не годится. Он слишком логичен, ему нужно исследовать все обо всем, но вы похожи на меня. Ты кажешься логичным типом, но на самом деле ты невероятно эгоистичен и своеволен, идеальный прирожденный тип, чтобы стать Повелителем Хаоса, идеальный прирожденный тип, чтобы управлять Хаосом!".

Рейн сжала руки, когда Принц Хаоса наделил ее особой способностью управлять Хаосом, а бесконечная пустота дала ей безграничную силу. Сквозь разрыв в измерении просочилась крошечная тьма - это был самый основной источник силы для всех плоскостей. Изначальная сила Хаоса начала искажать это пространство.

Под таинственным руководством своей силы воли Рейн начала бормотать заклинание низким голосом, глядя на уже погибших детей Эмордилоркана.

"...Жалкие дети, я чувствую вашу ярость и беспомощность. Вас лишили права на выживание сразу после рождения; разве может быть что-то более жестокое в этом мире? Вас мгновенно сожрал ваш отец после рождения в этом прекрасном мире, разве может быть что-то более жестокое в этом мире? Я, Рейн Цинь Туман, представитель Хаоса, даю вам всем еще один шанс. Станьте моими рабами, чтобы получить шанс на месть! Идите, дети! Если вы не желаете оставаться такими, отдайте свои души, наполненные яростью и нежеланием, мне. Пусть Хаос создаст для вас новые тела".

Руки Рейна опустились вниз; ни единое пятнышко света не окружало их.

В этот момент некоторые законы природы начали искажаться. Маги-полубоги тут же изумленно посмотрели на нее. Поскольку они изначально были необычайно чувствительны к Элементарному Приливу, как они могли не заметить эту очевидную силу Хаоса?

Рейн, наконец, пришла в себя и потерла затылок, не зная, что делать и что за невероятную вещь она совершила.

"Ах, что я только что сделала?"

Тем не менее, сила Хаоса исказила естественные законы жизни и смерти. Эти дети стихий должны были превратиться в элементарные осколки и вернуться на Земную Элементарную Плоскость, но вместо этого они снова собрались вместе.

Их разорванные тела начали срастаться друг с другом, а души, наполненные ненавистью, соединились с силой Хаоса и возродили те души, которые уже погибли. Искраженные, мятежные дети Бога Земных Элементалей снова смогли встать на ноги.

Судя по их внешнему виду, они казались каменными гигантами, бессистемно собранными вместе. Их тела были наполнены треугольными белоснежными кристаллами, и каждый из них был собран из тел по меньшей мере двух или трех детей Эмордилоркана. Искраженная форма, как шесть рук или восемь ног, была для них обычным делом, а все многочисленные глаза элементарей на их телах были широко открыты. В их сумрачных желтых глазах светилась глубокая ненависть, словно они не могли смириться со своей смертью.

Чистая сила Хаоса Рейна служила лишь клеем и катализатором. Что помогло этим несуществующим существам вернуться в этот мир, так это ненависть и ярость этих "детей" к Эмордилоркану и, соответственно, к этому миру.

"Я ненавижу тебя! Я ненавижу своего отца! Я ненавижу все в этом мире! Я проклинаю этот мир, который дал мне жизнь!".

От одного взгляда на них слова ненависти неистово рокотали в голове, а смертные со слабой силой воли мгновенно становились безумными. Эти семь собранных воедино, смешанных гигантов были живыми воплощениями ненависти.

Весь континент дрожал, словно издавая звуки скорби и боли. Гром собрался в облаках, и разъяренная Земная Элементарная Длань начала проклинать то, что только что произошло. Черные тучи накрыли землю - она словно не могла вынести этого; она не могла смириться с тем, что ее собственное любимое дитя превратилось в существо, проклятое всеми Богами.

"Это реакция искаженной божественной силы, которая, согласно энциклопедии измерений, известна как негативная божественная сила. Эта сила может существовать только в одном типе формы жизни".

Маргарет поправила очки, но выражение ее лица было наполнено изумлением, что было для нее невероятной редкостью. Она тут же послала Адаму сообщение, чтобы он немедленно отступил к нам. Если ее ожидания были верны, предстоящая битва будет гораздо опаснее, даже опаснее, чем столкновение с Эмордилорканом лицом к лицу!

На самом деле Адам не нуждался в ее командовании: он всегда обладал острым боевым чутьем. Когда он увидел, что Эмордилоркан развернулся и убежал, как испуганный кролик, Адам мгновенно бросился бежать со скоростью, превосходящей даже Бога стихии ветра.

"Потрясающе! Мне удалось встретить такой редкий вид! Где мой блокнот, мне нужно записать это!" Реакция Амелии заставила всех почувствовать себя такими же беспомощными, как обычно. "Это замечательно! У меня теперь столько идей для рождения моих новых Семи добродетелей!"

Отлично, тогда давайте проигнорируем эту ведьму-маньячку, которая показала свою истинную форму и не могла остановиться от гоготания.

"...Несмотря ни на что, Эмордилоркан считается Богом, а эти дети - божественные дети, которые не захотели родиться. Под влиянием силы Хаоса их божественная сила стала отрицательной, и все условия были выполнены. Невозможно ошибиться. Как и "Тень", они являются новым видом существ, проклятых всеми Богами - Божественными Грехами!".

Божественные Грехи были ошибками, которые не должны были существовать, и были созданы из неожиданных побочных эффектов божественной силы. Будучи душами, которые уже погибли, Божественные Грехи продолжали жить. Они поглощали питание, используя свою негативную божественную силу, наделенную чистой ненавистью к своим предкам-богам и всему естественному. Неконтролируемых Божественных Грехов проклинали и ненавидели Боги... а также боялись!

Да, они обладали силой, которой боялись даже их предки, Боги, и, по сути, они даже обладали силой, противостоящей Богам, от которых они произошли. Когда вы сталкиваетесь с Истинным Божественным Грехом, пожалуйста, относитесь к нему как к существу, равному Истинному Злому Богу; в противном случае вы наверняка погибнете.

В результате самовольных действий Эмордилоркана и под руководством воли Хаоса в этот мир пришли эти так называемые "мятежные дети Бога Земного Элементалей" Божественные Грехи. Все они смотрели на своего "отца" глазами, полными ненависти. Их широко открытые рты свидетельствовали об их желании "вкусной еды".

"Божественные грехи" - это ошибочные существа, которые не должны существовать. Всем магам, не достигшим уровня Полубога, немедленно отступить. Если кто-то из них увидит тебя, будет уже слишком поздно. К счастью, вероятность встретить такого мага практически равна нулю, а если вы действительно встретите, что ж, это просто очень плохо для вас... Я наконец-то понял, почему в сборнике о монстрах так о них говорилось. Этот вид просто слишком опасен!"

В отличие от обычных элементарных существ, которые получали поддержку и пополнение от Земной Элементарной Длани, Божественные Грехи получили элементарную силу путем бессердечного грабежа. Все земные элементарные существа в их окружении начали естественным образом исчезать, а высокие башни-гиганты мгновенно превратились в груды обломков. Даже могущественные Песчаные Драконы превратились в сушеных саламандр. Кто знал, какими еще силами обладали эти Божественные Грехи, но само их существование имело побочный эффект - они стали естественными врагами всех земных элементарных.

Они родились из-за ненависти к Эмордилоркану и имели тот же источник силы, что и Эмордилоркан. Как Божественные Грехи, рожденные от него, они, несомненно, были самым большим естественным врагом Эмордилоркана.

Как только они появились на поле боя, все Повелители Земных Элементов начали бежать с максимальной скоростью. Это был страх, который лягушки инстинктивно испытывали перед змеями. Перед своим естественным врагом они были не более чем потенциальной пищей.

В следующее мгновение семь братьев Божественного Греха вступили в смертельную схватку со своим отцом.

"Эй, Роланд, даже такая вещь появилась. Как ты собираешься убираться после этого?"

Эти твари еще опаснее, чем Эмордилоркан. Может быть, нам вместе сбежать обратно на смертный план, как только мы закончим эту битву?"

"Не прерывай мои размышления. Я сейчас обдумываю кое-что очень важное".

"Хм? У тебя есть способ контролировать Божественные Грехи? Это новая тема, в которой еще никто не преуспел. Должен ли я подать заявку на получение средств на исследования и класс по этой теме от Симпозиума Истины?"

"...Нет! Кто может контролировать эти вещи? Я просто думал, какое название им дать. Что вы все думаете о "Семи братьях тыквы"? Тот, у кого восемь глаз, будет старшим братом, тот, у кого самые блестящие глаза, будет вторым братом, тот, кто кажется невероятно твердым, будет третьим братом, тот, кто был зажарен докрасна, будет четвертым братом, тот, на ком еще остались следы воды, будет пятым братом, самый маленький, которому, кажется, не хватает присутствия, будет шестым братом, а тот, у кого на спине камень, похожий на тыкву, будет седьмым братом... Эй, почему вы все уходите? Вам не нравятся эти имена?"

[Я даже не буду здесь над вами смеяться. Вы действительно думаете, что жители этого мира могут понять ваши шутки из Китая вашего первоначального мира? Эти шутки слишком стары, в любом случае. Ты показываешь свой истинный возраст тем, насколько они древние]. [2] 2

"Я не шутил! Я был серьезен."

[...Тогда это еще более жалко - нет, еще страшнее. Твой талант к именованию такой же мусорный, как и всегда].

"Заткнись! Тот, кто не умеет держать тон, не имеет права брать микрофон!"

[...Братья по тыкве, братья по тыкве! Семь цветов растут на одной лозе! Дует ли ветер или льет дождь, они ничего не боятся, лалалалала...].

"Ахxxx! Ты совершенно не в такт! Ты пытаешься довести меня до смерти из-за обсессивно-компульсивного расстройства? Просто убей меня уже!"

Примечание:

1. Игровая лексика, означающая дать противнику много убийств из-за недостатка мастерства.
- 2.

Семь братьев тыквы" - это китайская детская сказка, которой уже несколько десятилетий.

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2142712>