Честно говоря, я был очень рад встретить знакомое лицо в далекой стране, тем более что он задолжал мне деньги и даже обещал вернуть их с процентами...

[Система: Вам еще не надоела эта тема? Она когда-нибудь закончится!?]

Кашель, позвольте мне перейти к главному. Наконец-то мне больше не нужно было обманывать этих гномов, чтобы заработать на жизнь. В конце концов, они не были совсем уж тупыми, и с ними было нелегко иметь дело.

Упорные усилия гномов, однако, имели и другой эффект: система верований Бога Закона Вумяньчжэ распространилась далеко и широко.

Конечно, нельзя было и думать о том, чтобы полагаться на них в распространении религии. Даже если концепция Закона была очень полезна для гномов, которые были индивидуально слабы, они были группой, которая готова на все ради денег, всегда находясь на границе между законным и незаконным. Зачем им вообще заниматься таким хлопотным делом, как распространение религии?

То, что они распространяли для Вумяньцзе, было чем-то другим, но это было то, что относилось к одной из его концепций - Контрактам.

Божественное обязательство, которое Вумяньцзе получил в Ауланде, еще не было широко принято в человеческом обществе, но гномы с радостью использовали контракты. Очевидно, что "страховка" была одним из видов договора, и гномы с радостью восприняли эту новую концепцию, которая защищала "слабых" и поддерживалась силой Истинного Бога.

Была лишь небольшая проблема.

"Почитаемый Бог Страхования, Бушуйцзе, пожалуйста, услышь мои молитвы и помоги мне сегодня продать несколько дополнительных страховок".

Если не ошибаться в имени Бога, то Бог Страхования тоже не был бы Богом Торговцев, но почему он должен помогать тебе преуспеть в продажах... Кашель, я хотел сказать... Зачем называть его Богом Страхования? Неужели за это не было божественного наказания? Неужели Вумяньчжэ был таким покладистым Богом? Этого не может быть.

"К счастью, гномы перепутали имя Бога, поэтому молитвы были бы неэффективны. Иначе..."

Хорошо, кто-то уже сказал правду.

Подобная молитва, в которой неправильно указано имя Бога, была подобна телефонному звонку с неправильным номером - совершенно бессмысленному. Тем не менее, это определенно разозлило бы любого человека, занимающего божественную должность, связанную с данным Богом, если бы он стал свидетелем чего-то столь кощунственного.

Тем не менее, иногда даже неправильное может иметь тот же эффект, что и правильное. Если бы некоторые неправильные концепции были собраны в определенной степени, они действительно могли бы повлиять на Божественное Обязательство Истинного Бога. Чтобы в будущем к Вумяньчжэ не обращались с невероятно крутыми именами вроде Бога Страхования или Бушуйчжэ, я намеревался, чтобы Церковь Закона приняла меры сразу после моего возвращения на смертный план.

По крайней мере, я больше не мог позволить гномам вести себя так, как им заблагорассудится.

Возможно, пришло время попробовать свои силы в таком прибыльном деле, как страхование.

Сейчас контракты под именем Бога Закона были, несомненно, намного выгоднее, чем контракты с демонами. Более того, чтобы придать этим контрактам большую эффективность, эти скупые гномы даже построили храм Бога Закона в городе Каро, а статуя Вумяньцзе была даже золотой... ага, только золотой краской, так как они никогда не захотят тратить свое золото на что-то бесполезное, как украшение.

Хотя я сильно возражал против того, что все больше и больше гномов относились к Вумяньчжэ как к Богу Страхования, я должен был признать, что они были довольно полезны в расширении Божественного Обязательства и Божественного Домена Бога Закона, даже если у них были эгоистические цели в распространении контрактов и страхования. Полагаю, это считается добрым делом при наличии плохих намерений.

"Возможно, мне следует обсудить с гномами и подписать с ними общий контракт, добавив пункт о том, что они должны распространять полную религию Бога Закона. Учитывая их способность приходить в другие миры и быть торговцами, я уверен, что они могут быть эффективными".

Размышляя так, я вдруг представил себе сцену, как гном в джентльменской шляпе и костюме вежливо стучится в чью-то дверь и протягивает человеку именную карточку.

"Здравствуйте! Вы случайно не знаете о Вумяньцзе? Не знаете? Это замечательно... упс, я имею в виду, что это очень прискорбно. Наша церковь Вумяньцзе... если вы присоединитесь к нам сейчас, мы даже сделаем вам бесплатный подарок! Три года страхования от несчастных случаев... бесплатно! Если вы заплатите сто золотых монет, мы даже дадим вам VIP-членство и добавим страховку от взрыва без дополнительной платы".

Только представив себе эту страшную сцену в реальности, я почувствовал, что все члены Церкви Закона, занимающие божественные должности, будут приравнены к обычным продавцам. Я решил отказаться от этой своей идеи, чтобы Вумяньцзе не превратился в рекламного бога перхоти.

Но самым важным сейчас было...

"А-а-а! Когда же Система вернет мне мой "мир"?".

Хотя я активировал квест "Легенда", который действительно дал бы мне значительное количество очков, удивительным было то, что он не был связан с убийством Эмордилоркана. Вместо этого, это был выбор между "Битвой двух драконов"; я мог выбрать между помощью Империи Барди или Стране магов, и улучшить свою репутацию в одной из двух стран.

Очевидно, что если бы я выбрал Страну Магов и втянул их в это дело вместе с собой, то это было бы весьма полезно для улучшения моей репутации через эту битву против Эмордилоркана.

Наградой было большое количество очков судьбы, которые мне были нужны, а если бы я выбрал метод убийства Эмордилоркана, чтобы улучшить свою репутацию, то также была бы значительная награда в виде высококачественных материалов элемента земли для строительства моего "идеального мира".

Но я совсем не был рад этому квесту, потому что выбор этого квеста подразумевал нечто

очевидное.

"Страна Магов и Империя Барди находятся в состоянии войны?"

Услышав это, Каид кивнул с горьким выражением лица.

"

Хотя война еще не переросла в полномасштабную, за последний месяц на границе вспыхнуло более сотни конфликтов. Каждый день мы захватываем несколько сотен шпионов. Также очевидны их военные передвижения. Похоже, что это лишь вопрос времени, когда Барди официально объявит войну".

"О чем только думает Орлосс XIII? О том, чтобы его империя мега-уровня начала войну прямо перед Священной Войной? Неужели демон сожрал его мозг!?"

Мне даже не нужно было спрашивать о причине, так как я прекрасно понимал Общество Исследования Истины. Пока их система не изменилась, их мало интересовали такие вещи, как репутация или расширение страны. Страна Магов не меняла своих границ в течение последних нескольких тысяч лет, и мне практически невозможно было поверить, что они начнут войну по собственной воле.

Что касается империи Барди... честно говоря, все человеческие империи мегауровня были одинаковыми, невероятно высокомерными, и если появятся какие-нибудь психи, считающие себя легендарным королем, который бывает раз в тысячу лет, то соседние страны будут страдать ближайшие сто лет. Самой большой проблемой было то, что все эти империи имели невероятно прочный фундамент, и любой другой стране было бы очень сложно с ними справиться. К счастью, между крупными государствами существовало множество маленьких стран в качестве буферной зоны.

Но я уже слышал об этом Орлосе XIII. Он уже тридцать с лишним лет был императором Барди, и все это время был сторонником войны. Он постоянно вел войны с другими странами, а недавно он подчинил себе Союз Тринадцати Стран Луны и Рога и заставил их капитулировать, что напрямую устранило буферную зону между Империей Барди и Страной Магов.

"Я сомневаюсь, что он безумен; вероятно, он видел, что все другие страны были заняты подготовкой к Священной войне, поэтому они могли воспользоваться этой возможностью для расширения".

"Хмф!

Они действительно верят, что их пощадят в Священной войне? Глупости."

Каид покачал головой, услышав это.

"Барди - внутреннее королевство. Здесь нет других видов, кроме людей, как внутри их границ, так и в ближайших странах. Эта Священная война может не сильно повлиять на них. Наша Страна Магов - слишком большая мишень, и они, вероятно, нацелились на наши технологии. Это действительно довольно хлопотно".

Я открыл рот, но в итоге ничего не сказал. В конце концов, невозможно было объяснить, откуда я узнал о том, что в Плоскости Нежити есть портал, который открывается прямо в столице империи Барди. Если бы я случайно дал знать об этом, это вызвало бы у меня

бесконечное количество неприятностей, и я никак не смог бы доказать, что "история" и "будущее" повторятся.

Стоит упомянуть, что когда я попросил Рейна использовать название Страны Общины Восточного Тумана, чтобы предупредить человеческие страны о скором вторжении нежити, практически никто не поверил, и единственной реакцией было неверие и насмешки.

"Эти северные чудаки говорят, что скоро наступит бедствие нежити? Похоже, их уже до смерти напугали остатки войск Ксилуо. Пусть придет Нежить! Даже Юнъеское бедствие примерно сто лет назад не смогло ничего сделать с нами, так почему должно быть иначе?"

"Восточный Туман? Тот Роланд из легенд? Предупреждает нас о новом бедствии нежити, подобном Йонгье? О боже, разве это не крыса, предупреждающая кота о грабителе? Ты уверен, что это не просто шутка?"

Ладно, я сделал все, что мог, но я не мог контролировать ситуацию, если они не хотели слушать. Но теперь было очевидно, что я должен принять решение.

"Страна магов! Не стоит даже думать об этом. Я уже устал от глупых императоров, этих ублюдков".

И после того, как я сделал выбор, эта моя злая Система на самом деле дала мне кое-что полезное, позволив мне временно занять мой "мир" до трех раз.

Это даже дало мне индикатор прогресса.

[11.7%, -3421]

Второе число - количество очков судьбы, которое я должен был получить, продолжало увеличиваться без видимой закономерности. Первое число было непонятным.

Неважно, что и как я спрашивал, система оставалась аномально молчаливой. И как только индикатор прогресса хоть немного увеличивался, мой долг возрастал в разы - и вовсе не под 40-процентную ставку.

Я смог лишь один раз беспомощно поэкспериментировать со своим "миром", который мгновенно помог мне понять, и тут же пожалел об этом... Я упустил один из своих немногих шансов, которые трудно было упустить.

Мой "мир" по-прежнему был пуст, как и в начале, и воздух в нем по-прежнему был морозным, но в нем, казалось, появилось что-то новое. По крайней мере, он казался гораздо более стабильным, чем раньше.

"Моя система изменила свой путь? Она решила стать цундере[1]? Она действительно помогла мне? Если моя догадка верна, она помогает мне завершить и стабилизировать мой "мир". Оно даже позволяет мне влезать в долги".

Когда дело доходило до получения платежей, система была довольно надежной. Она всегда была непреклонна в том, что ничего не делала для меня, пока ей не заплатили, никогда не работала бесплатно и придерживалась "принципа" работать только столько, сколько ей заплатили. На этот раз тот факт, что она была готова позволить мне влезть в долги, помогая мне, был довольно удивительным.

Система впала в ненормальное состояние молчания. Мало того, что она игнорировала все мои запросы, я даже не мог открыть ничего в ее меню, кроме индикатора выполнения. Это было похоже на компьютер, который перегрузился и вышел из строя, но с другой стороны, это также означало, насколько важен был "мир" - важен настолько, что система отказалась от всего остального и сосредоточилась только на его совершенствовании!

Но невозможность пользоваться системой не означала, что мне нечего было делать. Скорее наоборот. Чтобы улучшить свою репутацию за квест, а также подготовиться к предстоящей битве, я делал множество "мелких дел".

Арена города Каро обычно была местом, где представители других видов решали свои личные обиды, и "мудрые" маги никогда не стали бы наслаждаться такой варварской сценой. Однако в эти дни арена была заполнена магами до отказа.

В данный момент воин в серебряных доспехах дуэлировал с архимагом. Архмаг продолжал создавать стены, пытаясь помешать воину попасть в зону ближнего боя, а также управлял несколькими воинами стихии земли, чтобы блокировать серебряного воина.

Бум!

Земляная стена, которой хватило бы, чтобы блокировать даже гиганта, была разрушена, и серебряному воину оставалось только опустить голову и защититься щитом, и он мог полностью игнорировать низкоуровневых земляных элементалей, которых вызывал его противник.

Бум!

На этот раз только что созданная земляная стена была разрушена, так как ее элемент земли еще не успел затвердеть.

Это было неожиданно; маг все еще находился в середине заклинания, когда острый меч серебряного воина уже был перед ним. Он поспешно поднял руку в знак капитуляции, его лицо было бледным от страха.

"Победитель, Роланд! Поздравляю тебя с семнадцатью победами подряд!"

Я снял шлем и улыбнулся своей стандартной улыбкой Святого Рыцаря #59-го стиля, которую я не практиковал в эти дни, и помахал рукой наблюдателям, заставив многих воскликнуть от восторга и радости.

"Кажется, во мне еще есть это".

Как Святой Рыцарь, который специализировался на том, чтобы быть красивым лицом для привлечения спонсоров, использовать свое лицо для улучшения репутации было для меня сущим пустяком. Но одного этого было бы недостаточно.

Поэтому я улыбался, протягивая руку архимагу, который только что проиграл мне. Я подтянул его к себе и начал объяснять ему, как проходила битва.

"Использование хорошо подготовленных земляных ловушек для замедления скоростного воина - действительно хорошая идея, но иногда это слишком очевидно. Если бы ты только поставил под земляной стеной небольшую ловушку для подножки.

Если удастся заставить противника потерять равновесие - даже на короткое мгновение - это может оказаться фатальным. И все, на чем вы сосредоточились, это на создании стен, разве вы не можете вырыть яму-ловушку с помощью магии земли за стеной? Поскольку зрение противника все равно будет заблокировано стеной, когда воин скоростного типа прорвет стену или перепрыгнет через нее, у него будет слишком большая скорость, чтобы остановиться, и велика вероятность, что он упадет прямо в яму."

"Оххх!"

Этот маг не только не расстроился из-за проигрыша, но и кивнул с выражением благодарности. Остальные маги-зрители также достали свои блокноты и продолжали писать в них. Все эти боевые техники и практический опыт пришли из опыта сильного воина и не могли быть изучены ни в одном классе.

"У ученых магов всегда есть плохая привычка использовать экстравагантные заклинания высокого уровня, чтобы сокрушить своих противников. По правде говоря, заклинания высокого уровня имеют слишком долгое время действия и слишком очевидны; на самом деле они не так уж и опасны для воинов высокого уровня. При условии, что вы попадете в критическую область, даже ледяная стрела самого низкого уровня может оказаться смертельной. Простая комбинация низкоуровневых магических заклинаний - лучшая комбинация для борьбы с высокоуровневыми воинами".

Да, я учил их после каждой битвы, и это был метод, который я выбрал, чтобы попытаться улучшить свою репутацию. В конце концов, в обществе магов было много тех, кто мог обучать магическим знаниям, но было очень мало учителей магии, которые могли обучать боевому опыту и практическим приемам.

Да, теперь я был учителем магов. Несмотря на то, что в бою я обычно выступал в роли воина, я предстал перед ними как магический мечник, практикующий как фехтование, так и магию, поэтому они могли принять меня как одного из своих.

Поскольку это был "маг"

но воин, постоянно побеждающий магов, несомненно, доставил бы мне много ненужных хлопот.

Как бывший ученик, который был старше даже самого высокопоставленного архимага Каида, я, естественно, считался их учителем в их глазах, что еще больше уменьшало любую вражду, которую они могли иметь. А поскольку я считался древним чудаком, прожившим уже несколько сотен лет, то, как бы нелепо я себя ни вел, они относились ко всему этому как к норме.

"Пусть Святой Свет всегда будет рядом с тобой!"

Ослепительный Святой Свет спустился и начал исцелять архимага, который только что проиграл мне. Его кожа начала светиться розовым светом, но все маги-зрители никак на это не отреагировали. Очевидно, это был не первый раз.

"Он уже в тринадцатый раз использует святую магию, чтобы исцелить своего противника! Может ли этот наш выпускник вообще иметь класс Святой Рыцарь Легенды?"

"Невероятно!"

Несомненно, хорошая репутация Святых Рыцарей значительно облегчила бы и мне завоевание репутации. По крайней мере, история о моем приключении, которую я выдумал, уже воспринималась как реальность.

И если все остальные были лишь слегка удивлены, то Каид был потрясен до такой степени, что его челюсть упала на пол.

"Жадный, извращенный, узколобый, порочный, злой, злопамятный (30 прилагательных здесь пропущены для удобства) Роланд действительно смог стать Святым Рыцарем? Неужели слухи о том, что Бог Святого Света ослеп?"

Ладно, так ты считаешь меня жадным, извращенным, (34 прилагательных пропущено для удобства)? Да, Каид, у тебя, должно быть, тоже очень хорошая память. Да, через два дня я позволю тебе убедиться, насколько я способен на злобу.

"Хорошая работа. Ты очень впечатлил этих подростков". (Каид, просто продолжай быть счастливым. Я помогу всему городу узнать, что ты на самом деле лоликон.)

Я намеревался поддразнить его этим, но внезапно появился гонец на лошади, мчащейся на огромной скорости. Судя по тому, как гонец махал мне рукой, похоже, что письмо, которого я ждал все это время, наконец-то пришло.

"Каид, кажется, время пришло. Наш план вот-вот начнется".

Примечание:

1. Согласно Википедии, Tsundere - это японский термин для обозначения процесса развития характера, который описывает человека, изначально холодного и даже враждебного по отношению к другому человеку, но со временем постепенно проявляющего более теплую сторону.

http://tl.rulate.ru/book/68805/2142536