

"Рев! Приближается новая волна зомби".

"Мои растения разорвут вас на части!"

Пошатываясь, зомби серого цвета двинулись вперед. Гаргантюар, служивший танком впереди, плотным скоплением следовал за армией зомби.

На противоположной стороне, окутанной туманом, из земли один за другим резко выскакивали Горохострелы и яростно плевались в зомби блестящими зелеными гороховыми пулями. Яростная дынная пульта катапультировала один за другим взрывоопасные арбузы. Когда арбузы взрывались, смертельные ударные волны разлетались по окрестностям, а над ними появлялись облака грибного дыма.

Не имея поддержки, которую они обычно получали как бойцы ближнего боя, армия зомби могла лишь медленно продвигаться вперед, не обращая внимания на дождь боеприпасов. Несмотря на то, что они понесли большие потери в ходе наступления, их все еще оставалось огромное количество, что делало их страшными противниками.

Когда две армии соприкоснулись друг с другом, между ними разгорелась напряженная битва.

Когда зомби столкнулись со стенобитными орехами, взорвался коричневатый бумер. Зеленые и серые ядовитые облака беспрерывно поднимались вверх, и все растения, соприкасавшиеся с ядовитой жидкостью и газом, быстро увядали и умирали. На поле боя быстро образовалась ничейная земля.

Что касается растений, то, несмотря на то, что они были неподвижны из-за своих корней, они, способные поглощать энергию из земли, обладали неограниченными боеприпасами. Хотя они не могли сохранять невозмутимость перед лицом смерти, в отличие от безмозглых зомби, по крайней мере, когда их передовые части жертвовали своими жизнями, чтобы блокировать противников, они могли использовать свою неограниченную огневую мощь, чтобы похоронить своих противников.

Вскоре, из-за подавляющей огневой мощи, в строю зомби появилась брешь, и растения начали контратаковать.

"Воля смерти! Скорость всех членов племени нежити увеличена!"

Поняв, что армия зомби находится в плохом положении, некий человек, скрывающийся в тени, израсходовал последнюю команду армии, которой он обладал.

Когда черный туман начал напирать на них, зомби неистово увеличили свою скорость. Более того, скорость этих зомби была не просто увеличена. В ярости они начали вырывать свои кишки, чтобы бросить их на своих противников.

"Защита леса и солнца! На тридцать минут скорость атаки и НР всех растений будут удвоены".

Когда команда была передана, интервал между пулями Горохострелов сократился до такой степени, что они вылетали непрерывным потоком, а звук взрывов непрерывно раздавался на передовой.

Столкнувшись с бешеным обстрелом растений, армия зомби могла лишь беспомощно пробираться вперед, жертвуя теми, кто был перед ними. Когда новорожденные Вишневые

Бомбы выпрыгивали одна за другой, чтобы уничтожить основную армию зомби, у неистовых зомби уже не было сил прорваться сквозь огневую мощь растений.

Таким образом, я мог только беспомощно наблюдать, как оставшиеся зомби погибают под бомбардировкой, и я бессильно пал в поражении.

"Победитель, Великий Маг Амелия!"

С рассеиванием сияния поле боя снова приобрело форму массивной шахматной доски. Шахматные фигуры зомби были тусклыми и неосвещенными, в то время как фигуры растений на противоположном конце были окутаны белым сиянием, казалось, готовые к удару.

Это была самая популярная в настоящее время магическая шахматная игра - "Зомби против растений". Естественно, "изобретателем" и производителем был я. Игра, в которую мы играли, была не обычной игрой, а настоящим военным изданием, которое требовало от игроков определенного уровня силы. Те, что продавались публике, были обычными изданиями, состоящими из маленьких шахматных фигур, сделанных из волшебного дуба.

К тому же, менее чем за месяц было выпущено четыре разных издания.

Поэтому серия была названа "Вампирический мастер высасывания денег".

"Вздохните, эта новая версия кажется слишком несбалансированной. Несмотря на то, что зомби имеют преимущество в качестве, их процент побед все еще слишком низок. С другой стороны, взрывы растений слишком мощные, что позволяет им слишком легко уничтожать основные силы. Похоже, мне нужно провести некоторую балансировку. Да, давайте урежем способности фракции друидов к взрыву в следующей версии!"

"Хах, неудачники точно знают, как найти оправдание".

"Или, почему бы нам не добавить двух костяных драконов и личей во фракцию зомби? Однако это уже будут не зомби, и это не будет считаться Zombies VS Plants 3 Sword and Magic Edition. Забудьте об этом, названия все равно похожи на приличия, в них нет никакого смысла. Давайте просто добавим их в следующем издании".

"Решать вам, но, исходя из правил балансировки, чтобы удовлетворить потребителей, в обе фракции должны быть добавлены войска одинакового уровня. Я сравню твоего Лича с Древом Иггдрасиля, а Костяного Дракона со Стеной Кровавых Зарослей. В итоге победителем все равно буду я".

Амелия скромно хихикнула. Она была влюблена в эту игру, потому что часто выигрывала у меня с ее помощью.

"Однако действительно ли это поможет мне постичь глубину жизни и шагнуть в высшие сферы?"

После того как я вместе с ней "изобрел" эту игру, она увлеклась ею. После этого мы продолжили изобретать Zombies VS Plants Tower Defense Edition, Zombies VS Plants King of Fighters Edition, Zombies VS Plants War of the Magic Beasts Edition и другие высасывающие деньги издания. Получив огромное удовольствие от последних нескольких дней, она наконец вспомнила о своей первоначальной цели - поднять свои способности к творчеству на более высокий уровень.

Отвечая на этот ее вопрос, я улыбнулся.

"Конечно... нет! Это просто игра. Ладно, держи свое растение-людоед, позволь мне объяснить".

"Ты... Ты мошенник! Ты снова обманул меня! Ты снова играешь с моими эмоциями! Я больше никогда не буду тебе доверять!"

Поняв, что ее снова одурачили, кричащая Амелия впала в истерику. В ее прекрасных глазах вспыхнули маниакальные кровавые татуировки, а ее длинные гладкие волосы начали превращаться в растения. Из корней ее волос начали бешено расти лианы. Область действия растений расширялась, и очень скоро в реальной жизни разыгралась игра "Зомби против растений".

Как зомби, которому предстояло быть избитым, я чувствовал сильное давление на себя.

Однако у меня все еще оставался козырь.

"Я разделю с тобой десятую часть прибыли от игры".

"Это, это сколько?"

"Эта игра уже стала бестселлером. Если темпы нашего производства не снизятся, то, сложив общий доход от всех этих изданий, вы заработаете минимум несколько сотен тысяч золотых монет".

Хорошо, в следующее мгновение все успокоилось. Та сумасшедшая ведьма, что была минуту назад, исчезла без следа. Все, что осталось, это нежная старшеклассница, которая спокойно потягивала свой черный чай передо мной.

Дело не в том, что Амелия была жадной; скорее, маг - это работа, которая сжигает деньги. Чем более продвинутым был маг, тем больше денег он тратил. Конечно, маги также могли продавать продукты своих экспериментов, получая огромную прибыль. Однако, если не брать в расчет то, что у такой чудачки-экспериментатора, как Амелия, не было никакого финансового смысла, она даже не тратила усилий на производство товаров, которые могли бы принести ей прибыль. Даже если ей удавалось заработать целое состояние, она тут же вкладывала его в новый эксперимент. Поэтому она была исключительно любезна со своими инвесторами. Теперь, услышав, что она сможет зарабатывать деньги, она немедленно приняла деловой облик, который демонстрировала своим донорам.

Вы говорите, что я ошибаюсь? Должны быть инвесторы, а не доноры? К сожалению, я не ошибаюсь. Учитывая то, как она распределяла свои средства без всякой оглядки на денежные вознаграждения, которые можно было бы получить, можно было бы понести убытки, эквивалентные той сумме, которую вложил. Если это не донор, тогда что это?

По словам Маргарет, у Амелии теперь даже не было своей лаборатории (ее отобрали у нее, когда она обанкротилась). После этого пошли слухи, что она присвоила средства из Облачной башни. После разоблачения она была изгнана со своего поста Смотрителя Истины. На данный момент зарплата, которую она получала как учитель, шла на погашение долгов.

Удивительно, как ей, магу-полубогу, удалось оказаться в таком положении. В сфере инвестиций ее репутация была настолько плоха, что, несмотря на все усилия, ей не удалось

угговорить ни одного спонсора финансировать ее. В итоге, для финансирования своих исследований она могла только привлекать своих учеников в качестве рабочих и заниматься прибыльными исследованиями.

"Кроме того, это не просто игра. Функции этих растений должны были дать вам достаточно вдохновения. Я не верю, что после этих нескольких дней симуляции войны ваша способность организовать формирование армии растений и координировать их как единое целое не улучшилась. По крайней мере, это должно было вдохновить вас на создание новых растительных войск".

Амелия кивнула головой. В конце концов, то, что я сказал, было правдой.

"Более того, на нашем уровне продвинуться хоть на дюйм вперед - непосильная задача. Будьте терпеливы. В конце концов, я уже обещал тебе. Разве я когда-нибудь нарушал свои обещания?"

После того, как я заявил о своей благонадежности, чашка, которую старшая держала в левой руке, тут же разбилась. Хотя ее правая рука успела вовремя поймать падающую чашку, хотя на ее лице все еще была улыбка, судя по ее дрожащим рукам и подергивающимся векам, она, похоже, снова была на грани буйства.

"Младший, ты еще смеешь говорить. Кто тогда предложил, чтобы мы не ограничивали себя этими глупыми теориями, отбросили их в сторону и вместе исследовали секреты жизни? Я думал, что мне удалось найти труднодостижимую вторую половинку, и был вне себя от счастья.

Однако в мгновение ока все мои исследования бесследно исчезли, а письмо о моих проступках было отправлено на Симпозиум Истины. Меня чуть не изгнали из Облачной башни".

"Ах, неужели я сделал все это тогда? Прости, реинкарнация нанесла слишком большой урон моей памяти, поэтому я не могу вспомнить всего этого. Да, мы должны смотреть в будущее, давайте просто забудем эти бессмысленные вещи прошлого. Хорошо, как вам удалось уладить этот роман тогда?"

Не помнишь? Конечно, это была ложь. Тогда у этого парня не было ни капли порядочности. Это было настолько экстремально, что даже я, который тоже не отличался порядочностью, не мог больше смотреть на это. Кого же еще мне делать, если не ее? Однако, видя, как она прекрасно себя чувствует сейчас, мне стало немного любопытно. Тогда я написал письмо о том, что она использует своих студентов и других живых людей в своих экспериментах, в Симпозиум Правды. Когда я сообщил об этом, на месте было по меньшей мере пять Надзирателей Истины, поэтому мне было интересно, как ей удалось уладить этот вопрос.

"Ничего особенного. Тогда мой учитель помог мне временно замять это дело. Затем я избавилась от Надзирателя Истины, который без устали кусал меня за хвост, и заменила его на его месте. После этого я заплатил небольшую цену за то, чтобы остальные Владыки Истины закрыли глаза на это дело. Черт возьми, если бы не тот факт, что я мог использовать для своих экспериментов только тех, кто находится в камере смертников, как бы я мог отстать от тебя! Вы, вероятно, смогли преодолеть эту границу, потому что смогли получить подопытных на поле боя. Действительно, нужно собирать как можно больше подопытных! Хи-хи-хи, теперь, когда здесь нет никаких надоедливых фигур, следящих за моими действиями..."

От этого истерического смеха у меня волосы встали дыбом. Я знал, что она из тех, кто делает то, что говорит, поэтому поспешил убедить ее в обратном.

Конечно, остановить ее напрямую было невозможно, да и она была не из тех, кто сдерживает

себя из-за других.

"Есть ли у вас подходящая тема для исследования на данный момент? Если бы мы собрали большое количество подопытных, нам, вероятно, пришлось бы бежать. Таким образом, все эти хлопоты ради обычной темы для исследования - большая трата времени. Через два года у вас будет бесконечное количество подопытных на выбор. Более того, по сравнению с этими хрупкими людьми, живучие зверолюди будут гораздо лучшими подопытными. Так что давайте просто потерпим и сначала поработаем над теоретическими исследованиями в течение этих двух лет".

Услышав мои слова, она долго смотрела на меня пустыми глазами, прежде чем ответить.

"Действительно, вы лучше всех меня понимаете. Когда другие слышат от меня такие слова, они либо начинают меня жестоко ругать, либо приходят в ужас. Эти глупцы не могут понять, насколько почетны их жертвы, чтобы способствовать моему исследованию истины".

"Вы слишком мягкосердечны, чтобы разговаривать со своими подопытными. Обычно я просто запечатаваю им рты и бросаю на платформу для экспериментов. После нескольких приглушенных криков они полностью замолкают".

"Действительно, в конце концов, я женщина. Я слишком легко становлюсь мягкосердечной. Раньше был один смертный узник, который оскорбил меня до глубины души. Чтобы он не умер от боли, я даже заранее применила к нему анестезию, прежде чем препарировать его. Стоимость анестезии была достаточной, чтобы обменять ее на мешок новых семян, знаете ли!"

Услышав эти слова, даже несмотря на то, что я пошел с ней на хитрость, мне было трудно продолжать. Говоря, что она была мягкосердечной, несмотря на то, что препарировала его заживо, не боялась ли она наказания небес? Похоже, что она все еще была опасной личностью, которая рассматривала других как простой скот, и что я все еще переоценивал ее порядочность и сдержанность.

"Кашель-кашель, давайте отложим тему экспериментов. Давайте подумаем, как нам заработать больше денег, чтобы финансировать наши эксперименты. Как вы думаете, нужно ли нам внести некоторые изменения в "Zombies VS Plants-Sword and Magic Edition", прежде чем представить ее на рынке?"

"Вообще-то, я думаю, что мы могли бы изменить нашу маркетинговую стратегию. Глупо продавать все шахматные фигуры и шахматную доску вместе, когда мы можем продавать их по отдельности."

"Хм? Но если шахматный набор будет неполным, разве они не смогут играть в игру? Если так, будут ли потребители все еще готовы его приобрести?"

"Дурак, ты можешь просто положить в набор основные шахматные фигуры и самую примитивную шахматную доску. Если им нужны более сильные и уникальные шахматные фигуры, они должны приобрести их. Конечно, эти более сильные шахматные фигуры не должны нарушать баланс игры. Если они имеют немного более уникальный внешний вид и способности, их можно продать за деньги. Правильно, раз уж оригинальный набор называется Базовым, то давайте назовем его Расширенным набором! Кроме того, мы могли бы добавить в него элементы лотереи. В каждом пакете была бы уникальная шахматная фигура. Они будут раз за разом испытывать свою удачу, пока не окажутся банкротами и не поклянутся никогда больше не прикасаться к ним. Чтобы привлечь молодых игроков, можно даже присвоить

шахматным фигурам уровни редкости. Чем ценнее шахматная фигура, тем больше человек может ею похвастаться. Я не верю, что, зайдя так далеко, мы все еще не можем опустошить карманы этих маленьких детей!"

"Оххххх, мое впечатление о вас улучшилось. Вы действительно талантливы в маркетинге. Действительно, слухи о том, что вы не способны к управлению - ложь".

"Хмф, должно быть, Маргарет снова меня нахваливает. Я не то чтобы не умею управлять бизнесом, просто мне это неинтересно. Кроме того, таким образом я убеждаю спонсоров инвестировать в меня.

Продавать результаты исследования разными партиями и каждый раз разным людям - вот способ сорвать куш!".

Глядя на этого ликующего, дегенеративного Мага, я наконец-то понял, почему, несмотря на ее невероятные способности, ее имя в сфере инвестиций было ужасным. Если ты просто обманул других один раз, то еще можно было вернуть их доверие. Однако, если ты обманул несколько тысяч человек в течение двухсот лет, человек будет действительно глуп, если обратится к тебе и вложит в тебя деньги.

"Очень подло, но мне это нравится! Давайте вместе сорвем куш!"

Если бы такие действия были направлены на выкачивание денег из меньшинства, то это определенно вызвало бы возмущение общественности. Однако, учитывая, что это было похоже на попытку войти в неизведанные воды, у меня не было причин отказываться от столь великой инновации.

"Как и ожидалось, ты - моя половинка".

Ладно, не будем обращать внимания на то, как зловещий смех сообщников напугал многих маленьких детей, проходивших мимо нас, и на то, как эту "Zombies VS Plants-Sword and Magic Edition" проклинали и ругали другие, хотя она стала бестселлером. Главная причина, по которой я создал эту игру, заключалась не только в деньгах.

"Еще один раунд! Еще один раунд! На этот раз зомби точно победят!".

"Мамочка, я тоже хочу такую игру. Купи один набор для меня!"

"О, нежить, похоже, не так страшна, как я думала. Они даже не могут победить растения!"

В этот момент мы играли на пустом поле, и толпы людей окружали нас, чтобы посмотреть на нашу дуэль. Наша упрощенная версия игры Zombies VS Plants уже продавалась как горячие пирожки, и зрители не были удовлетворены только наблюдением за одной битвой. Страстная толпа требовала, чтобы мы сыграли еще один раунд, и поэтому, пообщавшись некоторое время, мы начали еще один раунд.

"Я слышал, что национальная религия Страны Общины Восточного Тумана - Бог Закона. Если они не совершают преступлений, то даже демоны и нежить принимаются в их ряды.

Ходят слухи, что даже друиды основали там свою академию. Я также слышал, что некроманты рекламировали и продавали свои товары на обочинах улиц. Возможно, слухи действительно правдивы. А гибридов они тоже будут принимать? Я слышал, что Диффиндор недавно создал множество передовых институтов для всевозможных экспертов, чтобы они могли сменить

работу. Возможно, мы могли бы отправить туда учиться нашего третьего ребенка".

Заработок денег был лишь дополнительным преимуществом. Причина, по которой я решил представить некромантию в приемлемой для публики форме, заключалась в том, чтобы жители Шаральского автономного региона смогли понять и принять изменения, произошедшие в Восточном Тумане. Это также было главной целью моего путешествия сюда.

"Диффиндор основал всевозможные институты и сейчас набирает учеников. Мы проводим профессиональную подготовку друидов, инженеров, алхимиков, некромантов, рыцарей справедливости и других классов, ориентированных на сражения. Количество мест ограничено, поэтому если вы хотите изменить свою судьбу, не упускайте эту возможность. Скорее подавайте заявку! У нас здесь есть информационная брошюра для новых студентов".

Крики сотрудников приемной комиссии, которых я привел сюда, привлекли внимание прохожих. Уже нашлось несколько желающих отправиться в Восточный Туман, чтобы взглянуть. В конце концов, один из зрителей, наблюдавший за зрелищем из тени, не выдержал и вышел.

"Принц Роланд, лорд Гагалол приглашает вас для беседы. Вот его точные слова: "Мы уже почувствовали вашу искренность, так что, возможно, пришло время обсудить союз".

После того, как в течение недели меня обходили стороной, на третий день нашей рекламы я, наконец, получил официальное приглашение от лорда Шарала. Похоже, настало время для переговоров.

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2141338>