

Когда открылись подводные ворота, уровень воды во всей реке значительно понизился. Однако, к счастью, новый баланс, созданный мощными дождями и ураганами, привел к тому, что реакция морских жителей на изменение уровня воды была замедленной.

Когда гигантский корабль всплыл на поверхность воды, мы были удивлены тем, как изменился город.

Город дождя, Фелоси, действительно оправдал свое название. За последние два с половиной месяца, когда мы были заняты завершением строительства "Бореалиса", бесчисленное множество морских жителей, следуя по течению реки, прибыли в этот город, и человеческий город уже превратился в новый город мечты для морских жителей, желающих лучшей жизни.

Клоны Харлойса служили нам лучшими разведчиками. Найти прозрачную слизь в воде - задача почти невыполнимая, не говоря уже о том, что у нее было достаточно времени, чтобы засадить бесчисленное количество глаз по всему городу.

Первоначально великолепная столица по-прежнему оставалась столицей, просто сменив хозяина. Племя Белого Кита изначально было просто гигантским племенем, живущим в прибрежных районах, но благодаря своему вкладу в штурм, а также большому престижу, который они заработали благодаря ошеломляющей победе, они стали лидерами этой новой столицы.

Агус 1-й. Это было новое имя белого китобоя с массивным телосложением.

Подготовка, которая была сделана для церемонии инаугурации Дарсоса, была использована для инаугурации китобоя, которого первоначально звали Агус. Неосуществимая фантазия о сочетании концепции королевства и страны морских жителей была реализована. Агус 1-й и его клан стали новыми владельцами Фелоси. Под наградами и защитой Королевы Бурь, даже если новые племена, прибывшие в город, были сильнее их, они могли оставаться только его гражданами.

Фелоси стало названием этого города, а также названием будущего королевства Морского народа.

Богинями-хранительницами этой страны были Королева бурь и Богиня водных стихий.

Все королевство было построено в виде лестницы. Новые племена переселялись в различные районы в зависимости от их расы, такие как район рыбаков, район нага, район морских зверей, район морских гигантов и так далее. С другой стороны, оригинальные племена, сражавшиеся в битве, попадали в королевский город и становились новыми дворянами, которые служили королевской власти.

С определенной точки зрения, это было фундаментальным изменением по сравнению с их прежним образом жизни, когда они занимались скотоводством, а также рассеиванием авторитета, которым обладали главы различных могущественных племен.

В результате, хотя новый образ жизни был чрезвычайно заманчив, не каждый вождь был готов служить под кем-то. Было много случаев, когда племена покидали город, прожив в нем некоторое время. Но даже в этом случае было много членов, которые тайком возвращались в город на полпути к отъезду.

В этом мире магии, который напоминал времена Средневековья, постоянное население в городе наряду с перемещением населения в город и из города было основой для подъема и

падения города.

Вскоре, по мере того как все больше и больше Морских жителей собиралось здесь, новый Город Дождя становился все более и более оживленным.

Несмотря на то, что границы города все еще находились в состоянии войны, новая жизнь для Морских жителей в городе начала разворачиваться. Прежде всего, открылись рынки. Самыми популярными товарами были повседневные принадлежности жителей поверхности. Недорогие вазы, свежие фрукты и непромокаемые шелковые ткани можно было обменять на драгоценные камни и украшения.

Накопления этих недавно прибывших племен нельзя было недооценивать. Многие из мистических сокровищ океана нельзя было проанализировать, но, судя по магическим волнам, среди них действительно было немало бесценных сокровищ. Но даже в этом случае их цена была смехотворно низкой.

Жемчужину морского дракона эпического уровня можно обменять всего на два рулона шелка.

Это почти то же самое, что обменять драгоценности на камни. Вполне возможно, что даже царь Мидас не смог бы так быстро сколотить состояние. Большая прибыль, полученная в результате торговли, немного соблазнила меня. Если бы не возможность навлечь на себя неприятности, я бы выменял у Трейси немало сокровищ.

Зная темперамент торговцев в отношении прибыли, я не сомневался, что как только я начну распространять эту новость, бесчисленные торговцы будут рисковать своими жизнями, чтобы торговать с Морскими Людьми. В этот момент Морской народ сможет компенсировать свои недостатки технологиями и товарами, которые они получают в результате торговли.

Помимо повседневной утвари, еще одним бестселлером на рынках были многочисленные виды оружия, используемые на поверхности. Даже когда превосходное оружие из сплава, оставленное Империей Ауланд, было припасено племенем Белого Кита для оснащения своих воинов, длинные мечи, пики, ножи и другое оружие с поверхности намного превосходили деревянное, каменное и костяное оружие, используемое обычными морскими жителями.

За эти несколько дней первыми вновь открылись кузницы. Из-за чистки и наводнения, последовавших за нападением на город, мало кто из квалифицированных кузнецов, ремесленников и алхимиков выжил, а те немногие, кто выжил, столкнулись с большими трудностями.

Многие из морских земноводных, которые ранее находились на поверхности, почти ничего не знали о ремесле, поэтому первой задачей кузнецов было сделать оружие водонепроницаемым. Однако, судя по длинной очереди у кузницы, казалось, что из-за наводнения их мастерство вернулось к примитивной, ручной эпохе. Вероятно, потребуется значительный период времени, прежде чем они разовьются в этом аспекте. Но даже если так, это все равно было труднодоступной силой для морских жителей.

Каждый вечер на водонепроницаемой платформе разводили костер и устраивали банкет. Несмотря на то, что большинство обычных рыбаков не смогли бы получить даже кусочек вареного мяса, праздничное настроение все равно поднимало им настроение.

Возможно, их цивилизация все еще была примитивной и имела множество недостатков, но эта недавно поднявшаяся столица была именно тем, чего ожидали и желали Морские Люди, и они

постепенно превращались в мощное, централизованное королевство.

С каждым днем Город Дождя становился все сильнее. Каждый день в Город Дождя прибывало бесчисленное множество морских жителей. Скоро город заполнится до краев, и, чтобы расширить свое жизненное пространство, им придется воевать. Было ясно, что это будет первое поле битвы вечной войны.

К счастью, а может быть, к несчастью, империя Ауланд была действительно богатой сверхдержавой с глубокими накоплениями. Великий позор от потери столицы заставил их немедленно реорганизовать свои силы, чтобы подготовиться к войне. Очень быстро была построена новая линия обороны, а также быстро прибыли войска поддержки из многочисленных дворян с разных территорий.

Трудно сказать, насколько мощной станет армия, отвоевавшая столицу, но, судя по накопленной ими военной мощи и общей силе империи, я все же думал, что в конце концов смеяться будет Ауландская империя.

Вскоре снова начнется борьба за жизненное пространство, которой суждено быть жестокой.

Независимо от того, кто станет окончательным победителем в этой войне, здесь, вероятно, не будет спокойно в течение значительного периода времени. Империя Ауланд наверняка направит все свои усилия на возвращение своей столицы.

Для нас ни одна из сторон не могла считаться нашими друзьями. Единственное, чего мы желали, - это не ввязываться в драку, тем более что сейчас мы находились под пристальным взглядом Морского народа.

В тот день буря скрыла от глаз Морской народ.

В глазах морских жителей падение гидры было в основном связано с Убийцей драконов и Запретным заклинанием, поэтому они должны были по-прежнему не замечать нашего существования. Тем не менее, мы не осмеливались оставаться здесь слишком долго.

Предсказуемо, что в ближайшем будущем, когда здесь будет собираться все больше и больше морских жителей, возросшая Сила Веры станет пищей для Королевы Бурь. В конце концов, когда Королева Бурь окончательно превратит этот новый город в часть своей божественной территории и между церковью и алтарями Королевы Бурь установится уровень близости, сознание Королевы Бурь, скорее всего, будет находиться здесь большую часть времени.

Возможно, эта подводная секретная база сможет избежать внимания простых смертных, но у меня не было уверенности, что то же самое можно сказать и об истинных богах. Поэтому, чем раньше мы отправимся в путь, тем в большей безопасности будем.

Итак, на седьмой день после успешного превращения Бореалиса в нежить, когда новорожденная нежить начала привыкать к своему новому телу, а первая партия оружия стала пригодной для использования, мы решили отправиться в путь.

Подводный проход, специально предназначенный для корабля, открылся, и 300-метровый гигантский военный корабль нырнул в него, медленно продвигаясь вперед, а ударные волны от его движения создавали гигантскую рябь под водой.

Конечно, по пути нам встретилось несколько морских жителей. Однако прежде чем они успели столкнуться с военным кораблем, их снесло ударной волной.

Когда этот водный дракон покинул воду и взмыл в небо, он оставил после себя гигантский водоворот. Затем, когда Башня Магов на военном корабле успешно активировала свой режим невидимости, внутреннее пространство "Бореалиса" взорвалось радостными возгласами. В конце концов, какой бы невероятной ни была конструкция корабля, его практические возможности можно было доказать только в реальном бою.

"Во-первых, корабль отправится через восток Ауланда и войдет в море только по достижении моря на востоке, так как так будет безопаснее.

Затем, двигаясь вдоль прибрежной зоны, корабль взмывает вверх, только достигнув Северного Труа. Оттуда корабль будет двигаться по диагонали прямо к общине Восточный Туман. Это идеальный путь, который мы подтвердили после многочисленных обсуждений".

"Почему мы должны нырять в море? Почему мы не можем лететь прямо к Восточному Туману?"

"Если бы мы полетели прямо в Восточный Туман, мы бы нарушили воздушную территорию нескольких сверхдержавных империй. Я не думаю, что они будут не готовы к любым угрозам, которые появятся на их воздушной территории; даже стелс-установка не является для них редкой игрушкой. Вы намерены встретиться с их Рыцарями Дракона? Кроме того, если просочится информация о плавающем военном корабле..."

Я сразу понял слова Келли. Некоторые вещи лучше скрывать как можно дольше. Если бы о существовании этого корабля стало известно сейчас, могло бы возникнуть множество неприятностей.

Предложение Келли было сделано на основе оценки степени риска, и его стоило попробовать. Однако предложение главного инженера "Бореалиса" Пьяченцы было гораздо более практичным и убедительным.

"Не рекомендуется, чтобы первое плавание нового корабля проходило на слишком большое расстояние. После полета в течение некоторого времени нам потребуется внести некоторые коррективы в определенные аппараты, а также починить неисправное оборудование. Исходя из состояния нашего корабля, вход в воду - оптимальный вариант. Кроме того, у нас осталось не так много припасов. Таким образом, мы должны отправить шлюпку к пирсу королевства Касило. Это не должно быть слишком сложно".

На самом деле, я не очень беспокоился о том, чтобы идти в обход, но скорее колебался, когда входил в море.

Система, возможно, не была надежной, но это был типичный тип, который точно знал о моих несчастьях. Я был весьма обеспокоен ее предупреждением, которое напоминало мне не входить в море.

□ Предупреждение: Королева Бурь пометила тебя. Если нет необходимости, пожалуйста, не приближайтесь к прибрежным районам и, тем более, не входите в море.

Конечно, если вы настаиваете, вы можете попытаться убить других морских монстров и аватаров истинных богов. Пока вы находитесь в море, я могу гарантировать вам, что награда будет лучше, чем сейчас.□

Королева Бурь была членом Злобных Богов Хаоса. В ее юрисдикцию входили Шторм, Буря и

Бог-хранитель части морских жителей. Хотя она хотела получить юрисдикцию Морского Бога, за последние несколько тысяч лет ей так и не удалось достичь своей цели.

Нынешним Морским Богом был Освеяр, еще один древний, доживший до наших дней. С определенной точки зрения, его можно считать потомком нынешней Древней Богини Водной стихии Айлос. Этот Морской Бог был известен тем, что не занимал видного положения во фракции Порядка. Возможно, они могли быть знакомы друг с другом наедине, но я не думал, что он пощадит лицо Королевы Бурь, когда прозвучит горн вечной Священной Войны.

Обнаружить появление в море хоть одного корабля? Поскольку даже Морской Бог Освеяр был неспособен на такой подвиг, то что уж говорить о Королеве Бурь, в чью юрисдикцию не входило существование океанов. Тем не менее, я не смел ослаблять бдительность.

"Это... мы должны войти в море?"

"Да, вероятность неисправности нашего двигателя превышает 17%. Даже если бы ребята работали сверхурочно, они, вероятно, не смогли бы поддерживать его в рабочем состоянии долгое время. Нам нужно будет остановить его, чтобы провести проверку и ремонт".

"Отлично, тогда пусть ребята готовятся к бою. Нашими теоретическими врагами должны быть ... Морские монстры. Да, давайте будем считать эту гидру нашим теоретическим врагом".

Даже без системного уведомления, если Королева Бурь действительно будет искать неприятности с нами, была большая вероятность, что мы встретимся с Морскими Монстрами по пути. В конце концов, у этой королевы есть еще один титул - Королева Морских Монстров, и под ее командованием находится довольно много Морских Монстров.

"

Если бы это были обычные морские чудовища, мы могли бы не обращать на них внимания. Вы действительно думаете, что мы встретим морского монстра класса Гидра повсюду... Хорошо, хорошо. Вы - босс, мы будем следовать тому, что вы скажете".

Остальные могли подумать, что я перегибаю палку, но, исходя из моего понимания собственной удачи, а также системного уведомления, никакая подготовка не была бы слишком большой.

Пока я ждал, пока корабль спустится в море, у меня оставалось несколько дел, которые я должен был решить.

"Поскольку они не могут играть в футбол на корабле, этим ребятам становится скучно. Сколько раз взрывалась алхимическая лаборатория Ингоу? Я слышал, что вчера утром они заморозили часть палубы, чтобы играть в хоккей. Они не боятся, что их выбьют с корабля клюшкой? Забудьте, раз уж мне есть о чем их проинформировать, давайте я их пока напугаю".

Это была своего рода судьба - плыть в одной лодке посреди опасности. С другой стороны, когда опасность миновала, нахождение в одной лодке требовало причины.

Общая прибыль? Общие цели? Несмотря ни на что, если они надеются идти вместе и называть друг друга товарищами, то должен быть стержень и цель, которые связывают их в единое целое.

Еда, питье, игры и беззаботное наслаждение жизнью также могут считаться целью. Однако, если построить организацию с такой целью, она, скорее всего, превратится в кучу рассыпанного песка, и все будут делать то, что им заблагорассудится. Предвидя такой кризис, я уже подготовился к нему.

"Почему только я должен бояться, волноваться и терять сон из-за надвигающегося конца света? Поскольку мы все в одной лодке, позвольте мне объяснить вам все возможности, которые могут привести к потоплению лодки в будущем".

С таких слов я начал свою лекцию. Однако, как я и ожидал, группа товарищей ответила бесстрастными взглядами: "Даже если небо упадет, найдется кто-то высокий, чтобы удержать его".

Если лодка утонет, самое худшее, что может случиться, - это то, что она не доплывет до берега. Что в этом может быть такого невероятного?"

Спрашиваете, как я могу прочесть так много просто по их выражению лица? Да потому что эти ублюдки уже сказали это вслух!

"Я - Сирена. Я не боюсь потопления лодки. Просто было бы хлопотно тащить с собой эти мои коллекции".

"... На самом деле, я много тренировался во время пребывания на секретной базе. Теперь мои навыки плавания неплохи".

"Старший брат, не суди меня только потому, что у меня четыре копыта. Недавно я тоже учился плавать. После того, как я снял подковы, я определенно могу плавать. Если лодка утонет, ты можешь сесть мне на спину!"

"Эй, эй, это новая возможность для бизнеса? Похоже, появился шанс заработать большие деньги! Мы должны начать запастись спасательными кругами и плавучими досками!"

"Глупости! Что толку от спасательных кругов! Мы должны начать скупать все виды ресурсов, необходимых для выживания, и заработать состояние, продавая их обратно владельцам, когда лодка утонет".

"Идиот, как мы можем продать их только их первоначальным владельцам? Если они заплатят деньги, мы продадим их даже рыбакам и морским чудовищам!"

Обмен Ингоу и Кабала был наполнен зловонием меди. Они серьезно обдумывали свой план по покупке спасательных кругов у членов экипажа и продаже их им обратно, если лодка утонет.

"Порох нельзя использовать, как только он вступает в контакт с водой. Может, нам подготовить водонепроницаемые приспособления?" Клинт, перестань постоянно думать о своей заветной взрывчатке. Пожалуйста, сначала подумай, сможешь ли ты плавать в своих тяжелых доспехах.

"Должен ли я снова раздеть Серебряный Боевой Гимн? Господи, не произойдет ли потопление слишком внезапно? Не потеряем ли мы в результате этого наши личные вещи? Если мы действительно их потеряем, можно ли будет их вернуть?"

С тех пор как Диана получила от меня полную пластину из сплава митрила и попросила мага зачаровать ее, она носила ее целыми днями, не обращая внимания на палящую погоду. Она

даже дала доспехам имя. Теперь, когда она услышала, что корабль может затонуть, первое, о чем она подумала, были ее драгоценные доспехи.

"Старший брат Роланд беспокоится, что лодка утонет? Все в порядке. Если это случится, мы просто должны работать вместе, чтобы заморозить поверхность воды. Таким образом, все смогут выбраться на лед и избежать кризиса. Пока никто не умрет, независимо от того, насколько велики будут потери, они все равно должны быть в приемлемом диапазоне".

Хорошо, было ли это утешение от Рейна убийственным ударом?

Все горячо обсуждали, но никто не задавался вопросом, почему лодка вообще должна была утонуть. Они только обменивались опытом побега, как будто затопление лодки уже было неизбежным событием.

Я беспомощно покачал головой. Учитывая характер этой группы товарищей, я должен был ожидать такого исхода.

"Лодка, о которой я говорю, - это не "Бореалис" под нашими ногами. Она называется Эйх, континент Эйх. Возможно, вам это покажется невероятным, но наш мир находится на грани уничтожения..."

В это мгновение все посмотрели на меня расширенными глазами. Ведь, исходя из здравого смысла толпы, те, кто утверждал, что конец света наступил по прихоти, были либо демоническими культистами, либо сумасшедшими.

Несмотря на то, что все смотрели на меня широко раскрытыми глазами, я не собирался продолжать развивать эту тему. Закончив вступление, я сошел со сцены.

С другой стороны, хрустальный шар, который был поставлен на стол ранее, начал проигрывать заранее подготовленный видеоролик.

"Семь испытаний Эйха. С начала нынешней Священной войны наш мир столкнется с семью разрушительными бедствиями, и мы тоже будем вовлечены в их опасность. В основе всего этого лежит вечная Священная война.

Теперь снова прозвучал рог Священной войны, и этой Священной войне суждено стать последней Священной войной..."

Внутри кристалла находился заранее подготовленный мной урок обучения, содержание которого было тщательно подготовлено мной.

"Это информация о войне, которая вот-вот произойдет, но даже если так, это только закуска".

Внутренний конфликт среди людей, буйство Элементальных Богов, вторжение нежити, набег демонов и возможность полномасштабной войны между Надземным и Подземным миром. Возможно, некоторые из них могли предсказать, что Священная война будет не такой простой, как кажется, но их информация не может быть такой же подробной, как моя.

Говоря о вторжении нежити, я мог прямо указать, какие Измерения Смерти готовятся к войне, а также примерное время их прибытия. Что касается армии демонов, у меня были доказательства и информация, предоставленная Элизой. Схемы Элементальных Богов были прямо перед нами, и вторжение армии Альянса Подземного Мира не было секретом с давних пор.

Только с помощью подробной информации и цифр можно было убедить меня в том, что я хочу сказать. Фотографии, которые будут показаны после этого, были тем прорывом, который я ожидал.

"Ах, что это такое! Почему гномий шахтерский город Хилос лежит в руинах? Я был там в прошлом году, и люди там все еще были заняты работой".

Перед ними лежала картина, изображение руин, оставшихся после резни, устроенной великой армией. Картина выглядела реалистично, детали на ней превосходили то, на что было способно изменение изображения - это была картина не из этого мира, а полученная из прохождения игры!

"Аслорен? Невозможно? Как мог этот прекрасный Вечный Лес Эвфонии быть доведен до такого состояния?"

"Галорское нагорье, моя прекрасная и великолепная родина, как она может быть черной землей, загрязненной и окрашенной в красный цвет кровью!

Кто это сделал!"

Фотографии страны эльфов, превращенной в руины, человеческих равнин, которые были испорчены и стали землей нежити, и армии демонов, истребляющих формы жизни на поверхности. Можно было увидеть все виды геноцида и разрушительных войн, все виды будущего, которые перевернули бы представление человека о мире.

"Я клянусь именем Святого Света, что это все образы будущего, которые я получил определенным способом. Если мы ничего не предпримем, они станут частью реальности".

Плотный Святой Свет, окутывающий меня, свидетельствует о подлинности моих слов. Пока они все еще были обеспокоены и шокированы обреченным будущим, я бросил в них еще большую бомбу.

"Эти трагедии - только начало. Тех, кто погибнет в этот момент, можно считать счастливыми, потому что они не станут свидетелями отчаянного разрушения, которое последует дальше. В этой Священной войне не будет победителей. Финалом станет полное уничтожение всего мира".

В этот момент картинки переключились на изображение, которое я хотел бы им показать. Это изображение континента Эйх из космоса.

Весь континент был раздроблен на бесчисленные куски, и повсюду открылись бесчисленные Двери Измерений. Это был результат столкновения двух Богинь Творения в полную силу. Те, кто смог выжить до самого конца, самые сильные существа, кричали в агонии и проклинали безвыходную судьбу, которая их ожидала.

Наконец, перед лицом окончательного приговора все жизни были равны. Никто не был пощажен, никто не был спасен, и никто не был вечен. Всех ждало равное уничтожение.

Возможно, две Богини Творения смогли бы воссоздать мир и жизнь. Однако формы жизни предыдущего поколения не дожили бы до этого дня. Они будут уничтожены в этом последнем испытании.

"

Чтобы предотвратить худший конец, я готовился с давних пор и достиг определенных успехов. Однако силы одного человека недостаточно. Мне нужна ваша помощь, мне нужна ваша сила, чтобы обратить путь мира от его окончательной гибели!".

Настоящее -> Прошное время для повествования

Гном -> Гоблин (да, вот почему они жадные).

Большинство профессий и рас не будут писаться с большой буквы, если только это не относится конкретно к человеку.

Beast Tamer -> Beast Mastery Hunter (Работа является отсылкой к LoL)

Член Небесной башни -> Небесный башнист

Ладно, на этом пока все. Если будут еще какие-либо изменения, я добавлю их в список.

В любом случае, приветствую нового редактора, чудак!

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2141139>