

Карлохин.Менон, родной дядя нынешнего императора Дарсоса.Менона, а также родной младший брат от той же матери предыдущего императора, Кроу.Менона. Он пользовался глубоким доверием предыдущего императора. Как маг, он является не только главой придворных магов, но и одним из трех лучших военачальников Ауланда. В последние годы жизни старый император доверил ему важное оружие страны - воздушный флот.

Но, по правде говоря, Карлохин никогда не считал себя ниже своего старшего брата. Причина, по которой он помогал Кроу в борьбе за королевский трон, заключается в том, что они оба происходят от одной матери. Если он не будет помогать старшему брату, с которым он ближе всего, он может только ждать, что его сместят с трона после того, как на него сядет какой-нибудь другой принц. На самом деле, будучи главным гением королевской семьи, его мечта стать императором никогда не угасала.

На самом деле, чтобы обрести власть, молодой человек даже скрыл свое имя и отправился в грозную империю Ксилуо изучать некромантию. Он стал учеником 3-го сенатора, королевы баньши Харлойс, и под ее руководством изучал магию смерти.

Да, на первый взгляд, он мог быть магом Огня ранга Легенды. Но, в то же время, он также является некромантом Святого ранга.

Некромантов не считают злой работой без видимой причины. Помимо прерывания сна мертвых, этот класс мерзкой магии может приносить в жертву живых и поглощать их кровь, плоть и душу, чтобы стать сильнее. По мере того как их сила стремительно возрастает, эти силы накапливаются в их теле и препятствуют их телу и душе. Нося в себе силы, превышающие те, что может вместить их тело, они будут испорчены силами, которые они не в состоянии контролировать, что приведет к изменениям во всех аспектах.

Например, известно, что некроманты не относятся к людям как к людям. Они постепенно становятся все более безразличными к жизни и смерти.

Маги-демоны и Жнецы душ постепенно становились все менее и менее гуманными, так что для них стало нормой слюноотделение при виде чужих душ. Когда Маги Крови, наконец, станут кровожадными, они станут еще более вампиричными, чем вампиры. Они будут рассматривать людей как домашний скот. Злые жрецы, получившие силу от злобных богов, постепенно становятся все более и более фанатичными. Они теряют чувство собственного достоинства и становятся марионетками злых богов.

Конечно, вы также можете продвигаться шаг за шагом и переваривать эти силы медленно, превращая эту неортодоксальную силу в демонический меч в ваших руках, вместо того чтобы быть поглощенным этим демоническим мечом. Но для некоторых людей, если они будут делать это медленно, это будет противоречить их мотивам изучения "злой" магии. Они готовы принять побочные эффекты, которые эти силы окажут на их психику.

Самое привлекательное свойство этой неортодоксальной магии в том, что с ее помощью очень легко стать "бессмертными", хотя за бессмертие, как правило, приходится платить определенную цену.

Например, некромантам, если с ними не происходят "несчастные случаи", даже если они не обладают достаточным уровнем, чтобы стать Личами, нетрудно стать магом-скелетом. Для людей, которые боятся неизвестности и смерти, иногда трудно устоять перед соблазном "бессмертия", особенно для амбициозных, стремящихся взобраться на вершину.

Конечно, те, кто тренируется на вершине с помощью ортодоксальных средств, также способны

стать бессмертными. Например, Героические Духи, Посланник Бога и Божьи Звери. Однако за это им тоже приходится платить. Хотя может показаться, что их уровень гораздо выше, на самом деле они всего лишь слуги и воины богов.

Достигнув бессмертия, амбиции Карлохина всегда были дикими. Однако, несмотря на то, что индивидуальная сила его старшего брата ничтожно мала, Кро обладает большим талантом в политике и военном деле.

Под его правлением империя Ауланд процветала день ото дня. Герои рождаются в хаотические времена. Если страна стабильна, то для смутьянов не остается места. Естественно, честолюбивые люди должны были скрывать свои намерения и притворяться верными и способными подчиненными.

Таким образом, несмотря на то, что Карлохин, очевидно, является Святым Некромантом, он притворился Легендой-рангом. За время своей военной карьеры он даже воспитал большую группу преданных ему подчиненных, контролируя почти 30% всей гвардии Белого Волка. Он ждал, когда в правлении Кроу появится брешь. Он давно заметил, что у его племянника, Дарсоса, дикие амбиции, но помогал скрывать это. В конце концов, пока Дарсос будет бастовать, он мог бы использовать его восстание как толчок к тому, чтобы захватить корону.

К счастью, или, может быть, к несчастью, может быть, из-за того, что Карлохин слишком хорошо притворялся верным подчиненным, а может быть, Кроу обнаружил амбиции своего младшего брата и боялся, что во время наследования трона может возникнуть проблема, он заставил Карлохина принять должность главнокомандующего подводной базы. Естественно, поняв, что это самый большой козырь империи Ауланд, как мог Карлохин отклонить его предложение? Таким образом, когда Дарсос сделал ход, этот амбициозный дядя оказался заперт на базе, упустив идеальную возможность для нанесения удара.

Ладно, давайте прекратим разговор о том, как этот амбициозный невезучий парень был выведен из игры по такой смехотворной причине. Сейчас мы имеем дело с яростью человека, который десятилетиями готовился к своим диким амбициям.

"Умри!"

Когда он поднимает свой посох, черная как смоль Сила Смерти превращается в жуткий палец и устремляется ко мне.

"Мгновенное заклинание "Палец смерти"? Невозможно!"

Перст Смерти - это 8-круговая магия, которой могут владеть только некроманты ранга Легенды. Чтобы мгновенно наложить его, его сложность увеличивается как минимум на 2 круга.

Это не то, на что способен некромант Святого ранга.

Если мои мысли блуждают даже у порога смерти, значит, я ищу смерти? Вообще-то, если этот Палец Смерти направлен на Диану, то даже женщина-рыцарь ранга Легенды с кожей, невосприимчивой к магии, должна была бы дрожать, но если он направлен на меня...

[Совершенное мужество: Иммунитет ко всей магии, связанной со страхом, магии смерти, талантам и способностям расы. Владелец всегда будет находиться в состоянии высокого морального духа. Этот эффект можно разделить с 3 членами партии].

Завершенная версия Pale Justice оправдывает свое название как Священный Меч Святого Света фракции Ордена. Святые рыцари - прирожденные убийцы нежити, и их способности почти специально разработаны против каждого аспекта нежити. Будь то смертоносная магия высшего круга некромантии или вызывающие страх проклятия, меч полностью невосприимчив к ним, не оставляя некромантам ни малейшего шанса прорваться.

Как я и ожидал, в тот момент, когда Палец Смерти ударил меня, золотой Святой Свет, окутывающий священный меч, ярко засиял, и темный туман смерти начал рассеиваться.

Однако, несмотря на то, что эффект смерти был развеян, ударная волна от Силы Смерти все еще не является тем, что может выдержать новичок бронзового ранга. Ледяная броня тут же разлетается на куски, а меня от удара отправляет в полет.

Холодный пот струйками стекает по моей спине. Если бы не ледяная броня, которую я экипировал, с моим нынешним "хрупким" физическим телом, я мог бы просто умереть там и тогда.

"Смерть и Распад!"

Хорошо, на этот раз это не мгновенное заклинание. Однако, чтобы 9-круговая магия Святого ранга была выпущена вот так, как будто это ничто, это действительно слишком невероятно. Что это за маг Святого ранга? Он уже как маг ранга Миф.

"Вперед!"

Благодаря тому, что я вовремя поделился аурой Совершенного Мужества, Дыхание Смерти не смогло испарить окружающую влагу и поглотить жизненную силу в этом месте, что привело бы к мгновенной смерти. Несмотря на это, Диана все равно была отправлена в полет с полным ртом крови. На этот раз ее спасла отличная защита полного доспеха.

Лич хорошо продумал выбор заклинаний. Физический урон от окружающего горящего пара и "Смертельный удар" не позволили коже Дианы с иммунитетом к магии проявить свою силу.

"Дыхание Смерти Темного Бога! Это снаряжение Полубога, высшее сокровище некромантов!"

Черный кот на моих плечах изумленно вскрикивает. Именно благодаря этому личному оружию древнего полубога-императора нежити Карлохин может неистово бросать все эти заклинания мгновенной смерти с высокой окружностью, не снижая их эффективности.

Я расправляю крылья и взмываю в небо, чтобы избежать воздействия вражеской магии. Глядя в сторону нашей боевой площадки, я не могу отделаться от ощущения, что ситуация складывается не в нашу пользу.

Стражники Карлохина уже спешат сюда. С диким копьем этих рыцарей смерти все еще трудно справиться. Если мы не закончим битву быстро, не говоря уже о том, что наш план обезглавить командира провалится, мы с Дианой можем даже упасть здесь".

Глядя на то, как Диана пытается встать, я понял, что магия 9 круга, усиленная снаряжением Полубога, нанесла ей серьезный урон.

"Черт возьми, оружие Полубога слишком нелепо. Как можно с такой скоростью произносить магические заклинания высокого круга? Неужели нет способа подчинить его? Подумай, в этом

мире нет совершенных людей. Поторопись и подумай!"

"Дыхание смерти? Это название звучит как эффект, усиливающий действие мгновенно убивающей магии. Даже со способностью "Совершенное мужество" от священного меча, ударная волна от Силы Смерти все равно смертельна.

В наши дни, кроме мертвых, кто не боится Силы Смерти. Если бы я знал раньше, я бы не стал оживлять... Подождите, мертвых?"

И тут же в моем списке вариантов появляется идея. Таким образом, я начинаю смеяться.

"У тебя есть идея?"

"Конечно, это же традиция!"

Поняв, что он не может зацепиться за меня, который быстро движется, Карлохин переводит взгляд на Диану. В следующее мгновение я с размаху бью по нему снизу вверх.

"Глупые живые существа. Смиритесь с несчастьем, которое уготовила вам судьба".

Как я и ожидал, в мою сторону летит вектор черного цвета. Это 6-круговая физическая слабость магии некромантии.

Тот факт, что два высоких круга Магии Смерти не могут убить меня, заставил его заподозрить, что на нас могут быть какие-то сокровища, которые позволяют нам быть невосприимчивыми к Поражению Смертью. Таким образом, он решил наложить это заклинание.

Physical Frailty наследует мерзость магии Некромантии. Оно заставит цель чувствовать себя так, словно он нес 200 кг мешков с рисом, чтобы пробежать два марафона. Она исключительно эффективна против воинов, которые сильно зависят от своего физического тела, и имеет репутацию убийцы ближнего боя. Если под заклинание попадет физически слабый человек, не исключено, что он умрет от чрезмерной потери выносливости.

Вектор летит на меня на большой скорости. Я не успел изменить траекторию движения и вот-вот столкнусь лоб в лоб с этим черным вектором. В это мгновение Диана скрежещет зубами и прыгает с вытянутыми вперед руками, пытаюсь попытаться счастья с помощью своей кожи, невосприимчивой к магии, в то время как я...

"Отойди!"

Я без колебаний отталкиваю глупую девчонку и врезаюсь прямо в вектор.

"AAAA!!!"

Окутанный крошечным черным светом, я не мог не закричать в агонии. В следующее мгновение я с силой падаю на пол и катаюсь по нему от боли. Даже золотые крылья на моей спине начали распадаться.

"Ха! Как и ожидалось от глупых живых существ. Все еще играть в смехотворную игру в дружбу в такое время... Что!"

"Расщепляющий Удар Греха!"

"

Место, где я упал, находилось менее чем в пяти метрах от Лича. После этого я сделал вид, что перекачиваюсь, чтобы сократить расстояние до него еще на два метра. Затем я прыгаю вверх и в одно мгновение преодолеваю последние три метра. Священный меч Бледное Правосудие обрушивается на его голову вместе со смертоносным Святым Светом. Ему невозможно уклониться от атаки.

"Клан!"

Несмотря на то, что Лич был вынужден встать на колени благодаря грубой силе, священный меч все равно был остановлен черным коротким посохом. Может ли основное свойство снаряжения Полубога - прочность - быть использовано подобным образом?

Зеленый огонь души, горящий в глазницах Лича, начинает разгораться. Судя по тому, как быстро открывается и закрывается его нижняя челюсть, похоже, он начал произносить очередное заклинание.

"Спуск Адского Черного Ядра".

Богатые познания кошки в магических заклинаниях позволяют ей мгновенно определить, что это 10-круговое Запретное заклинание ранга Миф, большое разрушительное заклинание, сочетающее в себе как некромантию, так и магию огня. Пока он будет творить эту магию, вся эта платформа превратится в вулканическое жерло адского пламени. Мы никак не сможем выжить, и то же самое касается и его.

Для такой формы жизни, как Лич, пока его филактерия остается неразрушенной, он способен возрождаться снова и снова. По-видимому, доведенный до такого состояния, Карлохин больше не уверен в том, что ему удастся уйти невредимым. Он намерен умереть вместе с нами и возродиться.

На самом деле, причина, по которой личей так ненавидят искатели приключений, заключается не только в том, что с ними трудно иметь дело, но и в том, что у них есть дурная привычка совершать двойное самоубийство всякий раз, когда что-то случается.

Когда меч и посох скрестили удары, я оказался в непосредственной близости от него. Я увидел злой умысел на голове черепа, и на ней даже появился след ликования.

Однако, осмеливаясь произносить свои заклинания после того, как я подошел вплотную, не слишком ли ты смотришь на меня свысока?

"Хочешь? Лови."

Так, не раздумывая, я отпустил оружие, которым мы бились, и перед непонимающим взглядом Лича вытянул руки.

"Посмотрите на мои руки, исследующие Облако Летящего Дракона!"

"Кача." Раздается хрустящий звук, и заклинание прекращается. Это потому, что я удалил нижнюю челюсть Лича.

"Ага! Позволь мне помочь тебе перемотать кости и поддержать ее для тебя! Dragon Exploring Hands! Dragon Exploring Hands!"

Мои обе руки атакуют его одновременно и непрерывно. В одно мгновение кость из его руки и грудной клетки была удалена. Вскоре даже спинной мозг был выдернут, и с мощным ударом о землю вся его скелетная стойка рассыпалась.

Как опытный лич, за последнее столетие я даже не могу вспомнить, сколько раз я вынимал собственные кости для поддержания силы. Подобно тому, как опытный ветеран может разобрать свое ружье с закрытыми глазами, я могу разобрать скелет на кости и собрать его обратно с закрытыми глазами.

Через несколько коротких секунд от Лича Карлохина осталась лишь скелетная голова без нижней челюсти. Я без раздумий вонзаю священный меч в огонь души его скелетной головы. Причудливая пульсация его души рассеивается, и мы смутно слышим крик агонии из глубин его души.

"Хорошо. Ему потребуется по крайней мере несколько дней, чтобы возродиться после того, как его огонь души был сожжен священным инферно. Дальше нам нужно найти его филиктерий до того, как он оживет".

После падения Карлохина, недостаток армии нежити в том, что она слишком полагается на Лорда нежити, проявляется еще раз. Большая группа низкоуровневой нежити, которой он управлял с помощью своей магии некромантии, тут же падает на землю.

Несколько разумных нежитей выкрикивают "Ауландцы не бьют ауландцев", "Нас всех заставили, на самом деле мы все хорошие граждане", "Вообще-то, я твой отец". Конечно, того, кто выкрикнул последнюю фразу, линчевали.

"Реорганизовать их и допросить, где филиктерий Карлохина? Забудьте, они не могут этого знать. Может, обыщем комнату Карлохина? Сейчас мой любимый момент битвы - сбор военных трофеев... Кашель, наказание зла".

Как раз когда я поднял улыбающееся "Дыхание смерти Темного Бога", Диана внезапно вскочила.

"Ты в порядке? Почему эта злая магия не оказала на тебя никакого эффекта?"

"Хмф, что значит "не подействовала"? Я заплатил за нее дорогую цену. Смотри!"

Я открываю свою одежду. Там черная кошка, половина тела которой выставлена наружу, сражается с моим упругим горлом. Она кусает, грызет и когтит, используя одновременно клыки и когти, но ей все еще не удается выцарапать рану. Однако, когда я посмотрел на нее, она без всякого колебания плюнула в мою сторону.

"Смотри, кошачий щит!"

Уклонившись от этой слабой и не представляющей угрозы атаки, я оттащу ее от себя и встряхиваю. Держа ее в руках, я принял защитную позу, как будто она - щит.

"...Как котенок может блокировать такую мерзкую магию?"

На подозрение Дианы я загадочно улыбаюсь, не отвечая на ее вопрос. Вы же не думаете, что я скажу ей, что хотя эта чертова кошка кажется очень милой, на самом деле она - "злое" существо нежити? Ладно, на самом деле нет необходимости в перевернутой запятой для "зла".

Если королеву банши Харлойс нельзя считать злом, то всех остальных в этом мире можно считать святыми.

Да, когда я ранее говорил о традиции, я имел в виду традицию нашей линии тянуть наставников вниз. Тогда я думал, что Харлойс будет хорошим мясным щитом против заклинаний Некромантии.

Сейчас Харлойс - неживая слизь. Хотя в ней есть часть состава живого существа, она все равно является моим неживым творением.

Использовать магию смерти против нежити - это то же самое, что бросать огненный шар в огненных элементалей. Кроме того, что она делает другую сторону еще сильнее, она не имеет никаких эффектов.

Таким образом, после того, как "кошачий щит" заблокировал вектор Физической Хрупкости, созданный из Магии Смерти, я фактически не подвержен ее эффектам. Все, что после этого произошло, - это просто представление, чтобы подобраться к нему поближе и провести подлую атаку.

В некотором смысле, это также использование неопытности другой стороны. Я понял, что Карлохин, занимая уважаемое положение, должен был часто применять магию в безопасности под защитой многочисленных телохранителей, так как же он мог подумать о таком нападении? Результат оказался таким, как я и предполагал.

"Уууууууууу, вы, недостойные ученики, только и умеете, что издеваться надо мной! Если бы я только знал, что у всех вас на уме злые намерения. Я был слеп, принимая вас всех в качестве своих учеников. Учитель, я наконец-то понял, что вы чувствовали, когда я ударил вас ножом. Теперь и в меня вонзили нож, не говоря уже о том, что это сделали два моих ученика спереди и сзади. У меня больше никогда не будет учеников. Уууууууу!"

Ладно, единственная жертва - это травмированная Харлоис и ее опечаленное сердце педагога.

"Хватит притворяться. Если у тебя были хорошие отношения с Карлохином, почему ты не сказал об этом тогда? Кого из своих учеников ты никогда не использовала в своих интересах? Наверное, если бы другой знал, что это ты, он пошел бы еще дальше. Кроме того, ты забыл о существовании контракта с волшебным питомцем? Ваши истинные эмоции не могут быть скрыты от меня. Ты думаешь, я поверю, что из-за такой мелочи ты так мучаешься?"

Хорошо, ее разоблачили. В следующий момент, проклятая кошка немедленно прекратила свои слезы, шокировав Диану, но недовольство все еще можно было увидеть на ее лице

"Дай мне съесть посох Полубога. Я хочу стать сильнее. С меня хватит дней, когда я служила домашним животным".

"Хорошо, тогда покажи мне милый жест.

Если он меня устроит, я отдам посох тебе".

Маленький котенок загадочно улыбается.

"Мяу, хозяин. Дай мне толстую, черную короткую палку, хорошо? Лойс очень хочет съесть посох. Я умоляю тебя. Мяу!"

"Пу!" Ладно, похоже, я все еще недооцениваю нижнюю границу приличия этой чертовой кошки. Изначально я хотел только подразнить ее, заставить делать сальто назад и лаять как собака. После того, как ее слова вырвались наружу, не говоря уже о том, как я разразилась смехом, Диана начала смотреть на меня с недоуменным выражением лица.

Эта глупая девчонка слишком легко верит словам других. Возможно, она снова считает меня джентльменом (извращенцем).

Однако я с самого начала намеревался передать ей это оборудование Полубога. В конце концов, таскать с собой это Оборудование Полубога в мире смертных - это просто искать неприятности. Кроме того, после того, как Харлойс его поглотит, мне будет удобнее использовать его также.

"Это, ты можешь перестать думать об этом? Даже если я в таком отчаянии, я не пойду на то, чтобы выплеснуть свое разочарование на кошке".

Сразу после того, как я объяснился с Дианой, на лице Харлойс заиграла злая улыбка. После искажения пространства она превращается в милую золотоволосую девушку-эльфа. Хотя она превращается обратно в течение одной секунды, этого достаточно, чтобы запечатлеть взгляд в мозгу Рыцаря Легенды.

Без сомнения, это месть "кошачьего щита".

"Неудивительно, что он называется Альянс Джентльменов. Итак, ты сам великий джентльмен (извращенец), чтобы заставить своего собственного кота превратиться в маленькую девочку, как много..."

Ладно, она больше не использует даже уважительные выражения. Похоже, на этот раз моя репутация пошла под откос.

"Вообще-то, вполне понятно, что человек должен быть немного джентльменом. На самом деле, если вы действительно не можете больше терпеть, вы можете рассмотреть Момо. Хотя она и заходит немного далеко в своих словах, она действительно хорошая девушка. Ты нравишься ей уже долгое время".

"Забудь об этом! Она точно не справится! Кто угодно, только не она".

Безвременное сватовство Дианы напомнило мне о том, что произошло несколько дней назад. Мы проводили отбор в рыцари Авроры, и Момо, будучи Серебряным рангом, прибежала, чтобы присоединиться к суматохе. Изначально, поскольку она очень сильна, у нее был шанс добиться успеха с Фригидными Кошмарами. Пока она не открыла рот.

"Есть ли кто-нибудь, кто может превратиться в милую Шота? Хехе, точно, восьми-девятилетний мальчик. Хехе, точно, у меня здесь фотография маленького Роло. Ты можешь превратиться в него?"

"Старшая сестра Сева, пожалуйста, помоги мне хоть раз. За то, что я только что помог тебе отклонить стрелу, только на мгновение. Всего лишь на мгновение. Я очень хочу увидеть маленького Роло, но я не могу победить этого извращенца. Уууууууу, жизнь Момо так тяжела".

Глядя на Момо, которая пристает к Севе на дирижабле, Диана беспомощно вздыхает.

"Из-за того, что она становится все более странной, я хочу, чтобы она поскорее вышла замуж".

"Перекладываешь беду на других только потому, что не можешь с ней справиться? Диана, ты тоже была испорчена. Однако я должен поблагодарить тебя за то, что ты предупредила вчерашнее ночное нападение. Иначе исход был бы невообразимым".

"Вздых, на самом деле это частично и твоя вина. В прошлом она, очевидно, была вполне нормальной".

"Как ты можешь винить меня в этом, это же она... Ладно, давай просто свалим все на меня".

В этот момент я не могу не вспомнить титул "Король джентльменов", что все джентльмены будут активно присоединяться к моей группе. На протяжении всего этого путешествия мне еще предстоит встретить больше горстки нормальных людей.

[Динг, поздравляю, что ты заметил скрытый эффект титула "Король джентльменов". Этот титул не только заставит джентльменов активно вступать в твою фракцию, но и превратит обычных людей в джентльменов. Маленький Джентльмен превратится в Великого Джентльмена, Великий Джентльмен превратится в Бога Джентльмена, а Бог Джентльмен превратится в Короля Джентльменов!

-Системное уведомление: Вы заметили, как я с самого начала оказал вам величайшую честь среди Джентльменов, разве я не заботлив?]

"Заботливая голова! Неужели ты думаешь, что среди нас не хватает Джентльменов!"

-----

Пока мы праздновали победу на подводной базе и ломали голову над Серым Эльфом, который становится все страннее и страннее, в Империи Ауланд Император встречается с уважаемым гостем.

"Хах, с вашей помощью, как будет считаться эта вонючая девятиголовая змея? Сообщите посланникам других стран. Церемония возведения на престол будет перенесена, и она пройдет вместе с великим начинанием Владыки Убийцы Драконов. Мы вместе войдем в анналы истории!"

"Ваше высочество слишком высоко обо мне отзывается. Я всего лишь недостаточно могущественный старик, которому еще предстоит умереть. Возможно, я смогу прогнать императора Девятиглавого Дракона, но убить его, скорее всего, невозможно. Мой хозяин также сказал мне не перегибать палку".

Несмотря на то, что он выглядел как красивый юноша, тон у него был как у пожилого человека. Судя по золотому сиянию под белой кожей и ореолу за головой, он не смертный, а Героический Дух истинного Бога.

После кучи формальностей, когда Дарсос наконец отправляет Героического Духа, высокомерие и ярость, которые он демонстрировал ранее, сменяются спокойствием.

"Убийца драконов" Бастлар. Когда враг, с которым он сталкивается, - дракон, разве он проявит милосердие? Даже в той степени, чтобы не перегнуть палку? Это безумная идея. Посылая вниз этого кровожадного Героического Духа, неужели Богиня Луны намерена вступить в схватку с Королевой Бурь? Проклятье. Пусть наша армия готовится. Возможно, ситуация может выйти

из-под контроля".

"И все же, вы используете эту возможность, чтобы провести церемонию возведения на престол?"

"Вы же не знаете, сколько посланников каждый день возвращаются на родину. Если Ауланд хочет стать сверхдержавой, то этот союз должен быть проведен успешно.

В данный момент нам трудно отступить. Поскольку ситуация не может стать хуже, почему бы нам просто не сделать все ставки и не сыграть по-крупному!"

"Мгновенно бросить Палец Смерти? Невозможно!"

TL: ссылка на DotA

Просто уточню, заклинания, которые он обычно кастует, несут в себе Силу Смерти, которая, я думаю, работает так же, как яд, поражая кого-то смертью (статус), что-то в этом роде. Так что, если она не развеяна, магия будет действовать как яд; если она попадет, он будет отравлен/какие-либо эффекты. Но, когда она рассеивается, магическая сила, вероятно, разрывается, что приводит к ударной волне. (Основано на моей интерпретации)

"Смерть и распад!"

TL: WoW3

"Спуск адского черного ядра".

TL: Я не могу найти достойный перевод. Я не могу быть уверен, но думаю, что это отсылка к Bastard!!! (Японская манга и аниме) Есть одно заклинание главного героя Dark Schneider, чье имя очень похоже на название этого заклинания, и если я не ошибаюсь в английском переводе, оно называется Halloween.

Неудивительно, что оно называется "Альянс джентльменов". Итак, ты сам великий джентльмен (извращенец), чтобы заставить своего собственного кота превратиться в маленькую девочку, как много..."

Ладно, она больше не использует даже уважительные выражения. Похоже, на этот раз моя репутация пошла под откос.

TL: Если вы помните, она всегда использовала Лорд и (редко) более уважительное китайское слово для вас. В этот раз она просто обращается к нему непринужденно, как к ровеснику.

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2140911>