

Переводчик: StarveCleric Редактор: StarveCleric

После того, как Богиня Эйх создала этот мир, Богиня Порядка Астрия и Богиня Хаоса Синтия создали первое поколение обитателей. С тех пор война между Порядком и Хаосом стала неизменной темой этого мира.

Когда две одинаково могущественные Богини перенапряглись и одновременно погрузились в глубокий сон, остатки их творений продолжали вести войну за них. После того как Золотое племя и Серная раса сразились друг с другом до полного исчезновения, Лунные эльфы, представляющие Серебряное племя, и Гиганты, представляющие Расу Меркурия, продолжили войну душ.

Эта война никогда не прекращалась с момента возникновения мира.

Когда Порядок подавляет Хаос, наступает относительно стабильная эпоха Порядка. С другой стороны, если Хаосу удастся воцариться, наступает эпоха Хаоса и столпотворения. Смена эпох может представлять собой взлет и падение бесчисленных рас.

Будущие 7 испытаний в большей или меньшей степени связаны с этой вечной войной. Вернее, это можно даже считать продолжением вечной войны.

Когда Богини 2-го поколения погрузились в глубокий сон после битвы, ходили слухи, что они мертвы. Подчиненный Астры, Бог Света, также Бог, который в одиночку создал Священный Свет, стал ядром Богов Порядка 3-го поколения.

Конечно, как и любой правитель, взошедший на трон, он быстро заставил смертных людей с коротким сроком жизни восхвалять величие Святого Света, заставив их забыть о престиже и величии правителя предыдущего поколения.

Что касается Фракции Хаоса, то из-за того, что они считают насилие и свободу добродетелью, до сих пор они так и не определились с боссом... Но их абсолютная власть всегда была на уровень выше, чем у Фракции Порядка. В конце концов, во Фракции Хаоса, где царит власть, слабым не выжить.

Более того, когда Дети Порядка первого поколения, цивилизация Ангелов, ушла в историю, а оставшиеся Ангелы стали слугами Богов, Демоны Хаоса первого поколения все еще развлекаются в Бездне и время от времени доставляют неприятности и на Главном Континенте.

Фракция Порядка имеет всего 7 Главных Богов, в то время как Фракция Хаоса имеет в общей сложности 13 Существ уровня Главного Бога. Фракция Порядка имеет всего 7 Главных Богов, а Фракция Хаоса имеет в общей сложности 13 Существ уровня Главного Бога. Если бы они объединились вместе, возможно, только Богиня Хаоса Синтия вновь появилась бы в мире.

Такова основная обстановка "Ада Эйха". В игре есть 2 основные фракции, Порядок и Хаос. Каждый геймер перед своим рождением должен выбрать одну из них, и его выбор остается навсегда, если только вы не удалите своего персонажа и не начнете все сначала.

Война между двумя фракциями продолжается с древних времен до наших дней. Каждая из них одержала свою долю побед, но чаще всего верх одерживала фракция Ордена.

Причина должна быть понятна каждому. Раз они живут по примитивным и варварским законам джунглей, и раз ты не можешь быть сильнее меня вечно, то на каком основании я не

могу быть тем, кто сидит на троне вместо тебя? В итоге все заканчивается внутренними распрями. Сражаясь с чужаками, они тянут друг друга вниз, в результате чего в конце концов падают вместе, несмотря на свою силу.

Раса серы и Золотое племя исключительно сильны. Даже самый слабый из их взрослых особей имеет как минимум Золотой ранг, а их правители ничуть не слабее истинных богов. Из-за природы фракции Хаоса, существа Хаоса, как правило, более опытны в битвах и немного сильнее своих собратьев из Порядка равного ранга силы.

Тем не менее, в войне они все равно равны. В конце концов, после многих войн 90% и выше Серного и Золотого племен пали в бою. Элементарные драконы и Металлические драконы, заметив правдоподобную угрозу вымирания своего вида, не захотели продолжать выступать в качестве пешек в войне. Поэтому они начали тайно ходить вместе и образовали сегодняшнее Племя Драконов, дистанцировавшись от этой вечной "Священной войны".

Под настойчивостью Богов обеих фракций, а также для продолжения борьбы... Высокоуровневые Эльфы копировали свою структуру тела, чтобы создать Лесных Эльфов, Лунных Эльфов, Ночных Эльфов, Серебряных Эльфов и подобные им племена Эльфов. Даже ангелы создали первое поколение племени горных людей. Эти племена в своем взрослом состоянии обладают боевой мощью как минимум Серебряного ранга, поэтому их назвали Серебряным племенем.

Естественно, когда в одну фракцию вливается новая кровь, а население другой постепенно сокращается из-за войны, весы войны начинают склоняться.

Тогда Раса Сульфур, которая не была приверженцем креационизма, нашла собственное решение.

Демоны, предлагая силу, долголетие и знания в качестве стимулов, сумели успешно склонить людей первого поколения, горные племена, присоединиться к фракции Хаоса. Теперь они известны как обитатели адской бездны - Дьяволы.

Конечно, после этого инцидента Дьяволы и Демоны начали бесконечное кровопролитие в борьбе за корону зла, что заставило Демонов сожалеть о своем решении. Но, опять же, именно их падение в разврат значительно укрепило боевую мощь Фракции Хаоса.

Вкусив сладость, они успешно заманили в свои ряды Падших Ангелов, Красных Драконов, Черных Драконов, Огненных Гигантов и Гигантских Дьяволов. Эти новые расы образовали племя Меркурия и стали заклятыми врагами Серебряного племени.

Предательство первых разумных людей, Горного племени, заставило богов Порядка очистить людей первого поколения. В конце концов, было создано второе поколение людей, которое и является нынешними людьми.

Однако это поколение людей было создано для использования в качестве пешек.

По сравнению с другими племенами в прошлом, они чрезвычайно слабы индивидуально, а их продолжительность жизни исключительно мала. Создатели надеялись сделать из них просто пешек, которые не смогут причинить большого вреда, даже если они повернутся к ним спиной.

Но, к удивлению, эта слабая раса изменила весь ход битвы.

Слабые от рождения? Это дало им стимул стремиться к могуществу, создавая оружие, изучая

магию и тому подобное. Они изучали боевые искусства у звероловцев, кузнечное дело у гномов и великанов и магию у эльфов.

Короткая продолжительность жизни? Это заставляло их больше дорожить своим временем. С бесконечным стремлением и мотивацией к знаниям, их шаги достигли даже Небес, Ада и многих других измерений.

Кроме того, железный закон мира гласит, что чем сильнее раса, тем труднее ей размножаться. По сравнению с этим слабые люди обладают ужасающей способностью к размножению.

В принципе, когда численность будет достаточной, люди не будут испытывать недостатка в гениях, способных противостоять богам и демонам.

После бесчисленных войн, когда эпоха Гигантских Дьяволов, наконец, подошла к концу, тот факт, что мир теперь принадлежит преимущественно людям, является лучшим доказательством.

Могущественные существа из Фракции Хаоса тоже были не только для украшения. Они по-прежнему не могли создавать живых существ, но они способны извращать законы мира... Так, Древний Человеческий Король, диктатор, правивший миром бесчисленное количество лет назад, выползает из своего надгробия, питаемый не выносливостью или пульсом крови, а бесконечной Силой Смерти.

Он был первым Нежитью, а также старейшим Богом Смерти Айером.

В течение значительного периода времени нежить служила орудием войны для демонов и злобных богов. Нежить безжалостно замахивалась своими клинками на своих ближайших сородичей.

TL: Злобные боги относятся к богам фракции Хаоса.

Должен сказать, что кровожадная нежить, жаждущая душ живых для заполнения своей пустоты, - удобный инструмент войны. Они не боятся смерти, и число их бесконечно.

Никто не хотел бы, чтобы их собратья стали просто пешками и орудиями войны. Поэтому Бог Смерти Айер тайно наделил интеллектом Дьяволов своих собратьев. Несмотря на то, что только нежить Серебряного ранга и выше могла обладать способностью мыслить, этого было достаточно, чтобы создать первых Повелителей Нежити. Под командованием Повелителей Нежити находятся бесчисленные подданные, которые бесстрашно сражаются за них.

Раз они даже не боялись смерти, зачем им соглашаться на рабство?

Ладно, то, что произошло потом, было предательством всей расы.

Как видно из Империи Силуо, сейчас нежить - независимая раса. Часто встречаются люди-маги, которые боятся смерти и в поисках долголетия превращают себя в бессмертную нежить, и так родилось ядро расы нежити - Лич.

Бесконечная война между Порядком и Хаосом - это то, от чего не могут убежать даже мертвые. После смерти души тех, кто верит в Богов Порядка, отправляются в Небесное царство, где живут Боги. Сильный получит шанс стать посланником Богов и продолжать сражаться за них. Что касается безбожников, культивистов и нечисти, то их души будут течь по реке Стикс через Бездну и Ад. Существует вероятность, что в любой момент они могут превратиться в дьявола

или демона и выбраться на берег.

Война измерений между Бездной и Небесным царством, вечная война между Фракцией Порядка и Фракцией Хаоса продолжает функционировать как бесконечная мясорубка.

Для игрока это не только история прошлого, но и сюжет для будущего сюжета.

Как только вы выбираете фракцию и присоединяетесь к миру, бесконечные войны и бедствия следуют рядом с вами.

Семь испытаний Эйха, первые два испытания - это проблемы, которые люди могут решить своими силами. В этот момент в Поверхностном мире достаточно Серебряных рангов, чтобы служить главной атакующей силой. Когда начнется 3-е испытание, "Бедствие нежити", и 4-е испытание, "Возвращение демонов и дьяволов", война обострится настолько, что Золотые племена вмешаются в нее напрямую. На данный момент люди Золотого ранга могут рассматриваться только как пешки более высокого уровня.

Если пока не упоминать о 5-м и 6-м, то 7-е испытание, оно же финальное, - это возрождение двух богинь. Древняя история будет разыграна еще раз. В то время, даже с силой Полубога, которой я когда-то достиг, я могу считаться лишь чуть более качественным пушечным мясом.

Когда наступит это время, Боги начнут сражаться прямо в мире смертных. Континент Эйх трескается и трескается снова. Врата Иноземного измерения открываются, и могущественные иноземные расы превращают весь этот мир в ад.

Что касается причины отсутствия 8-го испытания, когда мир был разрезан на 3000 или более частей, это уже не важно...

Неудивительно, что Провидцы склонны к эксцентричности. Как я могу лгать, когда я знаю, что в будущем меня ожидает конец света?

Возможно, я сошел с ума в тот момент, когда узнал о бедствиях, ожидающих нас в будущем. Я в бешенстве стремился к власти, в бешенстве убивал и в бешенстве использовал свою игровую систему "Золотой палец" для самосовершенствования. Конечно, в процессе этого я совершал и непростительные преступления.

Исходя из моего принципа, что грешник должен быть осужден, я боюсь, что первым, кто должен быть сожжен на костре, буду я.

Тем не менее, я не намерен спорить. Я признаю свои преступления, но ни о чем не жалею. Кроме того... Я, кажется, нашел способ изменить ход мира и многое сделал для этого.

В этот момент время, которого я так терпеливо ждал, вероятно, пришло". Основная сюжетная линия, упомянутая в Системном уведомлении, также представляет собой начало 1-го испытания "Шепот демонов".

Начало основной сюжетной линии, в оригинальной "истории", также представляет собой момент, когда игроки вошли в игру, чтобы изменить судьбу этого мира.

Если все было именно так, как гласит странно прагматичный рекламный слоган: "Истинный мир ждет, будущее в ваших руках", то причина 7 Испытаний, вероятно, как-то связана с теми недалёковидными и глупыми игроками.

Тот, кто открыл печать Бездны, позволившую демонам и дьяволам бродить по миру смертных, - это кучка ослепленных жадностью игроков-наемников. Более того, тот, кто разжег бедствие Белых Костей, от которого страдал весь мир, на самом деле был вторжением игрока Повелителя Нежити.

Безответственные потусторонние гости сражаются ради золотых монет и снаряжения. Они рассматривают исконных жителей как марионеток, которых можно одурачить, чтобы извлечь из них оставшуюся ценность, превращая трудновыживаемые бедствия в ад, в котором невозможно выжить.

Конечно, чтобы мир продолжал двигаться вперед, те, кто сражался в войне и много раз жертвовал собой ради нее, а некоторые даже удаляли свои учетные записи, тоже были этими потусторонними гостями.

На этот раз в реальном мире больше нет геймеров, которые держат будущее в своих руках. Единственный, кто может изменить будущее, - это я, дефектный Скелетон Бихолдер.

"Клянусь обратить вспять причину и следствие, изменить ход судьбы и вывести население из бедствий".

-----

Ладно, после кучи всякой ерунды я полагаю, что всем надоели настройки и фон. Давайте вернемся к чему-то конкретному.

Долгое время я думал и размышлял о том, как пережить эти бедствия. Ун, по крайней мере, как остановить повторяющийся цикл Вечной Войны.

"Святой Свет?"

Святой Свет, покоривший более 30% верующих мира, стал моим экспериментальным устройством.

Глупый Бог Света действительно выполнил свои мотивы и стал сильнейшим Богом. Однако, из-за чрезмерного притока веры, он был ассимилирован верой и потерял свою человечность, превратившись в Концептоподобное существование.

Сложновато для понимания? Это похоже на то, как старый компьютер загружает данные всего интернета за один раз, в результате чего процессор взрывается. Вся система заклинивает, оставляя работать только аппаратное обеспечение.

Ун, Бог Света - это тот самый компьютер, который взорвался. Он только сейчас инстинктивно поддерживает основные программы, в то время как его владелец уже отключился. С другой стороны, поскольку он представляет саму Концепцию, потеря владельца сделала его еще сильнее.

Как Боги Концепции, "великая" Мать Земли и "мудрая" Богиня Магии тоже невероятно могущественные Боги. Но, кроме обеспечения силой своих верующих, у них нет даже чувства собственного достоинства, что лишает их возможности вмешиваться в мир.

"Любое дитя Порядка, поклоняющееся свету, имеет право владеть Святым Светом".

Это изречение Святого Света может показаться священным, но на самом деле это всего лишь

машинный способ решения вопроса о предпосылках для использования Святого Света. Есть два необходимых условия для использования Святого Света, и каждый, кто отвечает этим требованиям, может его использовать. Во-первых, он должен быть родом из Ордена, а во-вторых, он должен поклоняться свету...

Хорошо, мои эксперименты доказали, что это полная ерунда. Даже демон может использовать Святой Свет в человеческом теле. Достаточно промыть ему мозги и обмануть принимающую машину, что ты действительно поклоняешься Святому Свету.

Только самого Святого Света недостаточно для моих планов.

Святой Свет - это Низшая Концепция Порядка. Его ключевая Концепция вращается вокруг "Очищения". То есть, он заставляет все происходить естественным образом по законам мира. Поэтому существа, которые не подчиняются этим законам, такие как нежить, не подчиняющаяся законам смерти, и демоны и дьяволы, являющиеся детьми Хаоса, естественно, являются его заклятыми врагами.

В действительности, Святой Свет является заклятым врагом этих двух форм жизни Хаоса... Поэтому те, кто намеревается использовать Святой Свет для достижения мира и гармонии, подобны тем, кто стремится к военной мощи для установления мира во всем мире. В любом случае, в результате они уничтожают всех своих врагов.

Многолетняя история Эйха доказала, что полностью уничтожить фракцию невозможно. Порядок и Хаос не могут полностью уничтожить друг друга. После кратковременной победы вскоре последует беспощадная месть.

Поскольку уничтожить другую фракцию невозможно, то единственным приемлемым решением остается ужиться с ней... Ужиться с совершенно неразумными формами жизни Хаоса? Если бы слухи о том, что я так сказал, распространились, то я бы действительно подтвердил свое почетное звание "Лич, чью голову окунули в воду Роланда".

"Если бы только существовала граница, граница, которую все бы признали".

Это моя самая первая мысль. Затем я вспоминаю соглашения, заключенные между странами в моей предыдущей жизни. Затем я вспомнил о юридической карьере, которой я страстно занимался в своей предыдущей жизни...

"Ладно, раз уж я так бездельничаю сейчас, находясь в ловушке Города Серных Гор, почему бы мне просто не попробовать? Все равно терять нечего".

Так, "динь-динь-дан", был построен Верховный Суд. 'Динь-динь-динь', 4 зала были возведены. 'Динь-динь-динь', вся правовая система была сформирована...

Итак, когда толстая тетрадь, которую я заполнил различными законами, была каким-то образом признана Истоком Порядка и стала Божественным Оборудованием Истока Кодекса, Сила Закона также поднялась и стала Концепцией, равной Святому Свету. Единственный, кому было трудно поверить в то, что все это произошло - это я сам.

После долгого состояния неверия я впал в состояние неконтролируемого бешеного смеха и сильной радости... Затем, смеясь и смеясь, я начал плакать. Я даже не помню, как долго я находился в состоянии безумия, как долго я боролся...

"Хахахахаха, значит, решение было таким простым. Целых 300 лет я ходил по кругу.

Подумать только, ключ с самого начала был за мной". После бесчисленных неудач я впервые увидел свет надежды.

Суть Святого Света - "Очищение", возвращение всего к тому порядку, которому оно принадлежит. Суть моей Силы Закона - "Равенство". У каждой жизни есть своя причина существования и порядок. Даже Хаос сам по себе является извращенной формой Порядка. Пока обе стороны работают в пределах границ, о которых они договорились, сосуществование возможно.

Эти границы - основа Силы Закона.

Те, кто преступает эти границы, будут наказаны и даже приговорены к смерти". Независимо от его личности, силы и расы, перед лицом шкалы закона все равны".

Первая Сила Закона похожа на примитивную форму закона, которую мы имеем сейчас, вращаясь вокруг концепции "око за око". Она очень груба и трудно контролируема, ранит как противника, так и пользователя. К счастью, пока мой филактерий не поврежден, его можно просто оживить. Я привык умирать в любом случае... Кашель, после добавления новых законов и изменения основных принципов, нынешняя Сила Закона становится все ближе и ближе к "Законам Равенства", которые я надеюсь создать.

"Пока блюстители закона отказываются от своей индивидуальности, чтобы бороться за справедливость и равенство, они смогут использовать Силу Закона".

Я подражал простым правилам диктума Святого Света, но до дня достижения этого было еще далеко.

Как новорожденная концептуальная сила, Сила Закона еще слаба и требует притока веры для своего развития. Теперь, только в Городе Серной Горы, где Сила Закона самая густая, в области вокруг Истока Кодекса, Сила Закона может стать концепцией, равной Святому Свету.

"В конце концов, Бога Закона не существует. Однако он будет..."

Как я и говорил, когда дразнил Городскую Охрану (Площадка Нежити), будет Бог Закона и Сила Закона, признанная всем миром. Пока моя схема... Хе-хе, я думаю, лучше использовать слово план, будет успешной, то, что должно быть там, будет там.

"Будет Бог Закона, и по всему миру будут бродить исполнители, владеющие Силой Закона. В каждом городе будет создана своя система правосудия и законодательства..."

...Все это будет там! Клянусь своей филактерией!

На этот раз я не буду тем глупым индивидуумом, который пытается заблокировать грузовик своими слабыми руками, чтобы попытаться изменить "историю". На этот раз мы, все Правоохранители, которые верят в закон, станем авторами совершенно новой истории.

Когда этот дурак, Адам, спросил меня, стоит ли жертвовать столь многим ради такой неосязаемой мечты, мой ответ остался прежним.

"Конечно, стоит. Мои мечты подобны морю звезд. Моя Сила Закона однажды превзойдет хромую Силу Святого Света".

Да, без сомнения, я переманиваю у Святого Света. Может быть, я должен радоваться тому, что

Бог Света утратил чувство собственного достоинства, иначе внезапное стирание лучом света с неба стало бы моим концом.

Но теперь эти глупые Святые Рыцари вместо этого радуются созданию новой силы в Истоке Порядка и даже специально послали сюда людей, чтобы изучить ее...

Позвольте мне вернуться в свой угол, чтобы немного посмеяться. Когда Сила Закона станет основной и правовые системы будут созданы по всему континенту, останется ли необходимость в существовании Святой Церкви, которая повторяет старые ценности? Это легендарный акт загона самого себя в угол?

Это напоминает мне о другом мире, где учителя в монастырях стали создателями современной науки, тем самым выкопав могилу для креационизма... Истории действительно похожи по всему миру, всегда люди внутри роют ямы для собственного падения.

Когда придет время, и они потеряют свою работу, в качестве компенсации я открою систему и обеспечу смену работы для Святых Рыцарей на Рыцарей Правосудия, Священников на Судей и Святых Магов на Заклинателей Закона. Чаевые, которые я заработаю за эту службу, должны быть весьма значительными".

"Владыка, мы закончили приготовления".

Голос Элизы прервал мои чудесные мечты.

Это Первый зал Верховного суда, а также самый большой суд, способный вместить до тысячи человек. Но из-за его больших размеров содержать это место дорого, и поэтому я использовал его лишь несколько раз.

"Настало время показать миру истинную божественность Силы Закона. С этого момента, начиная с Города Серных Гор, Сила Закона проникнет во все уголки мира..."

Простые и спокойные слова глубокого голоса гулко отдаются в огромном зале, вызывая древний и тяжелый резонанс, как будто это отголосок истории, как будто это предрешенное будущее.

Сейчас, когда я сижу на верхней площадке, вся зрительская трибуна остается пустой. Слева от меня стоит сильнейший человек судебной системы судья Кале.Дия, а справа - Ксуэти с пустым лицом, которая является Легендой-рангом.

Элиза осторожно передает вперед толстую старую книгу с пожелтевшими страницами. Эта старая книга, которая, кажется, может рассыпаться от одного дуновения ветра, является высшим Божественным Оборудованием Силы Закона, Кодексом Истока.

"Старый товарищ, я не использовал тебя с тех пор, как ты стал оборудованием Бога.

Поглаживая знакомый переплет, я чувствую себя немного сентиментальным. Оглянувшись вокруг, Кейл и Сюэти кивнули, показывая, что все готовы идти. Итак, я начал говорить.

"Я, Верховный судья Вумяньчжэ".

"Я, судья первой ступени Кейл.Дия".

"Я, судья второго уровня Сюэти".

"Мы созываем Судейский Совет! Начинаем слушание!"

После нашего заявления серебряный свет Силы Закона рассыпается, как звезды, и весь мир окутывает ослепительный серебряный свет. В следующее мгновение мы уже находимся не в старом суде, а в пространстве, лишенном чего-либо.

"Кейл."

Взяв на себя божественное оборудование Происхождения Кодекса, Святой Великий Заклинатель Закона Кейл.Дия поглаживает бороду, которой он гордится, и говорит глубоким голосом:

"Суд Звезд!"

Эксперты ранга Легенды отрываются от экспертов ранга Золота, демонстрируя миру величие своей души, свой Отпечаток Души. Если это так, то чем же тогда эксперты ранга Святого отличаются от экспертов ранга Легенды?

"Это мир. У экспертов ранга Святого есть свой собственный Мир Души, позволяющий им проецировать идеальный мир в своем сердце в реальность. В созданном ими мире они могут использовать 300% своей обычной силы".

Очень быстро, с помощью Истока Кодекса, Кейл завершил создание своего собственного Мира Души.

Это суд, созданный светом звезд. Здесь есть место судьи, место ответчика, место истца, все, что должно быть в суде. В этом суде все виды боевых инструментов и способностей были аннулированы, и никакая ложь не могла быть произнесена. Единственное, на что можно положиться, - это факты и толкование закона.

В этот момент пустая зрительская трибуна заполняется фигурами, созданными мерцанием звезд. Звездные духи древних героев приглашены в качестве зрителей на этот чудесный суд.

Но в отличие от обычных зрителей, они будут использовать для вынесения решения справедливость, которой поет хвалу весь мир. Если они сочтут решение несправедливым, они могут силой прекратить его. С другой стороны, если они сочтут решение беспристрастным, они не скупятся на аплодисменты.

"Прежде всего, преступление - побег из тюрьмы!"

"Пах!" Молоток ударяет вниз, и бесчисленное множество звездных лучей собирается. В этот момент трибуна для подсудимых заполняется нематериальными фигурами, так как сбежавшие из тюрьмы Города Серной Горы впали в оцепенение.

Их физические тела теперь смотрят вперед без сил в конечностях. Они просто стояли в оцепенении, как будто их души сбежали. На самом деле их души попали в этот наполненный звездами двор.

"Почему я здесь..."

"Это?"

Под болтовню их душ я легонько постучал молоточком.

"Закливание Закона: Тишина!"

После этого слышно только, как Сюэти бормочет заклинание.

В этом суде эффекты и расход маны для заклинаний Закона были значительно увеличены. Несмотря на то, что это был всего лишь 1 круг Воплощения Закона, он уже произносил заклинание целых 30 секунд!

"Воплощение Закона: Суждение!"

Когда Сюэти наконец-то активирует заклинание Закона, на всех душах появляется ярко-красный свет, а на лбу появляется расплывчатое изображение, означающее их вину. Оно показывает, как они напали на тюремных надзирателей, сбежали из тюрьмы, убили патрульных, преграждавших им путь, и по пути причинили вред простым гражданам.

"147 невинных граждан погибли, а общий ущерб оценивается в 3,62 миллиона золотых монет."

Звездные духи на зрительской трибуне начинают сердито бубнить. Для этих древних героев причинение вреда невинным гражданам - позор сильных мира сего. Это поступок, который они не могут принять. Многие из них даже показывают большой палец вниз в их сторону.

"Смертная казнь!!!"

"Смертная казнь!!!"

Затем все видео превратилось в сцену физического памятника у ворот тюрьмы города Сульфур Маунтин. На нем высечены законы, которые я написал лично.

"Устав города Сульфур-Маунтин 97: Беглецы из тюрем будут повешены!"

"Пах!"

Мой молоток также немедленно ударяет вниз.

"1461 обвиняемый признан виновным в побеге из тюрьмы. Суд приговаривает их к смертной казни через повешение! Приговор приводится в исполнение немедленно!!!"

В следующее мгновение все их души возвращаются обратно в тело. В тот момент, когда они, обливаясь холодным потом, радуются, что это был всего лишь кошмар, они не понимают, что из-за ощущения на шее им становится все труднее и труднее дышать...

Вслед за этим "хула" и неосязаемая веревка тянет их головы вверх, оставляя только ноги, которые бешено бьются в воздухе.

Несмотря на то, что они судорожно хватались за шеи, нанося себе многочисленные царапины, они не могли ухватиться за бесформенную веревку. После долгих секунд борьбы обе их руки упали, лишившись сил.

Завершив первый раунд судейства, я глубоко вздохнул.

"Казнь завершена. Второе преступление, преступление предательства города!"

Это было похоже на предыдущий процесс, только на этот раз обвиняемыми стали оставшиеся члены Совета, которые вступили в сговор с другими Подземными Городами, тролли, которые

использовали хаос, чтобы грабить и убивать других и тому подобное...

"Смертная казнь!!! Обезглавливание!"

После падения молотка тысячи голов падают на землю. Видя, как грешники внезапно падают замертво посреди хаоса, жители города опускаются на колени, благодаря за появление этого чуда!

"Третье преступление, преступление войны и преступление взяточничества!!!"

На этот раз, после удара молотка, мое зрение постоянно меняется. Наконец, я оказываюсь на поле битвы в отдалении, в серных горах, которые превратились в ледяное поле!

Обе стороны на поле боя, похоже, не заметили прибытия Звездного Двора. Только Маргарет и вождь звероловдей, кажется, наклонили голову, чтобы посмотреть в этом направлении.

"Для Маргарет, шагнувшей в царство Полубога, нормально чувствовать меня, но этот зверочеловек... Похоже, он не обычный Святой".

Но стрела уже нарисована, и у меня нет выбора, кроме как идти вперед.

"Предупредите суд, что преступление все еще продолжается, и вторжение в настоящее время продолжается, поэтому приговор должен быть исполнен немедленно, чтобы уменьшить потери жертвы!"

"Пах." Предложение Кейла логично, и в то же время, оно может спасти часть сил Кодекса Происхождения, который находится на грани иссякания. У меня нет причин отвергать его.

"Согласен. Сократите процесс и начинайте судить немедленно!"

"Эта земля относится к юрисдикции Города Серной Горы. Захватчики, Армия Подземного Альянса, и жертва, Город Серных Гор, ясно видны. Следуя кодексу..."

"Смертная казнь!"

"Смертная казнь!"

"Смертная казнь!"

Трое судей пришли к единому мнению, и со зрительской трибуны послышались крики "смертная казнь". Приговор Совета немедленно вступает в силу, и таким образом...

В следующее мгновение на земле, независимо от того, были ли это сильные офицеры Звероловдей или старые опытные ветераны Звероловдей, после того, как на них наложили клеймо вины, кровь начала сочиться из их глаз, носа, рта и ушей. Один за другим они беззвучно падали на пол. В небе глаза Красных Драконов и Черных Драконов закатываются, и они падают навзничь.

Таинственная смерть сильных воинов одного за другим приводит к тому, что все поле боя окутывает жуткая тишина. Даже мудрая Маргарет ошеломлена таким зрелищем.

Поле битвы, пылавшее до этого огнем, в мгновение ока остывает после вынесения приговора.

Земля была усеяна трупами захватчиков...

В этот момент армия Подземного Альянса была почти уничтожена. Единственным исключением, пожалуй, была Императрица Драконов, которая бродила по небу.

Поняв, что что-то не так, сильнейший дракон Подземного мира бросает своих товарищей и без раздумий бежит с поля боя.

С самого начала я не включил в приговор Императрицу Драконов Полубога. Как полубог она слишком сильна. Учитывая силу Кейла, даже с усилением Оборудования Бога, он не в состоянии судить ее. Если бы он сделал это силой, весь Мир Душ мог бы даже разлететься на куски.

"Если бы только я был в своем лучшем состоянии..." Я качаю головой. Прямо как в крылатой фразе Маргарет "Гипотетические ситуации бессмысленны, [если] - это только оправдание, используемое слабыми, чтобы утешить себя". Я лучше сосредоточу свое внимание на настоящем.

Суд закончился, и звездные духи рассеялись. Окинув взглядом поле битвы, я увидел, что мертвый звероподобный суверен стоит на ногах и яростно смотрит на меня.

В его звериных глазах пылает черно-зеленое инферно с пронизывающей до костей ненавистью.

"Так это действительно происки демонов? Более того, похоже, что это благородный человек. Похоже, мне его не достать".

Я знаком с этим пламенем. Это Инферно Хаоса, которое порождает Ад, и только великие Демоны благородных кровей могут им владеть".

В следующее мгновение фигура Шоу.Нюя полностью исчезает в клубах черного дыма.

Что касается нашей стороны, то растворение Мира Душ, похоже, достигло финальной стадии.

"Лорд, похоже, я должен подать заявление на двухмесячный перерыв". Сказав это, старый Кейл, который в этот раз перетрутился, падает на землю без сознания.

"Хорошая работа." После того, как Сюэти правильно уложила Кейла, я беспомощно смотрю на Кодекс Происхождения, который потерял свое сияние. После того, как я потратил так много энергии, похоже, что Оборудование Бога ждет долгий перерыв.

Но глядя на город, который начинает восстанавливать свой покой, выжившие благодарят за чудо, обнимая друг друга и торопясь сообщить о своей безопасности своим семьям, я чувствую, что все это стоило усилий.

Наконец, я слегка ударяю молоточком по молотку.

"Конец слушания. Суд закрыт".

Ух ты, длинная глава. На этом мы заканчиваем дугу внутренних раздоров. Следующая глава будет немного интереснее.

"Когда приходит это время, Боги начинают сражаться непосредственно в мире смертных. Континент Эйх трескается и трескается снова. Врата Иноземного измерения открываются, и могущественные иноземные расы превращают весь этот мир в ад."

TL: Хорошо, переводим главу 25. Раз уж я взялся за это, позвольте уточнить, что есть разница

между Вратами Измерений и Вратами Иностранных Измерений.

TL: Я оставлю слова RT в главах, которые я переводил, чтобы сделать закладку для себя. В любом случае, если вы все еще замечаете ошибки в главах, помеченных RT, пожалуйста, прокомментируйте, и я изменю их.

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2061470>