

Переводчик: StarveCleric Редактор: StarveCleric

Шепот демонов - так называется первая прелюдия к "Семи адам Эйха".

Это грядущее будущее возвещает о начале Вечной войны. При содействии демонов Древние Элементальные Боги, подчиненные Богини Хаоса, сражавшиеся в древних войнах, постепенно срывают свои печати и приносят континенту бесконечные катастрофы.

После пробуждения богов стихий военачальники стихии огня, правители стихии ветра, монарх стихии воды и подобные им элементарные звери постепенно становятся первыми противниками класса боссов для геймеров.

Вскоре, почувствовав приход нового порядка, амбициозные и идеалисты начинают делать свой ход. Среди них наиболее опасны те, кто надеется создать независимую страну, культисты, приветствующие нисхождение злобных богов, подземные владыки, надеющиеся славно вернуться на поверхность, и царства нежити, жаждущие резни и разрушений.

Конечно, слово "прелюдия" - это намек на то, что за всеми этими неприятностями в основном стоят тени демонов. По мере того, как Боги стихий сходят один за другим, даже если это не их настоящие тела, а их проявления, стихийные приливы и отливы будут постепенно утихать, и могущество стихийной магии станет еще более мощным, а продвижение к мастерству - более легким.

TL: Хотя я использую слово "проявление", на самом деле это их разделенное тело.

На континенте Эйх наконец-то наступит эра магии, где личи будут повсюду, а легенд будет как собак нерезаных. Под воздействием элементарного прилива, континент Эйх и другие измерения становятся более связанными, что приводит к облегчению путешествий между измерениями, в результате чего часто прибывают иностранные гости.

Пока молодое поколение на поверхности движется к процветанию, а страны позитивно смотрят в будущее и даже вынашивают честолюбивые мысли о расширении своих земель, они не ожидали, что это уловка демонов и злобных богов Хаоса. Когда магический прилив откроет двери между измерениями, особенно в Бездну, в мир смертных хлынут стаи демонов. Но перед этим миру придется пережить волны нежити.

Альянс между подземными лордами для вторжения на поверхность должен стать содержанием следующей части "Стервятника войны", которая должна выйти примерно через 10 лет. Для этого еще слишком рано, но если подумать, то этого следовало ожидать.

В конце концов, Подземный мир сейчас все еще крайне хаотичен, и даже если Подземные Автархи реорганизуют гордых и отстраненных Подземных Лордов, это займет огромное количество времени. Сейчас должен быть период, когда они реорганизуют свои войска и уничтожают неконформистов.

Город Серных Гор, в котором мы находимся, является очевидным препятствием на их пути. Вернее, мы не должны использовать такое описание для описания человеку этих Подземных Автархов.

TL: Фраза, которую использовал автор, означает, что мы преграждаем путь человеку в буквальном смысле (хотя это не следует воспринимать буквально).

"Говорят, что кровнородственная дочь Паучьей Королевы, Верховная Жрица Kajah.Lorci,

объединила всех Темных Эльфов, и их целью являются поверхностные Эльфы..."

"Императрица Драконов Молли, лидер Красных Драконов и Черных Драконов, признанный Король Племени Драконов 7 драконьими городами подземелья. Их цель - вернуться на поверхность и, если возможно, отомстить Богу Драконов Бахамуту, который изгнал их."

"Айнстерна.Эдуар, Черный Маг, его раса, вероятно, человек... Его мотивы неизвестны, его сила неизвестна, но он имеет командование над 50 подземными городами. Если мы просто посмотрим на размер регулярной армии, он не уступает ни одному из человеческих королевств. Он обладает превосходными способностями в ведении войны и по имени является будущим верховным главнокомандующим Подземного Альянса."

"Шоу.Нуйя, львиный зверочеловек со скорпионовым хвостом, глава племени Нуйя и избранный правитель более чем сотни подземных звероловцев. Хотя племена звероловцев полны внутренних раздоров, их способность к борьбе поразительна. Таланты подземных звероловцев намного сильнее, чем у наземных. Если просто посмотреть на количество экспертов, то они соответствуют своему названию - золотые, как собаки, легенды о них ходят повсюду. Их мотив... Удивительно, но это не месть наземным племенам, а возвращение на родину звероловцев, легендарные равнины Блануя. Но сейчас эти равнины принадлежат сильной империи людей, Святому Антонию, и служат им житницей. То есть, если бы они сражались, это была бы битва такого уровня, в которой уничтожаются народы и племена..."

Поскольку власть, которой обладают эти четверо, на уровень выше, чем у других Подземных Владык, они признаны Подземными Автархами.

Но всем понятна история, когда у одного монаха есть вода для питья, два монаха приносят воду для питья, у трех монахов нет воды для питья. Если бы был только один Подземный Автарх, они бы давно объединили весь подземный мир и послали войска для вторжения на поверхность. Но теперь есть четыре подземных автарха, которые сдерживают друг друга, что приводит к еще большему хаосу в подземном мире.

TL: Если монах борется за воду, то автархи борются за власть.

На этот раз, как гласит история в игровом прохождении, Черный маг Эйнстерна и подземный зверочеловек Суверен Шоу, почувствовав возможности от прихода новой эры, создали союз, и они намерены отправить приглашение Каджаху и Молли, предлагая им большие стимулы для укрепления Подземного союза. Собрав более 40% Подземных Лордов в подземном мире, они создали бы величайшую армию альянса в истории.

Но я знаю, что все не так просто. Судя по "истории" в прохождении игры, за спиной Зверочеловека и Черного Мага стоит третья сторона... За Черным Магом стоят хитрые Дьяволы, а за Зверочеловеком - хаотичные и кровожадные Демоны. Оба они намерены использовать их как карман для вмешательства и вызвать обоюдное противостояние. Это также единственный путь к тому, чтобы формирование сильной союзной армии потерпело неудачу.

Конечно, Паучья Королева Лорси и Черные Драконы тоже не являются невинными и добрыми людьми. Они также преследуют свои собственные цели.

"У меня болит голова. Это уже не проблема количества".

Подписание пакта Подземного Альянса и формирование армии Альянса должно быть чем-то недавним. Даже если у меня хватит духу вмешаться, но у меня нет влияния, чтобы изменить

ситуацию. Вторжение армии Альянса на поверхность уже зафиксировано в камне.

"Эти свиньи на поверхности могут наслаждаться теплым солнечным светом и чистым ночным бризом, ничего не делая. По сравнению с ними, если мы ничего не будем делать, мы даже не сможем отличить день от ночи. Мы можем пользоваться лишь холодным светом люминесцентных водорослей, пить подземную воду с сильным серным вкусом, жить в страхе перед землетрясениями и давке - жизнь без дня и ночи, жизнь, которая не годится даже для собак и свиней. Скажите мне, братья мои подземные, неужели вы все намерены, чтобы ваши внуки и потомки тоже вели такой адский образ жизни? Мы, те, кто был изгнан, почему мы должны быть ниже других? Почему мы должны нести грехи наших предков? Каждый должен иметь право жить под солнцем, мы лишь возвращаем то, что должно принадлежать нам".

Три года назад эту мощную подстрекательскую речь выкрикнула Айнстерна, и очень скоро она распространилась на весь подземный мир.

Теперь вторжение подземного мира обратно на поверхность, чтобы насладиться истинным солнечным светом, - это жажда каждой жизни здесь. Ему суждено войти в историю. (В подземном мире нет солнца, но на потолке скал много люминесцентных водорослей, которые дают немного света)

Даже я не намерен блокировать столь сильный прилив своими слабыми руками. Подземный Альянс, сформированный бесчисленными подземными городами, невозможно остановить, но внутреннее предательство в Городе Серных Гор в результате этого движения не может быть пощажено.

"Советник Велтер, советник Керн..." Эти глупые советники, они действительно намерены обойти Бюро Внутренних Дел Города Серных Гор и напрямую связаться с другими подземными городами, чтобы заключить пакт и присоединиться к будущему крестовому походу на поверхность.

Так как нынешнего городского лорда Адама из города Сульфур Маунтин Сити люди на поверхности называют героем, хотя и не знают, почему он решил жить здесь последние сто лет, с самого начала крупные фигуры с поверхности "герой" Адам и "святая" Маргарет рассматриваются Подземным Альянсом как враги.

После прогресса Альянса город МорсБлайт, принадлежащий темным эльфам, охотно служил верховному жрецу Паучьей Королевы Каджаху, а город Хрома, принадлежащий серым гномам и подземным зверолюдям, перешел на службу к зверолюду Суверену Шоу.

Город Серной Горы всегда был пацифистом, поэтому для них невозможно вести мировую войну против поверхности. Таким образом, с самого начала Город Серных Гор был бельмом на глазу для Альянса.

Но не все такие неамбициозные, как мы... По крайней мере, довольно много "крупных фигур" в Городе Серных Гор проявили интерес к землям поверхности. Возможно, в Городе Серных Гор и нет знати, но на поверхности и в других подземных городах есть дворяне...

Таким образом, когда два города начали оказывать давление на этих глупых Советников и предлагать им землю на поверхности, часть корыстных людей начала формировать фракции, создав "Фракцию Альянса". По совпадению, Адам намеревался передать место городского лорда, таким образом, предоставив им хорошую возможность.

Дипломатическая команда, прибывшая в Сульфур Сити, на первый взгляд, должна была

обсудить условия торговли, что никто не принимал за действительность, в то время как в тени их истинным мотивом было помочь Советникам укрепить свою власть. Те купцы, на которых было совершено покушение, за исключением тех неудачливых парней, которых использовали, чтобы натянуть шерсть на наши глаза, большинство из них имели место в Совете. По мере того, как препятствия устранялись одно за другим, фракция Альянса постепенно набирала обороты.

Никто не будет глупцом, если начнет лобовой конфликт с Адамом класса Полубог. По мере накопления власти они ждут, когда в Городе Серных Гор произойдет сбой во время инаугурации нового лорда, и у них появится возможность раздуть пламя восстания и занять место нового правителя.

Городская охрана темных эльфов может быть очень эффективна в борьбе с преступниками, но из-за своей родовой принадлежности они обречены на подозрения со стороны части горожан. Если их втянуть в подобную схему, если фракция Альянса сочтет их препятствием для своих целей, они могут оказаться в этом конфликте.

Просто немного поразмыслив над этим, я могу придумать десятки грязных способов уничтожить их, например, возбудить общественное мнение, заявив, что они являются истинными виновниками серийных убийств, а они лишь перекладывали вину на команду посла. Затем они могут заставить их выдать "истинного виновника" и побудить общественность выступить против них, обвинить их в краже и хуле на Святой Свет. После этого они могли бы привлечь к суду церкви и принудить их к смерти. Или, если они ответят силой, хохо...

Кашель, мне лучше немного обуздать себя. Может, эти советники и не такие "мудрые", как я, но как эксперты по внутренним распрям, они, может, и не смогут придумать дюжину, но один или два - точно не проблема.

Моя причина убрать их из поля зрения не в том, что я дорожу ими, как сказала Элиза, а в моей инстинктивной способности защищать слабых.

Правильно, просто защищать слабых. Кому могут понравиться эти глупые девчонки, которые вечно мешают мне работать, как будто меня волнует их смерть.

Но теперь они - мои подчиненные, они - живой член юридической системы города Серной Горы, мертвый - призрак (нежить) моего лорда Йонгье. Если их убьют без видимой причины, с таким количеством обид, разве это не бросится мне в глаза?

Услышав новость о том, что Элиза выбралась из Волк, кажется, что все проблемы были решены. Однако я понял, что некоторые вещи все еще не поддаются логике.

"... Почему они так заикнулись на городе Серной Горы. Этот город, по сравнению с пропорциями всего подземного мира, даже не больше точки".

Я не похож на тех хвастливых советников, которые думают, что без меня небо рухнет. Даже без присоединения Города Серных Гор к альянсу, Подземный Альянс все еще сохраняет силу для зачистки поверхности.

"Кажется, я слышал, как Вольк говорил, что здесь запечатана очень мощная магическая вещь, и Императрица Драконов, кажется, очень заинтересована в ней. Она даже назначила за него очень высокую цену, поэтому он и пришел сюда попытаться счастья".

"Чушь, я здесь уже больше ста лет. Это всего лишь кусок бесплодной земли, какая сильная

магическая вещь может быть запечатана здесь...

Внезапно, вспомнив кое-что, я остановился на месте.

"Сильная магическая вещь? Печать? Это не может быть таким совпадением. Они имеют в виду меня, лорда Йонгье? Этого не должно быть, новости о том, что я здесь, не должны были просочиться. В конце концов, мою истинную личность знают только Адам, Маргарет и Рыжуйка, а они не те люди, которые выдают секреты... Нет, тут есть кто-то с развязным языком".

"Этот парень Адам снова вырыл яму, чтобы подставить мне подножку?"

Подперев очки в золотой оправе, Элиза, казалось бы, с горечью кивает головой, но я могу сказать, что она втайне смеется.

"Год назад советники пригласили городского лорда на вечеринку, а на вечеринке было самое крепкое пиво Beastman Eviscerate Beer... Выпив слишком много, городской лорд три часа рассказывал, как он победил сильного повелителя демонов и что он запечатал его в глубинах ада. Он не уточнил, о каком именно повелителе демонов идет речь, и большинство членов Совета восприняли это как шутку, но, видимо, кто-то принял это за правду."

"Лорд Йонгье, да?" Я, кажется, пробормотал, но это также вопрос, просто чтобы посмотреть, ответит ли кто-нибудь.

"Это не Лорд Йонгье. Основываясь на анализе Императрицы Драконов, Полубог Неживой Император не тот, с кем Адам мог бы справиться тогда, не говоря уже о том, чтобы запечатать его. Более вероятно, что он просто устал от сражений и покинул континент".

Новая подопытная, похоже, осознала свое положение и взяла на себя инициативу передать ценные новости, о которых я не знал.

"Кроме того, если лорд Йонгье действительно был запечатан здесь, то это не та цель, которую мы могли бы взять под контроль. В глазах всех живых существ он является опасным человеком, которого нельзя выпускать на свободу. Поиски Лорда Йонгье - это всего лишь ложный слух, который мы создали. Наш истинный мотив - Древний Огненный Элементаль Бог Аролавайс.

Мое кольцо детектора лжи также подтвердило, что это правда. Подумав об уникальных чертах огненного элементаля, я понял, что меня осенило.

Это город Серных гор, прямо за нами находятся бесконечные серные горы, а такую вещь, как сера, легко найти в окрестностях вулкана. Если существует такая большая серная гора, очевидно, что она не является продуктом природы.

"В той игре все Древние Элементальные Боги, которые спустились вниз, были побеждены и изгнаны в грядущих долгих битвах, но единственным исключением был Бог Огненной стихии. Теперь, когда я думаю об этом, дело не в том, что он не спустился, а в том, что Огненный Элементаль с самого начала находился в подземном мире. В конце концов, какое место может быть более подходящим для жизни огненного элементаля, кроме серных гор."

"Под землей? В серных горах?"

"Да. Советники фракции Альянса уже продали нам часть прав на добычу в серных шахтах, а

наши Серые Гномы нашли некоторые останки, которые, вполне возможно, являются алтарем, ведущим к месту обитания Бога Элементалей. Осталось лишь несколько препятствий - утечка новостей. Мы должны получить права на добычу во всей серной горе. Те, кто против продажи, на этот раз тоже в списке убийц. Второе - его хранитель... Императрица Драконов догадалась, что Адам построил этот город на Серной горе, чтобы следить за Аролавайсом, и если мы прикоснемся к печати, хранитель обязательно насторожится. Но против полубога Адама мы не сможем победить, даже если Императрица Драконов лично выступит против него.

Я хлопнул себя по лбу. Мне захотелось заплакать, но слезы не текли.

"Адам, ты действительно мой заклятый враг, ты подставил мне подножку 130 лет назад и теперь снова подставляешь мне подножку. Если бы ты не хвастался, почему бы другие люди относились к тебе как к хранителю Бога стихий, они также не считали бы этот город бельмом на глазу. Теперь ты даже втянул меня в эту проблему. Неужели ты не можешь держать рот на замке и перестать доставлять мне столько проблем каждый день?"

"Если это действительно та земля, где был запечатан Бог Элементалей, то демоны могут даже лично вмешаться сюда. Тогда мне действительно нужно начинать готовиться".

Закрыв глаза и глубоко задумавшись, множество мыслей пронеслось в моей голове, и в тот момент, когда я смутно почувствовал, что что-то понял, дверь внезапно с грохотом распахнулась. Напоминающая фигура и голос заставили меня инстинктивно опустить верхнюю часть тела и прижаться друг к другу, но я все равно опоздал на шаг.

"Привет, дядя Бонс! Давно не виделись, Энни пришла сегодня поиграть с тобой".

Перед тем как вылететь из окна, моими последними мыслями были вспышка розового цвета, затем постоянно вращающийся мир в поле моего зрения и неудержимое блуждание моего разума...

"Она точно выросла, тогда я мог летать только на высоте 30 метров... Теперь я вижу 300-метровый скальный потолок и светящиеся водоросли. Эй, мама-стервятник, ты здесь, чтобы охотиться за едой, как я вижу. Сегодня неплохая погода".

Хотя я летел так высоко, как и в прошлом, неожиданно для себя я совсем не злился. Причина? Пока я летел в небе, мой мозг перематывал только что увиденную сцену, отчего в голове появлялись странные мысли...

"Кашель, его розовый цвет. Я должен напомнить ей, что дамы не должны раздвигать ноги, чтобы пинать других людей, иначе они могут легко вспыхнуть. Девочки, конечно, мистические существа, они полностью меняются, когда взрослеют. Подумать только, за такой короткий промежуток времени она превратилась из маленькой проказницы в высокую и элегантную красавицу".

Да, несмотря на то, что прошло всего семь-восемь лет, но в тот миг я ясно увидел, что из соплячки, которая раньше создавала проблемы, она превратилась в симпатичную молодую леди.

Мясистая попка и красивые изгибы, полные живости. Юное и невинное лицо в сочетании с хорошей фигурой и добрым характером, она - мой идеальный тип.

Почему бы мне не подумать о браке после возрождения?". Однако, после того, как я столько раз отказывала Адаму, если я сейчас изменю своему слову, не будет ли это немного стыдно?"

Есть ли у меня такое понятие, как стыд? Похоже, что нет. Очень быстро я решила проверить, помнит ли Энн еще дядю Бонса, который нежно заботится о ней и часто играет с ней, и ее обещание выйти замуж, которое я обменяла на леденец.

Но как раз в тот момент, когда я наслаждаюсь своим воображением, прилетает куча незваных гостей...

"Уходи, вонючая птица. Я не твоя добыча, я - страшный Лич. Я очень страшен, остерегайся моего укуса...".

Стая плотоядных стервятников окружила меня. Похоже, кости - их любимое лакомство...

"Уходите, вонючие птицы!!! Я действительно укушу вас. Прикосновение лича пугает, лич, у которого осталась только голова, тоже очень силен... Похоже, прежде чем рассматривать возможность брака, я должен сначала избавиться от этой ее дурной привычки, научить ее, что можно пинать, а что нельзя!!!"

Терминология может быть не совсем понятна, но мир Эйха состоит из одного главного мира, а также самого большого куска земли - континента Эйх, Бездны (где бродят демоны и черти) и других измерений, которые также можно считать частью Эйха. Путешествия через различные измерения обычно затруднены в обычное время.

МС родом из мира, который не является частью мира Эйха или какого-либо из его измерений. (Таким образом, вне системы).

Богиня Хаоса относится в первую очередь к Синтии, в то время как Боги Хаоса относятся к богам под фракцией Синтии.

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2060165>