

Переводчик: StarveCleric Редактор: StarveCleric

Каковы мои отношения с этим невезучим человеком передо мной?

Боюсь, что трудно объяснить это правильно.

В прошлом был период времени, когда мы были компаньонами по приключениям. Затем, в течение более длительного периода времени, наши отношения были отношениями героя и короля демонов. Затем, в течение самого длительного периода времени, это были отношения между заключенным и тюремщиком.

Теперь, когда тюремщик говорит, что он устал, стар и не хочет работать, он решает передать тюрьму заключенному?

"Что это за шутка? Отдать весь город такому личу, как я? Я - король демонов, который чуть не уничтожил мир, хватит шутить!"

Адам горько рассмеялся.

"Я также не думаю, что это хороший план. Тогда, кому еще, по-твоему, я должен передать его?"

Это правда, кому он может его передать? Маленькая Красная, будучи красным драконом, верна уникальным чертам своей расы. Есть -> Спать -> Просыпаться -> Играть -> Уставать -> Спать... Если бы она стала владыкой города, боюсь, она бы продала его за золотые монеты уже на следующий день.

А как насчет последней из трех голов, Святой Маргариты? Она умная и знающая, и поэтому она должна быть главным кандидатом".

"Маргарет, без сомнения, передовой кандидат, но она сказала, что уходит".

Конечно, она уйдет. Она провела более ста лет своей молодости здесь и сейчас, не говоря уже о том, что этот болван до сих пор пребывает в забвении, он даже намерен умереть из-за любви спустя столько времени и переложить свою ответственность на других. Маргарет уже проявляет большую сдержанность, не приходя сюда, чтобы лично его вылечить.

Глядя на мужчину с выражением несчастья на лице, я вспыхиваю от гнева. Как такая хорошая леди, как Маргарет, влюбилась в этого идиота?

"Черт возьми, если бы только у меня была такая замечательная девушка, как Маргарет, которая влюбилась бы в меня..."

"Хе-хе". Адам задорно смеется, смех, от которого хочется сильно ударить его по лицу.

"Ублюдок, ты уже ударил меня".

Хорошо, действия говорят громче слов. Раз я уже думаю об этом, почему я должен колебаться. Позвольте мне дать этому старому красавчику два черных круга под глазами.

После этого, двое ввязались в грязную драку, но через 10 секунд, из-за недостатков моей работы, я был подавлен его физической силой. Когда он садится на мой позвоночник и начинает тянуть мою бедренную кость назад, я могу только шлепать по земле и сдаваться, расстроенный.

"Прекрати складывать! Моя кость вот-вот сломается, вот-вот сломается! Она сломалась! Ты ублюдок, если бы только я все еще был Святым Рыцарем..."

"Ладно, теперь говори, ты берешь верх или нет!"

"Не берусь! Мне было тяжело ждать окончания срока заключения, чтобы выйти на свободу, а у меня еще есть дела, которые нужно решить. Дать мне должность тюремщика, чтобы держать этого заключенного на привязи здесь? Что это за шутка!"

"Тюрьма? До сих пор ты считаешь этот город, который мы построили своей кровью и потом, своей тюрьмой? Можешь ли ты смириться с тем, что он лишится своих стражей и станет городом-спутником других владык подземных городов?"

"Определенно..." Я намеревался сказать: "Определенно тюрьма, кого это волнует" или что-то в этом роде, но, сказав это, я засомневался.

Действительно ли я думаю о городе, на строительство которого у меня ушли сотни лет, как о тюрьме, которая связывает и сдерживает меня? Должен сказать, что за всю мою долгую жизнь дни в Городе Серных Гор - одни из самых счастливых.

Различные расы уживаются вместе, крупномасштабных войн не было уже много десятилетий, и горожане довольны своей нынешней жизнью. Этот уникальный город, скорее всего, не похож ни на один другой город на континенте Эйх. Это город, который мы строили кирпичик за кирпичиком.

"Я уступаю. Позволить этим жадным свиньям завладеть жемчужинами, которые мы кропотливо создавали, действительно неприятно. Тогда, что ты хочешь, чтобы я сделал? Не говори мне, что ты хочешь, чтобы я стал городским владыкой. Ты знаешь, что у меня есть дела, поэтому я не трачу время на их выполнение, просто изложи свою точку зрения".

Он знает меня, и я тоже знаю его. Он знает, что я не могу согласиться стать Городским Владыкой. Скорее всего, реплики, которые он сейчас произносит, подготовлены Маргарет. Делая шаг назад, он на самом деле продвигается вперед, делая некоторые вещи более приемлемыми для меня.

"Хехе, твоя реакция точно такая же, как и у Маргарет. Поскольку мы все не в состоянии взять на себя обязанности городского лорда, давайте передадим их следующему поколению, не так ли?"

"Следующему поколению? Мы все одиноки, так о каком следующем поколении ты говоришь? Ты имеешь в виду..."

"Да, Энн, моя ученица, твоя подружка по слухам, рыжеволосая Энн. Она вернулась."

Энн, сирота, возраст... наверное, лет семнадцать-восемнадцать.

Не смотри на меня так, она сирота, которую удочерил Адам. Последний раз я встречал ее лет семь-восемь назад, а Личи не очень-то чувствительны к течению времени. Тот факт, что я могу примерно вспомнить ее возраст спустя столько лет, ставит меня в более выгодное положение, чем остальных.

Что касается того, что она была моей девушкой по слухам, то это всего лишь шутка. Тогда, когда она была еще маленькой, мы, братья, жаловались на то, что у нас нет друзей, и постоянно обижали друг друга. Она сказала, что жалеет меня и обещала выйти за меня замуж, когда подрастет. Таким образом, Лич Роланд и его подружка-некрофилка стали всеобщим посмешищем.

"Хватит шутить, передай это Энн? Ты уверен, что на второй день от Города Серной Горы что-нибудь останется?"

Что за человек эта Энн? Если использовать только одно слово для описания, то это плутовка!!! Самый плутоватый в мире король плутов!

Когда мы впервые встретились, я натирал свои кости маслом для поддержания здоровья. Это было высококачественное хорошее, змеиное коровье масло с добавлением специальной соли. В тот момент, когда я радовался своему сияющему черепу...

"Ха, стреляй!"

Крик детского голоса, и пейзаж передо мной стремительно удаляется. Вид передо мной непрерывно вращается, и только в тот день я узнал, что даже Личи могут умереть от головокружения, если их голова вращается слишком быстро.

В тот день мой мозг разлетелся на несколько миль, а безголовый скелет до смерти напугал бесчисленных прохожих. Наконец, я нашел свой мозг в мусорном баке...

Хотя у меня больше не было способности чувствовать запахи, но в тот день я испытывал отвращение к этому мусору и вонючим жукам.

Только тогда я узнал, что шестилетняя Энн в то время была помешана на спорте, который мы двое "изобрели", - футболе. Ее любимым хобби тогда было следовать своим инстинктам, которые заключались в том, чтобы громко кричать и пинать все, что круглое, независимо от того, мусор это, котенок или щенок на улице.

Что ж, череп лича тоже круглый, а отражение от блестящей головы похоже на белый шар...

Я не мелочный человек, поэтому не буду ссориться из-за всего с детьми, но, похоже, она влюбилась в ощущение, когда с огромной силой пинаешь все подряд.

"Эти кожаные мячи созданы для девочек, чтобы пинать их, они лопаются, как только я использую немного больше силы. Но череп дяди Кости дает ощущение, которое полно магии и гораздо интереснее, чем эти бесполезные мячи, пинать его необычайно приятно".

После того дня я испытываю лишь огромную неприязнь к невинным улыбкам негодяев.

Самое невероятное в этом то, что, не обращая внимания на то, что ее атаки совершенно непредсказуемы, на самом деле за ними нет никакого злого умысла. Защитные заклинания, которые я накладываю на себя, в основном активируются в ответ на злобу... Таким образом, дни до того, как я переписал свои защитные заклинания, были действительно незабываемыми.

Каждая моя встреча с ней оборачивается катастрофой.

В те дни я часто слышал только ее фирменное приветствие "Привет! Дядя Бонс!", прежде чем видение передо мной стремительно отступает назад, небо и земля вращаются вокруг меня на

360 градусов, прежде чем точно войти в дыру...

С этого началась моя ненависть к маленьким негодьям.

После этого, когда рок-н-ролл и рэп были в тренде, негодяи слышали из неизвестных источников, что использование костей, пропитанных магией, делает лучшие волшебные барабанные палочки и имеет эффект, посылающий толпы в овердрайв...

Что касается магического ингредиента высшего класса, связанного с костями, то кроме костяного дракона, что еще может конкурировать с высшим существом нежити - Личем.

Ладно, ее группа "Skull Rock" в конце концов смогла ошеломить весь город, но если бы не то, что инструменты не могли считаться членом группы, и что музыка, которую играла моя реберная кость, была оценена как выдающаяся, как я мог бы радоваться этому инциденту.

Когда она читала из своего сборника рассказов о ледяном замке и замерзших горах, она действительно думала о создании художественной выставки с костями в качестве основной темы.

"У нас здесь нет снега, только сера... Но большая доза серы ядовита. Однако мы также известны как город нежити, так что давайте использовать нежить в качестве художественного материала! Мои художественные клетки горят от страсти!"

Когда эта девушка покинула город и отправилась нести катастрофу во внешний мир, вся страна пришла в состояние дикой радости. Самыми счастливыми, вероятно, стали нежити Восточного района, которые стали жертвами множества ее проделок.

Соревнования по поло в Дуллахане, конкурс танцоров Короля Черепов, "I Am A Singer" Сирены, у нее совершенно нет никаких страхов, которые должны быть у нормального человека, и весь Восточный Округ превратился в парк развлечений для нежити.

TL: "Я - певица" - суперпопулярное шоу в Китае.

Нынешняя тема нежити, направленная на туризм, возникла из этой идеи, и план "использовать туризм нежити в качестве точки продаж, чтобы поддержать экономику Города Серных Гор" уже реализован.

"Не говори так, эта девушка Энни может быть игривой, но разве не из-за ее игривости расстояние между нежитью и остальным населением сокращается. Разве ты не считаешь, что для того, чтобы быть владыкой этого города, не нужно быть исключительно сильным, а достаточно уметь смотреть на всех жителей одинаково? В этом аспекте Энни превосходит всех остальных кандидатов".

"Хмпф, Маргарет, должно быть, попросила тебя сказать это".

"Хехе, это и мои истинные мысли. Если бы ее популярность не была так велика, все бы не стали ей подыгрывать."

"...Как новому главе, недостаточно иметь положительный внешний имидж и быть популярным среди граждан. Должны быть руки, работающие и в тени. Значит, и Маргарет, и вы хотите, чтобы я помог ей?".

"Достаточно просто направить ее на правильный путь, это не займет много времени. Если вы

почувствуете, что она не сможет хорошо работать, то вы можете полностью заменить ее, поскольку, вероятно, нет человека, который мог бы остановить вас здесь."

Адам радостно смеется. "Более того, малышка Энни - твоя невеста. Помогать ей должно быть одной из твоих обязанностей".

Я ничего не ответил на его слова. Изначально я собирался отказать ему, но внезапное изменение ситуации нарушило все мои планы.

В это мгновение передо мной появился золотой интерфейс.

"Дзинь! Поздравляю с началом эпического задания "Возрождение феникса".

"Цель задания: Исследовать и устранить опасности, с которыми столкнется Город Серных Гор. Подготовьте Энни.Лэйд, чтобы она стала способным лидером до смерти Адама".

"Награды за квест: Ваучер на скидку Эпического класса (Используя его, вы можете приобрести любой товар Эпического уровня и ниже у торговца Системы за полцены), право начать квесты основной сюжетной линии."

"По крайней мере... перед тем, как покинуть родной город, передайте его кому-нибудь надежному. В конце концов, не стоит надеяться, что по возвращении вы увидите одни руины".
(Система)

"Штраф за провал квеста: Превращение вас в череп с растущим на нем грибом - это хорошо? Или череп, растущий из гриба, будет лучше? Оба варианта не годятся? Тогда давайте сделаем так, чтобы из скелета вырос грибной череп".

В прошлом я выполнял довольно много внезапных квестов системы, но они часто сводились к избавлению от нескольких существ и получению ненадежных титулов славы. Это был первый раз, когда система давала что-то стоящее.

Но в этот миг меня привлекло его вознаграждение - "право начать квесты основной сюжетной линии". В тот же миг я понял, что пора начинать события этого игрового прохождения. Так называемая основная сюжетная линия, вероятно, относится к тому, что игроки игры переживают в истории, к непостижимой Семи Катастрофе Ада.

Все это было в пределах ожиданий, и то, что действительно заставляет сердце шевелиться, - это другая награда.

"Ваучер на скидку? Если я могу купить свое тело за полцены, разве это не значит, что я смогу перенести свое возрождение?".

Но тут же появляется другое задание.

"Дзинь! Поздравляю с началом эпического задания "Снова возвращение Короля-лича" (почему я сказал "снова")".

"Цель квеста: Кому не важно, злой ли это бог или зловещий заговор, склонитесь перед Королем-личем. Абсолютное насилие, возможно, не способно решить все, но, по крайней мере, оно может разрешить протестующих. В кратчайшие сроки стань Городским Владыкой, восстанови армию Йонгье и позволь живым вновь вкусить страх перед Катаклизмом Нежити."

"Пришло время заставить ленивые кости Восточного района начать двигаться. Если они будут продолжать резвиться, то он действительно может превратиться в парк развлечений для нежити. Они скоро забудут о чести быть Восточными Волками Ночи".

"Награда за квест: Право начать сюжетные линии "Феодальная система" и "Война за континент", а также идеальное тело полубога-лича."

"Штраф за провал квеста: По правде говоря, для такого хитрого лиса, как ты, чья способность навлекать беды не имеет себе равных, я не могу придумать причину, по которой ты мог бы провалить задание."

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2059913>