

Переводчик: StarveCleric Редактор: StarveCleric

Что такое нежить? Боюсь, что в глазах большинства живых первой мыслью будет бесконечная смерть.

По правде говоря, в таком утверждении нет ничего плохого. Во время битвы между Богами Порядка и злобными Богами Хаоса Владыки Демонов создали заклинание, воскрешающее мертвых. С того дня нежить стала кошмаром для живых.

Но на самом деле в этом нельзя винить только саму нежить.

На этом великом континенте есть две причины для воскрешения мертвых. Первая - это когда кто-то умирает с большой несправедливостью, сожалением или мечтой, и не желает просто так исчезнуть. Тогда у них есть крайне малый шанс снова ожить.

Вероятность появления такой прирожденной нежити крайне мала, но зачастую она очень сильна. В конце концов, чтобы бросить вызов призыванию смерти, требуется необычайная сила воли и стойкость. Говорят, что Бог Смерти Айер - самый старый из рожденных природой нежитей.

Нежить, рожденная от столь сильного негодования, обычно бывает извращенной. Однако, полагаясь исключительно на свою волю, чтобы бросить вызов смерти и остаться в мире мертвых, они часто способны сохранять самосознание.

Конечно, среди них самые сильные и благородные - это воплощение воли героев после смерти. Они будут приняты Богами Порядка и получают новое бессмертное духовное тело вместе с красивым именем - Героические Духи.

Кроме прирожденной нежити, другим видом нежити являются часто встречающиеся нежити-каламиты - те, кого поработили злые некроманты, чтобы создать еще больше смертей.

Магия вызова мертвых произошла от демонов. На сегодняшний день существует множество различных вариаций и разработок этого заклинания.

В самом начале были только трупы с низкой подвижностью. Затем появились быстрые воины-скелеты, мерзости из плоти и крови, сшитые вместе, маги-скелеты, способные владеть темной магией, черные рыцари, владеющие боевыми искусствами, и, наконец, самый сильный некромант - Лич.

После развития некромантии количество племен нежити в наше время бесчисленно, и тех, кто по отдельности сильнее Лича, не так уж мало. Но Личи, прирожденные мастера Некромантии, по-прежнему являются ядром всего племени, и не по каким другим причинам. Только хитрые Личи владеют ключом к эволюции нежити, и то, на чем они специализируются, - это исследование и создание новой нежити и магии некромантии.

99,9% существующей нежити - это именно такая искусственная нежить, и только по достижении серебряного ранга у них начинает развиваться самосознание. Даже самые сильные герои Нежити, пробудившись с помощью Некромантии, являются лишь монстрами, не признающими родственных связей. Жажда крови и душ заставляет их нападать на тех, кого они любят, и как только они почувствуют вкус убийства и вкусных душ, им уже трудно будет повернуть назад.

Кровожадная нежить Каламиты, такая поговорка совсем не ошибочна.

Демоны фракции Хаоса обладают темпераментом, позволяющим уничтожать самих себя. Им удалось склонить древние Горные кланы к разврату. Но затем они создали своего смертельного врага, Дьяволов. Они изобрели некромантию, но затем создали новую расу, враждебно настроенную по отношению к ним.

TL: И демоны, и дьяволы относятся к фракции Хаоса. Клан Горных (изначально принадлежавший к фракции Порядка) развратился и стал Демонами (фракция Хаоса), и, несмотря на принадлежность к одной фракции, они являются смертельными врагами.

Нежить, вновь обретшая свободу, без колебаний восстала против своих создателей и даже создала свою собственную нацию. Нынешний Некрополис Броли и Страна Нежити Ксилуо стали авангардом борьбы с демонами.

В стране мертвых, империи Ксилуо, власть сосредоточена вокруг Совета Ночи, состоящего из личей, в то время как живые служат лишь в качестве низших рабов. Кроме того, сто лет назад произошла катастрофа нежити, катастрофа Йонгье, которая едва не привела к концу света, из-за чего фракция Порядка стала относиться к нежити с отвращением.

Героические духи, прирожденная нежить, нематериальная раса, высокоранговая нежить с самосознанием и инстинктивно кровожадная низкоранговая нежить. Обычные граждане не обладают знаниями и способностью различать их. Поэтому в их глазах район нежити на востоке - это просто сборище страшных демонов.

"То есть, что бы мы ни говорили и ни делали, все бесполезно?"

"Конечно, у живых есть свой мир живых, а у мертвых - свой мир мертвых. Ваше Величество, возможно, вы сможете игнорировать такую границу, но заставить обычных граждан пересечь ее, будет сложной задачей."

А Бас, который лежит у меня на голове, говорит так. Хотя он всего лишь собака, в этот момент он кажется философом, который видел прошлую жизнь и смерть.

Не так далеко А Бао сейчас обнимает груды костей и удовлетворенно облизывает их.

Если посмотреть еще дальше, то можно увидеть демонов, резвящихся вокруг. Но, на мой взгляд, это сцена повседневной жизни, которая не может быть более обычной.

Нежить не нуждается в пропитании, но это не значит, что у высокоранговой нежити с самосознанием нет никаких желаний. Прямо здесь, на самом большом рынке Восточного района, ряды и ряды магазинов в данный момент были заняты делом.

"Сколько стоит этот консервант? Добавьте еще инсектициды, те, что без серы. Моя кожа чувствительна к ней". Это старшая сестра мага-скелета, ее сейчас беспокоит растущая популяция насекомых в ее пустом черепе.

"Черная повязка, проклятая повязка, я гарантирую тебе, что твоя магия будет такой же стабильной, как твои кишки. Есть ли какие-нибудь дяди-мумии или зомби, которые заинтересованы? Это новейшая модель от The Ring of Mystical Magic, вы даже можете выбрать между изображением гриба и изображением медведя."

TL: The Ring of Mystical Magic (????)-> Название компании.

"Все виды свежей крови на продажу. Люди, эльфы и гномы, у нас есть все виды рас."

Девственницы (женщины), девственники (мужчины), гомосексуалисты, у нас также есть различные виды пола. Если вы купите сразу 2000СС, вы даже сможете воспользоваться услугой долгосрочной доставки на дом".

Маленькая девочка в красной шапочке, бегающая вокруг, выглядит очень мило, но товар, который она продает, был не менее пугающим.

"Череп на продажу, золотой нефрит, бронза, камень, кости дракона, все, что вам нужно, у нас есть. Кто-нибудь хочет изменить свой мозг? Дядя Лич, вы хотите изменить свой мозг? У нас даже есть черная гарантия качества ISO, мы заверяем вас, что ваша магия будет протекать гладко, а материал прочный и долговечный, никаких подделок. Есть пробный период на 3 дня, и вы можете вернуть деньги без каких-либо причин".

Взмахнув рукой, чтобы отогнать назойливую красношапочную девушку из племени крови, я переключил свое внимание на дальний план и увидел, что скелет-гигант Клон, который отвечает за охрану ворот, машет мне рукой. "Фух, эти сотрудники городской охраны ушли, теперь я наконец-то могу вернуться".

Район нежити является уникальным во всем Городе Серных Гор. Это сравнительно независимый район, где городская охрана не имеет права применять закон.

Похоже, я недооценил их стремление схватить меня, решив, что они действительно заблокируют ворота. Похоже, у них был долгосрочный план засады, они ждали, когда я войду в нее, чтобы поймать меня и успокоить свой гнев.

Застигнутые врасплох, их засада почти удалась, но, к счастью, Клон был там, чтобы блокировать их продвижение.

Напасть на нежить на границе района нежити, такие действия могли легко привести к конфликту. Но, как хороший человек, я заранее предложил решение спора.

"Я слышал, что Верховный Судья не очень доволен армией городской охраны? Нет-нет, конечно, это не угроза, я не буду посылать жалобу в Зал исполнения наказаний, не буду стоять перед Верховным судьей с транспарантами и выкрикивать свои претензии. Нет, я хороший человек, это точно не угроза. Я просто хочу, чтобы вы все провели для меня эксперимент. Если вы все это сделаете, я даже готов уйти вместе с вами".

"Хехе, это не первый раз, когда я сталкиваюсь с тобой. Будьте уверены, этот эксперимент - не какая-то злая магия. Вы должны знать, что главный проект этого года, туристический тематический парк нежити, открывается сегодня, и я являюсь подрядчиком. Но посмотрите, здесь не видно ни одного человека, который мог бы присоединиться к веселью. Так что я приглашаю вас всех стать первой партией клиентов, и если вам будет весело, вы могли бы помочь мне с рекламой".

Я потираю руки, поклоняясь им.

"Конечно, это бесплатно, совершенно бесплатно! Как первой партии клиентов, есть даже бесплатный таинственный подарок!!!"

"Нарушаете мое обещание? Я верю в закон и Бога Справедливости, вы оскорбляете мою веру! Нет такого бога? Ну, в будущем он появится. Верьте в меня, я сделаю то, что обещал вам всем. Если вы все поможете мне закончить тесты всех развлекательных программ, я немедленно уйду со всеми вами".

Таким образом, они согласились на мою просьбу...

Затем, они пожалели...

"Аххххххххххх! Вонючие кости! Спустите Момо!!! У Момо все тело болит!!! Момо умирает!"

...Передо мной стоит некая женщина-рыцарь, которая болтается на веревке.

Затем тишина, потому что... веревка оборвалась...

"...Ах, Бас, в следующий раз напиши на станции прыжков с тарзанки табличку, что перед прыжком с тарзанки нужно снять доспехи".

Глядя на большую дыру передо мной, я выразил свои соболезнования.

"Ахххххххххх! Я знал, что ты, груда костей, не справишься!!! Спусти меня!!!"

Мимо меня с криком пронеслась вице-капитан Явен, которую я встретил совсем недавно. В этот момент ее загорелое лицо застывает, как будто ее сейчас стошнит. Видимо, она не приспособлена к скоростным выражам американских горок.

"Спустите меня, дьяволы! Примите приговор Святого Света!"

"Не надо, не надо!!! Не вызывайте Святой Свет на американских горках! ...Забудь, похоже, я промедлил. Ах, Бас, не забудь написать табличку "Не вызывать Святой Свет на любом из объектов детской площадки".

Мое предупреждение было запоздалым. Несмотря ни на что, материалы для строительства все еще являются продуктами некромантии, и если бы она встретила своего сужденного врага, Святой Свет...

Зрелище того, как машина разгоняется, когда американские горки находятся на склоне высотой в сто метров, и мчится вниз с огромной скоростью, я наконец-то имел честь увидеть сегодня...

"Вау, она пролетела очень далеко..."

Клянусь, я не специально...

"Owehh! Ты ублюдок!"

Прекрасные дамы-эльфийки, сидящие в кругу и блюющие без всякой заботы о своем облике, это зрелище...

"Ах Бас, уменьши скорость Адской Вращающейся Чаши на 300%".

Похоже, я забыл, что при слишком быстром вращении у живых начинается головокружение. Да, да, лучше снизить скорость вращения.

"Мой мозг!!! Я ничего не вижу, ты сегодня падаешь!!!".

"Вселенская летающая тарелка должна просто придерживаться 180-градусного поворота, мы должны забыть о том, чтобы делать 360 градусов".

Похоже, я забыл, что когда голова живого человека слишком долго висит вниз головой, он может временно потерять зрение и даже умереть, если будет висеть еще дольше.

"Слишком высоко, мне страшно, даже небеса и земля дрожат! Спустите меня, умоляю вас".

"Колесу обозрения нужно только медленно двигаться вверх и вниз, карете не нужно вращаться".

"Отступайте, злые существа!!! Святой Свет, передо мной столько злых духов, неужели это конец?"

"Наверное, мы не должны использовать настоящих духов в доме с привидениями? Но это было бы недостаточно страшно. Но если мы используем настоящих духов, то что если эти воины действительно пойдут против них. Эй, я должен просто закрыть его на время".

"Прекрати, я умоляю тебя! У меня голова кружится... нет! Ах!"

"Пах!" От гулкого звука, с которым кто-то врывается в стену, голова начинает болеть уже от одного только прослушивания.

"Духовные лошади могут проходить сквозь стены, но живые..."

"К счастью, я провел с ними испытание! Замечательно, что ни одна жизнь не погибла. Даже Святые Рыцари, известные своей выносливостью, так сильно страдают, если бы это было обычное население..."

Глядя на разыгравшуюся передо мной трагедию, слыша их резкие крики и вопли агонии, я не могу не испытывать страха. Я пытался принести идею парка аттракционов из другого мира, но, похоже, она плохо сочетается с этим миром. Если бы не эти "добрые люди", которые помогли мне провести эксперимент, это, вероятно, привело бы к катастрофе.

Чтобы отблагодарить их, я решил выполнить свое обещание и после теста последовать за ними на базу городской безопасности, но...

"Сегодня вы все хорошо потрудились. Осталось еще 120 сегментов. После завершения тестирования, давайте все вместе отправимся в армию городской безопасности, я точно не сбегу".

"Ты... Тебе лучше запомнить это. Возможно, сегодня вы победили, но в один из этих дней я возьму вас под стражу!"

Но они все убежали...

"Не забудьте о своем бесплатном загадочном подарке. Это бесплатный годовой билет в тематический парк нежити. Не забудьте зайти в следующий раз!"

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2059811>