

Как и с квестом "Помощь юному мутанту", награда за который и инфа по нему появились только после помощи девочке, когда Виктор подчинил банду и выбрал путь злодея, ему лишь потом пришло ооооооочень запоздалое сообщение: "Добро или зло... Так ли они очевидны? И как иногда сделать правильный выбор? Вы получили титул - Начинающий суперзлодей. Если человеку известен ваш статус, вы получаете +10 процентов к запугиванию, +10% к убеждению, вдвое быстрее накапливаете репутацию с персонажами "темных" убеждений, но в вдвое меньше накапливаете репутацию с персонажами противоположного мировоззрения и в 20 раз увеличен шанс вызвать недоверие или агрессию "светлых" фракций и героев. Если ваш статус неизвестен, штрафы и бонусы отсутствуют."

И второе сообщение: "Вы успешно подчинили банду и стали их новым боссом. Награда 2000 опыта. +2000 репутации с фракцией Алые демоны. -4000 репутации с Амбалом, -2000 репутации с рядом малых банд "Адской кухни", входящих в Новый Синдикат. Вы получаете титул Начинающий главарь-мафиози. Если человеку известен ваш статус, вы получаете +10 процентов к запугиванию, +30% к скидке при торговле, вдвое быстрее накапливаете репутацию с персонажами криминальных фракций, но в вдвое меньше накапливаете репутацию с персонажами "законной" стороны, а так же с торговцами, и в 20 раз увеличен шанс вызвать недоверие или агрессию законных фракций и героев. Если ваш статус неизвестен, штрафы и бонусы отсутствуют."

- Хм... Все же странная эта ситуация с заданиями... В большинстве игр сначала обычно берется квест и только затем идет его выполнение и награда. А здесь... такое ощущение, что Система просто потом выдумывает задание, после того как я уже совершил нечто более менее значительное. Хотя... Читал я как-то одну книгу, где маг говорит, будто иногда само мироздание реагирует на наши действия. Неважно добрые эти поступки или злые. И даже дает определенную награду за значительные поступки, имеющие большой резонанс, если, разумеется, человек может эту награду впитать. Спаси город или мир с миллионами разумных и получишь откат в виде огромного количества энергии, которая может увеличить твоё могущество и помочь в эволюции. Уничтожь город или мир с миллионами разумных и получишь не меньшее количество силы. Чем более значимый поступок для мироздания совершен, тем больше получаемой энергии. В моем же случае, этот откат, вероятно, впитывается Системой и передается мне в виде игрового опыта и прокачки, которые двигают мою эволюцию и мощь, поэтому и награда с заданиями появляются только уже после, хех их выполнения... Нужно будет потом еще провести парочку экспериментов на эту тему...

Впрочем, даже после награды за подчинение банды и убитых врагов, до третьего уровня оставалось еще долгих три с половиной тысячи экспы...

Несколько часов блуждания в вонючей канализации и ленивого постреливания молниями по крысам, не принесли ничего кроме жуткой злости и желания кого-нибудь убить. Виктору не встретились ни мутанты, ни монстры, вообще ничего и никого! И лишь когда он уже собирался уходить, на мысленной карте вдруг замерцала какая-то пометка.

Внимание! Обнаружена точка интереса.

- И все?! Все пояснения?! Хотя какая разница, все равно нужно пойти посмотреть, что это такое. Кажется, я все-таки нашел нечто интересное...

Неизвестная пометка находилась намного ниже того этажа, где сейчас бродил Виктор и ему пришлось попотеть, чтобы найти путь вниз. Но этого стоило...

Почти сразу на подростка кинулась огромная крыса-мутант, размером с хорошего терьера. Вцепившись ему в ногу, она яростно затрясла головой, пытаясь прогрызть прочное поле Доспеха своими острыми и совсем не крысиными зубами.

- Ну и кто же тут у нас? - Активировав Наблюдение, Виктор с интересом начал изучать своего басовито верещавшего противника, так и не отпустившего его ногу.

Огромная крыса. ХП 30.

Урон - 15-20

Крыса, мутировавшая под воздействием энергии межмирового астрала. Очень опасный паразит, прогрызает даже титановый лист.

- Да ладно! Ее урон не такой уж и большой, чтобы прогрызть титановый лист... - Рассмеялся было подросток, но уже через миг подавился своими словами, когда наблюдение показало... Урон крысы в 25-40, а еще через пару секунд в 50-70, а затем в 70-90. Уже не смеясь, Виктор быстро разнес грызуна на кровавые ошметки Стрелой. Еще немного и тварь пробила бы Доспех!

- Да какого, нах, черта?! Как их урон может расти так быстро?! - Досадливо заскрипел зубами подросток. Убивать таким образом крысу оказалось большой ошибкой, на запах крови мгновенно выскочили из нор целые полчища этих тварей. И теперь все они повисли на Викторе, скрежеща своими загнутыми клыками о поле. И их урон так же стремительно увеличивался...

Выпустив во все стороны шквал из молний на половину своего резерва и превращая врагов в ковер дымящихся трупиков, Виктор кинулся прочь. Грызунов даже не убавилось, но, к счастью, многие из них отвлеклись на своих павших собратьев, пожирая их прямо на месте. Разрядив все Стрелы и теперь уже экономнее используя Шквал, подросток попытался пробиться к выходу, но монстры, казалось, были уже везде...

Ситуация становилась все безвыходней...

Бормоча грязные ругательства и рыча сквозь зубы, Виктор, истративший всю ману, достал нож и теперь буквально срезал противников со своего экрана. У крыс все-таки выяснились две слабости, которые давали шанс на спасение. Во-первых, часть из них постоянно отвлекалась на поедание умерших или раненых товарищей, иногда даже дерясь из-за еды. А во-вторых, их урон начинал возрастать, только когда они сжимали добычу в своих челюстях, затем начиная постепенно наращивать давление своего чудовищного пресса, по недоразумению названного пастью. Жаль только, что замес был настолько скученный, что использовать свое огнестрельное оружие эффективно не получалось. Самыми результативными оказались именно нож и молнии.

Неизвестно, сколько прошло времени, но постепенно напор врагов начал все-таки слабеть, а потом они и вовсе... просто резко закончились.

- Неужели я победил?! Ахахахахаха... ВОТ ОН НАСТОЯЩИЙ БОЙ!!! - Хрипло расхохотался подросток, стоя по колено в месиве из распоротых ножом и изжаренных молниями трупов. Некоторые крысы все же прогрызали Доспех, и, хотя он и не отключался, но эти паразиты все-

таки добирались до тела Виктора, снимая ХП, прежде чем он их убивал. Повезло еще, что после пробития поля их урон опять падал до начального значения, потом начиная набираться заново, и только благодаря этому будущему магу удалось не сдохнуть. Но даже так, его ХП опустилось аж до критической отметки в 45 единиц. Еще минут десять боя и...

- Интересно, каково это умереть повторно? И есть ли у меня теперь точка респауна? - С трудом выбравшись из горы трупов, Виктор устало привалился к холодной стене туннеля. Нет, самой усталости не было, но оставалась усталость сознания, только начавшего отходить от горячки тяжелого боя и ощущения близкой смерти.

Взяв себя в руки и немного поразмыслив, подросток дождался восстановления ХП, маны и заклинаний, а затем упрямо зашагал в сторону все еще далекой "точки интереса".

- Гадом буду, но я выясню что это такое! А то какой же из меня будет будущий темный властелин, если я стану малодушно отступать при появлении первых тудностей.

Выскочивший из-за угла новый десяток огромных крыс напоролся на ослепительный поток практически белых молний, превративший их в верещающие горящие факелы. Торжествующе оскалившись, Виктор резко крутнулся, встретив прыгнувшего на него с потолка монстра ударом материализовавшегося в руке ножа. Не прекращая своего движения, подросток сразу провернул оружие в ране забулькавшего противника и с хрустом вскрыл его брюхо, вываливая наружу вонючие внутренности.

Отшвырнув очередного мутанта тяжелым пинком точно в горло, и явно свернув ему шею, судя по неестественно вывернувшейся голове, Виктор выпустил Стрелы, оставив от еще четверых крыс изувеченные куски мяса. Равнодушно перешагнув через горящие, бьющиеся в агонии, но еще живые тела недавних врагов, подросток неторопливо пошел дальше...

- И никто и ничто меня не остановит... - Небрежно поймав за шею очередного прыгнувшего на него монстра, Виктор хладнокровно размоzzжил ему голову о ближайшую стену...

<http://tl.rulate.ru/book/68768/1839472>