

Довольно насвистывая себе под нос какую-то песенку, Виктор неторопливо гулял по многолюдным улицам Нью-Йорка, с видом туриста любясь окрестностями. Однажды, в прошлой жизни, участвуя на очередных соревнованиях, он уже бывал в этом городе, однако нынешний его вариант имел множество отличий...

"Совсем маленьких отличий, почти незаметных... Например... там не было летающих авианосцев и всяких странных личностей, гадающих по городу паутиной." - Мысленно хмыкнул подросток, любясь колоссальной машиной воздушного корабля, величественно проплывающего по небу. А потом проводив взглядом нечеловечески ловкую и сильную фигурку неизвестного, одетого в красно-синий костюм и летящего высоко над небоскребами, цепляясь за здания паутиными канатами, которые выстреливали из его рук.

"Попасть в мир Марвел... не думал, что моя крыша уехала настолько далеко... Хотя, что я жалуясь? Дареным глюкам в зубы не смотрят. Симпатичных девчонок в этой вселенной полно, я играю за мага, а изучать секреты волшебства это вообще моя давняя мечта. Так что оттянуться по полной смогу здесь без проблем. А там глядишь и из комы в больничке выйду, ну или, если я в дурке, то на поправку пойду. Ну а если все вдруг происходит на самом деле, что маловероятно... на мои дальнейшие планы реальность или нереальность происходящего никак не влияет. Это, конечно, жуткий мир со всякими Таносами и Галактусами, и глупо сдохнуть не хотелось бы, но, как оказалось, умирать не так страшно, так что и на этот счет можно особо не переживать."

С видом фокусника материализовав в руке пару центов, Виктор купил газету в ближайшем киоске, попутно подмигнув и улыбнувшись миловидной девушке-продавщице, лет восемнадцати, засмотревшейся на симпатичного светловолосого парня. Проблем с противоположным полом Серов никогда не испытывал. Впрочем, до освоения в новом мире и хотя бы минимальной прокачки, заводить более тесные знакомства с девчонками Виктор не собирался.

Сверившись с возникшей в голове картой, подросток свернул на соседнюю улицу, уверенно петляя в тесных переулках. Прошло уже пять часов, как Виктор попал в новый мир, и за это время он уже неплохо разобрался, что его способность, даже без магии и прочих фишек, является чем-то поистине невероятным.

Чего стоил один лишь инвентарь. Фактически он являлся неким подпространственным карманом, куда можно было отправить любой предмет и в любом количестве. Единственным ограничением служил запрет на перевозку живых белковых существ и вес хранимого, который сейчас не мог превышать одну тонну и был завязан на уровень Виктора, каждый лвл повышаясь на 200 кг. Хранимые же деньги, даже куча металлических (подросток специально разменял сотню долларов на монетки) вообще не имели веса и находились в отдельном слоте.

С убитых недавно уродов Серову достались почти триста долларов, шесть металлических бит, парочка хороших наручных часов, два пистолета с коробкой боеприпасов, три отличных армейских ножа и куча всякой бесполезной мелочёвки вроде брелоков или пакетов со жратвой и выпивкой. А еще... ворох испорченной одежды и... семь изуродованных молнией трупов. Их Виктор тоже забрал, чтобы местные органы правопорядка подольше гадали о том, что произошло(хотя эти органы правопорядка не особенно то и спешили на место происшествия, и даже спустя час, подросток так и не услышал воя сирен). И, если верить справке "системы", в инвентаре предметы находятся в своего рода стазисе и не портятся, хранясь неограниченно долго, а значит проблем быть не должно.

Кроме того, инвентарь позволял мгновенно экипировать или сменить любое находящееся в нем снаряжение, оружие и одежду.

Следом по интересности шли различные фишки, типичные и не совсем типичные для персонажей РПГ игр. Различные окна статуса, навыков, статистики, которая даже показывала количество пройденных Виктором шагов, не говоря уже об остальных достижениях, своего рода бестиарий, дающий справку по убитым врагам, окна ремесла (пока пустые), энциклопедии полученных знаний и многое, многое другое... Часть окон оказалась заблокирована, с частью Серов решил разобраться позже, а в некоторые вообще решил не лезть. Например, в настройки персонажа, где можно было парой сотней различных запутанных кнопок и "компьютерных инструментов" подкорректировать как внешность героя, так и его характер, эмоции, голос, воспоминания и даже личность. Но Виктора устраивало и нынешнее положение вещей, хотя он понимал, что, видимо, именно из-за "настроек по умолчанию" он в прошлом бою не ощущал сильного страха и рефлексии от убийства.

Карта местности, дающая вид, как со спутника, так и с беспилотника или просто вид бумажной карты(сейчас, правда, большая часть карты была закрыта "туманом войны", открывая только видимость на километр от Виктора), часы, показывающие точное местное или личное время и дату, настройки сна, позволяющие легко уснуть ровно на пару секунд или на пару сотен лет(если верить настройкам, впрочем, учитывая что телу Геймера не нужна еда с воздухом и он не стареет...), подсветка нужных предметов в пределах зрения, для чего нужно было лишь описать требуемое в настройках, таблички с именами, здоровьем, уровнем и маной встреченных людей. Возможность изучить любой предмет или человека более детально навыком Наблюдения, даже возможность отправки сообщения любому известному персонажу и открыть с ним "чат", что было очень похоже для приемщика эсэмэски на некую телепатию. Правда, для этого персонаж должен быть в списке "друзей". И так далее и так далее... Разбираться со всеми бонусами и возможностями предстояло еще очень и очень долго.

Однако, не все оказалось абсолютно радужно, были у системы и некоторые глюки, она будто еще только пробуждалась. Например, навыки известные Виктору в прошлой жизни проявлялись постепенно, хотя он их так и так знал. Навык английского языка появился только когда Серов заговорил с одним из прохожих на английском. С навыками русского (что вообще странно, учитывая, что подросток на нем даже думал) немецкого, французского и японского языка все произошло аналогично. Правда тут наоборот оказалась приятная плюшка. Немецкий и французский Серов едва знал, а на японском едва мог сказать пару фраз, однако система приняла их за навык... и теперь подросток мог с гордостью шпарить на японском вообще без акцента и умел на нем даже писать. Заодно получив за каждый изученный язык по одной дополнительной единице интеллекта.

Тело Игрока и в самом деле оказалось чем-то абсолютно нечеловеческим, хотя и могло выполнять все человеческие функции вплоть до секса, но вот нож не оставлял на нем и царапины, лишь снимая немного ХП. Боли не было вообще, хотя повреждения странным образом ощущались. И, опять же если верить мало информативной справке, Виктору теперь нельзя нанести критический урон, так как организм отныне имеет однородную уязвимость, то есть, даже выстрел в голову снимет столько же очков здоровья, что и выстрел в руку. А учитывая, что с модификаторами статов самого сильного из недавних ублюдков, армейский нож наносил урон всего в 10-25 единиц, бита в 20-35, а пистолет 40-60... Серов теперь мог не бояться ножа в спину и мог легко пережить пару выстрелов в упор.

С магией тоже удалось разобраться чуть получше. Для активации заклинаний хватало и

простейшей мысленной команды, но у двух разных классов имелись свои нюансы в работе. Волшебство мага потребляло ману и требовало около двух секунд на мысленное формирование каркаса заклинания, который потом уже и заполнялся энергией вырываясь в мир потоком разрушительных молний или мощного щита. У чародея же заклинания срабатывали мгновенно, не потребляли энергию, но затем требовалось около двадцати долгих секунд на то, чтобы восстановить матрицу потраченного закля у себя в разуме. И таких матриц Виктор пока мог удерживать всего пять, поэтому сразу после боя восстановил один Доспех и четыре Стрелы.

В принципе, учитывая, что Доспех работал целый час, можно было держать его на себе постоянно, потом сразу обновляя в памяти за пару десятков секунд. А самое вкусное... защитное поле чародея поглощало сто единиц урона, а раз пистолет даже в упор наносит не больше шестидесяти, значит на данный момент Виктор был абсолютно непробиваем обычными выстрелами. Сколько урона наносят винтовки, автоматы, дробовики и бронебойные пули еще предстояло узнать, но пока защита давала некую эйфорию неуязвимости.

Серов даже провел опасный эксперимент, выстрелив себе в ладонь, но пуля только со вспышкой и искрами отколошетила от тонкой пленки Доспеха в сторону.

Отложив новые эксперименты с собой и копание в системе до той поры, пока не найдет надежное убежище, Виктор задумался над своими дальнейшими планами. То, что сначала нужны документы с деньгами и базой понятно и так. То, что нужно найти способ качаться, накапливая опыт и развивая навыки тоже ясно, как и то, что Серов просто сгорал от нетерпения познать все грани магического искусства, став настоящим архимагом. Но...

Но играть в игру с одним лишь бесконечным качем, сбором лута, крафтом ресурсов и развитием статов без малейшего сюжета... это всегда было слишком скучно. Нужно же иметь возможность и применить свои навыки для какой-то интересной и великой цели или продемонстрировать свою мощь и достижения другим. Теперь осталось решить какую именно цель и путь ее достижения выбрать...

<http://tl.rulate.ru/book/68768/1829495>