

Ах, подождите, что происходит?

Когда я потянулась к руке Велькины, я тоже внезапно потеряла опору и начала спотыкаться. Спотыкаться таким образом совершенно не входило в мои планы.

В панике я быстро схватила Велькину за плечо, но это были тщетные усилия, так как в таком состоянии я не могла выдержать ни ее вес, ни свой.

Всплеск!

Мы вместе упали в озеро с громким всплеском.

— Фух, фух, фух, фух...

— Ха-а, ха-а, ха-а, ха-а, кха-кха...

Подняв голову над поверхностью, я отплевывалась и сумела избавиться от большей части воды, попавшей мне в нос. К счастью, я поняла, что озеро было не таким уж глубоким, поскольку я все еще каким-то образом могла касаться дна ногами.

Я повертела головой по сторонам в поисках Велькины, которая кашляла и дико барахталась неподалеку. Похоже, она наглоталась слишком много воды из озера, и ее нежное лицо смотрело на меня с тревогой в сапфировых глазах. Оу, подумала я. Даже когда она тонет, она все равно выглядит такой красивой.

— Простите, мисс Сенефина... — задыхалась она, - Вы ведь собирались сказать мне, что там ловушка? Должно быть, я потеряла равновесие, потому и попалась.

Вчера я просила тебя больше не называть меня "мисс". Наверное, тебе трудно избавиться от прежнего отношения ко мне.

— Все в порядке, — ответила я, изо всех сил стараясь ответить ей как можно любезнее, — Сейчас нам нужно сосредоточиться на том, чтобы выбраться отсюда.

Я собиралась оттолкнуться ногами в сторону берега, но поняла, что не могу пошевелиться. Что-то схватило меня за руки и за ноги.

— А?

— Это...

Велькина испытывала то же самое, что и я. Ее лицо застыло. Я посмотрела вниз, пытаюсь разглядеть, что скрывается под поверхностью воды.

Хотя уровень воды был мне по грудь, я не могла различить ничего, что держало бы мои руки и ноги. Невозможность двигать своим телом, как мне хотелось, была странным ощущением. Мне казалось, что прозрачная нить связала мои конечности вместе.

— Я не могу двигать руками и ногами, — пролепетала Велькина, в ее голосе слышалась легкая паника, — Это... это моя вина, да? Это должно быть из-за меня, да? Мне так жаль...

— Успокойтесь, леди Велькина.

Несмотря на свои собственные опасения, я изо всех сил старалась успокоить ее.

Ах... Но это было немного безнадежное дело, потому что я не могла успокоить даже себя. Я вспомнила, что произошло в середине игры...

Тихое озеро оказалось чем-то гораздо более зловещим, чем, казалось бы, спокойный водоем. В действительности оно больше напоминало гигантского монстра. Все ловушки, расставленные у кромки воды, были расставлены озером, чтобы заманить ничего не подозревающих жертв на верную гибель. В начале игры игрок сталкивался с озером лишь на короткое время, и все испытание заканчивалось довольно быстро. Однако позже, когда игрок вернулся к озеру, уровень опасности резко изменился.

Было событие, в котором игрок мог стать свидетелем реальной опасности озера на маршруте Люмина.

Для того чтобы собрать предметы первой необходимости, необходимые для прогресса с середины игры, группа героини должна была получить квест, который требовал от них вернуться к озеру. В отличие от предыдущего случая, когда она просто подвернула лодыжку у кромки воды, на этот раз Велькина упала в воду, еще не зная, что это за озеро. После этого все ее тело сковала невидимая сила, пытавшаяся поглотить ее, подобно тому, что происходило с нами сейчас. Я думаю, что примерно в это время Люмин героически вскочил бы на ноги, чтобы спасти ее из такой сложной ситуации.

Ох, я забыла упомянуть: если игрок случайно делал что-то немного не так во время события, Люмин в результате умирал. Честно, что это за игра? Ну правда.

— Леди Велькина, какую магию вы можете использовать?

— Мне, мне очень жаль. Я всего лишь колдунья в процессе обучения. Я еще не выучила ни одного подходящего заклинания, так что я не могу...

Вот именно. Это было только начало игры. На что я надеялась?

Что мы должны делать? Здесь появится целевой персонаж?

Мне было интересно, появится ли Жан. Стоит ли рисковать и ждать его? Придет ли он вообще к нам на помощь и спасет ли нас от замерзания посреди озера? И даже если бы он пришел, спасение наших жизней таким образом оказало бы большее влияние на его обаяние, чем первоначальное событие, когда он нес Велькину на руках, как принцессу?

Событие на озере с Люмином должно было произойти в середине игры. Упав в воду так рано, мы, вероятно, уже перехватили первоначальный сюжет, верно?

— Так не должно быть! — крикнула я в расстройстве.

Услышав мой внезапный выпад, Велькина посмотрела на меня широко раскрытыми глазами. Когда я осознала ее шокированный взгляд, я вздрогнула. О боже, я даже не поняла, что только что выкрикнула свои мысли вслух...

Ну, неважно. Я ничего не могла поделать! Нет, так не должно было быть!

Как будто мне нужно было добавить оскорбление к оскорблению, я вспомнила, как только вчера разгромила событие Люмина и помешала ему увеличить близость с Велькиной. В данный момент я не могла позволить Уайти получить ни одного очка близости с Велькиной. Абсолютно ни одного! Мы должны сами найти выход из этой ситуации.

Тело, в которое я попала, раньше принадлежало Сенефине Кромвель. Она тоже была колдуньей. Если это так, то не должна ли я тоже уметь что-то делать с помощью магии?

Как Люмин спас Велькину во время события на озере? Как он получил свой лед, чтобы...

Подождите, это ведь было оно, да? Он заморозил все озеро, кроме того места, где стояла Велькина, а затем разбил лед на куски.

... Ну, была одна небольшая проблема с этим решением. Я не могу заморозить все озеро.

Кроме того, я была уверена, что разработчики игры не стали бы ставить Сенефину, злодейского побочного персонажа, на тот же уровень колдовства, что и Люмина, главного героя и известного гения.

— Мисс Сенефина...

Велькина извиняюще посмотрела на меня, а в уголках ее глаз заблестели слезы.

<http://tl.rulate.ru/book/68754/1834970>