

Глава 41: Взбитые (1)

"Проклятье! Этот безымянный ублюдок забрал оружие!" Рами, один из близнецов, кричал в ярости: "Я говорил тебе, что один из нас должен был взять проклятие и оружие".

"Заткнись, Рами", - рявкнул на него рыжий, - "Мы все еще можем забрать у него оружие. Все, что нам нужно сделать, это убить его. Так что перестань лаять, как собака".

"Натан прав", - сказал второй близнец, небрежно зевнув, - в конце концов, именно таким был наш план с самого начала. Наш отец даже заплатил огромную сумму денег, чтобы поместить нас всех в одну группу, облегчив нам задачу."

"Черт возьми, Рик! Это должно было быть секретом!" - снова выругался рыжеволосый парень, известный как Натан.

И вскоре все трое были заняты тем, что проклинали друг друга, совершенно не обращая внимания на то, что их враг стоял прямо перед ними.

'Я боялся сразиться с этой кучкой болванов?' Эштон ухмыльнулся и внимательно посмотрел на оружие в своих руках.

__Предмет: Костяной хлыст

Тип: Оружие

Урон: 100-133 НР за удар

Бонус к статам:

>> Сила: +10 при использовании.

>> Наносит 1.2x урон против ночных существ.

>> Наносит 2x урон против оборотней.

Редкость: Необычный

Описание:

Окровавленный кнут, сделанный из костей многочисленных ночных существ, ставших жертвами его атаки. Довольно редкая находка и эффективное оружие для борьбы с оборотнями и ночными существами. В руках опытного мастера может вызвать хаос. Одно из наиболее предпочтительных оружий, позволяющее держать врагов на расстоянии и атаковать их.

Оружие было зачаровано и наделено уникальными способностями и эффектами.

Эффект(ы):

- При атаке врагов этим оружием они подвергаются воздействию "Кровотечение", в результате чего теряют 2% своего НР на следующие 5 секунд. Время действия этой способности составляет 10 секунд (неэффективно против элитных зверей).
- Дает пользователю пассивный эффект: <Ошеломление>. Каждый раз, когда пользователь парирует атаку противника, атакующий имеет 100% шанс получить оглушение на 1 секунду. Период действия этого эффекта составляет 10 секунд. Одна цель может быть поражена этим умением только 3 раза в течение часа.
- Дает пользователю активное умение: <Маскировка>. Временно увеличивает скорость уклонения пользователя на 5 секунд. Таким образом, врагам становится труднее атаковать пользователя.

—

"Это просто сокровище..." - медленно пробормотал Эштон.

Урон кнута был меньше, чем у сдвоенных клинков, да и прибавка к статам была не такой высокой, как у клинков. Однако хлыст более или менее компенсировал это благодаря своим пассивным и активным эффектам. Оглушение и маскировка были способностями, которые в значительной степени дополняли друг друга.

С помощью оглушения Эштон мог [Оглушить] атакующих врагов, а если ему не удавалось парировать атаку, он всегда мог использовать [Маскировку], чтобы уклониться от удара в любом случае. С этими двумя навыками в сочетании с перком [Рефлекс] он был практически неприкасаемым. Особенно если другие испытуемые были того же уровня, что и трое перед ним.

'Давайте проверим их, не так ли?'

Не теряя ни секунды, Эштон подпрыгнул в воздух и замахнулся хлыстом на ближайшего близнеца. Все они были так заняты тем, что огрызались друг на друга, что когда они заметили, что что-то не так, было уже слишком поздно.

Белый костлявый хлыст обвился вокруг головы Рами, и в следующее мгновение он шлепнулся головой вперед на землю. Возможно, прибавка к статам, которую дала плеть, была невелика, но ее хватило, чтобы Эштон одолел их по отдельности. В конце концов, даже с наложенным на него проклятием он был так же силен, как и они трое.

"Какого черта..."

Два оставшихся брата проболтались одновременно. Но не смогли сделать ничего другого, кроме этого. Внезапный шаг Эштона ошеломил их. Их умы не смогли вовремя придумать

подходящий ответ. Именно так чаще всего и происходит, когда кто-то внезапно нападает на группу в одиночку.

Это было в их природе - ожидать, что стая будет сильнее одинокого волка. Само по себе такое мышление не было неправильным, но оно не всегда было верным. Кроме того, всякий раз, когда кто-то нападал на группу, группа непременно испытывала шок, но не от силы нападавшего, а от его смелости сделать что-то подобное.

Эштон хорошо знал это, поскольку госпожа преподавала основы ведения боя даже в меньшинстве. Она так и сделала, думая, что на Эштон может напасть команда вампиров и нежити, которая преследовала Мэдденкрик.

Однако эта фаза длилась всего секунду или две, не больше. Это время можно было использовать либо для нападения на врагов, либо для отступления, в зависимости от ситуации. Но Эштон был Эштоном, и убегать от них не собирался.

Поэтому он решил сбить с ног хотя бы двоих из них, пока элемент неожиданности не иссяк. Избавившись от двух из них, ему будет легче сосредоточиться на третьем. Это было лучшее, что он мог сделать сейчас. Теоретически, по крайней мере.

Он бросил хлыст в сторону второго близнеца. Однако хлыст не предназначался для близнеца, вместо этого Эштон нацелился на дерево позади Рика. Как только плеть обвилась вокруг крепкой ветки дерева, Эштон использовал импульс, чтобы со всей силы метнуться к Рику.

Мгновение спустя две ноги оказались на груди Рика, отбросив его и разбив грудную клетку. В то же время по всей зоне прозвучало объявление.

"Рик Марселло уничтожен!".

Это было первое уничтожение в зоне. Однако Эштон не столько обрадовался, сколько встревожился. Это было первое подобное объявление, которое означало...

"Черт!" - он тут же обернулся и увидел, что Рами все еще в игре вместе с рыжеволосым. "Черт, из-за моей поспешности я каждый раз оказываюсь в проигрыше!"

<http://tl.rulate.ru/book/68624/1916759>