

## Глава 20: Охота на охотника (1)

Два вампира против одного оборотня-подростка. Не было ничего удивительного в том, что вампирам нравились такие шансы. По договору с королем Ликании они должны были охотиться. Они помогали им заботиться о ночных существах, а взамен король должен был разрешить им охотиться на некоторых оборотней раз в полгода.

Конечно, король был не настолько глуп, чтобы позволить вампирам свободно охотиться в его владениях. Поэтому он ввел ограничение, согласно которому вампиры смогут охотиться только группами по два человека, а убивать они будут только тех оборотней, которые будут бродить по городу в темное время суток.

Кроме того, они должны будут придерживаться определенной провинции или города для определенной охоты. Поскольку эти правила почти лишили вампиров возможности охотиться, король был достаточно "добр", чтобы ввести еще одно правило. Если вампиры не могли найти добычу, королевство Ликания давало им полдюжины людей в качестве компенсации.

Оборотни владели большим количеством людей, поэтому они могли позволить себе потерять несколько из них. В конце концов, они всегда могли заставить этих вредителей спариваться снова и снова и производить больше потомства.

На этот раз настала очередь жителей Мэдденкрика. Именно по этой причине никто из них не был снаружи. Потому что они уже знали об охоте. Однако госпожа не удосужилась сообщить об этом Эштону, поскольку, по ее мнению, Эштон вообще не выходил из своей комнаты.

Но теперь он был снаружи. Убегая от вампиров, они выпускали в него стрелу за стрелой.

"Только я и моя гнилая удача!" Эштон выругался себе под нос: "Я хотел быть тем, кто охотится на кого-то, а не тем, за кем охотятся".

Для большей скорости Эштон переделал свои ноги так, что они стали похожи на ноги оборотней. Но это был предел его умения превращаться. Он не овладел этим навыком полностью, но не потому, что не хотел, а потому, что не мог этого сделать.

Возможно, у него и были гены, необходимые для превращения в оборотня, но чтобы сделать это правильно, нужно время и практика. Одна маленькая ошибка может привести к тому, что его внутренности превратятся в картофельное пюре. Именно поэтому Хозяйка учила его медленно превращать одну часть своего тела в тело оборотня.

"Ты, конечно, умеешь быстро бегать... но сможешь ли ты увернуться от этого?"

Женщина-вампир снова пустила в него стрелу, но благодаря своему навыку восприятия, он снова смог увернуться от стрелы. Его благословение наконец-то немного помогло ему, решив

дать ему важную информацию.

\_\_ Тип: Кровосос

Вид: Вампир

Статус: Дикие наемники

Класс: Охотник

Возраст: 60 лет

Пол: Женщина

Класс: E-уровень

Принадлежность: Вампиры (Хорошие отношения),оборотни (Знакомые)

Уровень: 10

Статы:

НР: 2300/2300

Урон: 45

Броня: 55

Скрытность: 39

Выносливость: 55

Ловкость: 15

Интеллект: 29

Характер:

- Воин: Урон, наносимый оружием, увеличивается на 5% после каждого успешного попадания.

Способности/навыки/заклинания:

- Полет

- Кровавый пир

- Восприятие (Средний уровень)

- Призыв: Подчиненный

- Час хищничества

Примечание:

Наиболее распространенные формы вампиров в мире. Это не полноценные вампиры, но

недооценка их по этой причине привела к гибели многих несчастных душ. В среде вампиров их часто называют "Ворчунами".

Эти существа часто путешествуют группами по два человека, либо со своими братьями и сестрами, либо со своим товарищем, а в некоторых случаях... с обоими. Поговорим о странностях. Вампиры очень скрытны, поэтому они часто спариваются внутри своих семей, чтобы сохранить чистоту своей "крови".

Что касается их слабости, то быстрее всего их можно уничтожить с помощью заклинаний на основе света или зачарованного снаряжения. Если вы не обладаете ни тем, ни другим, то вам, скорее всего, конец. Даже когти оборотня не слишком эффективны против них.

Однако это не значит, что они неуязвимы. Вампиры могут ранить и даже убить других себе подобных, независимо от того, насколько тверда их кожа. Только вампир может победить других вампиров, если они не обладают маной или зачарованными механизмами.

—  
"Чем я заслужил, чтобы за мной гонялись вампиры 10 уровня?" Эштон выругался про себя и бросился в кажущееся пустым здание: "Мне нужно включить свои вампирские гены, но я не могу этого сделать, пока занят тем, что убегаю от них".

Летающие кровососы остановились, как только Эштон вошел в здание. Им не разрешалось проникать в здание, чтобы охотиться на кого-то. Однако приказ короля был не таким уж убедительным...

"Он никогда не говорил нам, что делать, если добыча прячется в здании, не так ли, Мера?" Кровосос мужского пола спросил своего коллегу с дикой улыбкой на лице.

"Ты прав, Джейкоб... он не говорил" - ответила самка с не менее довольной улыбкой на лице.

С этими мыслями они вошли в здание. Но когда они вошли, то поняли, что запах оборотня бесследно исчез. Как будто их добыча полностью исчезла.

"Осторожно!" Джейкоб оттолкнул Мера в сторону от неизвестной угрозы.

В следующий момент на том месте, где стояла Мера, появился след от когтей.

"Какого хрена...." - пробормотала Мера, когда перед ними появился необычный беловолосый ребенок.