

Глава 8: Система управления.

Звуковой сигнал!

Система завершила обновление.

Мои глаза дрогнули. Я настроил свой разум не спать, когда услышал этот раздражительный звук, потому что это было так важно для моего выживания.

Я встал и огляделся. Я был в своей комнате.

Но самое забавное заключалось в том, что я понятия не имел, как я здесь оказался. Немного поспав после вчерашнего, я отправился на обед.

Впервые за три месяца я ел что-то вкусное, и это было нереально.

А после этого я просто бродил по территории семейного участка. Не обращая внимания на постоянные осуждающие взгляды всех членов семьи, я бы сказал, что провел этот день очень хорошо.

Но, похоже, что через некоторое время после того, как небо потемнело, я вернулся обратно и уснул. Я вздохнул и встал на ноги.

– Главная страница системы.

Передо мной вспыхнул голубой экран.

Имя пользователя - Грей Холтон

Имя культивации - Лю Фэн

Титул - молодой мастер семьи Лю

Уровень - 5

Сила - 25

Выносливость - 20

Ловкость - 25

Культивирование - 1 год

Удача - 20

Навык - Пожирание небес (средний уровень)

Очки навыков - 10

Очки статусов - 20

– Значит, здесь никаких изменений? Тогда что изменилось? Спросил я вслух.

– У пользователя появилась возможность использовать магазин. Магазин может быть использован для покупки определенных вещей, таких как таблетки, руководства и оружие.

Согласно текущему статусу пользователя, система предлагает вам приобрести учебники,  
Ответила система.

Я кивнул. – Тогда покажи мне магазин. Сказал я системе.

Передо мной появился каталог товаров. Я увидел множество вещей, которые просто привлекли мое внимание.

Там были такие вещи, как мечи, топоры и другое оружие, покрытое золотым сиянием. Это явно было легендарное оружие, а некоторые из них имели эпический рейтинг.

– Покажи мне руководства. И покажи мне только те, которые я могу купить прямо сейчас. Я не хочу чувствовать себя подавленным, глядя на все эти высокие цены. Сказал я.

Набор был перетасован еще раз. Все оружие исчезло. Остались только десять предметов.

– Искусство Железного Кулака. Меч Стального Титана. Искусство Копья Синего Дракона.

Что это за названия? Но это искусство копья кажется интересным. Может, я спрошу у отца, есть ли в семье мастера копья.

Я могу начать изучать искусство копья. В конце концов, иметь оружие - это важно. Отметил я.

– Это хороший выбор, пользователь. Искусство копья Синего Дракона будет стоить 3 очка навыка. Мне подтвердить покупку? – Спросила система.

– Пока нет. Я не идиот. Я подожду, пока копье не окажется у меня в руке. Тогда я подумаю о покупке. У меня ушло столько времени, чтобы получить эти очки навыков.

Неужели ты думаешь, что я вот так просто потрачу их? Насмешливо сказал я.

Я посмотрел на остальное. Пилюли были выгодны, но они, слегка, напоминали ту неуверенность, которая была у меня раньше.

– Система. Почему культивирование измеряется в годах, а не в уровнях?

Потому что я слышал, как кто-то здесь говорил "сяньтянь", а это не тот метод, который вы используете для измерения культивирования.

– Ошибка. Ошибка. Информация находится за пределами полномочий пользователя. Повысьте уровень, чтобы узнать больше.

Я заскрипел зубами.

– Хорошо. Что нового, кроме магазина? Ты пропала на целый день. Это должно быть сделано для чего-то.

– Пользователь разблокировал раздел миссий. У пользователя будет три ежедневные миссии, которые он будет проходить каждый день. Выполнение заданий дает пользователю опыт для повышения уровня. Одно задание будет сюжетным, и за его выполнение пользователь получит награды: очки навыков, оружие или легендарные пилюли, – Сообщила система.

– Наконец-то. Какие-то правильные системные читы. Какие миссии у меня сейчас? Спросил я.

– У пользователя три миссии, – Ответила система. Как только она это сказала, передо мной появились три, синие коробки с написанными на них миссиями.

Миссия 1

Победить Лю Куна в матче

Миссия 2

Сходить в оружейную комнату и получить оружие

Миссия 3

Выполните двадцать циклов искусства – Пожирание небес.

– А как насчет сюжетного задания? Спросил я.

На этот раз передо мной появилась красная коробка.

Сюжетный квест

Победите в боевом соревновании, которое состоится через два месяца. Неудача повлечет за собой наказание. Потеря трех уровней.

Выполнение даст случайную награду.

Я посмотрел на это и хмыкнул.

– Мне нужно выиграть соревнование, о котором говорили те люди? Вы шутите?

Я даже не знаю, насколько они сильны! Как я смогу догнать их всего за два месяца?

Спросил я, возмущаясь.

– У пользователя есть система, – Невозмутимо ответила ему она.

– И лучше бы она сделала так, чтобы это чудо произошло.

Сказал я, грозно рыча. В это время в окно пролился свет. Рассвело, и день начался.

– Пора начать творить эти чудеса. Я потянулся, направляясь к выходу.

<http://tl.rulate.ru/book/68557/2039980>