

Глава 9: 4 атрибута, 24 пассивных навыка (1)

Цзун Шэнь поддерживает подбородок.

продолжайте думать.

Сейчас перед ним две самые важные вещи.

Первое - собрать ресурсы.

Второе - исследовать окружающую среду.

Место, где находится его территория, - открытая равнина.

Трава здесь пышная, самая пышная, ее можно даже прополоть без колена.

Кроме того, здесь растут редкие деревья, кустарники, различные камни и разноцветные минералы.

Это те "ресурсы", которые Цзун Шэнь может собирать.

Но кроме этого, Цзун Шэнь не знал, какие свойства и опасности там есть.

Теперь появление Колби, несомненно, решило эту проблему.

может действовать как боец или как разведчик, чтобы исследовать путь.

Скорость гигантского волка под его пахом достигла 5.

1 пункта быстрее, чем у старой дорожной лошади Цзун Шэня.

В это время три глупых фермера вернули свои инструменты.

Увидев, что Цзун Шэнь вызвал волчью кавалерию, они стали работать еще усерднее...

Цзун на некоторое время задумался.

Подумав, он поднял голову и сказал Колби.

"Колби, я объявлю твое первое задание".

"Пожалуйста, исследуй периферию территории и сообщи мне о близлежащих объектах, необычных местах и опасностях".

"Не забудьте вернуться на территорию до наступления темноты".

Колби ничего не сказал.

Только сделал жест, прикрыв грудь одним кулаком, в сторону Цзун Шена.

"Твой приказ - мое направление".

"Иди вперед и с нетерпением жди хороших новостей".

Цзун Шен тоже отдал честь.

Он понял, что у волчьей кавалерии есть свои привычки и убеждения, и не мог относиться к ним как к NPC без эмоций.

После того, как Колби закончил говорить, он оседлал волка и покинул двор лорда.

Затем скорость становилась все быстрее и быстрее, и огромный волк бежал на четвереньках, не намного медленнее обычной лошади.

Цзун Шэнь смотрел, как Колби уезжает.

В это время Эргоу и Гуган тоже принесли первую партию собранных ресурсов.

Два глупых фермера, каждый из которых нес небольшое дерево.

Во двор вошел человек с большим камнем в руках.

Как только я вошел во двор.

Маленькие деревья и камни превратились в уменьшенные квадратики, а затем их засосало в ящик для хранения на территории.

В то же время в правом нижнем углу поля зрения появились две подсказки.

□Дерево+2□

□Камень+2□

Эта партия ресурсов также заняла полчаса туда и обратно.

"Слишком медленно..."

Цзун Шэнь покачал головой.

Серьезно не хватает персонала.

Теперь он проверил почти все функции.

Он получил общее представление об этом удивительном мире Властелина.

Среди системных функций осталась только опция [personal], которая не была проверена.

Когда он подумал о выборе места рождения, атрибутах, добавляемых при каждом выборе, и некоторых причудливых навыках, он решил проверить это.

Кстати, добавьте очки атрибутов, которые еще не добавлены.

В конце концов, даже немного больше силы - это хорошо.

Судя по тому, как он только что убил волка, его физическая форма укрепилась.

По крайней мере, изначально для него было невозможно носить щит и одноручный меч, носить кожаные доспехи и кожаные сапоги и уметь ходить, как летать.

С этой мыслью появилась функция системы.

Цзун Шен открыл опцию [Личное].

Два подварианта появились перед .

□Информация о лорде□□□Пассивные навыки□.

Сначала он открыл профиль лорда.

Сразу же на световом занавесе отобразились его атрибуты.

[Имя: Цзун Шэнь]

[Возраст: 21]

[Раса: Земля/Человечество]

[Уровень: LV1]

□Опыт: 55/100□

[НР: 165]

□Количество человек в подчинении: 4/38□

□ Сила: 11□

[Каждое очко увеличивает жизнь на 5 пунктов, урон увеличивается на 1%, а сила повелителя увеличивается. Следующие умения не могут превышать 1/3 атрибута силы: железная кость, сильная атака, сильный бросок, сильный лук]

[Ловкость: 7]

[Каждое очко увеличивает на 5 пунктов мастерство владения оружием, и немного увеличивает скорость передвижения, увеличивает способность владыки к реакции, следующие умения не могут превышать 1/3 атрибута ловкости и мастерства: защита щитом, бег, владение оружием, верховая езда, верховая езда и стрельба □.

□Интеллект: 4□

[Каждое очко интеллекта добавляет 1 дополнительное очко умений. Следующие навыки не могут превышать 1/3 атрибута интеллекта: тренировка, слежение, тактика, наведение, разведка и т.д.]

[Обаяние: 8]

[Увеличивает верхний предел войск на 1 очко. Следующие навыки не могут превышать 1/3 обаяния: доминирование, управление пленными, торговля]

□Оставшиеся назначаемые очки атрибутов: 4□

□Остаток навыков владения оружием, которые можно распределить: 10□

[Подробные атрибуты: (нажмите, чтобы развернуть)]

□Weapon Proficiency: (нажмите, чтобы развернуть)□

Цзун Шэнь взглянул, четыре основных атрибута были значительно улучшены.

Роль основных атрибутов также соответствовала его ожиданиям.

Он не стал добавлять некоторые сразу.

но вернулся к предыдущему уровню возможностей.

включил [Пассивные навыки].

Световая завеса снова обновилась, задушив его зрение.

Цзун Шэнь был лишь ослеплен, поэтому он мог проверять их только по одному.

□ Тип силы□

□□Железная кость: 1□

[Добавляет 10 пунктов здоровья за пункт (личные навыки)]

□□Удар: 4□

□Увеличивает 8% боевого урона за очко (личное умение)□

□□Страшный бросок:0□

[Увеличение урона от броска на 10% за очко (личный навык)]

☐☐Страшный лук:0☐

[Позволяет владыке использовать более сильный лук, увеличивая урон от лука и стрел на 14% за пункт, а наивысший уровень не превышает уровень лука плюс четыре (личное умение)].

Цзуншэнь видел это и знал это в своем сердце.

Всего существует четыре навыка силы.

в основном для повышения боеспособности и живучести повелителя. UU чтение www.uukanshu.com

охватывает бонусы от оружия ближнего боя до различного оружия дальнего боя.

Он молча вспомнил эти пассивные навыки силового типа.

посмотрел вниз, затем вверх.

☐☐ Тип ловкости

☐☐Мастерство владения оружием: 2☐

[Ускоряет рост навыка владения оружием и увеличивает верхний предел количества навыков владения оружием, каждый уровень увеличивает верхний предел на 60 пунктов (личные навыки

)☐

☐☐Защита щитом: 0☐

[Снижение урона щита (8% за очко), увеличение скорости блокирования щита и покрытия (личные умения)].

☐☐Бег:0☐

☐Увеличение скорости бега (личные умения)☐

□□Езда: 2□

□Вы можете оседлать лучшего скакуна, улучшить скорость езды и маневренность. (личные навыки)□

□□Езда и стрельба:0□

□Уменьшите потери точности и урона при стрельбе из лука и метании на спине маунта (личные навыки)].

□□Мародерство:0□

□Увеличить количество получаемого лута на 10% за очко (командное умение)].

Существует шесть ловких пассивных умений, из которых пять - личные умения и одно - командное.

может усилить силу защиты, мастерство владения оружием, скорость передвижения, позволяет запрягать лучших маунтов и даже вести конную войну.

тоже очень важный атрибут.

У Цзун Шэня уже немного закружилась голова, когда он увидел это.

Обстановка в этом мире слишком сложная и строгая.

Каждый атрибут и каждый навык имеет свой эффект.

Цзун Шэнь потянулся. В конце концов, это был атрибут, связанный с его собственным развитием, поэтому он мог только протирать глаза и продолжать наблюдать.

<http://tl.rulate.ru/book/68529/1887187>