

После того, как Цзун Шэнь завершил третий выбор личности. Экран снова обновился.

[Кем ты стал в юности?]

[Рыцарь-сквайр]

(Сила+1, Ловкость+1, Всадничество+1, Владение оружием+1, Силовая атака+1, Командный контроль+1, Владение одноручным оружием+30, Владение двуручным оружием+30, Длинный шест+30, Лук+10, Арбалет+10, Метание+10, Начальные деньги+20, Растрепанная кожаная рубашка с короткими рукавами, Рваные кожаные сапоги, Ржавый меч, Охотничий арбалет, Арбалетная стрела, Старая походная лошадь, Копченая рыба)

[Барды]

(Обаяние+2, Управление оружием+1, Убеждение+1, Управление командой+1, Проводник+1, Владение одноручным оружием+25, Арбалет+10, Начальные деньги+80, Прочная рубашка с короткими рукавами, Сапоги из светлой кожи, Ржавый меч, Охотничий арбалет, Арбалетная стрела, Старая странствующая лошадь, Копченая рыба)

[Мелкий торговец]

(Интеллект+1, Обаяние+1, Всадничество+1, Сделки+1, Проводник+1, Управление предметами+1, Начальные деньги+90, Кожаные перчатки, Кожаные ботинки, Волосатая шляпа, Деревянный посох, Охотничий арбалет, Арбалетная стрела, Путевая лошадь, Конные лошади, Белье, Гончарное дело, Бараньи перья X2, Копченая рыба)

[Подмастерье] (Интеллект+2, Контроль оружия+1, Хирургия+1, Целительство+1, Убеждение+1, Владение одноручным оружием+20, Арбалет+20, Начальные деньги+80, Прочная льняная короткая одежда, Шерстяные штаны, Ржавый меч, Охотничий арбалет, Арбалетная стрела, Старая странствующая лошадь, Копченая рыба, Случайные книги)

[Кузнец]

(Сила+1, Интеллект+1, Владение оружием+1, Техника+1, Тактика+1, Сделки+1, Владение одноручным оружием+15, Начальные деньги+100, Прочные кожаные сапоги, жилет, Короткая мантия, Меч, Охотничий арбалет, Арбалетная стрела, Инструменты, Походная лошадь, Копченая рыба)

[Браконьеры]

(Сила+1, Ловкость+1, Стойка+1, Слежка+1, Расследование+1, Бег+1, Длинный шест+10, Лук+35, Начальные деньги+10, Топор с зазором, Кожаный плащ, Зверинные ботинки, Охотничий лук, Колючая стрела, Тяжеловозная лошадь, Мясо сухого ветра x2, мех x2)

Цзун Шэнь посмотрел на эти варианты. Поскольку у него в голове уже были кое-какие планы, он решил сначала начать с личности, ориентированной на силу, а затем понаблюдать за ситуацией. Поэтому он выбрал [Слугу рыцаря]. С помощью системы подсказок он мог видеть скрытые предметы и атрибуты за всеми вариантами. Выбор был очень справедливым, но у каждого варианта был свой атрибут. Например, мелкие торговцы были более умными и харизматичными. Барды были полны очарования. По мнению Цзун Шэня, в начале лучше не быть слишком ярким.

Специализация была самым надежным методом, особенно для силы. Она определенно будет связана с битвой и очень поможет выжить на ранних этапах. Цзун Шэнь последовал этой мысли и принял решение. После этого раунда выбора экран снова изменился.

[Почему ты стал лордом?]

(Держитесь, это последний вариант).

[Личная вражда] (Сила+2, Удар+1)

[Романтический разрыв] (Интеллект+2, Твердые кости+1)

[Любовь к приключениям] (Ловкость+2, Проводник+1)

[Изгнанный семьей] (Сила+1, Интеллект+1, Управление оружием+1)

[Стремление к власти и богатству] (Ловкость+1, Интеллект+1, Грабеж+1)

Из этого варианта выбирать было особо нечего. В конце концов, раз уж он выбрал личность, ориентированную на силу, Цзун Шэнь выбрал [Личная вражда]. После того, как выбор был сделан, вся световая завеса начала рассыпаться на кубики, как мозаика. Цзун Шэня окружила тьма. Он не мог видеть даже собственных пальцев. Однако он не паниковал. Ведь перед ним появилась золотая надпись.

(Не паникуй. Твой путь Владыки вот-вот начнется).

Наконец-то он понял. Эта стратегическая система была полностью под его контролем. Пока он сомневался, руководство по стратегии появлялось. Точно так же, по его желанию, он мог заставить слова из руководства исчезнуть. Как и ожидалось, через несколько секунд после появления стратегии с неба спустился луч света и осветил Цзун Шэня. Затем окружающее пространство внезапно изменилось.

От тьмы к свету. Постепенно все становилось яснее. В оцепенении Цзун Шэнь оказался в совершенно новом месте. Под его ногами был мягкий луг. Воздух был очень свежим. Неподалеку слышалось щебетание птиц. Цзун Шэнь огляделся. Позади него стоял

потрепанный дом с дырами в крыше. Его окружал маленький дворик, построенный из той же разбитой кирпичной стены.

Стена по периметру была неровной, высокой и короткой. Повсюду были разбросаны битые кирпичи. Площадь всего двора составляла около 200 квадратных метров. Кроме этого, у его ног стоял большой деревянный сундук, но и он был в таком же состоянии. Как и наблюдал Цзун Шен. Прогнившая деревянная дверь дома была распахнута настежь. Три короткие и крепкие фигуры выскочили наружу. Их волосы были растрепаны, как птичье гнездо.

На них была рваная льняная одежда и соломенные сандалии. Они больше походили на нищих, чем на попрошаек! От них исходил кислый и гнилостный запах. Эти три человека прямо встали на колени перед Цзун Шэнем, обняли его за бедро и начали плакать соплями и слезами. "Господин, ты наконец-то прибыл!"

"Да. Мы не ели полноценной пищи уже три дня. Мы только съели немного ягод".

"Ах, мой дорогой лорд, ваша красота может покорить Богиню, ваш талант может покорить континент, а ваша сила может покорить Эпического Дракона... "

Они говорили все трое одновременно, отчего у Цзун Шена разболелась голова. "Стоп, стоп, стоп! Заткнись!" Цзун Шэнь зарычал и стал бороться, вырывая свое бедро из их рук. "Кто вы такие?" Этот вопрос только что был задан. Прежде чем трое смогли ответить. Экран появился снова. Над головами всех появились разные сообщения.

[Фермер: Вторая собака (изменяемая)]

[Способности: Глупый] (Способности можно постепенно повышать, изучая и осваивая трудовые навыки. Чем выше способности, тем выше эффективность труда).

[Ранг: 1 уровень] (Вы можете получать очки опыта, сражаясь и обучаясь, чтобы повышать свой уровень. Вы можете повышать уровень, когда достигнете 10-го уровня, и это потребует некоторых ресурсов).

[Атрибут: (Нажмите, чтобы развернуть)] (Каждый уровень увеличивает один базовый атрибут)

[Сытость: 59]

[Уровень лояльности: 70] ...

[Фермер: Яичная морда]

[Способности: Глупый]

[Ранг: 1 уровень]

[Атрибут: (Нажмите, чтобы развернуть)]

[Сытость: 59] [Уровень лояльности: 70] ...

[Фермер: Железный столб]

[Способности: Обычные]

[Ранг: 1 уровень]

[Атрибут: (Нажмите, чтобы развернуть)]

[Сытость: 59]

[Уровень лояльности: 70] ...

Имена и информация об этих троих все еще были яркими в его сознании. Они были словно игровые NPC, висящие над головой. Цзун Шэнь посмотрел на трех тупо выглядящих крестьян перед ним и потерял дар речи... В этот момент появилось предложение системы. (Пока эти три маленьких глупца могут есть, они будут абсолютно верны вам. Они могут выполнять какую-нибудь простую работу, чтобы постепенно повышать свои способности.

Я предлагаю вам сформировать команду для них троих. Этот обычный железный столб в настоящее время является лучшим кандидатом на роль капитана!) Эммм... Цзун Шэнь смутился. Начало было положено в дрянном маленьком дворе с тремя глупыми фермерами, вот так... Что это был за проклятый лорд! Это должен быть главарь банды нищих! Однако сейчас было не время думать об этом. "Вздых, давай сначала проверим начальные ресурсы". Цзун Шэнь вздохнул и повернулся, чтобы подойти к большому деревянному ящику.

<http://tl.rulate.ru/book/68529/1821831>