

"О существа с земли, добро пожаловать в эпоху повелителя людей".

"Ниже будет загружен модуль области для вас и сгенерированы начальные атрибуты..."

Слушая этот тщетный голос, доносящийся из моего уха,

Цзуншэнь почувствовал, что, должно быть, видит сон.

В это время он стоял в белой квадратной комнате.

Это немного смущало его.

В последний момент он явно еще ехал на работу.

В следующий момент он попал в это призрачное место.

Вокруг ничего, никаких признаков.

Однако после появления этого голоса перед Цзун Шэнем внезапно возник световой занавес.

На нем было что-то написано.

[Имя: Цзун Шэнь]

[Возраст: 21]

[Раса: Земля/Человечество]

[Сила: 7]

[Ловкость: 7]

□Интеллект: 5□

[Обаяние: 7]

□Оставшиеся очки атрибутов: 4□

□Оставшееся количество распределяемого оружия: 10□

[Подробные атрибуты: (нажмите, чтобы развернуть)]

□Мастерство владения оружием: (нажмите, чтобы развернуть)□

[Нажмите "Старт", чтобы войти в выбор жизненного опыта и начать карьеру лорда! □

Цзун Шэнь ошеломленно смотрел на содержимое светового занавеса.

Это явно игра!

"Выживание Лордов, это игра богов?"

пробормотал про себя Цзун Шэнь.

Он осознал, что окружающее его пространство реально, а все, что он видит и слышит, не сон.

Только когда он отвлекся.

В голове снова прозвучало напоминание.

[Обнаружено благословение Воли Гайи для вас, получен талант стратегии и загружен модуль таланта для вас]

□Модуль стратегии, загрузка завершена□

"Воля Гайи?"

"Гайя? Разве это не Земля?"

Цзун Шэнь пришел в себя, но почувствовал, что все стало еще более запутанным и непонятным.

Световой занавес перед ним все еще мерцал.

Особенно "начало" в самом низу.

Однако когда он уставился на нижнюю строку иероглифов, то обнаружил рядом с ней строку золотых знаков.

Это заставило его присмотреться.

Не теряйте времени, нажмите, чтобы начать. PS: Это ваше первое предложение по стратегии.

Цзун Шэнь отвел взгляд, подошел к краю и коснулся белого и твердого барьера.

Вместе с ним двинулся и световой занавес.

Со всех сторон барьеры были безупречны, без каких-либо изъянов или входов.

"Похоже, я могу только нажать на кнопку "Старт", чтобы все узнать".

Цзун Шэнь вздохнул, с трудом смирившись с фактами.

Он протянул руку и указал на слово "Старт" на световом занавесе.

Весь световой занавес внезапно засветился.

"Ом!"

Пространство вокруг вдруг начало искривляться и, наконец, полностью погрузилось во тьму.

Как раз в тот момент, когда Цзун Шэнь был немного удивлен.

Световой занавес появился снова.

□Пожалуйста, выберите свой жизненный опыт□

[Пол: мужской/женский]

(Мужчина: Сила +1, Обаяние +1

Женщина: Ловкость +1, Интеллект +1)

Первая опция - пол, а строка с золотыми напоминаниями все еще отображается ниже.

Цзун Шэнь посмотрел на опции, затем на мелкий шрифт и наконец начал понимать, что представляет собой так называемый модуль стратегии.

Эта золотая подсказка полностью раскрывала соответствующие результаты выбора.

Однако первый вариант - не самый лучший.

Психологическое и физическое познание Цзуншэня - оба мужские.

Решено выбрать мужчину!

Световой занавес тут же меняется.

Появился второй вариант.

[Кто твой отец? □

(Это очень важный вариант!)

□Павший рыцарь, потерявший свою славу□

(Интеллект +1, Обаяние +1, Мастерство владения оружием +1, Мощный удар +1, Навык верховой езды +1, Тренер +1, Доминирование +1, Мастерство владения одной рукой +10, Мастерство владения двумя руками +10, Мастерство владения длинным жезлом +10, Репутация +100, затонувшая старая пряжка, начальные деньги +100)

□Путешествующие торговцы на материке□

(Интеллект +2, Харизма +1, Верховая езда +1, Доминирование +1, Торговля +2, Управление предметами +1, Мастерство рук +10, Репутация +20, Начальные деньги +250)

□Ветераны, пережившие множество сражений□

(Сила +1, Ловкость +1, Обаяние +1, Железная кость +1, Мастерство владения оружием +1, Доминирование +1, Тренер +1, Владение одной рукой +10, Владение двумя руками +15, Владение длинным жезлом +20, Владение метанием +10, репутация +10, затонувший простой щит цитры начальное золото +50)

□Браконьер в лесу□

(сила +1, ловкость +2, сильный бросок +1, слежение +1, проводник +1, владение двуручным оружием +10, владение луком и стрелами +30, начальные деньги +30)

□Кочевники в прериях□

(Сила +1, Ловкость +1, Сильный бросок +1, Стрельба +1, Первая помощь +1, Проводник +1, Умение верховой езды +2, Владение одноручным оружием +10, Владение луком и стрелами +30, Метание +5, Кавалерийский щит затонувшей плоскости, начальное золото +15, репутация +10)

□Воры, гуляющие по рынку□

(Ловкость +3, бег +2, метание +1, управление предметами +1, грабеж +1, владение одноручным оружием +20, метание +20, начальные деньги +25, пачка метательных ножей)

Цзун Шэнь смотрел на эти варианты и на золотые подсказки ниже, немного смущаясь.

Он тоже не понимал этих атрибутов, но благодаря своему многолетнему игровому опыту смог угадать семь или восемь.

Внезапно он кое-что вспомнил,

и неуверенно произнес.

"Есть хорошие рекомендации?"

Как и ожидалось, его голос упал.

Перед ним снова появился золотой подзаголовок.

(1, 3, 5 - хорошие, дополнительные атрибуты больше подходят для начального выживания)

Увидев эту подсказку, Цзун Шэнь снова прошелся взглядом по рекомендуемым вариантам этих руководств.

Это действительно более полный вариант добавления атрибутов.

После размышлений кажется, что третий вариант [Ветеран с большим количеством сражений] подходит больше.

Поэтому я выбрал этот!

Световой занавес снова изменился и ввел третий вариант.

[Вы когда-нибудь делали это в подростковом возрасте? □]

(также очень важно!)

□Аристократический attendant□

(Обаяние +1, Сила +1, Сильная атака +1, Убеждение +1, Мастерство владения одной рукой +15, Мастерство владения длинным жезлом +5)

□Ученик ремесленника□

(Интеллект +1, Сила +1, Инженерное дело +1, Торговля +1)

□Уличный ёж□

(ловкость +1, интеллект +1, расследование +1, грабеж +1, владение одноручным оружием +15, метание +5)

□Дети на лугу□

(сила +1, ловкость +1, верховая езда и стрельба +1, сильный бросок +1, владение луком и стрелами +15, репутация +5)

□Помощник бизнесмена□

(Интеллект +1, Обаяние +1, Управление предметами +1, Сделка +1)

На этот раз Цзун Шэнь, похоже, не ошибся и решительно выбрал первого [Благородного помощника].

Других причин нет. Дополнительные атрибуты этого варианта совпадают с его предыдущими вариантами.

Исходя из принципа усиления преимущества открытия, Цзун Шэнь решил выбирать варианты с одинаковыми атрибутами как можно чаще.

Войдя в так называемое "Выживание лорда", он сможет дальше изучать секреты атрибутов.

Кроме того, Цзун Шэнь, вероятно, сможет понять, что, боюсь, не каждый сможет увидеть скрытые атрибуты за каждым вариантом.

Причина, по которой я могу это видеть, кроется в так называемом благословении Гайи, которое я активировал ранее!

Хотя выбор происхождения одинаков, если вы сможете подобрать его разумно, это, несомненно, значительно увеличит начальное преимущество!

Подумав об этом, Цзун Шэнь немного воспрял духом.

<http://tl.rulate.ru/book/68529/1821479>