

Глава 64. Порабощение монстров.

Примерно в час дня я был у входа в библиотеку на втором этаже. Как и всегда, Президент со своей группой уже ждали меня там.

- Долго ждали? – спросил я вместо приветствия.

- От тебя снова пахнет серой. – Президент не ответил на мой вопрос, но снова выразил свое недовольство и поморщил нос. – Где ты вообще нашел серу в этом проклятом месте?

Я просто пожал плечами. Это была его обычная реакция с тех пор, как я начал свои эксперименты. Теперь уже слова Президента не вызывали раздражения. Я прошел вперед, направляясь в сторону коридора. Остальные вскоре последовали за мной.

- Куда пойдем сегодня? – спросил я, оглянувшись на группу за моей спиной. Так как это была их тренировка, право выбора было за ними.

- Хм... - президент положил руку на подбородок и задумался. – Я думал о том, чтобы отправиться сегодня на кафедру литературы.

- На кафедру литературы? – я остановился и задумался. – Если я не ошибаюсь, там находится база Карликов, верно? Уверен в этом? Разве у них не слишком высокий уровень? По крайней мере, для вас.

Карлики были одними из тех монстров, которые обитали в главном здании.

Они обосновались где-то в задней части здания, где находились аудитории различных культурных клубов. Что касательно самих монстров, то они были такими же маленькими, как гоблины, но крепкими. Они были примерно на 20 уровне и были одними из самых сильных из тех шести видов, которые обитали в главном здании.

Что особенно раздражало в борьбе с ними, так это их отличительная техника ведения боя.

- Нет, все будет нормально. Мы поднялись на новый уровень, когда охотились сегодня утром, к тому же вооружение, которое ты нам дал, компенсирует разницу в уровнях. Еще я недавно получил новый навык, так что я хотел бы его испытать.

Он перечислял мне свои причины с характерной ему самодовольной улыбкой на лице.

Услышав слова «новый навык» мой слух тут же напрягся.

- Что за навык ты получил?

Немного засомневавшись, Президент ответил:

- Физическое Маневрирование

Навык [Физическое Маневрирование] усиливал подвижность тела во время битвы. Короче говоря, это был навык пассивного уклонения. Такой навык обычно получают в разгар сражения. Уклонение, лавирование, отражение нападений и другие резкие движения способствуют получению этого навыка. Я знал это, потому что получил такой же навык примерно неделю назад.

- Этот...этот навык тебе подходит, Президент. Он подходит твоему боевому стилю.

- Хаха, и не говори. Вместе с [Мастерством Меча] и [Физическим Маневрированием] я должен быть намного сильнее, чем раньше.

- Ладно, если дело в этом, тогда идем. Это будет хорошим опытом для вас.

- Да!

Таким образом, поддерживая легкую беседу, мы отправились дальше к главному зданию школы.

Главное здание было самым большим среди всех трех блоков, которые составляли нашу школу. Оно было примерно в два с половиной раза больше восточного блока, и в нем находилась большая часть спортивных помещений.

Для вашего сведения, Библиотека и Столовая находились в передней части главного здания, недалеко от учительской. Моя база находилась в восточном краю здания, там, где Восточный блок школы соединялся с главным. Территория Сату находилась в западной части блока.

Между всеми тремя пунктами было достаточно расстояния, чтобы мы не встретились друг с другом. Отчасти в этом и была причина, по которой мы в последнее время не видели ни Сату, ни его людей.

Что касательно самих помещений, то в этом здании было несколько наиболее значимых. Три спортивных зала, крытый бассейн, амфитеатр и целое крыло, в котором располагались кабинеты различных культурных клубов.

Разумеется, в этих помещениях, как и в других, расположенных в этом здании, были монстры. Мы уже узнали, что в этой части школы обитали как минимум шесть видов монстров, и самыми слабыми из них были газообразные существа, парящие в воздухе, которых система распознавала как Дымовики.

Для нас эти монстры были слабыми, их единственным оружием был газообразный нейротоксин, который ослаблял человека. Защититься от него было довольно просто, нужно было только закрыть нос и рот какой-нибудь тряпкой. Если для людей они казались слабыми, то для монстров эти существа были опасны. Благодаря их способности выделять незаметный газ, один такой Дымовик может нейтрализовать целую стаю монстров.

Умирать медленно, даже не зная о причине...в этом заключалась способность монстра, известного как Дымовик. Это так же было причиной, по которой остальные монстры их не трогали.

Эти монстры были довольно полезными в том смысле, что ими было легко управлять. Можно просто перетащить их центральное ядро в нужное место, а они будут продолжать выделять газ. У этих монстров нет интеллекта, поэтому они прекрасное оружие для уничтожения монстров.

Если спрятать ядро Дымовика в нужное место, его газ будет медленно ослаблять монстра без прямого контакта с ним. Самое страшное в этом то, что монстры не замечают этого, пока не становится слишком поздно. К этому моменту они уже становятся слишком слабыми, чтобы представлять угрозу. На самом деле их боевая способность сокращается больше чем наполовину. В худшем случае они отключаются, даже не подозревая ни о чем.

Разумеется, несмотря на их пользу, мы стараемся не использовать их в битвах. Главная причина в практике. Сражаться с противником, чьи силы сокращены вполтину, производит негативный эффект на рост игрока. К тому же, вероятнее всего, чем напряженнее битва, тем больше вероятность повышения параметров во время боя.

Я говорю вероятно, потому что еще не сталкивался с этим лично, но я не настолько глуп, чтобы понимать, что это значит. Сражения, или скорее напряженные ситуации способствуют повышению параметров. Я обдумывал эту мысль однажды, когда решил выйти на охоту, вооружившись лишь гоблинским кинжалом и надев простую одежду.

В результате ни один из моих параметров не повысился, однако благодаря своим действиям и движениям я получил навык [Физическое Маневрирование].

Что касательно других монстров, среди них были выжившие Минотавры, которые перешли в главное здание, Циттусы, человекоподобные лягушки-амфибии, птицеобразные монстры и, наконец, Карлики.

Обычно Президент со своей группой оттачивает свои навыки на птицеобразных монстрах. В силу их сущности во время сражения у игроков повышается подвижность. Они даже смогли получить в процессе статус [Уклонение]. Естественно, я почувствовал зависть, но сейчас не время жаловаться.

Согласно нашему сегодняшнему плану, мы отправились в сторону Литературного клуба, где обитали Карлики.

Добраться туда было легко. Мы лишь прошли по коридорам, в которых обитали Дымовики, прикрыв свои лица. Никакие монстры на нас не нападали, а Дымовики не были агрессивными вообще.

Вскоре мы добрались до кафедры Культурологии, которая находилась на третьем этаже главного здания. Литературный клуб располагался в конце коридора, но у нас не было необходимости идти так далеко. Коридоры уже были заполнены Карликами.

Маленькие человекоподобные монстры с темной кожей и уродливыми лицами, которые могли посоперничать с гоблинами. Вдобавок на них были истрепанные набедренные повязки, а их спины были покрыты похожими на колючки волосами. В них раздражало то, что когда их hp переходили определенную грань, они сворачивались в клубок, прямо как броненосцы. Не считая того, что сам этот факт доставляет неприятности, опасность возникает, когда они начинают катиться в вашу сторону.

Внимательно рассматривая монстров, я шепотом обратился к Президенту:

- Их стало больше с тех пор, как вы были здесь в последний раз?

Пересчитав их, Президент покачал головой.

- Нет...их количество не изменилось.

- Понятно.

Я спрашивал об этом каждый раз, перед тем как вступить в сражение. Это было необходимо для того чтобы убедиться, продолжают ли монстры размножаться. Судя по моим данным, условия появления монстров не были одинаковыми для всех. Взять, например, Карликов.

Несмотря на то, что их Верховный монстр был все еще жив, новые монстры перестали появляться. По сравнению с ними, Птицеобразные монстры все еще продолжали размножаться, хотя их Верховный монстр был убит уже некоторое время назад. На данный момент их было больше всего в тюрьме, как и Дымовиков (чей Верховный монстр был самым неуловимым из всех).

С моей точки зрения это казалось естественным. Если монстры действительно пришли из мира, известного как Альтервол, было бы разумно предположить, что они не бесконечны. Они не были созданы из ничего. В конце концов, их количество иссякнет. Я рассчитываю на то, что Птицеобразные монстры тоже вскоре перестанут появляться.

За последние две недели я узнал, что только Дымовики и Птицеобразные продолжали размножаться.

Утвердив статус Карликов, мы тут же вступили в бой.

Сначала близнецы с помощью своих рогаток атаковали нескольких монстров с расстояния. Я тоже присоединился к ним, используя третью рогатку, которую сделал специально для себя. Меткость близнецов впечатляла, так как они получили навык [Точность] где-то на прошлой неделе, но не то чтобы я отставал от них или еще что-то. В конце концов, мой показатель [Ловкости] был невообразимо высок, к тому же моя рогатка давала бонус усиления точности.

Как только монстры оказались рядом, я отложил свою рогатку и оставил близнецов прикрывать спину. В этот раз я решил не использовать изготовленное мной оружие, вместо этого я взял черный меч, который забрал у того парня.

Около десяти ней назад я получил навык [Мастер кинжала], и примерно в то же время Президент получил навык [Мастер меча], а затем я получил еще и навык [Мастер ударного оружия]. Теперь и я хотел получить [Мастера меча].

Поэтому, несмотря на свою неопытность, я решил использовать меч, потому что хотел получить навык [Мастер меча].

Когда монстры начали атаковать, первым отреагировал Президент. Его движения были ловкими и опытными благодаря повышенным параметрам. Одним взмахом он отрубил толстую руку одному из Карликов.

Еще двое вступили в бой, схватившись в сражении с ближайшими Карликами. Я тоже участвовал в битве, но не убивал монстров. Учитывая, каким высоким был мой уровень, было трудно повышать уровень, убивая таких монстров. Вдобавок ресурсы монстров теперь были ограничены, поэтому нельзя было их убивать впустую.

Вместо того чтобы использовать их самому без всякой пользы для себя, лучше оставить их тем, кто может получить преимущество с точки зрения боевого опыта.

- Эмико, вправо! Кэти, Виргилий, помогите Киккава сенсею!

Президент раздавал команды как настоящий лидер. Его друзья реагировали в ответ, исполняя его приказы с решительной точностью. Это было настолько впечатляюще, что было бы не удивительно, если бы Президент получил какой-нибудь лидерский навык или что-то еще в этом роде.

Но, несмотря на их организованность...

БАМ!

Я отбил Карлика, который катился в сторону девушки с каштановыми волосами. Используя основание своего меча, я отшвырнул его назад, и он налетел на своих товарищей.

- Эй, смотри по сторонам. Нельзя слепо следовать командам Президента, ты должна обращать внимание на окружающую обстановку.

Эмио, кажется, так ее звали, кивнула и мне и крепче сжала свой бокен.

- Есть!

Таким образом, мы продолжали сражаться с монстрами, которые заполняли коридор. К счастью, мы не рисковали оказаться пойманными, как с Кабанами. Карлики были медленными и не могли угнаться за нами. Они представляют опасность, только когда окружают жертву. К тому же они не могли гнаться за противником большими группами. Скопление в узком коридоре может обернуться неприятностями для них самих. Колючки на их телах могут ранить как их товарищей, так и противников.

Пока мы сражались, я думал о том, пришло ли время позволить группе Президента сражаться вместе с Хиной и остальными. Разумеется, когда-нибудь нужно будет позволить им работать вместе, но пока что я не объединял их. Конечно же, я обсудил этот вопрос с ними. Когда я спросил Президента о том, чтобы сотрудничать с Хиной, он отказался. Хина ответила так же, когда я спросил ее. У них были личные проблемы, в которые я не хотел вмешиваться, но как лидер, последнее слово было за мной.

Теперь решение было за мной. Я обдумывал его, пока отражал атаку монстра.

«Ну, я думаю, в будущем это должно сработать...»

Битва продолжалась около двух часов. Мы (точнее они) убили около 30 Карликов, и каждый из них смог повысить свой уровень несколько раз. Мы бы продолжили, если бы наша выносливость не истощилась.

Пока что мы вернулись в библиотеку, чтобы отдохнуть.

Теперь наши пути разойдутся на оставшийся день. Хотя мы больше не увидимся в течение дня, это не значит, что мы прекратим охотиться. Я отправлюсь к девушкам, а Президент со своей группой продолжат после того, как восстановят выносливость.

Так как нашей целью было стать сильнее, для этого необходимо было приложить усилия.

Заверив Президента, что я принесу свежее мясо завтра, я вышел из библиотеки и отправился к восточному зданию школы.

Далее следовала тренировка с девушками.

Примерно через час я снова оказался на кафедре культурологии. На этот раз рядом со мной были Хина, Сиэль и Шер.

Так как я уже был здесь сегодня, не было смысла осматриваться вокруг. Как только мы ступили на территорию кафедры, началась битва.

- Хина, твоя магия, - шепотом подсказал я, вскинув меч на приближавшегося Карлика.

Используя основание своего меча, я ударил Карлика прямо в туловище, как гольфист бьет по мячу. От удара монстр подлетел в воздух, и его откинуло влево, в том направлении, где была Шер.

Увидев летевшего на нее монстра, Шер отреагировала с готовностью, подогнув колени и подняв щит по траектории полета монстра. Когда Карлик ударился о щит, Шер выпрямилась и отбросила монстра вперед, где стояли еще два Карлика.

Все трое рухнули на пол, взвизгнув от боли, но никто не обратил на это внимания. Наоборот, они использовали эту возможность, чтобы атаковать.

Шер шагнула вперед и кончиком своего Заостренного Щита ударила в ближайшего Карлика.

Хина, которая в последнее время практиковала магию воды, направила мощный поток в глаз второго карлика.

Что до Сиэль, она обрушила на третьего карлика мощь [Темного Близнеца].

Таким образом, три монстра лишились своих жизней меньше чем за пять секунд.

Мы продолжали, будто ничего не произошло, и вышли против надвигавшейся орды. Магия, крики и лязг металла слышались повсюду.

Мы двигались все дальше и дальше по коридору, направляясь к Литературному клубу, который находился в самом конце коридора. За нами тянулся длинный след в виде мертвых тел.

Я хотел заняться ими позже, чтобы проверить, можно ли изготовить какое-нибудь оружие из их покрытой колючками кожи, но мне пришлось отложить эти мысли на потом. Нельзя отвлекаться во время битвы.

Говоря субъективно, наша командная работа, по сравнению с Президентом и его группой, несомненно, была более согласованной. Мы меньше говорили и совершали меньше ошибок. Наше синхронное ведение боя, выкованное в смертельных битвах, блистало перед лицом врага.

Хина и ее тыловая оборона. Она атаковала магией воды, защищая или помогая нашему передовому бойцу, Шер. Шер преданно защищала линию фронта. Большим щитом она оборонялась от надвигавшихся монстров, Заостренным щитом она отражала атаки. Так как она была первой, то ей доставалось больше убийств, но это было хорошо, потому что ее уровень были ниже всех.

Роль Сиэль естественно заключалась в помощи. Она своевременно исцеляла нас с Шер и периодически пускала в действие [Темного Близнеца]. Ее неожиданные атаки давали Шер доступ для нападения. Вдобавок она держала толстый слой [Темного Близнеца], который свободно парил перед ними с сестрой. Это было своего рода контрмерой, если кому-то из монстров удастся пробиться через нашу защиту.

После того, как мы убили примерно 40 Карликов, благодаря чему девушки поднялись еще на несколько уровней, появилось оно.

Существо, которое было в два раза выше и в два раза шире обычного Карлика. Его покрытое щетиной лицо искажил угрожающий оскал, а волосы на спине встали дыбом. Его руки тоже

были покрыты похожими на колючки волосами и могли служить оружием в нужный момент.

Это был Верховный монстр Карликов. Существо по имени [Гроза Карликов].

Его уровень был 37. Так как Карлики уже давно перестали появляться, от убийства Верховного монстра никаких побочных эффектов не было. На самом деле, это приводило меня в бешенство.

Конечно же, все Верховные монстры умирали от моей руки.

Это правило было установлено нами ранее. Хотя я и высоко ценил это правило, его придумал не я. Девушки. Они знали о моем положении, а точнее о моей неспособности повышать параметры без получения уровней, поэтому они оставили Верховных монстров мне, чтобы как-то уладить эту проблему. Я не мог отказать, глядя на их жалостные лица.

После убийства Верховного монстра я получал остаточные баллы, которые помогали компенсировать мой недостаток. И внезапное появление этого монстра стало для меня хорошим шансом стать сильнее.

Но я не вступил в битву с ним первым. Я лишь буду играть второстепенную роль в этой битве, чтобы остальные больше практиковались. Я буду действовать только в чрезвычайной ситуации и нанесу последний удар. Я не действовал, начала Шер.

Она рванула вперед, а монстр вскинул покрытый колючками кулак. От удара колени Шер подкосились, но она смогла удержаться на ногах. К сожалению, несколько колючек попали в ноги Шер.

Она поморщилась от боли и медленно отступила назад. Сиэль не могла исцелить Шер, пока иголки были в ее ногах.

Пока Шер наклонилась, чтобы вытащить иголки из ног, Сиэль и Хина занимали монстра. На него обрушился мощный поток [Темного Близнеца] и воды, заставив его взвизгнуть от боли.

В последнее время они вдвоем тренировали синхронные атаки, поэтому их точность и расчет времени заметно улучшились.

Попав под непрерывный поток магических атак, монстр, в конце концов, вышел из себя. Он взбесился и в порыве ярости начал хватать своих подчиненных. Он не обращал внимания на боль, когда обхватывал их своими руками, и с бешеной силой бросался ими в нас.

К счастью, Шер уже исцелилась и помчалась вперед, чтобы перехватить летевших в нас Карликов. Активировав свой навык [Магическое усиление], она отбивала и блокировала большинство монстров, а Хина и Сиэль находились за ее спиной.

В тот момент, когда поток летающих монстров закончился, девушки перешли к контратаке.

Шер в одно мгновение бросилась вперед на Верховного монстра. Слева от нее парил поток темной субстанции, а справа от нее мчалась мощная волна воды.

Эти два потока слились воедино прямо перед лицом Шер.

Сиэль и Хина освоили эту новую технику. Что-то вроде объединенной магии. Смешав магию воды Хины с магией Близнецов Сиэль, стало возможно получить более сильную магию. Хотя мощь [Темного Близнеца] и уменьшалась после смешивания с водой, в обмен обе девушки

получали контроль над единой магией.

В результате девушки могли одновременно вкладывать вдвое больше маны, что делало их магию вдвое сильнее и быстрее.

Поток их объединенной магии мчался на Верховного монстра. Волна темной жидкости охватила каждый участок его тела. Его голосовые связки заработали во всю мощь.

Через мгновение Шер, наконец, оказалась у своей мишени. Держа перед собой большой щит, она оттолкнулась от земли и ударила щитом монстра прямо в живот.

От силы удара монстр отлетел на пару метров. В течение трех секунд он не будет способен прийти в себя.

Они втроем тут же набросились на свою добычу с яростью изголодавшихся гепардов.

Шер со своим щитом, Хина со своей магией воды и Сиэль с [Темным Близнецом]. К тому моменту, как три секунды истекли, Верховный монстр был уже на грани смерти.

После этого мне осталось лишь нанести последний, смертельный удар.

Я рванул вперед, сократив расстояние между нами в мгновение ока, и замахнулся своим мечом. Через мгновение мой меч глубоко пронзил его грудь, моментально убив монстра.

Достижение: Вы убили верховного монстра

Верховный монстр: [Гроза Карликов] был лидером данного биологического вида. В связи с уничтожением лидера данного вида, появление Карликов в тюрьме прекращено.

Награда:

+2000 опыт

+25 остаточных баллов

Я быстро изучил информацию и затем закрыл панель.

Я посмотрел вниз, чтобы проверить, какую добычу сбросил монстр. К сожалению, я нашел только два пузырька с зеленой жидкостью - Зелье выносливости.

Разочарованно вздохнув, я наклонился за пузырьками. Надежно спрятав их, я полез в свой рюкзак и достал из него толстую веревку.

Я привязал один конец веревки к ноге мертвого Верховного карлика.

- Мне нужно будет забрать этот труп для вскрытия. И еще я, возможно, смогу что-нибудь сделать с его колючками, так что вы можете прикрыть меня, пока я буду тащить его? - я обратился к девушкам, которые были заняты оставшимися карликами.

Хоть их лидер и был мертв, вокруг лежало еще 150 этих существ, так что было небезопасно торчать здесь.

- Предоставь это мне, Хайд!

- Ага...

- Поняла

Они ответили мне почти одновременно, не отрываясь от своей битвы.

Итак, спустя четыре с лишним часа сражений мы, наконец, покинули кафедру культурологии.

Сегодня тренировка с девушками завершилась удачно, и солнце уже начало садиться. Время было уже около 7 часов вечера, но мой день еще не завершился.

После тренировки с остальными, мне было важно потратить время на себя. Теперь настало мое время охотиться.

<http://tl.rulate.ru/book/685/80874>