

Глава 33. Принадлежность

Пока мы шли по пустым коридорам с расцарапанными стенами и окровавленными полами, я предавался воспоминаниям. Это удивительно, насколько знакомыми, но в то же время чужими казались эти коридоры. Меня окутывала ностальгия, а тихий голос на задворках моего разума шептал мне «Это все так мне знакомо».

Хотя, может, я просто стал слишком сентиментальным.

Мы продолжали идти, и по пути проходили мимо знакомых коридоров и классов, хотя будет правильнее назвать их «боевыми точками», чем учебными помещениями. Стены и шкафчики были зверски изуродованы, это было то еще зрелище, я бы вскрикнул от удивления, если бы уже не привык к этим ужасам. Но с другой стороны, все эти разрушения были естественными, потому что мы защищались и сражались, в отличие от многих моих одноклассников, которых постигла смерть.

К слову о битвах, поблизости не было видно наших врагов, с которыми мы столкнулись на прошлой неделе. Ни одного Минотавра поблизости не было видно. Это казалось мне странным, учитывая, с какой скоростью они создавались. Интересно, они перестали появляться? Неужели кто-то уже убил вожака Минотавров?

В любом случае, меня это не сильно волнует, на самом деле это даже хорошо, одной заботой теперь меньше.

Успокоившись, что ничего не затруднит наш путь к месту назначения, я решил воспользоваться шансом проверить свои показатели. Честно говоря, я не открывал свой экран статуса с тех пор, как закончилось время действия бонуса удваивания опыта. Я был немного занят, не говоря уже о моем раздражении из-за препятствия, с которым мне пришлось столкнуться. Было трудно повысить свой уровень без помощи бонуса.

Сейчас у меня появилась прекрасная возможность проверить свой прогресс и распределить бонусные очки за охоту на Оборотней.

Я мысленно открыл свой статус и, изучив данные, внес необходимые изменения.

Прежде чем закрыть экран, я внимательно проверил всю информацию. Вот, что вышло в итоге:

Окно статуса

Имя Хайд Майо

Возраст 17 Раса Человек

Уровень 24 Пол Мужской

Титул Первопроходец, Психопат

Здоровье 100/340 (16) Здоровье Реген. 0,005/сек

Мана

(недоступно) 340 (16) Мана Реген. 0,01/сек

Выносливость 24/340 (16) Выносливость Реген. 0,05/сек

-

Сила 45 (16) Подвижность 60 (16)

Жизнеспособность 17 (16) Ловкость 60 (16)

Ум 26 (16) Мудрость 17 (16)

Лидерство 0 (8) Удача 0 (8)

-

Навыки

Вооружение (активировано)

Распознавание (активировано)

Анатомирование (активировано)

Сенсорное Перераспределение + (активировано)

Текущее состояние -

Остаточные баллы 0

Я действовал по своему привычному плану и распределил бонусные баллы в самые необходимые параметры: силу, ловкость и подвижность. Они доказали свою пользу, и я не был готов вносить какие-то изменения в мою наработанную схему. Однако я сделал кое-что, что отклонялось от моего привычного курса. Учитывая тот факт, что ум улучшал время реакции, а это было очень важно для меня, я добавил немного больше баллов к этому параметру.

Я также добавил немного баллов к жизнеспособности и мудрости, потому что мне было некомфортно оставлять эти параметры низкими.

С некоторым удовольствием я отметил, что мне осталось подняться на один уровень, чтобы соответствовать требованию уровня в статусе кинжала Эфермета. Кинжал предлагал крутые улучшения, и мне не терпелось получить их. Я закрыл окно статуса и сосредоточил свое внимание на дороге.

Мои шаги были тяжелыми от усталости, но я продолжал идти вперед.

Через несколько минут мы прибыли к месту назначения. Я стоял перед знакомой дверью, которая теперь была испачкана кровью и покрыта трещинами. Возможно дело было в моем новом навыке, но теперь запах крови чувствовался сильнее. Я повернул ручку и вошел в свой старый класс.

Как в коридоре, на меня нахлынуло чувство привязанности. Начиная с расположения стульев и до пятна краски на потолке, все напоминало мне о тех днях, которые я провел в грустном одиночестве. О времени, которое я не хотел вспоминать, но по которому скучал.

Я шагнул вперед, а тихое бормотание за моей спиной нарушило охватившее нас молчание.

- Значит так выглядит твой старый класс, - заговорила Хина, с любопытством осматриваясь

вокруг.

- Хайд...второй курс... - пробормотала Сиэль, не отрывая взгляд от таблички над дверью.

Я кивнул им в ответ и пошел вперед. Я был слишком потрясен, чтобы уделять им внимание.

Я попытался внимательно рассмотреть все, что здесь произошло. Маленький, прямоугольный класс, в котором я провел худшую часть года...Он выглядел таким знакомым, но несомненно чужим. Несмотря на все воспоминания, которые навевал этот кабинет, это место было омрачено чистейшим, неподдельным ужасом.

Сломанные парты, кровавые следы и даже трупы. Много трупов. На самом деле картина была мне уже знакомой, теперь такое можно увидеть по всей школе, но эти трупы отличались. Они оказали на меня более сильное влияние.

Разумеется, причина была очевидной, они отличались от остальных одним важным фактором. Я знал их. Я знал этих людей, которые здесь погибли. Несмотря на мой одинокий образ жизни, эти тела принадлежали тем людям, которых я видел в тот самый решающий день.

Например, Шизуку, громкая надоедливая девчонка, на которую я никогда не обращал особого внимания. Она всегда носила безвкусные украшения и яркий макияж. Таких девушек обычно можно увидеть в объятиях парней, которые косят под гангстеров. А теперь ее тело лежало под моими ногами. Ноги были оторваны, а яркий макияж растекся от слез и крови.

Еще один труп лежал справа от меня под осколками стульев, парень по имени Ринэддж. У него было довольно мускулистое тело для старшеклассника, но это было неудивительно, потому что он был заядлым рэгбистом. Хотя, он, вероятно, и был привлекательным парнем, но его лицо было заурядным. Даже сейчас я не мог определить выражение его ...ой. У него не было головы.

Мои глаза продолжали осматривать класс и замечали все больше и больше трупов.

Инаду, хулиган со светлыми волосами. Лилиана, симпатичная девушка. Тристен, Мина, Юзуки, Фука, Рин...имена вспыхивали в моей памяти каждый раз, когда я наткнулся на новый труп. Раньше мне было бы трудно вспомнить имена своих одноклассников, но...Видеть их в таком состоянии.

Когда поток ностальгии прошел, я начал внимательно осматривать класс.

Насколько я мог судить, здесь побывало несколько минотавров. Но это меня не удивляло, учитывая, что их источник был недалеко. На самом деле это была одна из главных причин, по которой я сомневался, стоило ли идти сюда, но очень кстати минотавры перестали появляться, так что у нас получилось.

Несмотря на очевидные признаки нашествия минотавров, такие как следы от копыт, меня беспокоила одна вещь. Некоторые раны отличались. Это были не просто оторванные конечности и проткнутые рогами животы, как у трупов в коридоре. Наиболее подходящим словом было разрезанные. Такие раны скорее можно получить от ножа, чем от получеловека - полу-быка.

Это вызвало во мне неприятное чувство тревоги, но я постарался отбросить его. Хотя такие раны говорили о чем-то более зловещем, чем обычные Минотавры-разведчики, я не хотел на этом заикливаться.

Мой ум слишком утомился для таких серьезных беспокойств, и честно говоря, у меня была одна цель, на которой я собирался сосредоточиться. Моя цель была более практичной, чем рассматривание трупов.

Я оторвал свое внимание от трупов и пошел к дальнему концу класса, к знакомой парте, к которой привык за все месяцы, проведенные за ней, что было заметно по моим рисункам на ее поверхности.

К счастью, она сильно не пострадала. Вероятно, причина была в том, что она стояла дальше всех, ближе к углу. Но меня интересовала не парта, а то, что лежало около нее.

Это был мой старый рюкзак. Изношенный серый мешок, который был всегда со мной. Я быстро открыл его и проверил содержимое. Учитывая, что тот день был последним в учебном году, учебников там не было, но то, что я надеялся найти, было на месте.

Я аккуратно выложил содержимое на парту и не смог сдержать победную улыбку, разглядывая свои пожитки.

Предметы. Для меня это были не просто полезные принадлежности. Они были привязаны к самой сути моего преобладающего навыка, и настало время воспользоваться этим обстоятельством. Один ключевой фактор, который я хотел проверить, был показатель «Принадлежности». Я видел его только один раз, но несмотря на это, он был очень полезным, потому что давал дополнительные улучшения параметров.

Среди вещей, которые я разложил на своей парте был мой рюкзак, старая куртка, наушники (хотя музыкального плеера не было) и пара кроссовок.

Едва сдерживая свое воодушевление, я начал распознавать каждый предмет передо мной.

[Распознавание!]

дзинь

Один за другим передо мной вспыхивали голубые экраны.

Серый рюкзак

Старый, изношенный рюкзак. Может использоваться для хранения предметов.

+10 (+9) НР

-5 (+9) подвижность

Принадлежность: 9

Особые эффекты:

(???)

Долговечность: 16/30

Куртка с капюшоном

Предмет одежды. Сильно изношена.

+10 (+5) НР

+5 (+5) Защита

Принадлежность: 5

Долговечность: 10/25

Наушники

Оборудование для прослушивания звуковых сигналов, например, музыки.

Принадлежность: 20

Долговечность: 5/6

Кроссовки

Обувь. Пыль и грязь указывают на частое использование.

+10 (+2) Подвижность

Принадлежность: 2

Особые эффекты:

(???)

Долговечность: 6/12

Я внимательно изучал каждый экран, чтобы полностью осмыслить представленную информацию.

Рюкзак был полезным предметом. Я не только мог хранить в нем предметы, но и мог взять с собой в бой, не боясь, что он будет помехой. А все благодаря высокому уровню принадлежности предмета. Он не только отменял эффект -5 подвижности, но действовал наоборот, немного усиливая данный параметр.

Чтобы проверить эту теорию, я надел рюкзак, и тут же почувствовал, как моя подвижность немного улучшилась. Легкость моих шагов подтверждала этот эффект.

Довольный результатом, я перевел свое внимание на куртку и наушники. В то время как наушники не представляли особого преимущества, меня очень заинтересовали возможности куртки. У куртки был довольно высокий показатель принадлежности, но больше всего мое внимание привлек определенный параметр, который я не встречал раньше: защита.

Легко догадаться, в чем заключалась его суть, но проблема заключалась в том, что в моем статусе не было этого параметра.

Я задумался на мгновение.

Отбросив сомнения в сторону, я сбросил рюкзак и надел свою куртку. Кроме знакомого ощущения тепла я ничего не почувствовал.

Я кивнул и мысленно произнес [Статус!]

Окно статуса

Имя Хайд Майо

Возраст 17 Раса Человек

Уровень 24 Пол Мужской

Титул Первопроходец, Психопат

Здоровье 100/340 (31) Здоровье Реген. 0,005/сек

Мана

(недоступно) 340 (16) Мана Реген. 0,01/сек

Выносливость 24/340 (16) Выносливость Реген. 0,05/сек

-

Сила 45 (16) Подвижность 60 (16)

Жизнеспособность 17 (16) Ловкость 60 (16)

Ум 26 (16) Мудрость 17 (16)

Лидерство 0 (8) Удача 0 (8)

Защита 0 (26)

-

Навыки

Вооружение (активировано)

Распознавание (активировано)

Анатомирование (активировано)

Сенсорное Перераспределение + (активировано)

Текущее состояние -

Остаточные баллы 0

Мои глаза быстро пробежались по таблице, пока не остановились на одном изменении.

Как я и ожидал, у меня появился новый параметр. И я не смог сдержать довольную ухмылку. Несмотря на бонус куртки, мой статус показывал 0, но в данный момент это было не важно, я постараюсь повысить данный параметр позже.

Затем я снял куртку, чтобы проверить кое-что еще. Оставшись без куртки, я снова проверил

статус и улыбнулся. Несмотря на то, что куртки на мне не было, Защита все еще оставалась в моем окне статуса, а это значит, что этот параметр теперь будет постоянным.

Помимо куртки, мой рюкзак и кроссовки тоже оказались неплохими находками, и закинув наушники в рюкзак, я надел свои новые (точнее старые) вещи.

Я удовлетворенно кивнул и услышал за спиной голос.

- Выглядишь круто.

Я подпрыгнул от неожиданности. Я был занят и совсем забыл, что был не один. Я развернулся и увидел холодную ухмылку на лице Хины, а Сиэль смущенно смотрела в сторону.

- Твое лицо говорит о том, что ты совсем о нас забыл.

Я открыл рот, собираясь ответить ей, но тут же закрыл. Я на мгновение задумался. Я хотел сказать что-нибудь в ответ. Какую-нибудь умную реплику, но вместо этого я просто сказал:

- Идемте. Я закончил здесь свои дела.

Услышав мой ответ, Хина на секунду задержала на мне свой взгляд, а затем, пожав плечами, пошла к выходу. Однако Сиэль, как мне показалось, хотела сказать что-то, но передумала и тоже вышла в коридор.

Когда девушки вышли, я вздохнул и последовал за ними. Пока я шел через весь класс, я не мог не рассмотреть все еще раз. Я шел по окровавленному полу, мимо сломанных стульев и мертвых тел, мимо моих мертвых одноклассников.

Я снова подумал о том, какой чудовищной была картина передо мной, и более того, в какой чудовищной ситуации я оказался. Однако помимо свойственной безнадежности, что-то было не так в классе...нет, что-то не так было с телами.

Рассмотрев их снова, я наконец понял, что мне казалось неправильным. Среди трупов не хватало нескольких тел.

Среди мертвых не было Кидо и его гарема. Обдумав этот факт, я невольно улыбнулся. Разумеется, он ведь был главным героем. У него как-то получилось сбежать, несомненно в компании гарема.

Это было странно. Он ведь мне никогда не нравился, он был моей полной противоположностью. Однако знать, что кроме нас троих выжил кто-то еще... что ж, это была хорошая новость. Последнее, что нужно было этой школе, еще больше трупов.

И с этой последней мыслью я вышел из класса и последовал за девушками дальше по коридору.

Настала ночь.

Вместо возвращения в кабинет искусств, который находился на другом конце этажа, мы решили остановиться в другом классе, недалеко от моего старого. Этот кабинет использовался для встреч литературного клуба. Как свойственно культурным клубам, эта комната была полна шкафов, заставленных книгами. Также здесь стояли два прямоугольных стола, сдвинутых

вместе, на которых лежали поэтические сборники и любительские романы.

К нашему удивлению, этот класс остался невредимым. Вероятно, из-за того, что здесь никого не было в тот день, Минотавры решили не разрушать этот класс, как они поступили с другими. И это радовало. Вместо зловония разлагающихся трупов нас окружал запах книг и горького кофе. Полагаю, члены литературного клуба испытывали пристрастие к кофеину.

Девушки свернулись клубком в углу кабинета, прикрывшись шерстяным пледом, который мы нашли здесь, и уже уснули.

Но я лежал не смыкая глаз и смотрел на неподвижный вентилятор на потолке.

Мы узнали, когда покинули мой старый класс, что электричество совсем перестало работать. Хина была очень удивлена. Она была уверена, что генератор сможет оснащать электричеством всю школу больше трех недель, но не прошло и двух недель, а он уже перестал работать. Хотя, честно говоря, мне было все равно. Я был слишком занят размышлениями о наших планах на завтра.

Накануне мы решили, что пришло время двигаться дальше. Мы наконец собрались покинуть старую часть школы. Хотя мы все разделяли недовольство из-за долгого заточения в одном месте, наши цели были разными. Например, Хина хотела найти еще выживших, а Сиэль решила просто следовать за нами.

У меня тоже были свои причины. Минотавров уже нет, и мне нужно найти новое место охоты. Это как в играх переходить с легкой арены на более сложную. Я не хотел тормозить свой прогресс.

В итоге мы решили сначала отправиться на этаж ниже, в медпункт, прежде чем идти к главному зданию. И если нам повезет, завтра мы встретим новых людей...ну, или новых монстров.

Я продолжал пялиться в потолок и думать о предстоящем. Нас подстерегали непредвиденные повороты, опасности, но больше всего меня пугала неизвестность, что было забавным, потому что мой статус психопата предполагал сопротивляемость страху.

Но сейчас нет смысла заикливаться на этом. Что случится, то случится. Я не смогу исправить события, но могу к ним приспособиться. И с этой мыслью я закрыл глаза.

Этой ночью мы спали без всякого фонового завывания и рычания.