

Глава 12. Операция: страх.

План операции возник в моей голове спонтанно. Он появился частично благодаря моему прошлому опыту, а также в результате того, что я добавил баллы к определенному параметру.

Само название говорит о том, что я планировал использовать страх, чтобы выбраться из этой ситуации.

И для этого мне нужны были трупы.

Согласно плану, трупы гоблинов были нужны, чтобы вселить страх в сердце моего врага. Хотя в их текущем состоянии, сомневаюсь, что они почувствуют страх, скорее осуждение и злость по отношению ко мне. Нет, я должен предстать перед ними как непреодолимый, безжалостный убийца этих тощих зеленых монстров.

Сначала эта тактика может показаться глупой. Кому придет в голову напугать монстров? Однако я считал, что эти создания могут испытывать разные эмоции. К примеру, их ярость по отношению к моему существованию была неподдельной.

А раз они испытывали ярость, то вполне вероятно, что и страх они тоже могли испытывать. Но чтобы вызвать в них это чувство, я должен показать силу, настолько безудержную, чтобы они вздрагивали только от моего присутствия.

И для этого я решил изуродовать трупы. В конце концов, мне нужно было убедить их, что я не просто убил их товарищей. Я хотел, чтобы они знали, что не будут в безопасности даже после смерти. Я хотел, чтобы они знали, что их трупы были следующими в моем списке.

Я хотел, чтобы они боялись.

С этими мыслями, я приступил к исполнению первого этапа своей операции.

Я медленно подошел к груде трупов и начал свою кропотливую работу.

Сначала я схватил труп одного из дозорных гоблинов, которого убил двумя ударами в шею. Я вытянул его примерно на середину туалета и опустился на колени около него. Одним быстрым движением я схватил кинжал и вонзил его глубоко в живот гоблина.

Я не спеша начал потрошить это создание.

К моему удивлению, это оказалось проще, чем я ожидал. Я прорезал его толстую кожу и проложил путь к его внутренностям.

За несколько секунд я полностью изувечил его труп. Но на этом я не закончил. Я проколол его безжизненные глаза и вывернул его морщинистые конечности в разные стороны. Из-за трупного окоченения двигать его было трудно, но я справился.

Вскоре труп выглядел достаточно скверно для моих целей. Пока я стоял и восхищался (на самом деле скорее рассматривал) своей изуверской работой, я думал о том, будет ли этого достаточно, чтобы вызвать страх.

Моей целью было использование простых военных тактик. В те времена армии использовали вражеские трупы, отрубленные головы и т.п., чтобы усмирить амбиции свои противников. Хорошим на то примером служит Влад Колосажатель. Его знаменитой тактики «голову на кол»

было достаточно, чтобы отвести даже самых страшных врагов от его земель.

С помощью подобных тактик можно выиграть войну даже без боя.

Разумеется, я не хотел зайти настолько далеко, чтобы они убегали от меня, я только хотел, чтобы страх парализовал их.

С этими мыслями я перешел к следующему труп. Я продолжил свою рутину, и вскоре бессмысленная резня превратилась в тщательное изучение.

Я медленно начал изучать каждый орган, прежде чем вынуть его и разделать. Я вскрыл его вену в руке и проследил ее путь. Благодаря своему делу я понял, что гоблины очень похожи на людей. Только они меньше.

Если кто-нибудь увидит бледного парня с кругами вокруг глаз, разделяющего маленький зеленый труп, то у него могут возникнуть сомнения о его здравомыслии. Но в тот момент меня это не волновало.

Помимо моей первоначальной цели изувечить трупы настолько сильно, чтобы вселить страх даже в самое ужасное создание, мой ум был поглощен завораживающими хитросплетениями анатомии гоблина.

Пока я был занят, периодически появлялись новые гоблины.

Разумеется, я отвлекался на то, чтобы убивать их. Таким образом, количество трупов, которые мне предстояло распотрошить, росло.

Однако вскоре, когда я вскрыл восьмого гоблина и уже ждал появления нового, у меня возникла идея.

Моим первоначальным планом было изуродовать все трупы и потом как-нибудь раскидать их по коридору. Но я подумал, что если у меня не получится, то впустить остальных гоблинов и позволить им увидеть, что я сделал с их друзьями, будет хорошим вариантом. Внезапное вдохновение, нахлынувшее на меня после двадцати минут безмолвного изучения анатомии гоблинов, положило хорошее начало «Операции: Страх».

Таким образом, я стал ждать, пока из кабинки появится новый гоблин. Я спрятался за за стенкой с кинжалом в руке и с предвкушением ждал того, что произойдет.

Топ, топ, топ

Я слышал топот маленьких ног своей добычи, хм, нового гоблина.

Когда он попал в поле моего зрения, я начал действовать.

Я бросился на него с ножом в руке. На этот раз я не собирался сразу убивать его, я хотел использовать его как пример.

Следуя своему плану, я подошел ближе и отрубил одну из его ног.

Отрубленная правая нога покатилась по кафельному полу. Гоблин пронзительно завопил от неожиданности, когда увидел меня.

Он посмотрел на меня испугано, хотя, вероятно, он увидел, что я сделал с его друзьями. Это

стало очевидно, когда его глаза забегали между мной и тем, что было за моей спиной.

Он вскинул на меня меч, но одним ударом я отрубил его руку.

Он завопил от боли, но к сожалению я не собирался на этом останавливаться. Я отрубил оставшиеся конечности, и вскоре гoblin оказался полным ампутантом. Только туловище и голова. Он рыдал от боли, его голос постоянно менялся от полного страха до бессильной ярости.

Я осторожно перетащил беспомощную массу к железной двери, в которую все еще продолжали яростно колотить его товарищи.

Я несколько раз постучал в дверь кинжалом, чтобы привлечь их внимание. Возможно, они удивились, что я наконец-то им ответил, но за дверью наступила тишина.

Не желая утратить эту возможность впустую, я приступил к тому, зачем пришел сюда.

С помощью своего кинжала я начал пытать гоблина.

Я вонзил кинжал ему в глаз, но не настолько глубоко, чтобы убить, а чтобы вызвать невыносимую боль. Он завопил, а я мог только представить, что почувствовали гоблины по ту сторону двери.

Я молча наблюдал, как это существо беспомощно боролось. Он пытался уползти, но разумеется, это было бесполезно. Я просто толкнул его на место, где снова продолжил пытку.

Я выдернул нож из глаза и воткнул его в другой глаз. Может мне показалось, но гoblin в этот раз закричал еще громче.

Я оставил этот нож в его глазу и взял еще один, чтобы продолжить пытку. Я делал много всего. Я испытывал, какой метод будет больнее, и делал все, что могло подсказать мое воображение.

Я ковырял его открытые раны, вырезал на нем буквы и цифры, я пробовал все. Разумеется, я делал то, от чего он кричал сильнее.

Пока я все это делал, гоблины за дверью стояли в мертвой тишине. Я не знал, ушли они или просто слушали, но я все равно продолжал.

К сожалению, я не мог продолжать бесконечно.

У гоблина было определенное количество *hp*, и мои пытки постепенно сокращали его жизнь. Когда количество *hp* стало равно 0, он перестал издавать звуки.

Когда гoblin умер, я замер и стал слушать реакцию с другой стороны.

Сначала была тишина, я бы сказал мертвая тишина. Вскоре я услышал шепот, значит мои действия имели эффект. Голоса были намного тише, как будто они не хотели, чтобы я их услышал.

Эффект был очевидным.

Я сурово улыбнулся. Хотя моя работа была кровавой, и мне особо не нравилось делать это, все же было приятно, что мои действия оказались плодотворными. Гоблины очевидно что-то почувствовали, услышав беспомощные болезненные крики своего товарища. Я не знал, могли

ли они чувствовать сострадание, но я надеялся, что они по крайней мере, почувствовали страх.

Я оттащил изуродованный труп к остальным.

Затем я перешел к муторной рутине.

Я разрубал и разрезал трупы, пока не появлялся новый гоблин. Когда он появлялся, я тащил его к двери и приступал к пытке.

Однако, прежде чем начать, я стучал в дверь три раза. Я хотел, чтобы этот стук ассоциировался у них с моим присутствием и последующими криками их товарищей.

Когда пытка заканчивалась (и под этим я имею в виду смерть гоблина), я продолжал расчленять трупы. Это продолжалось около часа.

Расчленение, пытка, расчленение, пытка...

Время от времени, пока я пытал очередного гоблина, я слышал шепот и яростные крики. Шепот, очевидно, исходил от дозорных гоблинов и воинов, но крики сильно отличались.

Они были очень хриплыми и грубыми. Они отличались от по-детски высокого голоса, по которому я отличал обычных гоблинов. Этот рык принадлежал командиру.

Я не представлял, какой эмоциональный всплеск испытывал этот монстр 20-го уровня. Может, он чувствовал страх, может, гнев. Однако я надеялся, что он чувствовал беспомощность. Я надеялся, что он понимал, что беспомощен. Настолько беспомощен, что не сможет спасти своих подчиненных от этого круга пыток и смерти.

Во всяком случае, я не обращал внимания на их голоса и продолжал свою рутину.

Как и следовало ожидать, я продолжал увеличивать опыт благодаря пыткам. Это было очевидно, так как я продолжал истреблять их, даже несмотря на то, что уже ходил по кругу.

Когда я закончил пытать десятого гоблина, у меня уже собралась целая куча мечей и даже еще три порции исцеляющего зелья. Мой уровень тоже стабильно повышался. Я уже был на 12 уровне. Теперь между мной и командиром осталось всего 8.

Как раз к этому времени я закончил уродовать трупы.

Теперь по всему туалету валялись разные части тела. Мешанина окровавленных внутренностей и отрубленных конечностей. Меня передернуло от увиденного.

Хотя все это было делом моих рук, я был шокирован от моих... способностей. Моих способностей создавать хаос перед лицом отчаяния.

Пока я оглядывал сцену перед собой, к моему удивлению появились два новых экрана статуса.

дзинь

Получен новый титул!

Психопат

Вы проявили физическую и/или психическую активность, которые ставят под вопрос ваше психическое здоровье. Эти действия включают, но не ограничиваются:

Бессмысленные пытки, расчленение трупов.

Эффекты:

-2 от лидерства и удачи

+6 к остальным параметрам

50% сопротивляемость страху

Выполнение повторяющихся действий, которые соответствуют полученному титулу, усилят его эффекты.

Получен новый навык!

Анатомирование (активировано)

Благодаря постоянным экспериментам и опытам, вы получили основы понимания анатомии

Тип навыка: Обычный

Категория навыка: Новичок

Уровень навыка: 1

Опыт: 0%

Эффекты:

Расчленение особей позволяет лучше изучить анатомию.

-5 от выносливости во время активации. Нет восстановительного периода

Я нахмурился, прочитав информацию. Хотя навык [Анатомирование] мог оказаться полезным, новый титул вызвал у меня противоречивые чувства.

Я вздохнул.

«Получить титул психопата, особенно от этой гребаной системы...»

Я даже не знал, что чувствовать по этому поводу.

Что ж, давайте удалим этот титул. Ну или по крайней мере, заблокируем его.

Я открыл экран статуса и попытался удалить этот постыдный статус. После многочисленных

попыток я сдался.

Я не пытался сделать такое раньше, с титулом [Первопроходец], и только теперь понял, что его нельзя заблокировать или отключить.

Я вздохнул.

Полагаю, какое-то время мне придется жить с этим титулом.

А пока я решил игнорировать его существование.

Закрыв экран статуса, я поднялся на ноги.

Я повернулся лицом к железной двери и вздохнул. Сейчас или никогда.

Получив новый титул и навык, я решил покончить с ожиданием. Пришло время контратаки.

<http://tl.rulate.ru/book/685/22916>