

Глава 4. Тюрьма

Я потихоньку приходил в сознание.

Я почувствовал металлический привкус во рту, какая-то сила прижимала меня к полу.

Не открывая глаз, я трясущимися руками изучил свое окружение. Огромная тяжесть давила на меня, и мое тело не могло пошевелиться. Приложив достаточно усилий, я смог немного разобраться в своем окружении, нащупав знакомые очертания стула. Вообще-то, там было несколько стульев и парт.

Я застрял под грудой стульев. Я оказался в очень затруднительном положении.

Я наконец открыл глаза, и первым, что я увидел, оказался новый экран, который на этот раз отображал очень полезную информацию.

Хотя новости в основном были неутешительными, информация все же оказалась важной.

Обнаружена новая тюрьма!

Вы – один из первых, кто обнаружил новую тюрьму

[Старшая школа Оаквуд].

Вы попали в Тюрьму – Старшая школа Оаквуд.

Старшая школа Оаквуд

Старая школа с большой историей. В настоящее время захвачена монстрами.

Особые преимущества

Приобретение навыка в 1,25 раза больше, чем в обычном режиме.

Показатель нашествия монстров на 75% ниже.

Все игроки в тюрьме временно зарегистрированы как монстры.

Убийство другого игрока дает временное усиление случайного статуса на 1 час.

Убийство игрока увеличивает навык в 3 раза.

В тюрьме формирование групп невозможно.

«Тюрьма?»

В обычных РПГ тюрьмы намного опаснее и заполнены гораздо сильными монстрами, чем другие арены.

Там было сказано, что моя школа теперь стала тюрьмой?

Ну, иногда школа действительно казалась местом пыток, но называть ее тюрьмой? Вряд ли это адское место настолько ужасное, чтобы получить такое название.

Изучив эту новую информацию, я обратил особое внимание на информацию под особыми преимуществами.

Когда я все прочитал, мне показалось, что особое внимание уделялось PVP. Точнее, казалось, что система настраивала игроков друг против друга.

Учитывая эти награды, любой, кто хоть отдаленно понимал, что происходит и как важно преодоление уровней, вероятно не побоится убить несколько человек.

Я бы никогда так не поступил. Даже несмотря на всю серьезность ситуации, сомневаюсь, что у меня хватит смелости убить человека. На самом деле, для меня все это оборачивалось очень плохо. Теперь я должен был переживать не только о монстрах, но и о других игроках, которые будут на меня охотиться.

Ситуация действительно оказалась сложной, но я сейчас не могу думать об этом. С этой проблемой я смогу разобраться позже, а сейчас мне нужно заняться текущей проблемой.

Сквозь щели в куче стульев, навалившихся на меня, я смог немного рассмотреть класс. Моему взору предстала ужасающая сцена.

Учительница, с которой я разговаривал несколько минут назад, была мертва. Ее холодный труп неподвижно лежал на полу. Ее кровь растеклась в разных направлениях, окрасив пол в зловещий оттенок красного. Вдобавок ко всему, она была наполовину съедена.

Ее руки и ноги были вывернуты под странным углом, что-то невероятно сильное швыряло ее по всему классу. Ее тело покрывали огромные укусы и глубокие раны. Укусы не были слишком глубокими, как от плотоядных хищников, они скорее разрывали ее плоть.

Такое мог сотворить травоядный зверь, за исключением того, что травоядные не едят мясо, или людей, если уж на то пошло.

Заставив себя отвернуться, я осмотрел остальную часть класса.

К сожалению, кроме трупа в классе находились другие создания.

Огромное существо, ростом примерно в два метра, стояло на двух задних копытах. У него было тело крепко сложенного дровосека, и у него даже был соответствующий топор. Оно вполне могло бы сойти за опытного лесоруба, если бы не его голова.

Она была, короче говоря, коровьей. Или правильнее будет сказать бычьей? В любом случае, у этого существа были рога, а его морда казалось застыла в постоянной злобе.

Еще хуже было то, что таких созданий было двое.

Я присмотрелся к одному из них и заметил голубой экран над головой. Хотя они были далеко, я умудрился прочитать информацию.

Минотавр - Уровень 15

Я удрученно вздохнул.

Судя по его виду, это действительно был Минотавр. Что еще хуже, он был на 15 уровне!

Это на 13 уровней больше моего! И что еще хуже, их было двое! Два чудовища на 15 уровне!

Я едва ли выжил после битвы с маленьким гоблином, что же я смогу сделать против этих двух минотавров.

Пока я впадал в отчаяние, произошло нечто странное.

В центре разгромленного кабинета появилось то, что я могу описать только как пространственный разлом. Воздух завибрировал, пространство разверзлось, и появился еще один огромный монстр.

Это был еще один минотавр.

«Какого...»

Меня охватила тревога, чудовище появилось из ниоткуда! Казалось, будто эта комната породила монстра прямо на моих глазах!

Я продолжал наблюдать, когда произошло еще кое-что странное.

Когда появился третий минотавр, двое других зарычали (точнее замычали), а затем все трое возбужденно покинули кабинет.

Я замер на месте. Мои чувства смешались. Во-первых, я был в совершенном замешательстве. Почему они ушли? И как тот минотавр появился здесь?

А затем я наконец понял. Я остался один, минотавры не следили за классом. И если я мог найти подходящий момент для побега, то это был он!

Наполненный радостью, я начал трястись и дергаться, чтобы свалить с себя груды стульев. Я не обращал внимания на боль в мышцах и бедре и старался вложить все свои силы, чтобы освободиться. Наконец, несколько стульев свалились на пол.

Когда я собирался продолжить свои действия, что-то прервало меня. Пространство в центре класса снова раскололось, и через мгновение появился новый минотавр.

Он начал осматриваться по сторонам на предмет врагов или союзников, но не увидев никого он расслабился и отправился в угол.

Я перестал двигаться, боясь, что монстр заметит меня. Вместо этого я просто ждал и молча наблюдал.

По правде говоря, текущие события подсказывали, что происходило в этом классе. Мне только нужно было убедиться в этом.

Через несколько минут появился еще один минотавр. Он зарычал на своего напарника и направился к другому углу класса. Вскоре появился третий минотавр. Он громко зарычал на своих предшественников.

Прежде чем я смог завершить свою мысль, минотавры двинулись. Как и предыдущая группа,

они ушли из класса.

И я снова стался один.

В отличие от предыдущего раза я решил подождать и тихо отсчитывал секунды. Когда я отсчитал минуту и тридцать секунд, появился новый минотавр.

С этого момента я молча наблюдал за происходящим из своего укрытия. Я проследил порядок происходящего и понял, что здесь была своя схема.

Минотавры появлялись в этом классе, и когда их становилось трое, они выходили в коридор, оставляя класс ненадолго пустым. Интервал примерно составлял 1 минуту 30 секунд (плюс/минус).

Когда это время истекало, появлялся новый минотавр.

Короче говоря, этот класс можно было назвать источником, местом, где появлялись монстры. В тюрьмах РПГ подобных источников много. И хотя сам факт появления здесь монстров был странным, он как бы соответствовал происходящему.

В конце концов это было очень в стиле РПГ, если это может утешить.

Вероятно, туалет, в котором я был ранее, тоже был источником. Только не минотавров, а гоблинов. На самом деле, если подумать, мне повезло, что там были гоблины. Если бы там появлялось что-то огромное и опасное, как минотавры, у меня были бы большие проблемы.

Еще одним вопросом было их передвижение. Они ходили по трое либо по приказу, либо это было в их натуре. Я не совсем уверен, но мне это казалось преимуществом.

У меня было полторы минуты, в течение которых я мог делать то, что мне было угодно, и я постараюсь тратить это время с пользой.

Я не мог позволить себе умереть в этом месте.

Таким образом мой псевдо план перешел в действие.

Каждый раз, когда я оставался один, я изо всех сил старался скинуть стулья, которые прижимали меня к полу. К счастью, к пятой попытке конструкция уже значительно уменьшилась.

После пятой попытки я остановился, потому что испугался, что монстры смогут меня заметить.

Пока я усердно работал и во время гнетущего ожидания, я думал о том, какой ужасной была вся эта ситуация. Оказаться в источнике...в РПГ, это определенно не сулило ничего хорошего.

На самом деле мне не повезло оказаться в двух источниках...к чему вообще эти 10 баллов за удачу?

Я ни о чем не думал и просто ждал. Я решил действовать во время следующего интервала, и мне нужно было правильно распорядиться временем. Из-за долгого бездействия мой адреналин понизился. Я чувствовал жгучую боль в ноге, и мне приходилось прикладывать все усилия, чтобы не закричать от боли.

С другой стороны, кровотечение остановилось, и я больше не терял hp. Наоборот, я даже

прибавил несколько, что было очень хорошо, так как после нападения минотавра у меня осталось 12.

Во время седьмого интервала я наконец приступил к действию. Действуя быстро, я сбросил с себя оставшиеся стулья и наконец освободился. Я почувствовал облегчение, избавившись от тяжести, которая прижимала меня к полу, но для радости времени не было.

Сначала я подбежал к окну. Мое лицо побелело, когда я увидел то, что творилось снаружи.

Передо мной был огненный город. Улицы были охвачены дымом и огнем, люди кричали. Вид был действительно ужасным, но мне показалось, что лучше быть там, чем в этом здании.

Я бил по стеклу снова и снова, каждый удар был наполнен отчаянием. Я почти разбил его, когда меня прервал раздражающий звук.

дзинь

Стоп!

Старшая школа Оаквуд – особая тюрьма. За попытку покинуть ее нечестным способом вы будете жестоко наказаны.

Эти наказания включают, но не ограничиваются:

Смертью

Воспользуйтесь нужным способом.

Игроки могут выйти, когда найдут нужный выход и убьют начальника тюрьмы.

Меня охватили досада и злость. Я сдерживал слезы отчаяния и отвернулся от этой ложной надежды.

Скривившись от боли, я потащился к выходу.

Я отсчитывал каждую секунду, у меня уже осталось 45.

Подойдя к сломанной двери, я остановился. 36 секунд.

Я осторожно выглянул в коридор, чтобы посмотреть не были ли там минотавры. В конце концов, если они просто там собирались, то мой план провалится.

К счастью, их там не было. Коридор был почти пустым, за исключением нескольких трупов.

Вид был ужасным, но я не мог беспокоиться об этих неприятностях.

15 секунд.

Я вышел в коридор и повернул вправо, стараясь идти так быстро, как может раненный человек.

8 секунд.

Я почти бежал, миновав туалет, в котором был ранее.

3 секунды.

Я не знал, куда шел, но угроза минотавров гнала меня дальше и дальше.

1,5 секунды.

Я уже почти пришел, только повернуть за угол...

БАМ!

0 секунд.

Я уже слышал рычание минотавра, когда споткнулся о кого-то...или что-то.

<http://tl.rulate.ru/book/685/20551>