

В мгновение ока наступила глубокая ночь. Небесный Элизиум все еще был ярко освещен тусклым лунным светом. Время от времени по городу скакали звери. Тяньмин стоял у окна, из которого открывался вид на бескрайний город. Даже стоя во весь рост, он не мог разглядеть конец секты.

В зале собрались старейшины Великой и Южной сект. Среди учеников присутствовали пятеро, которым предстояло участвовать в Войне царств. Чем ближе к Войне царств, тем торжественнее становилась атмосфера.

"Хотя вы, возможно, уже знаете правила Войны царств, я повторю их для вас".

Вэйшэн Тяньлань и Хуанфу Фэнъюнь сидели на вершине, а Тяньмин и другие ученики подошли к нему.

"Войны царств, начиная с названия и заканчивая всеми правилами и контролем, на самом деле установлены Теократией Древних. Небесный Элизиум, как принимающая сторона, предоставляет только место проведения, то есть поле боя Элизиума".

Как и на Поле Битвы Первого Гранд-Ориента, на Поле Битвы Элизиума было 200 000 мест и большое количество смотровых площадок, которые могли вместить в общей сложности 300 000 зрителей. По крайней мере, 300 000 человек будут наблюдать за завтрашней битвой, и большинство из них были учениками Небесного Элизиума.

"Почему это называется "Войны царств"? Потому что завтрашнее поле битвы будет проходить в пределах Барьера царства. Этот барьер, конечно, исключительный, так как он происходит из Теократии Древних. Он известен как Великий Барьер. Когда вы вступаете на поле боя, вы фактически вступаете в миниатюрную версию Grand-Orient Realm, с той же местностью и ключевыми локациями. Например, и Южный остров, и Лазурное море находятся в Барьере".

Ученики Секты Южного сильно зависели от Лазурного моря; наличие огромного водоема на поле боя было для них крайне важно.

Хотя эту миниатюрную версию Великого царства нельзя сравнить с реальной, поле битвы считается огромным, с горами, равнинами и глубокими морями. Здесь есть множество мест, где можно исследовать и спрятаться, а также опасные духи и дикие звери, преграждающие путь. Из-за сложности этого поля боя, в Realm Wars существует множество переменных. Именно благодаря этим переменным мы, Южная Секта, дважды за всю историю побеждали в Великой Войне. В противном случае, если бы это было обычное противостояние, нашим ученикам было бы трудно превзойти детей Элизии.

Миниатюрная версия Великого Восточного царства в качестве поля боя звучала просто невероятно. Когда Тяньмин впервые услышал об этом, он был крайне потрясен. Он мог только признать, что тайны небесных узоров бесконечны. Барьер небесного узора мог произвести столько изменений. Обычный барьер мог запечатывать пространство, кровавый барьер на Сквозной тропе содержал токсины и сбивал с толку, а кровавый барьер мавзолея Ли мог убивать захватчиков.

Поскольку Барьер царства был миниатюрной версией Великого царства, на поле боя существовали Великие горы, Северо-западная ониксовая дыра, Южное Лазурное море и Южный остров. Они могли использовать местность, чтобы спрятаться, но в то же время внезапная конфронтация также была возможна.

Вам, должно быть, интересно, как миниатюрная версия Великого царства может быть помещена на поле битвы Элизиума. И как мы можем наблюдать за битвой? В этом и заключается тайна Войн царств. В Барьере царств то, что вы видите, - это иллюзия, созданная небесными узорами. На самом деле, море и горы, которые вы видите, смоделированы Барьером царства. Для вас местность реальна, но не для нас. Один из вас может находиться на Большой Океанской Горе, а другой - в Ониксовой Дыре, но с нашей точки зрения вы находитесь на расстоянии менее десяти метров друг от друга. Поэтому, когда вы сражаетесь, мы можем ясно видеть ситуацию. Тем не менее, это не то, что вы должны учитывать. Благодаря силе барьера, даже если то, что вы видите, смоделировано, вы воспринимаете это как реальность. Хотя в реальности вы находитесь на расстоянии десяти метров друг от друга, до тех пор, пока у вас есть расстояние в десять тысяч метров в Барьере царства, вы никогда не столкнетесь с другой стороной.

На протяжении всей истории Войн царств они были свидетелями того, как противники проходили мимо, но никогда не замечали друг друга. Это происходило потому, что их позиции в Барьере царства находились на расстоянии многих миль друг от друга. Короче говоря, Тяньмин и остальные должны были отдавать предпочтение обстановке внутри Барьера царства, независимо от реальной ситуации и зрителей. Там, где находилось Лазурное море, определенно должна была быть вода.

"Это так загадочно", - вздохнул Тяньмин.

"Да. Хотя Великий Барьер не так смертоносен, как Барьер Кровавой Бани, он, безусловно, загадочен", - сказал Вэйшэн Тяньлань.

"Поскольку поле битвы так велико, Война царств будет длиться очень долго?" - спросил Тяньмин. спросил Тяньмин.

"Не обязательно. Она может быть как короткой, всего десять дней, так и длиться больше месяца", - ответил Вэйшэн Тяньлань.

Четырнадцать учеников будут переведены в дикую местность. Местность, окружающая среда и даже день и ночь - все это было переменными в битве. У слабых еще может быть шанс завладеть Мечом Великого Востока.

"Я только что представил Барьер царств, а теперь расскажу о правилах. Процесс Войн царств делится на две части. Первая часть - это поиск Великого Меча. Правила этого процесса скрыты в Барьере царства. С древних времен способы нахождения Большого меча отличались друг от друга, поэтому не существует какой-либо значимой точки отсчета. После входа в барьер вам придется думать об этом самостоятельно. Чем быстрее ты поймешь правила Барьера царства, тем благоприятнее он будет для тебя".

Это было похоже на Испытание Бездны, где участники должны были сами узнать правила. Однако правила Испытания Бездны определялись людьми и могли быть изменены в любой момент, в то время как правила поиска Большого Меча были фиксированными. Войны царств были абсолютно честными и справедливыми.

Вторая часть более захватывающая. Как только кто-то найдет меч, Войны царства сразу же вступят в десятидневный отсчет! В течение этих десяти дней меч будет сиять светом, который будет виден во всем царстве. Его нельзя спрятать или удержать в пространственном кольце. Это означает, что Великий Восточный Меч будет продолжать обнажать положение владельца меча, который становится общей мишенью. Его положение видно всем, поэтому они охотятся и сражаются с ним. Пока владелец меча может удерживать сияющий Гранд-Ориент-меч в течение десяти дней, он будет победителем в Войне царств и получит меч из рук Небесного Элизиума. Но если мечом завладеет кто-то другой, отсчет времени для нового обладателя меча снова обнулится до десяти дней.

Это было жесткое правило. Получение меча не считалось победой; нужно было сохранить сияющий Большой Восточный Меч, сопротивляться и сражаться в течение десяти дней. Если бы кого-то преследовали семь детей Элизии одновременно, кто бы смог удержать меч так долго? Было очевидно, насколько сложной задачей было завоевание Большого Восточного Меча, когда между высшими гениями четырех сект и Небесным Элизиумом существовала такая огромная разница в силе.

"Ученики четырех великих кланов, завоевавшие меч, в основном обладали каким-то особым методом побега. Никто из них не победил детей Элизиума в битве лоб в лоб. Хотя большинство из нас пришли сюда только для того, чтобы опозорить себя, по крайней мере, есть надежда на успех. Так что удачи всем", - сказал Вэйшэн Тяньлань.

"Тяньлань, могу я с тобой поговорить?" позвал Е Шаоцин.

Они вдвоем подошли к углу.

"В чем дело?"

"Почему бы тебе не попросить своих детей отказаться от участия в Войне царств? Если ситуация будет развиваться в этом направлении, они могут сосредоточиться на Руосу и Цинлуань, чтобы заставить вас сдаться", - прошептал Е Шаоцин.

"Я знаю."

"И что?"

"Они не согласны. Раз уж они уже здесь, то хотят сражаться. В конце концов, в Войне царств есть много факторов, и не все будут унижены. У них тоже есть возможность выиграть меч", - сказал Вэйшэн Тяньлань.

"Это правда. Ученики Южной Секты всегда имели естественное преимущество в Войнах царств

- Лазурное море", - размышлял Е Шаоцин.

"Да. Пока они быстро входят в море и остаются там, другие не могут ничего с ними сделать. Они могут спрятаться в море, если им будет угрожать опасность".

Именно по этой причине ученикам Южного в прошлом удавалось благополучно отступать.

"Ни один из семи детей Элизии, ни два ученика Оникса не владеют живородящими зверями водного типа. Кроме Цзюнь Тяньи и Юэлин Лонг, никто не может представлять для них угрозу в Лазурном море". Е Шаоцин почувствовал облегчение от этой мысли.

"Да."

"Твои дети очень смелые. Но Тяньлань, ты должна напомнить им, не пытайтесь быть храбрыми. Если все в порядке, они не должны покидать море. Как только они ступят на сушу, ничто им не поможет", - сказал Е Шаоцин.

"Я предупредил их об этом, и они меня заверили. В конце концов, Тяньмин - наша главная надежда. Руосу и Цинлан очень доверяют ему. Они решили войти в Барьер царства, чтобы помочь Тяньмину", - ответил Вэйшэн Тяньлань.

"Они хорошие дети. Нежные и тихие, но храбрые".

"Есть ли у вашего ученика предполагаемый партнер?" - спросил Вэйшэн Тяньлань.

"Нет, но у него есть возлюбленная", - ответил Е Шаоцин.

"Ах, молодого героя сопровождает очаровательная красавица", - улыбнулся Вэйшэн Тяньлань.

"Вы собираетесь сообщить Руосу?"

"Конечно. Они могут быть друзьями".

"Вы так не хотите, чтобы ваша дочь вышла замуж?" поддразнила Е Шаоцин.

"Несомненно. Попробуй завести ребенка и увидишь. Я очень доволен положением Тяньмин", - рассмеялся Вэйшэн Тяньлань.

"Ты узколобый старик", - насмехался Е Шаоцин.

Вэйшэн Тяньлань беспокоился, что после сражений в Войне царств у молодых людей возникнут чувства друг к другу, и был совершенно успокоен, услышав, что у Тяньмина уже есть

возлюбленная. После того как они вернулись в свои комнаты, Е Шаоцин позвала Тяньмина к себе.

"В чем дело?" - спросил Тяньмин.

"Ты ведь не двоечница?".

"Что ты имеешь в виду?"

Почему эти двое мужчин средних лет вели себя так подло?

"Ничего. Если тебе удобно, помоги братьям и сестрам во время Войн царств", - напомнил ему Е Шаоцин.

"Конечно, эти четверо - мои друзья. Я должен их защищать. Кроме того, они могут помочь и мне".

На этот раз Тяньмин сражался не один. У него было четыре союзника, а также Ин Хуо и Мяу-Мяу.

Интересно, проснется ли Линг'эр во время битвы? Тяньмин не мог ждать.

<http://tl.rulate.ru/book/68491/2979839>