

После дракона, была ещё одна новая комната, она полностью пустая, может где-то кнопка? Вроде нет, нажимной плиты тоже нет, куда я попал тогда? Возвращаться к дракону? Это не очень хорошая идея.

Куда же мне идти тогда? И я собрался идти обратно к дракону, вернувшись к нему я тихо прошёл около него и полез в новый проход, и там был выход! Там были лестница наверх! Я свободен! Подождите, здесь что-то не так.

Когда я пошёл по лестнице она начала разваливаться, и я побежал, бежал, бежал, это самый потный момент из всех, я вылез наверх, подожди, это ещё одна яма, это ловушка? Обратно к дракону я не смогу вернуться, ведь лестница развалилась.

Что же мне делать?! Прощупав комнату я нашёл ещё одну кнопку, и без сомнений нажал на неё и открылась лестница вниз, я думал идти ли вниз? Прощупав ещё раз комнату я ничего кроме той кнопки не нашёл, пошёл я вниз по лестнице.

Внизу был ещё один заброшенный лагерь, но я там ничего не нашёл кроме палаток, что же мне делать? Почему я настолько глупый, что в начале полез суда? Когда же это всё закончиться и я смогу уйти?!

В итоге я услышал что дишит дракон напротив моей стены, что-то пошло не так, и стена развалилась, я побежал по лестнице на верх, а дракон не смог, я теперь в ловушке? Мне идти некуда, внизу злой дракон, а я в помещении, где только кристалл.

Я ничего кроме как кидать в дракона камни через лестницу не придумал, но дракон ещё разозлился сильнее, эх куда же мне пойти? Я побежал к дракону, он пытался меня схватить лапой, но я уклонился, я побежал к каньону, и он меня не догнал.

Каньон изменился, и начал я заново его исследовать и наткнулся на ещё один проход, что же, этот проход требует ключа, и я открыл этот проход, но достать ключ я смог, я вошёл туда, и там был золотой меч героя, который раньше был самым популярным в городе.

Я забрал меч и мне открылась лестница, я поднялся по ней и наткнулся на водопад, там был влажный воздух, я решил попить воды из водопада, а потом пошёл через проход, который меня вывел на тип "арены", только она заброшенная, как и все, изучив эту арену я нашёл доспехи и кучу оружия.

Только вдруг доспехи ожили, и не одни, а целых 4 доспехов, и началась долгая битва в которой я разламывал доспехи направо и налево, но они оживали и оживали, в итоге я понял их слабость, если забрать один из шлемов у них, они ослепнут, и так я победил их.

В итоге я одну из голов положил на нажимную плиту, и открылся новый проход, через который я прошёл и выбрался из подземелья, выйдя на гору, я наконец-то смог и подышал свежим воздухом, а потом собрался обратно в город.

Пройдя обратно в город я получил награду за задание, и новый титул "исследователь" в гильдии приключений, и я дальше стал почти как популярным в городе потому что я нашёл и отдал меч героя в музей деревни, меня начали уважать, и я, вернувшись, домой, положил рюкзак рядом со столом и лёг спать.

Так и закончилось моё приключение в шахте.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/68417/1827392>