

Действительно гнилая ошибка – Я имею в виду, «особенность» по словам разработчиков.

Чтобы избежать этой ошибки, ты обычно корректировал количество кубиков владения, которые ты носил с собой

перед битвой с боссом, конечно.

Однако, теперь Азраэль носила десять кубов. Из-за талисмана Лизны на удачу.

В следующее мгновение...

[Катящийся... Нащупывать. «Пушистый-Пушистый Кроличий Хвост» сломался].

Щёлк. Куб быстро раскололся и растворился в свете.

Казалось, что они достигли того 1%-ного шанса.

«Сила веры– побеждает случай–!»

Слова Азраэль, сказанные ранее, крутились в голове Сасараки.

Подождите. Что это? Что это за– абсурдная комбинация?

– Я– Мне жаль–! Крикнула Лизна.

Слёзы навернулись у неё на глазах.

– Только потому, что я дала тебе этот кубик удачи, предел кубика... Это моя вина–!

Азраэль внезапно очнулась от своего оцепенения.

– Это не твоя вина–! Скорее, мне следовало бы извиниться за то, что я разбила твой кубик!

– Мне правда жаль, Я совершу сэппуку, чтобы искупить свою вину–!

– Как сильно ты хочешь совершить сэппуку?!

– В-всё в порядке, вы двое! Там ещё один сундук остался–!

Он резко остановил Азраэль и Лизну.

– ...И что с того?

– Эррр, я просто подумал, что это может быть волшебный меч...

– Что ты балтаешь, это невозможно. Мы говорим о волшебном мече, волшебном мече!

Это, безусловно, был настолько редкий предмет, что никто не получал его в свои руки со дня начала игры.

Появление двух из них подряд было не чем иным, как чудом. И всё же–

– Мы никогда не узнаем... если мы не попытаемся. – Сказал Сасараки и присел на корточки

перед сундуком.

Сзади себя он слышал, как она скорбит, «Говорю тебе, это невозможно», и Лизна глубоко вздохнула. Сасараки, тоже, глубоко вздохнул и приготовился.

Они бы никогда не узнали, если бы не попытались— это была ложь. По правде говоря, он знал. На самом деле, волшебный меч—

Определенно упадёт.

Я не... хотел полагаться на это.

Неважно, какие оправдания он придумывал, это был подвиг и ничего больше.

Он даже, скорее всего, получит пермабан и будет

навсегда исключён из игры.

Но—

Сасараки обернулся и посмотрел на них двоих. Азраэль

выглядела смилившейся с несколькими слезами на глазах, бормоча: «К—Конечно, он не упадёт, вот только...» Рядом с ней

Лизна с тревогой наблюдала за Сасараки.

Если волшебный меч действительно упадёт, эти двое наверняка будут вне себя от радости.

Итак, чего же я колеблюсь?

— Выполнить навык «Искатель приключений». — Сказал Сасараки.

«Искатель приключений» увеличил вероятность выпадения сундука у монстров на 30 процентов. Это было особое умение Сасараки. Короче говоря, сейчас это было бесполезно.

Причиной, по которой он всё равно это сделал, было золотое мерцание, покрывавшее его руку. Этот золотой эффект был тем же самым, который они использовали для поражения боссов.

И с этим последовало такое же «Отставание». И Сасараки знал только один хитрый трюк, для которого его можно было использовать.

Хорошо, я могу это сделать. Сасараки поднял сундук. И встряхнул его несколько раз.

Когда он повторил это несколько раз, что-то

слегка торчало из щели в груди. Это был кончик

меча, но за доли секунды он превратился в шнурки чьих-то

ботинок, а затем в бутылочное горлышко зелья. Это было содержимое сундука.

Расположение двух объектов не синхронизировалось, и

содержимое можно было увидеть. В этой игре добыча была определённой при открытии

сундука.

И до того, как вы его открыли, добыча менялась через определённые промежутки времени. Это перемещение прекращается в ту же секунду, когда ты открывал сундук.

В таком расположении, если в сочетании с содержимым

заглянуть в «особенность» – он мог бы найти любой редкий предмет.

– Сейчас–!

В тот момент, когда он заметил темно-красный наконечник меча, Сасараки энергично открыл сундук.

Мягко, силуэт меча завис в воздухе.

– ЭЭЭЭЭЭЭЭЭЭЭЭХ–?!

Как будто цепляясь прямо за их голоса, системный голос

эхом разнёсся по всему лабиринту.

[Игрок Сасараки получил «Волшебный Меч Грам». Начинаю трансформацию куба].

Покинув подземелье, все трое вернулись в город.

В этом мире был только один город. Расположенный в самом сердце первого этажа, это был первый город под названием «Старт». Азраэль всегда ворчала по поводу этого безнадёжного смысла именования: «Пусть ваши головы взорвутся, разработчики!» Как бы то ни было, они втроём собрались перед воротами замка Старта.

– На данный момент... М–м–м...

Азраэль взглянула на «Волшебный Меч Грамм», который болтался у неё на бёдрах. Казалось, она в чём-то сомневалась, когда наконец...

– С–Спасибо... За ваши сегодняшние усилия.

Лизна хихикнула рядом с ней.

– Сасараки-кун, она на самом деле хочет сказать: «Спасибо, я ценю это!»

– Что?! Не интерпретируй мои слова так, как тебе хочется! Это совершенно не так, ясно?!

– Ты совершил огромный скачок в очках Азраэль!

– Что это за бессмысленные пункты?!

– Если ты соберёшь 100 из них, Азраэль–сан выйдет за тебя замуж.

– Эти очки будут равны нулю целую вечность, хорошо?! А– В любом случае–!

Азраэль прочистила горло кашлем.

И, подняв «Волшебный Меч Грам» вместе с ножнами, она впиалась взглядом в Сасараки.

– Сасараки. Я обязательно отплачу тебе тем же.

– Эх... Нет, не беспокойся об этом.

Он получил это только с помощью эксплойта, и для начала они обещали дать Азраэль волшебные мечи. Если бы она была благодарна, это скорее обеспокоило бы его.

– Моя ангельская гордость «Предвестника Смерти» этого не допустит.

Сказала Азраэль и приложила руку к подбородку.

– Но мы говорим здесь о волшебном мече... Что может сравниться с этим—?

Она начала размышлять. В этой игре весь бизнес сводился к торговле предметами.

Валюта существовала, но экономика полностью развалилась— благодаря широко известному обману с золотом, и поэтому ценные вещи нельзя было купить за деньги.

– Хм, ничего не поделаешь. Сасараки. Иди сюда ненадолго.

Она сделала ему знак рукой подойти. А пока он шёл. Именно тогда плавным движением Азраэль развязала большую брошь, скреплявшую её плащ.

Лизна повысила голос—

– Вау!

– А—?

– А–Азраэль–сан, ты зайдёшь так далеко?!

– Это действительно пустая трата времени, если это Сасараки, но я приняла решение.

– Ты так решительно настроена—?! Но это нарушит «Защитный Код Молодости», ты знаешь?!

Кодекс о защите молодёжи. Система, которая поддерживала мораль игры и предотвращала физическую и психологическую близость между мальчиками и девочками. Штрафы были абсурдно серьёзными; если бы вы поцеловались, вы бы разлетелись по полу, и вдобавок ко всему были игроки, чьи имена даже были занесены в фильтр плохих слов.

– Э–э—?!

И поэтому поступком, который мог бы нарушить этот кодекс, было бы— Её лицо засияло.

– Вай! Ч–Ч–Ч–Ч–Что, по-твоему, я делаю?!

– Ты раздеваешься прямо сейчас! Соблазнительно!

– Это не соблазнительно—! Я просто отдаю брошь—!

– Это соблазнительно! Я права, Сасараки–сан?!

– Ах...

Увидев Азраэль с таким красным лицом, он действительно осознал ситуацию.

– В любом случае, Сасараки! Вернёмся к теме!

Откашлявшись, она протянула брошь.

– Прими это. Это «Слеза Богини».

Азраил надменно улыбнулась.

– Это предмет 80-го уровня и предмет квеста, необходимый для общения с богиней на 255-м этаже!

– Почему у тебя есть что-то подобное?

– Я нашла это в городе в глухом переулке на днях.

– ...Да, верно, Я понимаю.

Предмет качества последнего этажа, падающий в город первого этажа. Он не знал о других играх, но здесь это казалось вполне возможным.

– Но я не могу принять это, это слишком ценно.

– Почему?

– Потому что мне нужны очки Азраэль, а не это.

– Пожалуйста, не подражай моему голосу, хорошо, Лизна? Причина в том...

Всё, что я сделал, это использовал эксплойт– он не мог заставить себя сказать это. Азраэль была бы удручена, если бы узнала, что он просто воспользовался ошибкой, чтобы получить его.

– Эррр, послушай, тебе это нужно для задания.

– И что?

– Так что, когда придёт время, а у тебя его с собой не будет, ты знаешь, это было бы плохо, верно?

Но она только озадаченно склонила голову набок со словами: «Ха?»

– На самом деле это не имеет значения, верно?

Азраэль уперла кулак в бёдра и указала на Сасараки другой рукой.

Затем она пробормотала:

– Этого достаточно до тех пор, пока предмет есть у одного из членов команды.

Он подумал об этом несколько секунд.

Это, безусловно, было правдой, что только один член команды должен был иметь при себе предмет квеста, чтобы все могли извлечь выгоду. Так что, пока Азраэль и Сасараки были в группе, они оба прекрасно справлялись с заданием. Да, вообще никаких проблем не было.

И всё же, почему– его сердце билось так сильно?

– В–В–Ва–! Лизна обрадовалась.

– Азраэль–сан! Это было так прекрасно только что–!

– Хах? Что было?

– Ты видишь... Лизна прижала кулак к сердцу, её щёки слегка покраснели.

– «До последнего босса мы всегда будем вместе» – вот что ты имеешь в виду, верно?!

Три секунды. Четыре. Прошло пять минут, когда щёки Азраэль наконец вспыхнули. Как золотая рыбка, она несколько раз открыла и закрыла рот, но ничего не вышло. Сасараки был таким же. Что-то горячее поднималось в его сердце, и он не мог дышать.

– Что– Это не– Я не это имел в виду, как– Вай– Сасараки! Чего ты краснеешь, ты же ничего не недопонимаешь, правда?! Это определённо, полностью, ни капельки не похоже на это, хорошо–?!

Неистовый голос Азраэль эхом вознёсся к небесам и затих. Сасараки расстался с двумя девушками и гулял по городу один. Лизна и Азраэль были вынуждены выйти из системы с момента их «Входа В Систему Для Здоровья Молодёжи» были на ногах.

«Время Входа В Систему Для Здоровья Молодёжи» – это ограничение по времени, которое было официально установлено парламентом, из-за ознакомления с виртуальной реальностью и определялось с помощью теста мозговых волн под названием «Контроль Реальности». У Азраэль и Лизны было четыре часа, у Сасараки шесть.

– Много... Что случилось сегодня, хах–?

Он был на «Телепортационной Станции» в центре Старта. Вымощенный мрамором, он имел, как вы могли догадаться из его дешёвого названия – восемьдесят магических квадратов в форме сетки, которые служили телепортами. Это должно было быть место для путешествий игроков.

Я говорю, что должно было быть, потому что из-за определённой «особенности» никто не использовал телепорты. Следовательно, движение было небольшим, и это было хорошее место для размышлений. Придя в себя, Сасараки продолжил рассказывать вокруг.

Он достал брошь из кармана. «Слеза Богини» мерцала на солнце. Он вспомнил их слова, сказанные только что, когда они расстались.

– Сасараки-кун, давай ответим на чувства Азраэль, хорошо~?!

– Сколько раз я должна тебе повторять, что я не это имела в виду?!

Его щёки покраснели. Конечно, всё было именно так, как сказала Азраэль, она не должна была иметь в виду это в романтическом смысле. Но– хотя она категорически отрицала всё, что говорила Лизна, она не потребовала брошь обратно. Может быть, она признала его членом

клуба? Если так— он был бы счастлив, и его сердце болело от пульсации.

— Я действительно использовал эксплойт, да...?

Прошло уже некоторое время, но он действительно

воспользовался системным недостатком. Даже если это должно было сделать их обоих счастливыми и, более того, исправить

ошибку, которая с самого начала поставила их в затруднительное положение, действительно ли 37 его поступок был справедливым? Он уже несколько раз прокручивал этот вопрос

в уме, но так и не получил определённого ответа.

С другой стороны, он не мог сказать им правду. Глаза Азраэль заблестели, когда она получила свой волшебный меч. Превратить эту искорку в разочарование было чем-то— Сасараки не выдержал.

— Да... Мне придётся унести это с собой в могилу.

Сасараки сжал кулаки и собрался с духом.

— Но, квестовый предмет для последнего этажа, хах...? Будет ли у меня когда-нибудь шанс им воспользоваться?

Последний этаж. То, что он существовал один, было единственным, что люди знали о нём.

— Разве это не в списке телепортов?

Он пробормотал что-то и встал на телепорт.

Вместе с белым дымом перед глазами Сасараки появилась книга, похожая на словарь. В нём было что-то вроде гримуара, сделанного из пергамента и с фиолетовой обложкой. Название гласило: «Кодекс Богини Алисы». Похоже, это была книга, из которой вы выбирали место для телепортации.

«Похоже», потому что он ещё не использовал её, так как

в механизме телепортации была ошибка с логикой обработки, из-за которой ваше оборудование не телепортировалось

правильно. А именно - ты бы пришёл голым. Буквально голый.

Благодаря этой ошибке большое количество игроков женского

пола, похоже, вышли из игры.

— У разработчиков действительно забавная голова, да.

Пробормотав это, Сасараки открыл «Кодекс Богини Алисы». Разворот на двух страницах гласил: «Первый этаж: Место, где

Мир начинается», - появилось. Он продолжал переворачивать страницу за страницей, пока, наконец, не добрался до последней. Почти пустая страница. Вверху была только одна строка, в

которой указывалось название этажа.

[«255-й этаж: Глубины Ангбанда, Вечный Дом Богини Алисы Тюрма»]

– ...255-й этаж, да...?

Он сжал «Слезу Богини», которую получил от

Азраэль. Эта брошь пригодилась бы на 255-м этаже. Однако прошло уже три месяца с тех пор, как началась игра, и никто ещё даже не очистил первый этаж. Размер контента был смехотворным. Он должен был уменьшаться со второго этажа и далее, но сколько лет займёт дорога до 255 этажа? Сколько приключений ждёт их до тех пор?

Мысль об этом заставляла его грудь колотиться, в конце концов. Этот мир действительно был удивительным. Там было довольно много ошибок и на самом деле там были не только «вроде как» много ошибок, и вы могли легко получить редкие предметы и

вы обычно умирали ошибок трижды в день, и разработчики настаивали, что это были «функции» и ничего не сказав о них, эта игра была очень kusoge порой, что вам может было интересно...

Но это был неоткрытый фантастический мир. Первый этаж был ортодоксальным миром лугов, но каким будет второй этаж? Или третий? И что дальше? Каким подземельем, чьё единственное название он знал, было бы «Ангбанд»? Как бы выглядела богиня Алиса, ожидающая в его глубинах?

Он не знал, сколько лет это займёт, но если он продолжит

играть в эту игру–

– Возможно, я смогу когда-нибудь встретиться с богиней, не так ли?!

Сразу после того, как он сжал кулаки и сказал, что...

– Как насчёт того, чтобы встретиться прямо сейчас?

Из «Слезы Богини» донёсся женский голос.

– ...Хах?

– Я наконец-то нашла тебя– команда отладки 1984, выполнить!

Тут же произошло нечто странное. Весь «Кодекс Богини Алисы» излучал бледно-голубой свет. Страница 255-го этажа, которую открыл Сасараки, перевернулась ещё раз–

Предполагалось, что это последняя страница в книге, но что-то

отклеилось за ней. Корка. Наконец, он появился. Страница, закрашенная чёрным, как будто на неё брызнули чернила. А в середине было написано белыми буквами...

[«256-й этаж: Ангбанд За Кулисами, Богиня Алиса–]

Прежде чем он успел дочитать его до конца, мир исказился.

Это было нечто иное, чем эффект телепортации. Весь мир исказился от шума и открытий в шестиугольной матрице.

У него кружилась голова. Очевидно, это не был обычный телепорт.

Сасараки сухо улыбнулся. Он точно не знал, что происходит, но одно знал наверняка.

– Он был пойман на действительно серьезной ошибке.

Как только эффект прослушиваемой телепортации закончился, его зрение вернулось. Сасараки стоял с широко открытым ртом. Он думал, что его телепортируют в какое-нибудь прослушиваемое место, но это было не так. Это был мостик космического линкора. По крайней мере, так он думал поначалу.

В комнате было ощущение робота, и она была сделана из чёрного металла. Когда он поднял глаза, в потолке были круглые отверстия с голубовато-белым светом. И они освещали всю комнату. В уголке его глаза всплыл текст с названием района.

[«256-й этаж: Ангбанд За Кулисами, Богиня Алиса

Комната Отладки»]

– Комната отладки?!

Комната, где разработчики тестировали игру и имели полный контроль над предметами, флагами завершения и статусами. По крайней мере, так это было в воображении Сасараки. По сути, это была секретная комната разработчика, куда игрокам не полагалось заходить. И вот где он был прямо сейчас–

– Хм? Но...

Он запаниковал и огляделся, но в поле зрения не было ни одного разработчика.

Все ли разработчики сейчас в отъезде? Он подумал, что когда...

– Ты хорошо сделал, что зашёл так далеко–

Голос эхом отозвался в комнате.

Сопровождаемая медленным электронным звуком, стена в комнате превратилась в гигантский дисплей. После этого сознание Сасараки было захвачено девушкой на экране.

– Вау–

Это был седовласый ангел. Одета в тонкое платье белого и светло-голубого цветов. Её тело было облачено в короткую белую накидку, а сзади её окружал лёгкий ореол. Такая девушка

смотрела на Сасараки и– начинала улыбаться.

– Приятно познакомиться, Игрок-сан!

– ...А?

Действительно, какое простодушное приветствие.

– Ты... Ах, теперь это на экране. Сасараки, верно?

Девушка захлопала в ладоши, снова улыбаясь.

«Сасараки». Да, звучит освежающе и совсем как у молодого

рыцаря, на самом деле. Хорошее имя, не так ли?

Его внезапно похвалили.

– Э, ах, да, спасибо...?

– Что не так? Ты выглядел как-то не в своей тарелке.

– Ну, честно говоря, я понятия не имею, что происходит.

– О, мне очень жаль. Подожди секунду, я сейчас буду.

– А?

– Игрок пришёл сюда, так что теперь это должно сработать– Основной навык «Адвент», активируй!

Девушка закричала, и сразу после этого интенсивный свет и шум

пронзили комнату отладки.

– Вау–?!

Луч света появился прямо рядом с Сасараки. Частицы света поднимались от пола к потолку. Как водопад при перематке назад. Внутри этого столба плавала девушка, которую я только что видел. Однако что-то изменилось в её внешности. На ней не было платья. На самом деле на ней вообще ничего не было надето.

– Вай–

– Еии–!

Девушка закричала прежде, чем Сасараки успел что-либо сказать. Вспыхнул ещё более сильный свет, и столб тут же исчез. Остались только Сасараки и девушка, парящие в воздухе. Мягко ступая, девушка спустилась на землю, её серебристые волосы мягко опустились. Она посмотрела на свои руки, на свои ноги– и снова улыбнулась

– Да, идеально. Телепортация прошла успешно–!

– Вай– Т-Твоя одежда! Она пропала, понимаешь?!

Они действительно были такими. Не только её платье или что-то в этом роде, её нижнее белье тоже исчезло. Следовательно, он мог видеть её обнажённую кожу. Её слегка выступающая грудь, или её длинные и стройные ноги, или та часть у основания её ног; в любом случае, вся эта седовласая девушка лежала перед ним обнажённой.

Нехорошо, мне приходится отводить глаза. Даже такого рода мысли были поглощены обнажённым телом перед его глазами.

У–ва, так вот как выглядит девушка– Подождите, что со мной не так?!

– Хм? Одежду?

Девушка посмотрела на себя сверху вниз. Она моргнула. Затем она посмотрела на Сасараки, снова на свою грудь и

повторила это ещё раз.

– Хм? Разве Кодекс Защиты Молодёжи не должен... О, я понимаю, со мной не обращаются как с игроком.

Она что-то пробормотала. А потом её глаза встретились с Сасараки. Девушка переводила взгляд с собственного обнажённого тела на него.

Нехорошо...!

Как только она поймёт, что я видел– Он приготовился получить пощёчину, когда...

Пробормотала девушка с серьёзным выражением лица.

– Хм. Должна ли я быть такая или носить одежду– какой она должна быть?"

–.....Хах?

Что это за вопрос?

– Есть не только игроки мужского пола, верно? Соотношение мальчиков и девочек примерно 9:1, если я правильно помню. Это не значит, что я не понимаю романтики, стоящей за тем, чтобы пройти игру и в качестве награды заставить девушку... Но хм. Я должна сделать так, чтобы в игре было что-то, основанное на индивидуальном игроке...

– Вай... Подождите–ка!

– Ах, это верно. Сасараки. А как насчёт тебя?

Обнажённая девушка подошла на шаг ближе.

Она наклонила голову и спросила с беззаботным выражением лица.

– Вот так? Или одежда? Что может быть лучше?

– Ч-что может быть лучше–?!

Сасараки бросил мимолетный взгляд вниз– и снова поднял

глаза так быстро, как только мог.

– Я... Я думаю, тебе следует надеть одежду–!

– Это так? Хотя, учитывая это, ты выглядишь ужасно счастливым.

– Что– Э–Это совсем неправда–!

– Хмм? Что ж, тогда...

Девушка щёлкнула пальцами.

В одно мгновение снова появилась та же одежда, что и раньше.

– Тебя это устраивает?

Схватившись за грудь, Сасараки несколько раз кивнул.

Его сердце ещё не перестало биться. С одной стороны, из-за воздействия её обнажённого тела только что,

– С другой стороны... Может ли эта девушка быть–?

– Давай начнём с представления... С другой стороны, в этом может быть и нет необходимости, верно?

Она подмигнула.

– Может быть, ты знаешь, кто я такой?

Сасараки с трудом сглотнул.

Девушка, чьим главным умением было «Пришествие» и которую, судя по её внешности, можно было принять за ангела.

Она выглядела намного моложе, чем он ожидал, но– ошибки быть не могло.

– ...Ты Богиня Алиса, верно?

– Бииниб. Неправильно.

– Э–

Она озорно улыбнулась.

– Ну, я Алиса, но– на самом деле я не богиня.

Алиса поднесла руку к уху и расстегнула серьгу.

При ближайшем рассмотрении оказалось, что это действительно была десятигранная игральная кость. Жонглируя этим своей рукой, Алиса сказала...

– Боги не бросают кубики. Я знаю.

Она подняла левую руку и раскрыла ладонь. Громоздкая книга

появилась вместе с эффектом дыма от телепорта и поплыла над ней. На обложке было написано: «Меч & Магия Онлайн Справочник».

– Боги позволяют людям страдать, я позволяю людям веселиться.

После своей последней реплики она развернулась и приняла позу.

– Вот почему ты должен называть меня так!

А затем, с улыбкой ослепительной, как солнце, она объявила...

– «Гениальный Гейммастер Алиса–сама»!

Гейммастер. Что-то вроде бога VRММО, или, может быть, даже выше этого. Особенно в «Меч и Магия Онлайн» их сила была

огромной. Мир часто менялся из-за вмешательства гейммастеров. Например, они создали банк для хранения вещей или запретили любовь. Их целью было только одно. Чтобы игроки, пришедшие в этот мир, могли повеселиться–

– Что означает, что гейммастер намного больше, чем богиня. Понял?

Алиса хлопнула ладонью по доске, на которой было написано: «Что такое Мастер игр?!»

Сасараки велели сесть на стул с трубкой. Перед ним стояла Алиса. Она улыбнулась Сасараки, стоя по какой-то причине на большой картонке с «Мандарины Эхеме». Казалось, она действительно наслаждалась собой.

– ...Почему белая доска?

– Потому что я к этому больше всего привыкла. Когда дело доходит до объяснения чего-либо, лучше всего подходят доски.

Алиса улыбаясь несколько раз хлопнула ладонью по доске. Казалось, он проиграет в тот момент, когда ему станет не всё равно.

– Еще раз: меня зовут Алиса, я гейммастер в этом мире.

– Разработчик, так сказать, верно?

– Ты мог бы так сказать, да?

Но как бы вы на неё ни смотрели, она определенно была моложе Сасараки. Из-за печально известного «Закона о Гармонизации Виртуальной Реальности», а персонаж виртуальной игры не мог слишком сильно отличаться от реального пола, возраста и внешности игрока, поэтому все в этом мире должны были выглядеть примерно так же, как в реальной жизни–

– Алиса, сколько тебе лет?

– До сих пор у меня было двенадцать вечеринок по случаю дня рождения.

Таким образом, она была на три года моложе Сасараки, 12 лет. Слишком молодая.

– Почему ты гейммастер с 12?

– Потому что Я гений.

– Дело не в том, гений ты или нет, понимаешь?!

– Так и есть!

Все, что мог сделать Сасараки, это молчать.

– Ошибочка... Тогда зачем ты мне позвонила?

– Потому что я была заперта.

Элис объяснила это. Её первоначальной работой был «Создатель», но из-за некоторых специфических условий её первое порождение находилось в тюрьме и не могло выбраться, она оказалась в затруднительном положении. Поэтому она использовала «Слезу Богини», чтобы обратиться за помощью.

– Подождите, подождите?!

Было слишком много вещей, над которыми нужно было поработать головой.

– Разве «Слеза Богини» " не должна использоваться на последнем этаже?

– Флаги пола на самом деле становятся неработоспособными, когда вы стоите на телепортере.

– ЭЭЭЭЭХ–?!

Он узнал ещё одну никчёмную ошибку.

– Кроме того, разве это не плохо, когда богиня самовольно сбегает из тюрьмы?

Эта девушка была, по сути, целью игры.

Если бы заключённая в тюрьму богиня просто свободно разгуливала, история ни к чему бы не привела.

– Даже богини хотят прогуляться, ты знаешь?

– Да, но ты могла бы попросить другого гейммастера помочь тебе.

– Я бы сделала это, если бы могла.

– Что не так? Вы в плохих отношениях?

– Хм, дело не в этом— Давай не будем об этом говорить.

Алиса изобразила бодрящую улыбку.

– Скорее, я хочу узнать больше о тебе, Сасараки.

– Я всего лишь обычный игрок, понимаешь?

– Именно потому, что ты обычный игрок.

Элис усмехнулась, наслаждаясь собой.

– Разве это не очевидно? Слушать истории игрока, которое посетили мой мир...

Сцепив руки за спиной, она слегка наклонилась над своим телом.

– Это самая приятная вещь на свете?!

Сказала Алиса с искренне счастливым выражением лица.

– Э–Это так...?

На самом деле он этого не понимал, но, может быть, гейммастеры просто были такими.

В любом случае, не было ничего плохого в том, что мне сказали это с улыбкой. Сасараки начал рассказывать свою историю по крупицам. Как он впервые вошёл в систему месяц назад, как у него здесь было два товарища, как он успешно очистил свои первые подземелья вместе с ними ранее.

Когда он сказал это Алисе, она внезапно расплылась в улыбке.

– Правда?! Поздравляю с вашим первым прочтением–!

Она схватила Сасараки за руку и пожала её.

Судя по всему, она была в таком восторге, как будто это был её собственный подвиг. Это было несколько неловко.

– С-Спасибо тебе?

– Эй, хочешь посмотреть запись игры?

Запись игры была автоматической функцией альбома, которая

сохраняла приключения в видеоформате. После того, как Сасараки кивнул, на экране началось воспроизведение. Она быстро перемотала его на убийство босса «Балрог».

– Ты хорошо справился с победой на этом уровне. Это было тяжело, не так ли?

– Ну что ж... это благодаря усилиям Азраэль.

Он указал на Азраэль на экране, когда она с серьёзным лицом размахивала обоими своими мечами.

В этот момент выражение лица Алисы тоже стало серьёзным, и она воскликнула: «Муму?!»

– Это Азраэль, что-то не так?

– Сасараки... эта девушка...

Алиса посмотрела на него с суровым лицом и сказала...

– ...Сиськи большие, не так ли?

– Гуха–?!

Алиса усмехнулась.

– Хороший товарищ, не так ли? Ты должен дорожить ею.

– Этот совет не кажется таким приятным после того комментария, который только что был, понимаешь?!

– Эхехехехе~

Это безнадежно, она меня просто разыгрывает.

Тем временем видео дошло до сцены сэппуку Азраэль.

– Ааа, этот– билет помечен красным в базе данных, если я правильно помню.

– Помечен красным?

– Это одна из категорий в нашем баг-трекере. Красный цвет означает, что он влияет на ход игры, критическая ошибка.

– Итак, у вас есть управление ошибками, более или менее..

Учитывая это, тем не менее, ещё не было исправлено ни одной ошибки.

– Это билет № 60035, «Позиционная десинхронизация, сопровождающаяся задержкой», не так ли?

– Подожди, что это за номер?

– Это номер входного билета, что-то не так?

– Есть ещё 60000 критических ошибок?!

Эта игра была слишком возмутительной.

– Хм, я всегда хочу понаблюдать за игроками, но просто нет времени, чтобы– Хм?

Перематывая видео, руки Алисы внезапно остановились. Когда Сасараки взглянул, это была сцена, где он украл «Магический Меч Грам».

– Хм. Это неизвестная ошибка– я думаю?

– Ах...

Сцена, где он использовал эксплойт, чтобы заполучить в свои руки редкий предмет.

Вероятно, это вызвало бы проблемы, если бы такой разработчик, как Алиса, увидел это.

– Ммм, ммм, я понимаю.

Алиса разговаривала сама с собой с покерфейсом. Наконец она повернулась к Сасараки.

Должен ли я извиниться? Подумал он, но Алиса

спросила первой...

– Сасараки, ты обнаружил этот баг?

– Э...? Да, но...

– Тогда почему ты использовал его для такого слабого предмета?"

– А–?

– Ты можешь взять любой редкий предмет, который захочешь, верно?

Сказала она тоном, в котором сквозило неподдельное любопытство.

– Почему, а...? Было бы просто скучно, если бы я это сделал.

– Это так? Я думаю, это было бы забавно. Все бы называли тебя героем. Та девушка с розовыми волосами, и та, что с большой грудью, и все остальные тоже, все пришли бы и побаловали героя.

– Это–

Когда он впервые обнаружил ошибку, эта мысль действительно

пришла ему в голову на секунду. Но причина, по которой он этого не сделал, заключалась в том, что–

– Это было бы неинтересно.

Испытать приключения в неизвестном мире мечей и магии. Вот почему Сасараки вошёл в эту игру. Если бы он использовал этот эксплойт, то узнал бы обо всех предметах.

И это сделало бы всё бессмысленным.

– Хммм?

Пристальный взгляд. Она продолжала облизывать его своим пристальным взглядом.

– Тогда ещё один вопрос. Почему ты отдал меч той девушке?"

– Э–?

– Может быть, это что-то плохое? Ты хотел, чтобы она была благодарна? Ты хотел, чтобы она влюбилась в тебя?

Она уставилась на него прямо спереди. Он не мог лгать.

– Азраэль и Лизна были печальны, и поэтому я– хотел сделать их счастливыми.

– Так что это нормально– нарушать правила, если это делается для того, чтобы сделать друзей счастливыми?

Сасараки не ответил. Он не мог ответить.

– Хм. Хм. Хи?

Алиса скрестила руки на груди и закрыла глаза.

Будет ли она сердиться на него за то, что он использовал баг? Пот сочился из сжатой руки Сасараки. Однако– Алиса вдруг улыбнулась.

– Ты как раз то, что я искала–!

– Хех?

По какой-то причине она выглядела действительно счастливой.

– Эй, Сасараки! Я возлагаю на тебя большие надежды и хочу кое о чём тебя попросить!

– Э–Э?

– Вы знаете, что сейчас в этой игре есть три проблемы, и мне нужна ваша помощь.

Алиса быстро подошла к доске.

– Ранее ты сказал, что я могла бы попросить другого гейммастера помочь мне, верно?

– Д–Да. Ещё один из разработчиков мог бы–

– Больше никого нет.

– Ха?

Алиса провела ручкой по доске.

– Три проблемы– И вот проблема номер один!

Алиса хлопнула ладонью по доске. На ней было написано...

«Все Гейммастера (Кроме Алисы) пропали».

Сасараки несколько раз моргнул. Но буквы не исчезли. И Алиса тоже. Так что оказалось, что это не было иллюзией.

– Что... Ты шутишь, да?!

– К сожалению, это не так. Появилась эта новая компания, которая сказала: «Давайте сделаем VRММО», ты знаешь, все разработчики получили охоту за головами. Руководство, 54

программиста, дизайнер, все. Я единственная, кто остался. Такая жестокая история, не правда ли?

Сказала Алиса, сидя на коробке с мандаринами и болтая ногами.

– Подождите, подождите, подождите!

Невозможно. Команда разработчиков не просто уменьшилась в размерах, она была уничтожена?!

– Это то, что довольно часто случается со студиями среднего размера.

– Нет, это то, что делает президент компании?!

– Госпитализирован после нервного срыва.

Он не находил слов. Что это была за ситуация?

– Переходим к следующей проблеме!

– Есть ещё что-то?!

– Разве я не говорил тебе в самом начале, что их три?

Алиса проворно провела ручкой по доске. «У Меня Нет Разрешения На Отладку».

Кстати, разрешение на отладку – это разрешение создавать новые подземелья, карты, исправлять ошибки– в основном, изменять

состояние игры. Вам нужен предмет под названием «Бессмертный Кулон», но... в силу определённых обстоятельств я не могу получить его в руки.

– ...Другими словами?

– Нет никого, кто мог бы исправить ошибки.

– Разве мы не обречены?!

Без возможности справиться с более чем 60000 критическими ошибками, иначе говоря.

Особенности...

– И третья проблема– будет быстрее просто показать вам неопровержимые доказательства.

На большом настенном экране появился рекламный документ.

– Это документ, который будет распространён пользователями через четыре недели.

[«Уведомление об окончании обслуживания Sword & Magic Online. Мы хотели бы поблагодарить вас за то, что вам понравилась наша игра. В связи с различными обстоятельствами работа «Меч и Магия Онлайн» будет прекращена через три дня в 10 утра. Все данные будут удалены. Мы не будем отвечать на вопросы, касающиеся этого дела.

Приносим извинения за причинённые неудобства.

Пожалуйста, с нетерпением ждите других релизов игр EastEnd.

Корпорация EastEnd Games Corp. Президент Ватараи Кирина»].

Не обращая внимания на все ещё безмолвного Сасараки, Алиса провела ручкой.

– Отсюда– последняя проблема!

«Планы окончания обслуживания».

По прошествии довольно долгого времени Сасараки внезапно
глубоко вздохнул.

И крикнул...

– ЧТО ТЫ СОБИРАЕШЬСЯ С ЭТИМ ДЕЛАТЬ?!

– Вот тут-то ты и вступаешь в игру, Герой Сасараки!

Алиса указала на него ручкой.

– Одно из умений Богини позволяет ей даровать награду игроку, который пройдёт эту игру. Предмет, который они хотят, конкретная работа и так далее. Нет никаких ограничений на то, какую работу они могут пожелать, так что всё идёт своим чередом– например, стать мастером игр.

– Ты имеешь в виду... Э, ты бы не стала...

– Я обязательно это сделаю. Одолжи мне на минутку свои уши, Сасараки...

Стоя на коробке с мандаринами, Алиса быстро протянула
руку. Сказала Алиса с улыбкой ребенка, который наслаждается
собой.

– Давай оба будем гейммастерами!

[«Меч & Магия Онлайн Голосарий»

«Гейммастер»

Способности

Сила атаки:

ЕХ (Превышение Стандартных Значений)

Дальняя Сила Атаки:

ЕХ

Сила заклинания:

ЕХ

Создание:

ЕХ

Гейммастер работает за кулисами. Его основными направлениями работы являются:

«Отладка», исправление ошибок;

«Посредничество», ведение переговоров между спорящими сторонами; 57

«Планирование Мероприятий», разработка всевозможных квестов; и, наконец,

«Разработка», дальнейшее развитие игровых функций.

Они обладают властью изменить этот мир, но являются такими же человеческими существами, как вы и я. Когда вы видите кого-то в подозрительном белом халате, пожалуйста, не будьте с ним грубы. Если бы их здесь не было, этот мир лежал бы в руинах—

«Игроки не могут выбрать эту работу». Если вы всё же сможете её выбрать, это ошибка, так что, пожалуйста, не делайте этого, хорошо? ?].

На следующий день после того, как он встретил Алису.

— Конец службы, да—?

Сасараки был в гильдии «Свет и Тьма Революция», дом. Это был прекрасный двухэтажный кирпичный дом, построенный в углу жилого района. Он тяжело вздохнул в саду и позволил верхней части своего тела распластаться на деревянном столе; он был погружён в раздумья. Мастера игры ушли. Игру нельзя было

изменить. И конец работы был в стадии подготовки.

Если работа закончится, он больше не сможет войти в этот

мир. Он тоже больше не сможет встретиться с Лизной или Азраэль. Что ещё хуже, данные будут немедленно удалены. Все их воспоминания сойдут на нет.

Например, дом гильдии. Этот двухэтажный дом Лизна

и Азраэль заполучили в поте лица, но не смогли войти в него. Из-за «Второго Массового Потеря Товара» разрешение на жильё исчезло. Никто не мог войти в дом без разрешения. Он превратился во что-то вроде запретного особняка 58, и большое количество личных вещей в нем тоже было утеряно. Несмотря на то, что это был такой дом— тем не менее, это был дом, с которым у них остались воспоминания.

Чтобы защитить это—

«Давай оба будем Гейммастерами!»

Он вспомнил слова Алисы.

По словам Алисы, причиной прекращения обслуживания стало

то, что разработчики не поддерживали игру, что привело к снижению количества активных игроков. Она сказала, что они, вероятно, смогли бы замедлить спад, если бы были соответствующие гейммастера. Для чего ей нужна была помощь Сасараки.

Ему нужно было дать ей свой ответ сегодня. Но он не смог дать ей ответ на месте. В конце концов, хотя он и не думал, что такой новичок, как он, сможет чем-то помочь, было кое-что ещё—

— Гейммастер— знает всё об игре, да...?

Согласно объяснению Алисы, гейммастер работал за кулисами мира. Это было само собой разумеющимся, что они должны были

знать об этом всё. То, что ожидало их на втором этаже. Кто был последним боссом. Как развивались сюжетные квесты. Таким

образом, он знал об этом всё. Это больше не был бы неоткрытый фантастический мир.

— И—

Если бы он стал гейммастером, он тоже больше не смог бы отправляться в приключения с Лизной и Азраэль. Он сопротивлялся.

Прошёл месяц с тех пор, как Сасараки впервые вошёл в систему.

За первые три минуты он умер пять раз. Причина в нелепом размещении монстров в точке возрождения. Вероятно, это был баг. Вас убили сразу после входа в систему, возрождение произошло именно в этом месте, следовательно, вас убивали вечно. Что с этим ультра кусоге— было самым естественным, что пришло на ум. Но его спасла Лизна.

— Ты в порядке, новичок?

Она поразила монстров до заоблачного хоум-рана своей булавой и улыбнулась ему.

— Как тебя зовут?

— С—Сасараки...

— Сасараки-кун. Новое, хорошее имя, не так ли—?

Она улыбнулась и указала на него.

— Сасараки-кун, ты свободен прямо сейчас, не так ли? Если это так— не хочешь присоединиться ко мне в поездке в хорошее место? Это сделало бы меня по-настоящему счастливой, понимаешь?

Думая об этом сейчас, у него возникло ощущение, что приглашение было более чем подозрительным, но, кроме того, Лизна действительно была спасительницей Сасараки. Она пригласила одинокого его. Если бы не она, он бы давным-давно бросил играть в эту игру.

И с такой девушкой он больше не смог бы играть

– Что мне делать...?

– По поводу чего?

– Чтоо–?!

Он запаниковал и обернулся, это была девушка с пушистыми волосами средней длины. Как и тогда, Лизна держала в руке свою сверкающую чёрную булаву. Казалось, он не заметил её в своём рассеянности.

– Привет, Сасараки-кун.

Сасараки схватился за свое бьющееся сердце. Её выбор времени был слишком идеален.

– О чём ты беспокоишься?

– Э–э–э... Вообще ни о чём?

Алиса запретила ему что-либо рассказывать: «Ты должен держать это в секрете от других игроков, хорошо?».

– Там что-то есть.

– А?

– Когда ты о чём-то беспокоишься, ты всегда прикладываешь два пальца ко лбу вот так.

– Я... Это так?

– Это так.

Лизна усмехнулась. Казалось, она видела его насквозь.

– Должна ли я догадаться, о чём ты беспокоишься? Я совершенно уверена, что смогу, понимаешь?

Лизна подняла указательный палец и подмигнула. Затем она заявила...

– Ты тоскуешь по любви из-за Азраэль-сан, верно?!

– «...».

Позвольте мне поправиться, она вообще не видела его насквозь.

– Это единственное, о чем беспокоится Сасараки-кун, верно?

– За какого жиголо ты меня принимаешь?! Начнём с того, что любовь всё равно невозможна!

В «Меч и Магия Онлайн» любовь была запрещена на стороне сервера.

Акты любви, а именно действия между мужчинами и женщинами, включая поцелуи, приводили к смерти в тот момент, когда вы попытались их совершить. Сасараки испытал это на собственном опыте из-за непредвиденных обстоятельств.

– Запретная любовь действительно возбуждает, верно?!

Это было бессмысленно, что бы он ни говорил.

– Ты знаешь, меня всё равно не очень интересует любовь.

– Что совершенно не соответствует действительности, верно?!

Услышав такой вывод с улыбкой, он встревожился.

– Потому что, видишь ли, Сасараки-кун, ты всегда следишь за Азраэль-сан, верно?

– Это...

– Так было с тех пор, как ты присоединился к нашей гильдии.

Он определённо наблюдал.

Проще говоря, она была стремлением Сасараки. –Хорошее место, о котором говорила Лизна, находилось на вершине крепостных стен, окружавших город.

– Подожди, зачем мы лезем на стену?! - Крикнул Сасараки, совершая что-то вроде восхождения на гору.

– Потому что лестницы были украдены из-за ошибки. Осталось всего пять метров, так держать, так держать!

Лизна подбадривала его сверху по диагонали.

– Мы определенно умрем, если упадём отсюда, верно—?

– Ах, всё в порядке. Даже если мы это сделаем, возрождение не за горами.

– Как это прекрасно?!

Сасараки продолжал спорить с ней, взбираясь на стену замка.

– Наконец-то там— А...?

В тот момент, когда он поднялся наверх, его глаза были очарованы. На вершине каменной стены замка, на которую он взобрался, он увидел спину одинокой девушки.

Она смотрела на заснеженные горы вдалеке за лугами. Ветер дул не переставая, позволяя её длинным волосам и короткой юбке развеиваться на ветру. –Красиво, подумал он.

– Хм? Лизна, ты закончила ходить по магазинам?

В этот момент девушка обернулась. Она посмотрела вниз на Сасараки, который только что совершил восхождение на гору. Их

глаза встретились, она моргнула. Её лицо тоже было ангельски прекрасным. И у неё большая

грудь. Глядя на неё в короткой

юбке, он, вероятно, смог бы заглянуть внутрь, и она, казалось, знала об этом.

– КЪЯ– О–ОСТАНОВИСЬ!

Девушка закричала, придерживая шов своей юбки опущенным. Когда он собирался извиниться, ему в голову ударили.

[«Ты Умер. Причина: Нарушение Кодекса Защиты Молодёжи (Ваша

учетная запись будет заблокирована ещё через 2 раза)»]. –Вот так встретились Азраэль и Сасараки.

– Такая романтическая встреча, не правда ли?!

– Нет, нет, нет...

Думая об этом сейчас, я понимаю, что это была худшая встреча

из всех возможных.

– Ты действительно вступил в гильдию, думая об Азраэль, не так ли?

– Я этого не делал! Я просто хотел отправиться в приключение с вами двумя!

– Мальчики в этом возрасте совсем не честны, да? Ах, точно!

Лизна достала из кармана «Кубик Предметов».

– Эй-й-й!

Бросив его на стол. Поднялся белый дым, и куб превратился в книгу.

Он назывался «Фотоальбом Азраэль ~Секреты Азу–Азу~». Что это за название? Азу–Азу?

– Вот, вот, как тебе нравятся эти боевые картинки?

Присмотревшись повнимательнее, я понял, что это были фотографии Азраэль, сражающейся с «Бойцом Кроликом». Она подняла оба своих меча высоко над головой, а её груди были плотно прижаты друг к другу – и как можно более заметны благодаря ракурсу камеры.

– И? Удивительно, правда?

– Э-э–

Это определённо привлекало внимание. Тело Азраэль действительно было удивительным.

– У меня также должно быть такое, где она переодевается, а её

нижнее белье–

– Э–Этого уже достаточно! – Крикнул Сасараки и захлопнул альбом.

Закрой один. Это заставило моё сердце немного учащенно забиться. Глядя на то, как Сасараки ведёт себя подобным образом, Лизна усмехнулась.

- Я отдам тебе альбом, как только он будет готов, хорошо?
- Э-эх... Я этого не хочу. Азраэль убила бы меня, ты знаешь?
- Убит человеком, который тебе нравится, как романтично!
- Я не хочу этой романтики, ясно?!
- Тем не менее, ты не отрицал часть «человек, который тебе нравится».
- Я просто не могу угнаться за мыслями!

Лизна усмехнулась, по-видимому, наслаждаясь собой. Бездёжно, я не ровня этой женщине.

- Лизна–онисан видит всё это насквозь, понимаешь?
- Они–сан? Тебе 15 лет, как и мне, не так ли?
- Я на два месяца старше, так что я они–сан!

С «Эхен» Лизна гордо выпятила свою маленькую грудь.

- Ах, кстати о возрасте, в следующем месяце день рождения Азраэль-сан, ты знаешь?
- Действительно?
- Разве не было бы здорово, если бы у тебя был подарок для неё? Кольцо или около того!
- Я сказал тебе отойти от этого! ...Подожди, в следующем месяце? Сасараки застыл на месте.
- Хм? Что случилось?

Он не мог ответить на вопрос Лизны.

В следующем месяце– эта игра перестанет существовать. Он больше не сможет встречаться ни с Лизной, ни с Азраэль. Он тоже больше не сможет так беззаботно разговаривать с ними.

- Сасараки-кун, что случилось? Ты выглядишь грустным.
- Э–?
- Ты хотел более тщательно рассмотреть фотографии Азраэль? Проблема была совсем не в этом. Но эти слова более или менее успокоили его.

Сасараки прочистил горло кашлем.

- Ты знаешь... Лизна. Говоря гипотетически...
- Что это?
- Если бы... Вы не смогли войти в эту игру, что бы вы сделали?

Лизна несколько раз моргнула и посмотрела на Сасараки.

Казалось, она догадывалась о его намерениях. Наконец, брови Лизны беспокойно приподнялись, и она пробормотала...

– Сасараки-кун, ты собираешься уйти?

«...»

Он чувствовал себя так, словно его сердце схватил орёл.

– Нет, нет, нет! Почему ты так думаешь?!

– Это то, что тебя беспокоит? Это связано с обстоятельствами в школе или дома?"

– Я сказал, что это не так, я планирую играть в это вечно!

Это не было ложью. Сасараки планировал играть в неё вечно.

Но– игра была единственной, кто вышел из неё, вот и всё.

– Хм–?

Лизна внимательно изучала выражение лица Сасараки.

– Ты... Действительно говоришь правду, а?

– Я не оставлю вас двоих и не уйду сам!

– Это верно, да? Азраэль-сан всё-таки здесь.

Сказав это, Лизна снова улыбнулась.

Похоже, сейчас она мне верит. Слава Богу. Что ж, благодарить за это не за что, но в любом случае, слава Богу.

– ...Но...

Сказала Лизна и пристально посмотрела в глаза Сасараки.

– Если, возможно, возникнут обстоятельства, тебе не нужно сдерживаться из-за нас, просто уйди, хорошо?

– А?

Лизна глубоко погрузилась в свое кресло.

Посмотрев на их двухэтажный дом гильдии, она продолжила...

– Знаешь, в то время, когда мы строили этот дом, нас

было пятеро.

– Э...? Это были не только вы двое?

– Это было не так.

Она весело хихикнула.

– До того, как Сасараки-кун присоединился, все ушли, говоря что-то вроде того, что они больше не могли терпеть этот кусогэ. И в конце концов, мы остались только вдвоем.

Я понятия не имел. Но да, этот дом гильдии слишком велик для двоих.

– Вот почему тебе нет необходимости заставлять себя, понимаешь?

Лизна беззаботно улыбнулась.

– Всё просто вернулось бы на круги своя, как было раньше, и у нас всё было бы хорошо.

Хотя ей должно было быть столько же лет, сколько и ему, выражение её лица казалось гораздо более зрелым.

Несомненно, это было потому, что она встречалась и расставалась с гораздо большим количеством людей, чем Сасараки.

– Просто– Я была бы счастлива, если бы ты однажды вернулся.

На этом речь Лизны закончилась, и она посмотрела в небо.

Это было чистое небо, простиравшееся так далеко, как только мог видеть глаз.

– Это так красиво, не правда ли?

– ...Да.

– Почему на нижнем этаже башни есть небо?

– Может быть, они решили сделать из него башню после того, как создали этот этаж...

– Это действительно какой-то кусогэ, не так ли?

Лизна усмехнулась.

– Но– тем не менее я люблю этот мир.

Выражение её лица резко изменилось на серьёзное.

– Это неразумный мир, полный ошибок, где разработчики ничего не делают, и дом, который вы с большим трудом купили, просто превращается в груды хлама, но в нём тоже есть много приятных сторон.

Лизна нежно погладила фотоальбом Азраэля.

– Я думаю– я буду продолжать входить в этот мир, пока он не закончится, всегда.

Легкий ветерок, несущий зеленый осколок, подул между ними двумя.

Сасараки проглотил слова, которые были близки к тому, чтобы

сорваться с его горла. У него не хватило смелости произнести их вслух. В конце концов, они бы уничтожили улыбку этой девушки.

День, когда этому миру придет конец. Приближался быстрее, чем кто-либо мог себе представить.

Комната отладки, два часа спустя.

– С возвращением, Сасараки. Так как насчёт того, чтобы стать гейммастером?

Алиса глубоко опустилась в свое большое командирское кресло

посреди комнаты. Скрестив ноги, она действительно приняла самодовольную позу.

Таким же было и выражение её лица. Она положила подбородок на руки и посмотрела сверху вниз на Сасараки, ухмыляясь.

– ...Вы говорили с президентом?

Алиса сказала ему, что поговорит с президентом компании о том, как предотвратить прекращение работы.

– Фуфufу, будь уверен. Это большой успех.

– В самом деле?!

Тогда Лизне и всем остальным не придётся чувствовать себя подавленными.

Алиса может выглядеть как ребёнок, но она, вероятно, действительно знает, что делает.

– Вот, взгляни.

Она протянула бумагу формата А4.

Это было похоже на распечатанное электронное письмо. Хотя распечатывать документы в виртуальном мире действительно казалось немного странным– на данный момент он просто прочитал их.

[«Относительно прекращения предоставления услуг

К Элис. Это я, Кирина. Я хочу воспользоваться случаем, чтобы

извиниться. Несмотря на то, что я знал обо всем, я был напуган и

ничего не мог сделать. Мне жаль, мне действительно жаль. Если мы встретимся снова, я паду ниц перед тобой. Я предпочел бы покончить с собой в качестве искупления, но я буду жить дальше, как ты мне велела»].

Что это за участник семинара по саморазвитию, похожий на президента компании—? Он подумал и продолжил читать.

[«В любом случае, спасибо, что посоветовались со мной. Теперь я сообщу о текущем состоянии дел в нашей игре. Сейчас 10562 активных игрока. Мы теряем около 20 игроков в день. Как вы знаете, в соответствии с нашим контрактом с «Организацией Финансирования Виртуального Мира Нео» наши серверы будут заблокированы, и наш сервис прекратится, как только количество

игроков опустится ниже 10000. Считая в обратном направлении, у нас осталось около четырех недель. После этого у нас больше не будет денег. На самом деле совсем нет денег. После аренды сервера в этом месяце там было 30 иен (0,26 евро, 0,29 доллара) осталось на счёте. 30 иен. Действительно. Что это за сумма? Пособие для воспитанника детского сада? Мой возраст в иенах? Эхехе, смех— это всё, что я могу сделать. Кирине, 30

лет!

...Извини, ты, наверное, не находишь это смешным. В любом случае, я доверяю все это тебе, Алиса. Если я могу что-нибудь сделать, пожалуйста, дайте мне знать. Я сделаю всё, что в моих силах, все, что в моих силах. Поэтому, пожалуйста, Алиса, спаси этот мир всеми необходимыми средствами.»].

Сасараки выпустил воздух, который он задержал.

А затем он снова повернулся к Алисе. Его глаза, вероятно, были пусты.

— ...Это действительно хорошо?

— Что такое?

— На данный момент, психическое состояние этого человека.

— Я госпитализировала его без посетителей, так что все будет в порядке.

По-моему, это совсем не нормально.

— Ну, так вот как обстоят дела. Мы должны остановить истощение игроков, несмотря ни на что.

Алиса протянула руку Сасараки и улыбнулась.

— Сасараки, позволь мне спросить тебя ещё раз: ты станешь гейммастером?

Он закрыл глаза.

Если бы он стал гейммастером, он больше не смог бы отправляться в приключения с Лизной и Азраэль. Он потерял бы азарт от исследования неоткрытого мира, который он видел в играх. Но—

Сасараки вспомнил слова Лизны.

«Я думаю... Я буду продолжать входить в этот мир, пока он не закончится, всегда».

– ...Я так и сделаю. – сказал он, снова открывая глаза.

В этом мире жила девушка, которая невинно верила, что этот мир будет продолжаться вечно. И девушка, которая наслаждалась приключениями в этом мире со всеми его шероховатостями. Они оба были для него дорогими друзьями.

Вот почему–

– Я не могу позволить этой игре закончиться.

У него не было причин не помогать.

– Да, спасибо тебе–!

Алиса схватила его за руку. Это было действительно тепло.

– То, что ты рядом со мной, делает меня в десять раз сильнее! Как доспехи носорога у штурмового рыцаря!

Она резвилась, тряся его за руку.

Он не понял сравнения, но понял, что она была счастлива.

– Но тебе действительно хорошо со мной? Я всего лишь новичок, понимаешь?

– Всё в порядке! У тебя есть самое важное как у гейммастера.

– Что именно?

– Дух артиста.

Она подняла указательный палец и указала на грудь Сасараки.

– Сасараки. Вы сделали всё, что могли, чтобы эти два игрока получили удовольствие. Это мышление– вот что самое важное. Наслаждайся собой, чтобы позволить другим наслаждаться собой. Действительно важно, чтобы в ММО были люди с таким мышлением, понимаете?

– Это– это так?"

– Это так!

Это казалось немного притянутым за уши, но, в конце концов, не было ничего плохого в том, что мне это сказали.

– Теперь, когда вы понимаете– Сасараки, не могли бы вы поклониться для меня?

– ...А?

С чего это вдруг? Он думал, пока Алиса чесала в затылке. Она казалась смущенной.

- Хм. Это более или менее необходимо, чтобы стать гейммастером.
- Я понятия не имею, зачем для этого нужно кланяться, но— это подойдет?
- Немного ниже, иначе он не достанет.
- Я понимаю это всё меньше и меньше.

Сказал Сасараки, но все равно опустил голову.

Её лицо было прямо перед его лицом. Глядя на её идеальную белую кожу с такого близкого расстояния, его сердце как бы учащенно забилося. О чём я думаю? Ей 12 лет! Он ругал себя за это, когда Алиса подошла, встав на цыпочки. Она схватила его

за щёки руками.

- Я заранее приношу извинения— Извини, Азраэль.

- Ха?

Зачем ей извиняться перед Азраэль— подумал он, когда...

- Ммм...

- «Чу».

- «—————!»

Он почувствовал мягкое и тёплое ощущение на своих губах. Что-то толкнулось внутрь. Наконец он заметил, что это были губы и язык Алисы.

- «—————?!»

- Фуха-а-!

Наконец их губы разошлись. Сасараки сразу же отступил.

- Ч-Ч-Ч-Ч-Что?!

А? Почему она поцеловала меня?! Значит, у девушки такие мягкие губы, да? Такой тёплый? Нет, что ещё более важно, я понятия не имею, почему она поцеловала меня—

Затем...

[«Игрок Сасараки вышел из игры»].

Системный голос отозвался эхом.

- Э-э?!

- Награда за спасение заключенной принцессы— это поцелуй.

Щёки Алисы слегка покраснели, когда она рассмеялась со словами, «Эхехе».

– Если вы примените это на практике, это довольно неловко, не так ли?

Примерно в то время, когда она произнесла эти слова, из-под ног Сасараки вырвался столб света.

– Вау-?!

Его снаряжение и зрение стали полностью белыми.

– Не волнуйся. Это просто смена работы.

– Смена работы?

– Награда за прохождение игры.

Через несколько секунд свет погас. Одежда Сасараки изменилась.

Теперь на нём был свободный короткий белый плащ того же покроя, что и у Алисы.

С его шеи свисал голубой кулон - при ближайшем рассмотрении он имел форму игровой кости.

– Это «Бессмертный Кулон», доказательство того, что ты гейммастер, понимаешь?

– Доказательство?

– Да. Попробуй схватить его.

Когда он схватил его, как ему было сказано, появилось окно

и зависло перед ним с золотым сиянием.

Оно было таким же большим, как Сасараки, с огромным количеством команд, перечисленных внутри. Сверху было написано:

[Навыки],

[Предметы],

[Выход из системы]

и т.д.; команды, которые он уже привык видеть. Но под ними было нечто большее.

[Порождающий объект]

[Порождающий Монстр]

[Связаться с Игроком]

[Сбор данных]

[Начать режим создания]

[Начать Мониторинг]

– Это универсальный инструмент, предназначенный исключительно для гейммастеров, «Главный Экран».

Сказала Алиса.

– Попробуй запустить режим мониторинга.

– Эээ... вот так?

Он попробовал нажать на соответствующее поле.

Пол отладочной комнаты изменился и разделился на небольшие сетки.

– Это точка зрения гейммастера.

Это было несколько тысяч экранов, на каждом из которых был силуэт игрока.

Рыцарь, замахивающийся своим сверкающим клинком на демона. Рядом с ней две девушки, которых он слишком хорошо знал, Лизна и Азраэль.

Похоже, они проверяли товары на городской площади. И он, вероятно, уже не мог быть рядом с ними.

– А, это твои друзья, верно? Может, нам позвать их сюда?

– Ч–что– Не делай этого!

– Почему?

– Почему? Я не хочу, чтобы их втягивали в это дело разработчиками.

– Хорошо, а почему? – Спросила Алиса с неподдельным удивлением.

– Потому что, если бы они стали гейммастерами, они бы больше не смогли наслаждаться игрой, верно?

– Хм?

Элис наклонила голову: «Хмм?»

– Ох. Сасараки. Ты не ошибаешься?

– Неправильно?

– Да. Слушай и слушай очень внимательно.

Алиса со свистом указала пальцем на Сасараки и изобразила улыбку, полную уверенности.

– Быть мастером игры в десять тысяч раз веселее, чем быть игроком!

–Э?

Она продолжала улыбаться.

– Забавно быть гейммастерами. Знаешь, если игрокам весело, то и тебе весело. И в этой игре около 10000 активных игроков– Другими словами, вместо того, чтобы получать удовольствие от одиночного игрока, вы получаете удовольствие от 10000 игроков–!

– Э–Это так?

Мне показалось, что её рассуждения были немного странными. Однако Алиса была полна уверенности.

– Видеть значит верить. Напряги слух и попробуй прислушаться к голосам игроков.

– Их голоса–?

Он сосредоточился на своих ушах, как ему было велено.

Вслед за этим, возможно, благодаря особой способности, которой обладали гейммастеры, он начал слышать их голоса–

– Почему в городе есть Старший Золотой Дракон?!

– Ещё один дурацкий глюк?! Разработчики действительно отсталые.

– Эй, хочешь бросить и просто поиграть в маджонг? Это подземелье скучное.

– Почему этот волшебный меч не классифицируется как волшебный меч?! Разве эта игра не слишком дерьмовая для своего собственного б–о–о–ога–?!

– Они наверняка скоро это исправят! Может быть! Конечно!

– ...Они продолжают говорить, что эта игра– дерьмо...

В определенном смысле это было удивительно. Это был вихрь голосов, полных ненависти и страдания.

Азраэль плакала, проклиная разработчиков. Просто услышав это, он впал в депрессию.

– Да, это стоит сделать, не так ли?

Тем не менее Алиса была полна уверенности.

– Мы превратим их ненависть в радостные возгласы– звучит забавно, не так ли?

– Мы превратим их ненависть в радостные возгласы– звучит забавно, не так ли?

– ...Интересно, возможно ли это.

– ...Интересно, возможно ли это.

– Так и есть.

– Так и есть.

Сказала она без колебаний и щёлкнула пальцами.

Сказала она без колебаний и щёлкнула пальцами.

Вслед за этим в стене позади неё появились и распахнулись две двери. За ними, насколько хватало глаз, простиралось голубое небо. Казалось, что комната отладки парила в небе. А на другом конце неба он мог видеть башню. Парящая над лугами гигантская каменная башня.

Вслед за этим в стене позади неё появились и распахнулись две двери. За ними, насколько хватало глаз, простиралось голубое небо. Казалось, что комната отладки парила в небе. А на другом конце неба он мог видеть башню. Парящая над лугами гигантская каменная башня.

Сасараки знал этот пейзаж из меню входа в систему.

Сасараки знал этот пейзаж из меню входа в систему.

Это была сцена «Меч и Магия Онлайн».

Это была сцена «Меч и Магия Онлайн».

– Сасараки. Ты и Я.

– Сасараки. Ты и Я.

Когда весь мир был у неё за спиной, Алиса улыбнулась ему.

Когда весь мир был у неё за спиной, Алиса улыбнулась ему.

– Мы превратим этот мир в самую приятную VRMMO!

– Мы превратим этот мир в самую приятную VRMMO!

Меч и Магия Онлайн.

Меч и Магия Онлайн.

До предполагаемого окончания службы осталось четыре недели.

До предполагаемого окончания службы осталось четыре недели.

Статус

Статус

Имя: Сасараки

Имя: Сасараки

Уровень: 7 – 999

Уровень: 7 – 999

Работа: Фехтовальщик – Гейммастер

Работа: Фехтовальщик – Гейммастер

Личность: Добрый

Личность: Добрый

Навыки: «Непобедимый барьер»: Защищает от любых повреждений. Может включаться и выключаться.

Навыки: «Непобедимый барьер»: Защищает от любых повреждений. Может включаться и выключаться.

«Объект возрождения»: Возможность создавать любой предмет по желанию. Злоупотребление запрещено.

«Объект возрождения»: Возможность создавать любой предмет по желанию. Злоупотребление запрещено.

«Создание»: Возможность изменять этот виртуальный мир. В основном прослушивается.

«Создание»: Возможность изменять этот виртуальный мир. В основном прослушивается.

<http://tl.rulate.ru/book/68413/1829195>