

«Уведомление об окончании обслуживания сервера».

"Игры - это величайшее времяпрепровождение."

«Меч и Магия Онлайн.»

Первый в истории VRMMO стал возможным благодаря использованию «Нейро Подключению» - технология, которая позволяет вам погрузиться в виртуальную реальность.

Оснащённый головным убором, он перехватывал ваши мозговые волны.

Позволяя вам испытать приключение в мире «Меча и Магии». Мир из некогда знаменитого научно-фантастического романа внезапно стал реальностью.

Имитируя этот научно-фантастический роман, игра представляла собой классическую RPG. Он хотел, чтобы вы покорили башню высотой 255 этажей, которая парила высоко в небе, чтобы освободить «Богиню Творения», пленённую наверху.

На своём пике количество одновременно зарегистрированных игроков.

Составляло около 50 тысяч.

Размер его этажей (судя попервому) был примерно такого же размера, как земля, окружённая линией Яманотэ. Его коронной фразой было: "Первый, самый большой и лучший в мире VRMMO".

Все маньяки совершили набег на приложение для бета-тестирования. Однако разработчик утверждал, что "Между бета-тестерами и обычными игроками было бы слишком много преимуществ", и ограничил количество участников до предельного минимума. Эта секретность ещё больше раздула шумиху, и ожидания игроков взлетели до небес.

И таким образом, «Меч и Магия Онлайн» была выпущена. С тех пор прошло три месяца. Впечатления игроков, вошедших в систему, переполненные энтузиазмом, можно было резюмировать только...

Этими словами—

Азраэль крикнула со свекольно-красной головой после того, как она вернулась.

— Почему?! Почему в VRMMO может быть задержка?!

Разве мозговые клетки разработчиков не прослушиваются?! Хомяки могли бы сделать эту игру лучше! Ну, серьёзно, просто идите и умрите в дыре, вы, дерьмовые разработчики...!

Она продолжала выплёскивать свой гнев, колотя ножом по полу.

И каждый раз, когда игра возвращалась в исходное состояние, [«Неразрушимый Объект»], [«Неразрушимый Объект»].

— Эта игра совсем не изменилась со времени бета-теста!

Азраэль была одним из самых первых игроков. Похоже, она использовала кое-какие связи, чтобы попасть в закрытое бета-тестирование.

Учитывая это, её уровень был низким.

У неё было мало друзей - несколько игроков в её списке друзей, но, по её словам "Мой уровень обнулится из-за ошибки!"

– Ммм, Азраэль-сан?

Лизна повысила голос, одна из её немногих подруг. 15 лет.

У неё были пушистые волосы средней длины, и она была одета в халат с высокой талией, похожий на мини-юбку.

На спине она несла гигантскую булаву, противоречащую её детской внешности.

– Другими словами, ты умерла от «сэппуку(Хараки́ри)», верно?

– Хннг. Э-Это верно, но...

не говори так, будто я какой-то обесчещенный солдат.

– Хм, я понимаю...

Лизна что-то пробормотала и зачем-то взяла булаву наотмашь.

Она прижала его к своему обнаженному животу и пробормотала "2".

– Хм, булава не подойдёт, да...? Хм... Ах, Сасараки-кун. Не мог бы ты попробовать разрезать мой живот, он немного открыт?

– Зачем-?! Я не буду это делать, хорошо?!

– Я бы действительно хотела увидеть «сэппуку», ты знаешь...?

Ему было неприятно слышать это с такой широкой улыбкой.

– С-скорее, сюда, сундуки! «Легендарные» сундуки!

Сасараки указал на два закреплённых сундука с сокровищами, излучающих золотое сияние. Это была награда за очистку подземелья, которое было выше их уровня.

Вы могли получить только редкие предметы из этих легендарных сундуков. Также была ошибка (или функция, по словам разработчиков), из-за которой было сложнее получать редкие предметы, чем выше был ваш уровень, но это уже другая история.

– Ошибочка... Прежде чем мы его откроем, давайте разберёмся с нашими нуждами.

– Если это волшебный меч, то он мой. Если нет, то вы двое можете взять его, звучит неплохо?

Магические мечи были отдельной категорией мечей.

И использовались исключительно Азраэль, «Дуговой меч». У них были такие имена, как «Грам» или «Лаэватинн» и, вероятно, были просто во вкусе Азраэль.

"Вероятно", потому что с тех пор, как они показали мечи в предварительном видео.

Незадолго до того, как игра поступила в продажу, никто не видел настоящую вещь.

– Разве что-то не так со столом добычи?

...Слухи удивляли.

В любом случае, Азраэль мечтала о волшебном мече.

В конце концов, меч, проиллюстрированный в руководстве, был таким классным.

– ...Это было бы действительно несправедливо по отношению к тебе, не так ли?

В конце концов, шансы на то, что волшебный меч появится, были почти равны нулю.

Однако Азраэль гордо рассмеялась.

– Сасараки, ты не понимаешь.

Азраэль сжала кулак и сказала,

– Сила веры - побеждает случайность—!

– Э-Это так?

–Это так—!

Он ничего не мог сделать, кроме как кивнуть.

Увидев сияющие глаза Азраэль.

– Ах, пожалуйста, подождите секунду! - Сказала Лизна.

Она вытащила что-то из кармана.

Это был красочный куб размером 1 см. «Куб предметов». Волшебный контейнер, который позволял хранить большие предметы. По сути, именно так вы носили с собой предметы.

Недостатком было то, что вы могли нести только десять из них.

Десять и только десять.

Из-за этого для игрока было крайне важно правильно выбрать предметы.

– Это «Пушистый-Пушистый Кроличий хвост», пожалуйста, используйте его!

Он помнил это имя.

Это был талисман на удачу, который некоторое время назад выпал с кролика.

С гордостью сказала ему Лизна.

Если вы носили его с собой, это увеличивало шансы на выпадение редкого предмета.

Согласно его описанию,

также была 1% вероятность того, что предмет будет ломаться каждый раз, когда вы открываете сундук.

– Э... Т-Ты уверена? Он может сломаться, понимаешь?

Азраэль взглянула на куб и сказала.

– Если это случится, значит, это случится!

– Нет, я имею в виду, ты не можешь его починить, ты же знаешь... Тебе не нужен твой волшебный меч?

– Эхехе~ Всё в порядке, вероятность того, что он сломается, составляет всего 1%. Э-Это верно, да?! Всего 1%!

– Хорошо, время открывать его! Давай, «Магический Меч Грам»–!

Азраэль положила руки на грудь.

...Должно быть, это мило...

Глядя на этих двоих, наслаждающихся друг другом, он подумал, что в конце концов, в игре есть и хорошие стороны.

Даже в этом кишасщем насекомыми мире, вы могли веселиться,

пока были со своими товарищами по команде.

Если возможно, я бы тоже хотел быть в этом кругу–

Сразу после того, как он пожелал этого... Ослепительный свет залил комнату.

Перед Азраэль над сундуком парил меч.

Это был длинный меч, около 80 см. Его край излучал

пурпурно-красную ауру.

Рядом с мечом появилось окно с предметами.

["Выкованный Демонами", Магический Меч Грам уровень предмета: 88. Специальные атрибуты: Критический шанс +50%]

– Э...Э-Э? П-По-настоящему–?!

Выражение лица Азраэль сменилось с удивления на радость.

Лизна сияла, как солнечный луч.

Сасараки тоже расплылся в улыбке. Они сделали это. Настоящий

волшебный меч.

Талисман Лизны на удачу сделал своё дело!

– МЫ СДЕЛАЛИ ЭТО, АЗРАЭЛЬ, ЛИЗ... - Сасараки попытался крикнуть, и сразу после...

[Игрок Азраэль имеет максимальное количество

кубиков владения.] - Объявил голос роботизированной системы.

[«Магический Меч Грам» нельзя превратить в куб. Отмена действия.]

– Э-эх–?

Треск

Волшебный меч был разбит в одно мгновение.

Рот Азраэль всё ещё сохранял свою форму от произнесения "Эх.

Максимум–? О, ах! Предел кубика владения!"

Если вы наберете максимальное количество кубов владения,

новые предметы будут удалены без предупреждения.

Азраэль приняла куб и счастливо улыбнулась.

<http://tl.rulate.ru/book/68413/1822930>