Так как у большинства из нас нет фотографической памяти, вот список навыков описанных ранее в данном повествовании.

НАВЫКИ:

Активный Навык [Хвост-хлыст]. (Цена. 150 Выносливость)

Сила, скорость и точность этих атак зависит от ваших очков навыка и мастерства.

Пассивный Навык [Яд Obscuro]. (Цена: Н/Д)

Отравляет всех, кто прикоснётся.

Эффект яда:

#Слепота

#-10hp от секунд до 5 минут [Макс. 3000HP] (Эффективность зависит от навыков противника и/или других факторов.)

+25% сильнее повреждение если проглотил.

+50% сильнее повреждение, если поглотил через кровообращение.

Активный Навык [Ядовитый Плевок] (Цена: Н/Д)

Сила, скорость и точность атак зависит от вашего владения навыком и количества использованной Выносливости.

Активный Навык [Печальные щенячьи глаза]. (Цена: Н/Д)

Люди, которые видят ваши печальные глаза, захотят вам помочь и вас защитить.

Эффективность этого навыка варьируется в зависимости от ваших очков (привлекательность) и мастерства. (Ослабевает в течение 15 минут)

Пассивный Навык [Сопротивляемость к ядам]. (Цена: Н/Д)

Эффективность этого навыка варьируется в зависимости от ваших очков (Сопротивляемость) и

мастерства. (Поднимается частотой воздействия токсичных субстанций.)

Ваш навык [Ядовитый укус] превратился в [Укус Гадюки]. (Цена: 150 Выносливость)

Сила этой атаки варьируется в зависимости от ваших очков и мастерства. Используется [Нейротоксин Гадюки]

Пассивный Навык [Нейротоксин Гадюки]. (Цена: Н/Д)

Яд впрыскивается через ядовитый зуб. Используется навыком: [Ядовитый укус]

Эффекты яда:

#Частичный паралич цели.

#-30hp от секунд до 180 секунд [Макс. 5400HP] (Эффективность зависит от навыков противника и/или других факторов.)

Активный Навык [Адские ползучие растения]. (Цена: Н/Д Мана)

Позволяет пользователю свободно манипулировать быстро растущими ползучими растениями в радиусе 20 метров. Чем больше растений вы используете, тем больше маны вам нужно.

Сила, скорость и точность этих атак зависит от ваших очков навыка и мастерства.

Активный Навык [Ужасающие Глаза]. (Цена: Н/Д)

Люди, которые увидят ваши дьявольские глаза, моментально испугаются.

Эффективность этого навыка варьируется в зависимости от вашего мастерства. (Ослабевает в течение 30 минут)

Активный Навык [Прикосновение Садовника]. (Цена: 200 Мана)

Позволяет пользователю выращивать растения/деревья, с которыми он сталкивался и идентифицировал, в соответствии со своим мастерством. Повышение уровня мастерства повышает ранг растений.

Активный Навык [Смертельный Взгляд]. (Цена: 5000 Мана)

Во время активации этого навыка, любой, кто создаст с вами зрительный контакт, будет

подвержен влиянию магии смерти, основанной на проклятии и действующей как яд.

Эффекты проклятия:

#Крайне сильная боль.

#-25hp в секунду. [Макс ∞ ОЗ] (Это проклятие остаётся в силе до самой смерти жертвы) Может быть остановлено только использованием очищающего свитка/заклятия/зелья ранга (S).)

(Ослабевает в течение 24 часов)

Активный Навык [Крик Василиска]. (Цена: 500 Мана)

Мощный крик, который позволяет привлечь всех змей в радиусе 10 миль, в процессе бьёт стекло и рвёт барабанные перепонки врагам. (Ослабляет врагов)

Активный Навык [Смертельное дыхание]. (Цена: 1000 Мана)

Выдох кислотного яда способен разложить метал, ткань или плоть.

Сила этой атаки варьируется в зависимости от вашего мастерства.

Активный Навык [Удар молнии]. (Цена: 250 Мана)

Атака основанная на магии молнии отправляет гром и молнию к цели. (Дальность действия: 15 метров)

Сила, скорость и точность этих атак зависит от вашего мастерства.

Активный Навык [Разряд молнии]. (Цена: 750 Мана)

Атака молнией. Посылает большой электрический разряд на расстояние до 10 метров.

Сила и диапазон этой атаки варьируется в зависимости от вашего мастерства.

Активный Навык [Свечение]. (Цена: 50 Мана)

Срок действия и яркость шара зависят от вашего мастерства.

Интерфейс [Мистическая Библиотека].

Теперь вы имеете доступ к новому интерфейсу, позволяющему вам создавать ваши

собственные мистические круги.

Интерфейс [Кузница Химеры].

Теперь вы имеете доступ к новому интерфейсу, позволяющему вам создавать и приспосабливать ваше настоящее тело.

ЗВАНИЯ:

Новый титул: Король пруда

При активации это звание даёт (+50 Сопротивляемость)

Новый титул: Ядовитый Лорд

При активации это звание добавляет (+50 Жизненные силы)

Новый титул: Магнат

Условие: Приобрести товара стоимостью 30 000 золотом меньше чем за два месяца.

При активации этот титул даёт (+40 Удача) (+40 Привлекательность)

Новый титул: Магистр Стихий

При активации это звание добавляет (+100 азум)

Новый титул: Убийца Сфинкса

При активации это звание добавляет (+50 Сила)

Новый титул: Покоритель Подземелья

При активации это звание добавляет (+100 Жизненные силы)