Сущность:

Положительная.

Очки кармы +400

Расовые уровни:

Высший эльф – 5 – Бонусы на магию и ловкость.

Озаренный эльф – 10 – Сильные бонусы к магии света и прочим физическим атрибутам.

Перворожденный эльф (особая) – 10 – Огромные бонусы к выбранным направлениям магии (огонь и свет) и закрытие прочих. Рост физических характеристик. Рассавая пассивка: Исток жизни – увеличение максимального запаса здоровья на 25%.

Испивший крови – 5 – Класс, открывающий доступ к чертам иной расы. Выбор сделан в пользу драконов. Сопротивление магии, сила, выносливость.

Родоначальник (особая (дракон)) – 5 – Чудовищный рост физической и магической силы, выносливости. Рассовые пассивки: Истинное (тут выбор направления) пламя – все способности и заклинания наносят на 75% больше урона огнем, игнорируют сопротивление, а их стоимость снижена на 50%. 100% сопротивления огню. Перерождение – единожды позволяет воспользоваться редактором и создать два облика: переходную форму и драконью. Новый род – наносимый драконам урон увеличен на 30%, однако вместе с тем они приходят в ярость от желания уничтожить игрока. Право творения – возможность единожды создать НИП стража дракона, супруга/супругу (это закреплено в игре и изменить нельзя), в зависимости от пола игрока, для основания нового драконьего рода.

Общие уровни рас - 35

Классы:

Страж – 10 – Класс ближнего боя, специализирующийся на танковании. Защитные и боевые навыки.

Элементалист (огонь) – 10 – Доступ к огненным заклинаниям.

Воин света (не паладин) – 15 – Сильные бонусы к урону по нежити и существам с отрицательной кармой. Доступ к широкому спектру заклинаний школы света.

Истребитель: чудовища – 10 – Сильные бонусы к урону по гетероморфным расам. Боевые навыки.

Истребитель: драконы – 10 – Огромные бонусы к урону. Боевые навыки. Общий рост сопротивлений.

Владыка копья – 10 – Пассивный прирост урона одноименным оружием. Боевые навыки.

Пропорциональное сравнение:

Здоровье – 135 из 100

Мана – 65 из 100

Физический урон – 90 из 100 (варьируется)

Физическая защита – 85 из 100

Ловкость – 75 из 100

Магическая атака – 90 из 100 (огонь, пробивает резисты) 65 из 100 (свет)

Магическая защита – 100 из 100 (огонь) 80 из 100 (прочие школы)

Сопротивление – 75 из 100

Особое - 95 из 100 (первая форма) 120 из 100 (переходная форма) 250 из 100 (драконья форма)

http://tl.rulate.ru/book/68246/1840820