

"Хм..." Дарт ритмично постукивал по своему подбородку.

Айзек почесал щеку.

Они стояли перед пятью дорогами, на них смотрели пять разных символов.

"Думаю... Четвёртый вариант выглядит безопасно, верно?" Сказал Дарт, пожав плечами.

"Мне кажется, что никакой из этих выборов не безопасен." Сказал Айзек с кривой улыбкой.

"На символе изображён лучник... я лучник. Скорее всего, это что-то связанное с классом лучника." Сказал неуверенный Дарт.

"Что, если тебе придется попасть в луну?" Айзек указал на символ. Только после этого, Дарт подметил, что Лучник направляет свой лук на большую сферу, находящуюся в небе.

"Э-это..." Дарт вздохнул и разочарованно почесал затылок. Они уже 10 минут пытаются решить, какой путь выбрать.

Он чувствовал нетерпение. Скорее всего, другие группы уже догнали или даже обогнали их!

Но когда он увидел спокойное лицо Айзека, он нашёл в себе силы успокоиться.

"Я думаю, что задача первого пути - это искать что-то." Сказал Айзек с некоторой неуверенностью. "Кажется, это довольно сложно."

Дарт кивнул и посмотрел на вторую дорогу:

"Вариант два... ни хрена не понятно." Он вздохнул от разочарования и ударил головой о стену рядом с собой.

"Успокойся." Сказал Айзек.

"Второй путь, вероятно, является тестом на нахождение." Предположил Айзек.

"Нахождение?" Дарт наклонил голову.

"Может быть, нам нужно найти птичье гнездо посреди леса, или что-то вроде этого."

"Звучит сложно и раздражающе." Мрачно сказал Дарт.

Айзек кивнул:

"Согласен, давай не будем выбирать его."

Их взгляды были прикованы к третьему символу.

"Прятки?" Высказался Дарт.

Айзек кивнул:

"Скорее всего. Звучит... не так уж и сложно."

Затем, Дарт указал на пятый символ, изображающий человека, бросающего шарообразный предмет.

"Разве это не похоже на бейсбол, весьма популярный вид спорта на Саммерленде?" Спросил Дарт. Он и его родители - любители разных видов спорта. Поэтому, он видел довольно много бейсбольных матчей.

"Хм..." Айзек пожал плечами: "Если честно, это может означать что угодно, я не очень в этом уверен."

"Итак..." Дарт посмотрел на третий путь и сказал: "Остаётся путь под номером три?"

Айзек покачал головой и сказал:

"Нет... Это важное решение. Давай ещё подумаем."

"Скорее всего, мы уже отстаём." Напомнил Дарт.

"Нетерпение - самый важный признак жадности" Айзек взглянул на дороги, ведущие в неизвестность и продолжил: "Я думаю, что 90% игроков будут уничтожены просто потому, что они не могли подождать и были слишком нетерпеливы, чтобы думать логически."

"Тогда может быть имеет смысл разделиться?" Предложил Дарт. "Если хотя бы один из нас доживет до конца Дуо - подземелья, мы оба получим одинаковые награды, а смертная казнь будет снята."

"Это рискованно... Что, если это будет испытание, подобное предыдущему? В конце концов, это называется Дуо - Подземельем."

Их разговор снова вернулся к началу. Ни один из них не мог решить, куда идти.

Дарт почувствовал, как его сердце тревожно забилося, когда он подумал о других Игроках, которые уже возможно проходят второе испытание, или, может быть, некоторые из них уже прошли его!

Айзек выглядел спокойным, но на самом деле, он сильно нервничал. Этот выбор является жизненно важным и полностью отличается от первого.

Первый выбор был рискованным и он не был уверен, хороший ли путь они выбрали или нет, но теперь, они знали, какие сложные испытания могут им предстоять.

Если они поторопят события и выберут следующее испытание случайным образом, в конечном итоге, они потерпят неудачу. Если это произойдет, то они могут винить только себя. Но если они будут думать слишком долго, то в конечном итоге не смогут первыми зачистить подземелье, то вина всё равно будет лежать только на них. Только на этот раз из-за того, что они не могут достаточно быстро принять решение.

Руки Дарта дрожали, когда он смотрел на четвертый путь. Он просто хотел бы продолжить, но он также осознает всю серьезность этого решения.

Наконец, Айзек открыл рот:

"Давай пойдём по четвертой дороге."

Дарт повернул голову к Айзеку и удивлённо спросил:

"Ты уверен?"

Айзек продолжал щёлкать пальцами, отчего в проходах эхом отдавались спокойные и ритмичные звуки.

"Я думаю, что первый, второй и третий пути - это ловушки." Сказал он, нахмурившись.  
"Каждый из этих путей имеет одну общую тему... Поиск."

Дарт кивнул и посмотрел на четвертую и пятую дороги.

"Чем отличаются эти два? Что, если вместо тех путей, на самом деле, это - ловушки?"

Айзек покачал головой и смиренно вздохнул:

"Я не знаю... Я могу только догадываться, что есть два верных пути, потому что разработчики игры хотели, чтобы команды начали спорить, какой путь выбрать. Тем не менее, это только догадка... Если бы у меня было больше времени, то я бы точно понял, какой путь выбрать. Но у нас его нет." G

Дарт кивнул, а затем спросил в последний раз:

"Но в таком случае, почему четвертый, а не пятый?"

Айзек посмотрел на символ пятой дороги и начал медленно идти к четвертой дороге:

"Если пятый вариант имеет что-то, связанное с метанием... Боюсь, у меня не получится."

Дарт удовлетворил своё любопытство и последовал за Айзеком к дороге номер четыре.

Холодный ветер щекотал их лица, когда они стояли перед дорогой. Дальнейший путь был без всякого освещения, из-за чего Айзек ничего не мог разглядеть.

Айзек в последний раз взглянул на символ и понадеялся, что его выбор не был неправильным.

Дарт похлопал его по плечу и сказал:

"Если мы потерпим неудачу, я не буду винить тебя."

Айзек вздохнул. От этих слов ему не стало легче. Напротив, вместо этого, он стал ещё более нервным.

"Надеюсь, я не пожалею об этом." Сказал Айзек и сделал решительный шаг вперед.

Дарт последовал за ним. Вскоре, они оказались на тропе, окутанные безграничной тьмой.

Вскоре, позади них раздался грохочущий звук. Вход был заблокирован большой земляной стеной.

Дарт коснулся стены и почувствовал, как его рука онемела от холода.

"Холодно!" Вскрикнул он и тут же отдернул руку.

Айзек сузил глаза. Ему показалось, что он увидел свет, исходящий из конца тропы.

" Что это..." Пробормотал Айзек. Вскоре, на его лице отразилось потрясение!

<http://tl.rulate.ru/book/68239/3286947>