

Дарт схватил один из предметов со стола и посмотрел на него широко раскрытыми глазами.

[Хвост лисицы-зверя - Редкий]

Он посмотрел на Айзека с лицом, полным шока: "Теперь я понимаю, почему ты не хотел идти на Сити-сквер. За некоторые из этих предметов и убить можно."

Айзек неловко усмехнулся: "Да..."

Королева Диана тоже была очень серьезна: "Этот предмет позволит нашему мастеру зелий приготовить редкое лечебное зелье!"

"Вероятно, это также значительно повысит его уровень." Сказал Дарт с легкой улыбкой.

"Как повышение уровня зависит от приготовления зелья?" Айзек с любопытством наклонил голову.

"Уровень мастера зелий повышается, когда он делает зелья. Чем сложнее и выше ранг зелий, тем больше опыта он получит." Ответил Дарт.

Айзек кивнул: "Думаю, целители и медики получают XP, леча товарищей по команде и помогая игрокам сражаться со зверями, монстрами и другими игроками..."

Красивый NPC задумчиво смотрел на предметы. Он знал стоимость некоторых предметов, но колебался, стоит ли предлагать меньшую сумму, чем эти предметы действительно стоят, или же нет.

"Дайте ему справедливую цену." Строго сказал Дарт.

"А-а, хорошо!" NPC мгновенно кивнул со смущением и смирением.

Он посмотрел на несколько предметов и положил информацию о предметах перед собой.

[Клык зверя - волка - Необычный]

[Коготь зверя - медведя - Необычный]

[Хвост зверя - лисицы - Редкий]

[Два серебряных топора - Обычный]

[Лечебный посох - Обычный]

[3 Меха пантеры - Обычный]

[6 Когтей льва - Необычный]

[11 волчьих клыков - Необычный]

[6 Волчий мех - Обычный]

Пока NPC подсчитывал стоимость предметов. Дарт и Айзек обсуждали другие классы, королева Диана всячески пыталась присоединиться к разговору.

"Мастер ядов также может убивать игроков, так что это универсальный класс." Сказал Дарт и продолжил: "Они получают опыт за убийство игроков, а также, если кто-то использует его ядовитые зелья, чтобы убить кого-то, изготовитель также получает 10% от полученного убийцей XP. Это один из классов с самой высокой скоростью получения опыта, но их открытых или изученных боевых способностей всё ещё очень мало."

Айзек задумчиво кивнул, а затем спросил: "Ты знаешь, что обычно делает Жрец?"

"О, почему тебе это интересно?" С любопытством спросил Дарт.

"Моя сестра казалась заинтересованной в том, чтобы стать жрицей." Сказал Айзек с легкой улыбкой.

Дарт кивнул: "Лично я не видел ни одного жреца в действии, но..." Он посмотрел на королеву Диану, которая дулась, потому что они её игнорировали.

"Но... Мастер гильдии..." Добавил он, вздохнув.

Глаза королевы Дианы сверкнули: "Да, я видела!"

"Можете ли вы рассказать мне об этом?" Спросил Айзек.

Королева Диана гордо выпятила грудь: "Конечно!"

"Жрецы - не боевые классы, но как-бы это не было парадоксально, тёмные жрецы - это представители боевого класса."

Айзек и Дарт кивнули. Это звучало очень странно.

"Но..." Королева Диана хитро улыбнулась. "Хотя жрецы не могут сражаться против классов, ориентированных на дальний или ближний бой, но они могут сражаться против Тёмных Жрецов и побеждать!"

"Как?" Айзек нахмурил брови. "Их способность сводит на нет силы Темного Жреца или как такое возможно..."

"Тёмные Жрецы используют проклятия и Тёмную Магию, но Жрецы могут позаимствовать силу Богов, чтобы свести на нет эффекты проклятий и Тёмной Магии."

"Я слышал, что жрецы общаются с богами, верно?" Спросил Айзек.

Королева Диана выглядела слегка удивленной: "Не знаю, где ты это услышал, но это верная информация. Жрецы - это так называемые Посланники Богов. Несмотря на то, что этот титул звучит интересно, мало кто интересуется этим классом. Всё потому, что он кажется очень слабым, а слабые люди не могут получить сильное Наследие."

"Но было также несколько подлых людей, которые пытались стать жрецами, чтобы они могли попасть в божью милость, а затем, попросить Божественное наследие."

"Это сработало?"

Королева Диана хихикнула и покачала головой: "Боги не глупы. Они сразу поняли, что эти игроки собираются сделать. Потому, Жрецы, попытавшиеся это сделать, лишились привилегии общаться с богами."

"Итак, у них убрали единственную особенность. Это сделало их совершенно бесполезными. Более того. Теперь, никто не хочет иметь с ними ничего общего и никаких дел. Ходят слухи, что если с ними заговоришь, то будешь проклят." Добавила Королева Диана

Айзек выглядел потрясенным: "Это звучит просто ужасно!"

Королева Диана кивнула: "Это была их собственная ошибка, боги покарали их за жадность."

"Но как насчет тёмных жрецов, они могут общаться с богами?" Спросил Айзек. Он считал, что этот класс очень странный. Он полагал, что использование тёмной магии или проклятий автоматически приравнивает тебя к "злому" игроку. Но так ли это на самом деле.

Брови королевы Дианы нахмурились. Даже она не знает наверняка.

"Я не уверена, но не все Тёмные Жрецы злые, как и не все убийцы злые. Просто большинство из них - одни из идиотов, которые думают, что насилие и оскорбления — это круто. Тем не менее, с таким отношением к людям, они далеко не уйдут в этой игре. Может быть, если они присоединятся к таким же, как они, тогда они продержатся чуть дольше. "

Королева Диана лучше всех знает, как важно иметь друзей и быть частью Гильдии. Создание множества врагов, в конце концов приведёт к неприятным последствиям.

Дарт кивнул: "Как сказала мастер гильдии, эта игра действительно не предназначена для одиночных игроков. Если ты планируешь стать топовым игроком, тогда членство в гильдии почти необходимо."

Айзек кивнул и посмотрел на NPC, который почти закончил оценку предметов.

"Вы когда-нибудь задумывались, почему Мастер ловушек относился к смешанным классам, почему он - не часть класса поддержки?" Спросил Айзек.

Дарт и королева Диана переглянулись, не зная, что ответить на этот вопрос.

"Наш Мастер Ловушек сказал, что... Изготовление ловушек — не единственные предметы, которые он способен создавать. Например, он сумел сделать Взрывные стрелы." Сказал Дарт, взглянув на NPC, и продолжил: "Я думаю, что Мастер Ловушек может преуспевать даже на поле боя. Но чтобы добиться успеха, нужны хорошие мозги и мастерство в создании ловушек."

Айзек кивнул и хотел было что-то спросить, но тут, NPC открыл рот.

"Я закончил подсчитывать стоимость." Сказал красивый NPC и вытер пот. "Я действительно не знаю, сколько стоит Лисий Хвост, но до меня дошли слухи о том, сколько он продавался в Магазины в Торговом центре."

"Хорошо, сколько нам нужно заплатить за милашку-тян?" Спросила королева Диана.

Красивый NPC слегка побледнел: "Ну... Это будет немного дороже, чем я изначально предполагал."

<http://tl.rulate.ru/book/68239/3286939>