Лес Неизвестного был устрашающе тихим, за исключением одной части леса, где две фигуры отчаянно пытались убежать.

"Стрелок..." Дарт бросил взгляд на человека, преследовавшего их.

"Должно быть, это был необычный кремневой пистолет! Он выстрелил два раза и, должно быть, ждет перезарядки!" Крикнул Айзек, бегая по темному лесу.

"В таком случае, разве мы не должны атаковать?!" спросил Дарт и начал замедляться.

Но тут же Айзек ответил союзнику: "Нет! У него ещё есть обычный кремневый пистолет. Несмотря на то, что он не может убить тебя с одного выстрела, он сможет нанести достаточно много урона, чтобы позже добить тебя с одного выстрела!"

"Чёрт!" Дарт поморщился и прибавил скорость.

Неизвестный Стрелок с легкостью преследовал их, передвигаясь по веткам деревьев. Его ловкость удивила обоих игроков.

Айзек сузил глаза и осмотрел тело преследователя. Он не мог разглядеть лицо игрока, но он заметил одну вещь, которая заставила его улыбнуться.

У него не было подсумков на талии.

"Дарт, уходи! Я разберусь!" сказал Айзек с легкой улыбкой. Его глаза сияли от волнения.

"Ты не в своем уме?! Что, если ты умрешь?!" Закричал Дарт. Тем не менее, когда он увидел глаза Айзека, в которых читалась безграничная уверенность в себе, он согласился.

Он вздохнул: "Не умирай..." После этих слов, Дарт побежал в противоположном направлении.

Айзек улыбнулся и посмотрел на Стрелка, который выглядел сбитым с толку. Тем не менее, план “охотника” не менялся. Он продолжил преследование.

Внезапно, Айзек остановился и нацелил кремневый пистолет на одну из пустых ветвей дерева.

Стрелок расширил глаза, но было уже поздно. Он уже был в воздухе. Пару мгновений назад, он подпрыгнул, собираясь приземлиться на эту самую ветку.

БАХ

Айзек нажал на спусковой крючок, и пуля вылетела из ствола пистолета. Ствол начал дымиться, но из-за темени, царящей в лесу, этого дыма практически не было видно.

Но искры, исходящие от пули, было легко заметить, и Айзек чётко увидел, как пуля пронзила ногу Стрелка!

[-110 HP]

"Возмездие..." пробормотал Айзек и быстро спрятался за дерево.

"Тц" Стрелок цокнул языком и попытался оглядеться в поисках своей цели, но нигде не увидел Айзека.

Айзек медленно дышал. Он использовал свой слух, чтобы понять, меняет ли Стрелок позиции. Он знает, где противник, но противник не знает, где он.

У него есть преимущество!

Лязг

Стрелок начал перезаряжать оружие, Айзек это услышал.

Он отлично запомнил этот звук и исходя из своего опыта, он осознал, что враг вставил в патронник Только Одну пулю!

Айзек покинул свое укрытие и мгновенно выстрелил в сторону ветки дерева, где находился Стрелок.

БАХ

Стрелок вздрогнул от громкого звука и выронил пулю, которую держал в руке. Он быстро отпрыгнул назад и приземлился на другую ветку дерева.

Пуля Айзека попала в дерево и застряла внутри.

Стрелок с тревогой оглядел лес, но Айзека нигде не было видно.

У Айзека осталось 0 патронов, у него все еще есть обычный кремневый пистолет, но он должен был сначала перезарядить его.

У Стрелка в патроннике была 1 пуля. Вторую вставить не рискнул, хотя времени было предостаточно. Это его первый настоящий бой. Обычно, он убивает всех противников на дальней дистанции.

Он знал, что Айзек в данный момент перезаряжается. Тем не менее, он слишком разнервничался, из-за чего он забыл об этой детали. В то время как разум Айзека спокоен, как море.

Вскоре, Айзек перезарядил пистолет.

Стрелок вздрогнул и задумался, что это за звук. Сначала, он подумал, что это был ещё один звук выстрела из пистолета. Но он быстро осознал, что этот звук не похож на звук выстрела.

Его рука дрожала, и он раздумывал, не отступить ли ему. Члены его группы предупредили его, чтобы он ни на кого не нападал, потому что это может привести к войне гильдий. Но когда он увидел двух очень уязвимых игроков, он решил убить их.

Он до сих пор не понимает, как им удалось уклониться от пуль.

БАМ

"Бл***!" Он вскрикнул и посмотрел на предмет, который упал рядом с ним.

Это... Маленький камень?

"А?" Игрок был сбит с толку, но затем, раздался ужасающий звук.

БАХ

Невероятно быстрый снаряд пронзил его голову.

"Эх..." Он споткнулся и начал падать на землю, но уже в воздухе, он начал распадаться на пиксели.

Прежде чем его тело коснулось земли, игрок исчез, оставив после себя лишь пару кремневых пистолетов.

[Вы убили игрока Hotshot!]

[Получено 400 XP!]

[УРОВЕНЬ ПОВЫШЕН!]

[Уровень 20 -> Уровень 21]

Айзек покинул свое укрытие и положил два кремневых пистолета в свой инвентарь.

"Сработало..." Пробормотал Айзек со спокойной улыбкой. Он достал из сумки камень и бросил его в Стрелка. Он не собирался наносить удар, а лишь хотел отвлечь оппонента.

Этот отвлекающий манёвр дал ему достаточно времени, чтобы сделать завершающий выстрел.

"Статус..."

[Имя: Призрак]

[Уровень: 21]

[HP: 128/240 — эффект кольчужной брони!]

[Опыт: 285/4500]

[Очки характеристик: 10]

[Белые монеты: 1800]

[Титул: Авантюрист]

[Класс: Стрелок]

[Наследие: - (Претендент на турнир наследия)]

[Ранг наследия: -]

[Сила: 20]

[Ловкость: 55]

[Живучесть : 60]

[Выносливость : 25]

[Точность : 100]

[Харизма : 20]

[Проворство: 31]

[Карта]

[Инвентарь]

[Поддержка]

[Список друзей]

[Пати]

[Выйти]

[Хорошая точность Lv1: повышает точность выстрела на 1%]

"Моя сила ужасно низкая..." Он нажал на статистику силы и вложил в неё всё доступные очки характеристик.

[Сила: 20 -> 30]

[Очки характеристик: 10 -> 0]

"Ха..." Айзек дёрнулся. Он ощущал себя странно. Он чувствует себя сильнее, но в то же время, он ощущал себя скованным, как будто что-то сдерживает его.

"Это то, о чем говорил Дарт..." Юноша подвигал руками. До сих пор, движения его тела всегда казались похожими на реальную жизнь, но теперь, когда его Сила увеличилась... Он ясно ощущает, что есть какое-то ограничение, сдерживающее его силу.

"Странно... Я не думаю, что это должно работать таким образом..." Айзек нахмурился. Ему кажется странным, что движения начинают казаться ограниченными, когда игрок вкладывает очки характеристик в силу.

Но, судя по всему, игроки 1-го уровня уже жалуются на то, что в Бронзовом шлеме виртуальной реальности движение сильно отличается. Теперь, Айзек ощутил то же самое… на 21-м уровне.

ДИНЬ ДИНЬ

[Обнаружена ошибка!]

[СИЛА: 30 -> 20!]

[Очки характеристик: 0 -> 10!]

"П-подожди…. Что?!"

http://tl.rulate.ru/book/68239/2931702