Айзек шел полчаса, но Звериного леса нигде не было видно. Он видел только грунтовую дорогу, по которой шел и луг, окружавший ее.

У него все еще была темно-красный ник - он думал, что ему понадобится не менее 5 часов, прежде чем он станет хотя бы оранжевым. Это дает ему достаточно времени, чтобы найти новые места охоты. Все сосредоточены на Зверином лесу, потому что он находится очень близко и даже 1% леса не исследовано, что делает его отличным местом для охоты.

Но, что же может быть лучше? Многие задумывались об этом, но карты показывают, что следующий лес находится как минимум в 10 часах езды, ехать туда не стоит. Айзек тоже не планировал туда отправлятся - это слишком далеко.

Но, пока он шел, он думал о другом подвиге! У каждого человека есть убеждение, что везде нужно путешествовать пешком или в экипаже. Но вот тут-то и пригодятся арендованные комнаты! Если Айзек выйдет из игры и снова войдет, он окажется в своей арендованной комнате! Но он не может использовать это, пока его ник красный - иначе придут стражи и арестуют его.

10 часов - это все еще значительная потеря, но Айзек готов потратить столько времени. У него есть 4 часа до истечения отведенного ему срока. Он принял решение. Это могло быть чрезвычайно опасно и не стоило того, но он планировал начать бежать туда без своих доспехов!

Кольчуга исчезла и попала в его инвентарь. Айзек растянул ноги и пустился бежать. Вокруг было тихо и безмятежно. Дул ветер и его красивые, белые волосы развевались на ветру. Он бежал еще 2 часа, пока не стал слишком измотан, чтобы продолжать.

У него перехватило дыхание и парень почувствовал, что доберется до леса раньше, чем закончится отведенное время. Он уверен, что там у него не будет времени повышать уровни. Ему начало казаться, что Бронзовый шлем слишком ограничивает его возможности... Если бы он был Легендарным, у него могло быть более чем достаточно времени.

Айзек мог бы добраться до леса за 3 часа безостановочного бега, но в отведенное время оставалось всего 2 часа.

- Я никогда не успею вовремя... - Пробормотал Айзек с измученным выражением лица. Он огляделся вокруг и повернул голову в сторону луга.

- Хм... - Айзек посмотрел, куда вела дорог, и по какой-то причине маршрут оказался длиннее, чем нужно. Он мог бы пробежаться по лугу и сэкономить уйму времени! Айзек перевел дыхание и побежал как одержимый.

Бегать по траве было гораздо комфортнее, чем по твердой грунтовой земле.

Это немного ускорило его шаг. После часа безостановочного бега он увидел недалеко от себя величественный лес!

"Я... я прибыл!" - Айзек выглядел взволнованным и побежал еще быстрее. Всего через десять минут он вышел на опушку леса.

Айзек тяжело опустился на землю - его грудь поднималась и опускалась, пока он пытался избавиться от усталости. Из ниоткуда перед ним выскакивали сообщения!

Динь-динь

[Вы открыли Лес Неизведанного!]

[Награды: 500 опыта; титул "Авантюрист"]

[Авантюрист: Каждое новое обнаруженное место дает игроку на 300% больше опыта]

[Добро пожаловать в Лес Неизведанного]

[Ограничение по уровню: 10 - 100]

Айзек встал и отряхнул грязь со своих штанов. Он надел кольчугу и достал из своего инвентаря кремневый пистолет.

До истечения установленного срока осталось всего 50 минут.

Он также взял еще один предмет из инвентаря.

[Зелье для повышения опыта (Необычное)]

Айзек откупорил бутылку и начал пить. Голубая жидкость вытекла из стеклянной бутылки и прошла по горлу Айзека.

Динь-динь!

[Использовано зелье повышения опыта!]

[Увеличение опыта на 50% на следующий час!]

[59:59...]

[59:58...]

Айзек глубоко вздохнул и вошел в лес!

Парень не планировал рисковать своей жизнью - он не будет сражаться с врагами, в победе над которыми не уверен. Лес Неизвестности был намного темнее, чем в других лесах, в которых он бывал. Листья и ветви деревьев загораживают солнечный свет, что делает атмосферу леса очень жуткой и пугающей. Но Айзек не боялся. Он боялся только одного в своей жизни - темного леса, не так ли?

Несколько минут спустя он вышел из небольшой части леса и оказался перед небольшой пещерой, из которой доносились отчетливые звуки. Айзек услышал шаги, доносящиеся из пещеры, и вскоре... Он в шоке расширил глаза, узнав, чьи это были шаги.

Это был зеленокожий индивид с очень коротким телом, похожий почти на ребенка. На нем не было ни доспехов, ни оружия - он был совершенно беззащитен.

[Гоблин, уровень: 11]

[HP: 111/111]

- Кра? - Гоблин остановился и в шоке расширил глаза. Он увидел красивую беловолосую фигуру, смотрящую на него с таким же потрясенным лицом.

- Кра? Кра!!! - Гоблин подбежал к Айзеку, размахивая кулаками.

Айзек направил свой кремневый пистолет на гоблина и нажал на спусковой крючок.

Бах.

Пуля пробила лоб гоблина, убив того мгновенно. Гоблин превратился в пиксели и ничего не дропнул. Он не ожидал появления человека, что делало его совершенно беззащитным.

[Вы убили гоблина!]

[Получено - 180 EXP!]

Громкий звук выстрела эхом разнесся по лесу. Айзек услышал крики внутри пещеры. Он быстро схватил свой второй кремневый пистолет и направил его в сторону пещеры. Вскоре

появились два гоблина со своими деревянными булавами. Они были немного выше предыдущего гоблина.

[Гоблин, уровень: 12]

[HP: 120/120]

[Гоблин, уровень: 13]

[HP: 126/126]

Гоблины закричали и побежали к Айзеку, размахивая своими короткими конечностями, но они были очень медлительны. Парень нажал на оба спусковых крючка и две пули вылетели из стволов.

Первая пуля пробила лоб гоблина 12-го уровня насквозь.

Вторая пуля пробила лоб гоблина 13-го уровня, но тот не умер!

Айзек использовал свой худший кремневый пистолет, который нанес всего 70 единиц урона! Первый гоблин превратился в пиксели, но второй появился перед парнем и замахнулся своей булавой! Айзек использовал свой показатель Ловкости и отпрыгнул назад, едва увернувшись от булавы. Но затем перед ним появилась куча сообщений.

[Вы убили гоблина!]

[Получено - 225 EXP!]

Айзек сначала подумал, что напавший на него третий гоблин внезапно умер, но эти сообщения пришли от второго умершего гоблина. Третий гоблин начал преследовать Айзека с жаждой крови, видимой в его глазах.

[Гоблин, уровень: 13]

[HP: 56/126]

http://tl.rulate.ru/book/68239/2896539